平成2年7月20日発行(隔週金曜日発行)第6巻第14号(通巻107号) 昭和62年9月7日第3種郵便物認可

ファミリーコンピュータ Magazine

340 YEN

1990 NO. 14
7月20日号

●手に汗にぎる10大新作
リトルマジック
孔雀王II/2010/KAGE/ラフ/ドラゴンファイター
ハッピーバースディ・バックス/獣王記
上海II/TITAN

●夏休み/ 3大攻略特集
キャプテン翼II
ドラゴンクエストIV
ファイナルファンタジーIII



●突撃取材/ オイシイ情報満載
CESレポート＆おもちゃショーレポート



●いよいよスーパーファミコンの全貌が明らかに!
参入メーカー直撃インタビュー

別冊付録
スーパーファミコンMagazine

光の啓示から、すべてが始まる。

そのグルガン族の男は静かに語った‥‥‥この大地震でさえも単なる予兆に過ぎぬと。世界の光の源であるクリスタルを
地中深く引きずり込み魔物を生み出した大きな震えさえもこれから訪れるものに比べればちっぽけなものである。
それはとてつもなく 大きく 深く 暗く そして悲しい‥‥‥だが希望はまだ失われてはいない。
4つの魂が光に啓示を受けるであろう。そこから すべてが始まり‥‥‥‥


ランドタートル


サラ

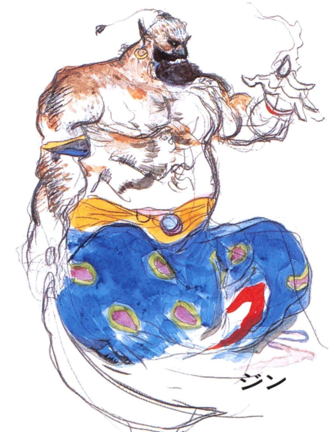
4人のみなしごの少年たちは大地震によってできたクリスタルの洞窟へ。
そこは、未だかつて彼らの体験したことのない恐怖と暗黒の世界だった。
光の源であるクリスタルへの道は、実体化した邪悪の力、
ランドタートルによって封じられた。
大地震はクリスタルを封じ込め、無数の悪をよみがえらせた。
サスーン城の北西の洞窟ではミスリルの壺に封印されていた。
炎の魔人ジンがよみがえり、カズスとサスーンの人々を呪いにかけるのだった。
ただ一人、ミスリルの指輪の力で呪いをまぬがれたサスーン王の一人娘、サラ。
ジンを再び封印するにはなんとしても彼女の指輪が必要だ。
だが、肝心の彼女は一体どこに?


シド

シド冒険好きで発明狂。飛空艇の製作者でもあるが、
旅先で結婚してからというものはせっかくの腕もおあずけ。しかし、
カズスで主人公達と出会った事は(その姿が幽霊だったとは言え)
彼の冒険好きの血を再び騒がせるには充分だったようだ。
飛空艇の動力源である時の歯車を彼に手渡せば、
すべての船は天駆ける翼を手に入れることだろう。


バハムート

シドの故郷であるカナーンの上空を舞う伝説の竜王バハムート。
自らを超える光あるものにその強大な力を与えると伝えられる。
主人公たちは足を踏み入れジェノラ山の中腹で
バハムートに捕まりその巣へと運ばれる。
主人公たちは巣の中で記憶喪失の男デッシュと出会う。
名前以外は何も思いだせない、と思いきや、
女好きの性格までは失わなかったところが彼の軽い性格を見事に物語る。
だが、共に冒険するにつれ次第に記憶はよみがえり、
すべての記憶がよみがえった時に彼の運命が‥‥‥‥‥。


ジン


デッシュ

機械仕掛のオーエンの塔は魔女メデューサによってそびえたつ地獄と化していた。
だが、外海に出る為には塔を登り海峡の渦を消さなければならない。
無数のヘビの髪、勝ち誇った高笑い。
メデューサのずる賢い罠に何度も苦しみながらパーティは塔を登り続ける。





〈発売〉株式会社徳間書店　〈編集・発行〉徳間書店インターメディア株式会社　●発行人／栃窪宏男　●編集人／山森尚　●副編集長／山本直人・渡辺雅人　●編集委員／村田憲生　●仙台クリエイティブセンター室長／小沢誠昭　●スタッフ／〔東京〕相沢浩仁・荒田茂樹・稲田正義・黒井敏典・佐藤善一・島田政幸・福永寿・三浦昭彦・守屋貴章・市川雅文・岡部功子・風間尚仁・曽根丈詞・西牧真・根岸学・平山譲　〔仙台〕飯塚宝・佐藤佳人・佐藤和浩・千田誠行　●アシスタント／〔東京〕石塚宏治・市原和幸・大野勝久・神野真奈美・鬼頭弥生・櫛谷和也・見目勝美・佐藤水絵・澤田剛・菅間紀夫・菅原史和・杉沢英樹・鈴木浩一・成田圭・広井伸也・福嶋章和・福留晴寿・寶山浩史・松本智春・三浦友子・村田学・山崎裕・山本浩司・湯上岳文・吉岡悟　〔仙台〕茂木修・熊谷英明・富田崇・岩田一人・森仁・五野上良法・藤田真広・石垣健二・高橋祐子・加藤潤一郎・大学麻子　〈制作総務〉●部長／佐瀬伸治　●スタッフ／湊博道・五嶋美智子・上村治彦　●アシスタント／〔東京〕兼久直樹・佐藤晴美・北沢真由美・及川美幸・島地純子　〔仙台〕板垣千尋　〈デザイン〉●ＡＤ／片野厚子　●スタッフ／〔東京〕柳沼健　〔仙台〕鈴木徳房・鈴木佳子　●アシスタント／〔東京〕小松雅彦・奥川奈津子・福田克徳・荒井智広・佐藤基樹　〔仙台〕伊藤正明　〈協力〉●校閲／笠原紀彦　●編集協力／ゲームフリーク　●写真／浜野忠夫・河行勝美　●デザイン協力／㈱デザイラ・ラッキームーン・クリエイティブプレイ・マッシュアイランド　●フィニッシュデザイン／㈱創文新社・キンダイ・あくせす・株式会社エス・アイ・シー　●印刷／凸版印刷株式会社　〈表紙〉●イラスト／佐々木けい子　●デザイン／保坂一彦

●ウル技に関する質問は
☎022-213-7555
●それ以外の記事に関する質問は
☎03-459-1700
読者のみなさまからのお問い合わせは、休日をのぞく月曜から金曜の午後４時から６時の間、上の番号で受けつけています。質問は雑誌に書いてあることだけでゲームの解答やヒントについては答えていません。

超速報 スクープ 特別付録

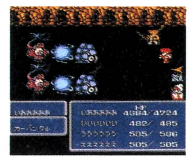
●期待度ナンバー1のニューマシンの今後を、完全スクープ速報

スーパーファミコンMagazine

ついに本体の発売日、価格が決定！　任天堂と、参入メーカー全社の今後の動向を完全レポート!!

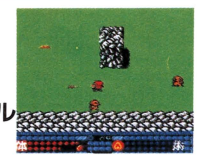
140 超ウルトラ技＋1

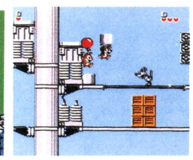
〈優勝技〉ファイナルファンタジーIII・スーパーキャラを作ろう／熱血高校ドッジボール部〜サッカー編〜・必殺シュートがうしろへ!?　ほか



150 30秒Q速解答

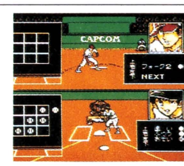
チップとデールの大作戦／じゃじゃ丸撃魔伝／キャッスルクエスト／パワーブレイザー／摩陀羅　ほか





162 超新作ゲーム先取り大作戦

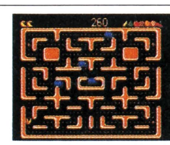
水島新司の大甲子園／おたくの星座／パジャマヒーロー／シャッフルパックカフェ／メタルマックス／まじゃべんちゃー／雀豪　ほか



36 ●世界最大の家庭用電気製品ショーを、アメリカ直撃取材
'90夏CESレポート

40 ●日本全国から、最新おもちゃが大集合したぞっ!!
「'90東京おもちゃショー」レポート

156 ●今回は『Ms'パックマン』をキャッチ。先取りスクープだ
LYNX FAN



126 ●新作ゲームがドドーンと当たりますよ!!
ファミマガ読者プレゼント

154 ●ゲーセン情報ならここだ
ぼくたちゲーセン野郎

129 ●最新ゲーム情報満載!!
テレマガSTATION

158 ●ゲームの売上動向が知りたいときはこれ
週間ファミマガヒットチャート！

130 ●ファミマガディスク大賞入賞の秘密!?
ファミマガJournal

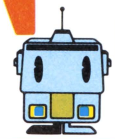
174 ●ファミコン＆ゲームボーイ
新作カレンダー

ゲーム別さくいん

●ファミコン
アストロ・ファング……166
Wit's……169
SDヒーロー総決戦……169
おたくの星座……163
KAGE……22
影狼伝説……141, 147, 150
ガンナック……169
キャッスルクエスト……144, 150
キャプテン翼II……6
孔雀王II……12
じゃじゃ丸撃魔伝……146, 151, 152
シャッフルパックカフェ……165
雀豪……167
上海II……30
獣王記……28
TITAN……34
チップとデールの大作戦……143, 151
千代の富士の大銀杏……167
ドラゴンクエストIV……94, 148
ドラゴンファイター……26
２０１０……20
熱血高校ドッジボール部〜サッカー編……144, 150
NORTH&SOUTH……168
パジャマヒーロー……164
ハットリス……169
ハッピーバースディ・バックス……32
パラメデス……169
パワーブレイザー……141, 152
飛龍の拳III……169
ファイナルファンタジーIII……79, 140, 142, 149
まじゃべんちゃー……166
摩陀羅……147, 152
水島新司の大甲子園……162
メタルマックス……165
ラフ……24
リトルマジック……16
●ゲームボーイ
アフターバースト……172
F-1スピリット……173
鬼忍降魔録〜ONI……170
グレムリン2……172
サイドポケット……173
ダックテールス……171
VS.バトラー……173
プリプリ……171

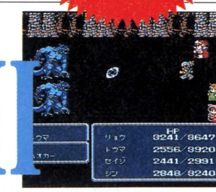
1990
7月20日号
14
ファミリーコンピュータ Magazine

CONTENTS もくじ

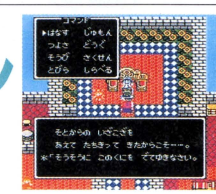


6 ●リオカップ出場選手全データを大公開!!
キャプテン翼II スーパーストライカー
3大攻略決定版!

79 ●飛空艇に乗り、ゲーム中盤ヤマ場、下の世界を徹底攻略
ファイナルファンタジーIII



94 ●攻略続行!! 広〜い第五章も、これでバッチリだぜ
ドラゴンクエストIV 導かれし者たち



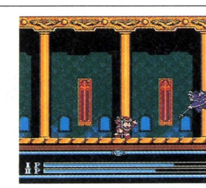
HOTな10大新作

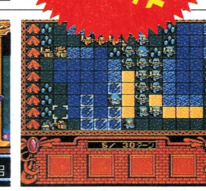
12 ●人気アドベンチャー第2弾
孔雀王II





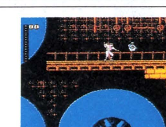
16 ●戦闘はアクション。レベルアップもあるファンタジーシミュレーション
リトルマジック



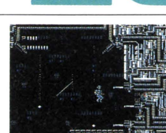


20 ストリートファイター2010 ●格闘アクション

22 ●アメリカを舞台に忍者が活躍
KAGE



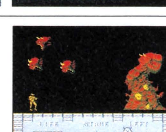
24 ●宇宙アクション
ラフ



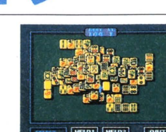


26 ●ドラゴンに変身して戦え!!
ドラゴンファイター

28 ●業務用にオリジナル面をプラス
獣王記

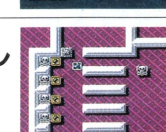


30 ●徹夜パズルゲーム決定版
上海II



32 ハッピー バースディ・バックス ●ハンマーを使って先へ進め!!

34 ●全方向スクロールブロック崩し
TITAN





発売日を目前にひかえた今回は、前号までに紹介してきたシステムを総まとめで特集だ

7月20日発売予定

テクモ　6900円（消費税別）

カセット　2M+1M

サッカーシミュレーション

パスワードコンティニュー

今回の翼は完全オリジナルストーリーなのだ

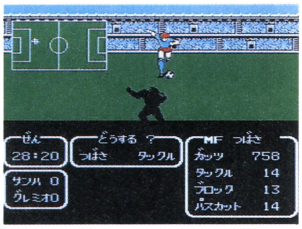
Jr.ユース優勝を果たし、単身ブラジルへ渡った翼。このゲームはその3年後が舞台で原作や前作の続編にあたる完全オリジナルストーリー。さらにシステムやイベント等もグレードアップしゲームを盛り上げてくれる。



今度はワールドカップを目標に全日本ユースの戦いが始まる

試合展開は？

翼がブラジルで戦うリオカップで優勝することが最初の目的。全6試合を勝ち抜くと、なんと今度は舞台が日本に。主役も翼から友人の岬になる。



最初の目的はリオカップ優勝。サッカーの本場だけあってとても強い

おなじみの日本では、日本一をめぐって高校大会が催されていたのだ



ストーリーはビジュアルで

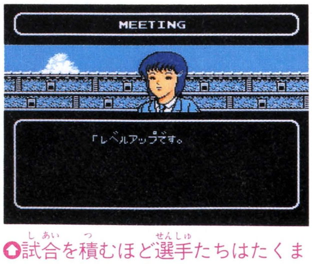
このゲームが普通のスポーツゲームと違うところは、ストーリー部分が強調されていることだろう。ストーリーはビジュアルで試合のあいだや、時には試合中に突然入ってくることもある。そしてこうしたストーリーは、ゲーム自体に重要な役割を持っているんだ。



ゲームを盛り上げ、ときには次に戦う敵の特徴などもわかる。重要ポイントだ

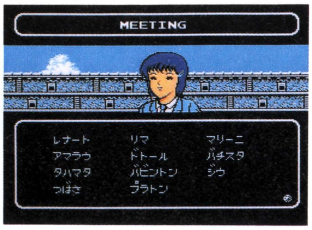
選手は成長する

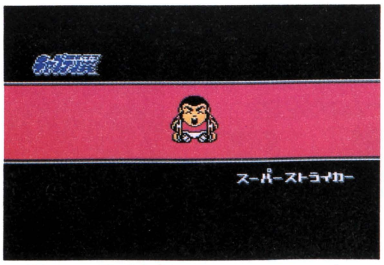
試合を重ねていくと味方選手たちはレベルアップする。これは試合の勝ち負けにかかわらず起こることなので、もし負け試合になっても起死回生のチャンスがあるのだ。選手は強いほどいいからね!?



試合を積むほど選手たちはたくましくなっていくぞ

バランスよく育てるか、強い選手を集中的に育てるかは好みで選ぼう





負けたら前の試合に。でもレベルは上がる

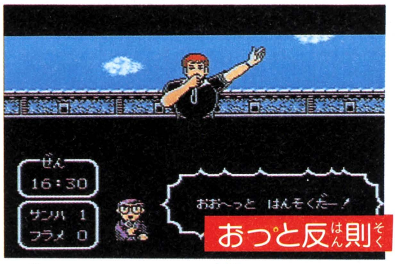


発売直前総まとめ!!

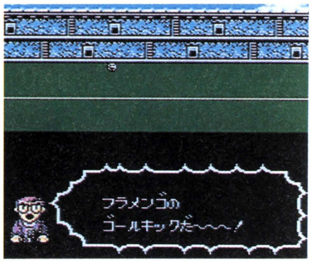
キャプテン翼II スーパーストライカー

新しく加わったイベントはこんなしくみだ

試合中、アウトオブボール（ボールが外に出てしまうこと）や反則などのトラブルが起こることがある。そんなときは、状況に応じてコーナーからのキックや、フリーキックが与えられる。攻撃側ならシュートや、味方へのパスができ、守備側ならポジションの変更ができるぞ。



敵のミスならチャンス到来だぞ!

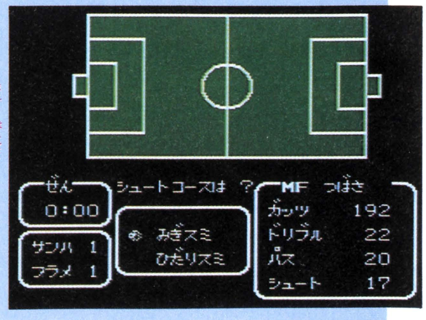


こぼれたボールがラインの外へ

反則

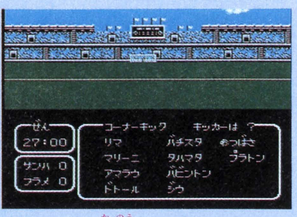
プレイ中、無理なタックルやドリブルをすると、敵と接触することがある。その場合は反則となり、どちらかにフリーキックが与えられる。また、敵ゴール前で相手が反則をするとペナルティキックが与えられる。逆の場合もあるので要注意。

ゴール前で反則すると…



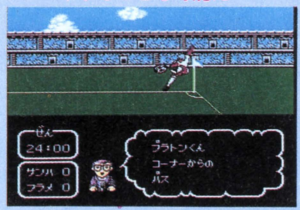
アウトオブボール

状況によってコーナーキック、ゴールキック、スローイン、フリーキックが与えられる。フリーキックは直接と間接とがあって、直接の場合はシュートも可能。



シュート可能なフリーキックなら、強い選手を選ぼう

こちらはコーナーキック。直接シュートすることも可能だ

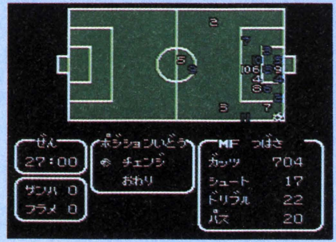


攻撃側なら

キッカーを選択し、選手のポジションをカーソルで動かすことができる。そして、パスかシュートを選択し、シュートする場合はコースも選ぶ必要がある。

守備側なら

敵に直接フリーキックや、ペナルティキックが与えられたときは、味方のポジションを変更できる。また直接フリーキックでは、ゴールの壁の位置を選択しよう。



ゴールの前に壁を作って防御しよう

プレイ時の基本操作のまとめだ

攻撃とディフェンスとコマンド選択がプレイ中での主な行動だ。また、作戦コマンドとしてディフェンスタイプやフォーメーションを活用すると試合運びが違ってくる。

プレイ時の画面

操作しているディフェンス選手

選手配置レーダーで点滅しているのが操作中の選手。選手はⒶ、Ⓑボタンで決定し、十字ボタンで移動させよう



ボールを持っている選手

選手配置レーダー

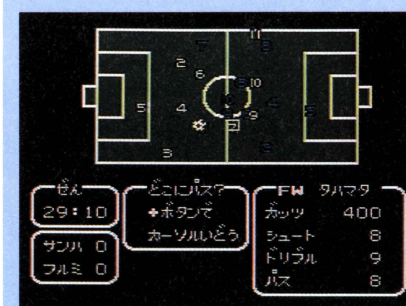
選手が現在どこにいるか、またどんな動きをしているかが表示されている

攻撃

味方がボールを持っている場合で、十字ボタンで好みの方向に選手を動かすとドリブルの状態になる。コマンドを変更したいときはⒷボタン。そして必要なコマンドを選べばOKだ。



↑ドリブルかパスが無難だろう

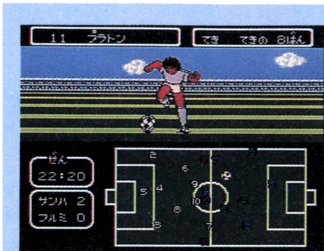




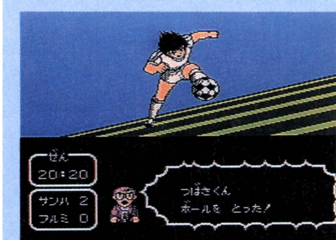
↑↑コマンドは十字ボタンで選びⒶで決定。パスなどはポジションも表示される

ディフェンス

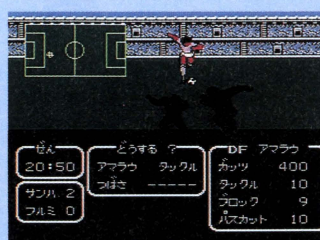
放っておいても選手が動いてくれるので、選手が敵を囲んだ時点でコマンドを入力すればよい。が、積極的にボールを奪いたいなら自分で選手を操作したほうがいいだろう。



↑敵がボールを持っている。奪え!



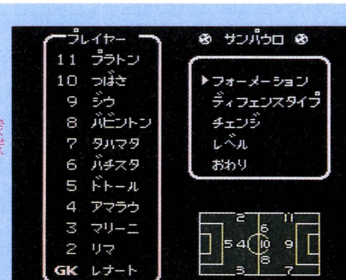
↑2人以上で囲んだ場合は同じコマンドにならないようにするといいぞ



↑敵が味方に囲まれた状態になるとコマンド選択になる

チームデータを利用する

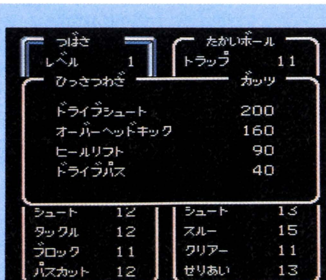
選手の動き方やフォーメーションを決める。つまりチームのプレイ方法を決めるためのコマンドが4つあるんだ。実際操作してない選手の動きなどは、実はここで決められているのだ。



↑データや作戦がつまっている

レベル

選手データの確認はここでする。選手のレベルや、長短所を考えて作戦を練ることが大切だ。必殺技は消費ガッツも表示されるぞ。



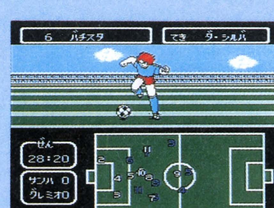
↑選手の長短所がこれでわかる

チェンジ

ポジション変更時に使用。フォーメーションによって選手のポジションを変えるのもけっこう面白い。

ディフェンスタイプ

カウンター、ノーマル、プレスの3タイプあって、ボールへの対応のしかたが違う。割と選手が散らばるのがカウンターで速攻に向いている。プレスはその逆。



↑プレスタイプでプレイした場合。選手がボールに集中してる

フォーメーション

4タイプある。好みで決めてもいいし、敵の特徴に合わせて選んでもいいぞ。



↑味方の5番がスイーパー。4:3:3のフォーメーションの特徴

キャプテン翼II スーパーストライカー

ハーフタイム

最大ガッツの8分の1がハーフタイムで回復する。また、チームデータの変更もできる。ガッツを前半で使いきってしまった選手を後衛にまわしてあげるなど、後半戦の作戦が決まったら試合再開だ。



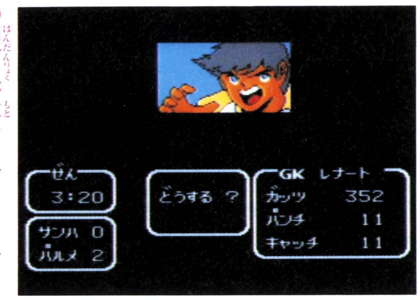
◆前半で自分の選んだ作戦に失敗した、と後悔しているアナタ。再び作戦を変更できるのです

◆残りのガッツも考えておこう。特に翼は必殺技が使えるかどうかに関わるので慎重にいきたい



全コマンド18種

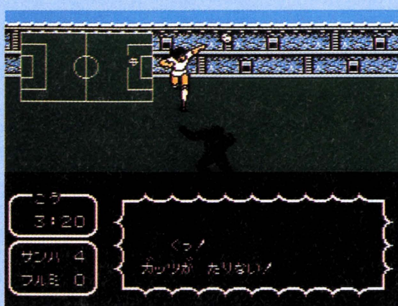
前作よりコマンド数がかなり多くなっているが、ドリブル中やゴール前など場所によってコマンドが変わるので、実際に選ぶのは4つ位のうちからひとつ。攻撃用、ディフェンス用、ゴールキーパー用とある。それぞれがガッツを消費するのでチェックを入れておくべきだろう。



◆判断力が求められるシーンだ！

ガッツって何だ!?

ガッツとは各選手の持っている体力値のようなものだ。コマンドをこなすほどガッツを消費し、0になるとプレイ不可能になる。翼などの必殺技を使う選手は特にガッツの消費が激しいので、ひとりの選手だけに頼った試合をすると後半でバテてしまう。注意しよう。



◆せっかくのチャンスも水のアワだ

攻撃用

常時	敵ゴール前でのパスキャッチ時			ドリブル中に選べる	
シュート	スルー	トラップ	ワン・ツー	パス	ドリブル
					
消費ガッツ 80	消費ガッツ 40	消費ガッツ 10	消費ガッツ 60	消費ガッツ 20	消費ガッツ 40
ボレーやヘディングの消費ガッツは90だ	使用頻度が非常に高い。キーパーを惑わす	必殺技を使うときはまずトラップで落とせ	フィールドの中盤やゴール前では特に有効	敵のいないところへショートで送るのが基本	俊足を利用して敵をほんろうする基本の技だ

ディフェンス用

味方ゴール前の浮き玉に対して			ドリブル中の敵に対して		
フォロー	競り合う	クリアー	ブロック	パスカット	タックル
					
消費ガッツ 50	消費ガッツ 60	消費ガッツ 80	消費ガッツ 70	消費ガッツ 50	消費ガッツ 60
こぼれ玉の処理やカバーなどの援護にまわる	敵の動きをジャマする。割と反則が出やすい	味方ゴールのすぐそばなら迷わずクリアーだ	敵がドリブル中、シュート放ったときに	タックルと併用して使うと成功しやすいぞ	敵がドリブルでかわそうとしている場合有効

ゴールキーパー用

敵と1対1の時		浮き玉に対して		シュートに対して	
シュートに備える	ドリブルに備える	身構える	飛び出す	キャッチ	パンチ
					
消費ガッツ 50	消費ガッツ 50	消費ガッツ 0	消費ガッツ 70	消費ガッツ 20	消費ガッツ 40
相手がシュートを打ってきそうだと思ったら	ドリブルで相手に抜かれるのを防ぐ	少なくともゴールが空になることはない	必殺技を出す選手が相手ならこれを選ぼう	成功すれば確実に味方にパスしてくれる	成功しやすいがこぼれ玉になってしまう

リオカップ決勝中継と選手データ総特集

ついにリオカップ決勝。試合の前夜、翼はロベルトと語り合った。プロになるならカルロスに勝て、と。そして翼と仲間たちが勝利の果てに見たものは…!? リオカップ出場チームの全データを大公開。



伝説のスーパーストライカー、ジャイロ

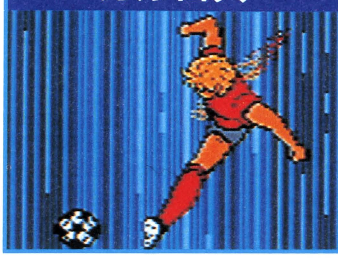


ジャイロを目指し頑張ろう

フラメンゴ戦

注目すべき選手が3人もいる。カルロスの放つ、ミラージュシュートを始め、ドライブシュートやバナナシュートと必殺技が続々登場する。ただしそんな強烈なチームでもキーパーだけが欠点。翼ならロングシュートを狙えるはず。

カルロス



サンタマリア



ジェトーリオ



リオカップ選手別全データ

リオカップに登場するすべてのチームの選手データだ。これを目安に、味方の選手のレベルをどれだけ上げたらいいか参考にしよう。

④パルメイラス					③グレミオ				②コリンチャンス					①フルミネンセ			
ネイ	トニーニョ	FW	MF	DF	ダ・ジルバ	FW	MF	DF	リベリオ	サトルステギ	FW	MF	DF	FW	MF	DF	
☆17	18	16	16	15	16	15	15	13	15	14	10	10	10	9	9	9	ドリブル
17	16	14	14	14	14	13	13	12	13	14	11	10	10	10	10	10	パス
22	21	19	19	18	18	17	17	16	17	19	14	14	14	13	13	13	ワン・ツー
12	☆11	13	13	13	13	10	10	10	☆11	10	9	9	9	8	8	8	シュート
13	12	9	9	9	10	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	タックル
10	10	9	9	9	10	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	パスカット
11	11	9	9	9	10	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	ブロック
14	14	10	10	10	13	10	10	10	10	9	9	9	9	8	8	8	パス
13	13	12	12	12	12	9	9	9	10	8	8	8	8	8	8	8	トラップ
21	21	12	12	12	20	12	12	12	13	12	12	12	12	11	11	11	スルー
20	☆17	15	15	15	15	12	12	12	12	12	11	11	11	10	10	10	シュート
12	12	9	9	9	11	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	パスカット
13	13	10	10	10	12	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	クリアー
14	14	11	11	11	14	10	10	10	9	9	9	9	9	9	9	9	競り合う
14	14	10	10	10	13	10	10	10	10	11	9	9	9	8	8	8	パス
12	13	12	12	12	12	9	9	9	10	10	8	8	8	8	8	8	トラップ
21	21	12	12	12	20	12	12	12	13	14	12	12	12	11	11	11	スルー
20	17	15	15	15	15	12	12	12	12	☆12	11	11	11	10	10	10	シュート
12	12	9	9	9	11	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	パスカット
13	13	10	10	10	12	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	クリアー
14	14	11	11	11	14	10	10	10	9	9	9	9	9	9	9	9	競り合う

一騎打ちだ!

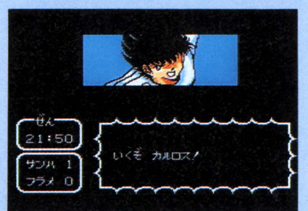
決勝戦ともなると試合もさすがにハデになる。カルロスと翼の対決なんかも見ることができるんだ。お互いがマークにつくと2人のやりとりが始まるぞ。

❶カルロスに翼がついた。2人の激しい対決のはじまり、はじまり!



❶カルロスも意地を見せた、ただでは済まない感じだ



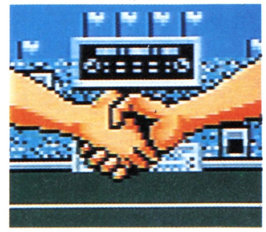


❶おっと翼が向かっていく、目は闘志に燃えている、こりゃヤッコさん本気だぞー!

そして勝利

リオカップ優勝を果たしたサンパウロ。翼とカルロスは再び競技場で戦うことを誓いあって固い握手を交わした。

一方、その一週間ほど前の日本では、高校大会で南葛高校の岬と東邦学園の日向が、戦いの火花を散らしていた。今度は岬率いる南葛イレブンが主役だ。前作でおなじみの懐かしい顔ぶれがやっとここで登場する。乞うご期待。



❶悔いのない戦いを終えた2人は固い握手を交わしあった

❶翼のゴールデンコンビの片われ、岬太郎。オールマイティな能力を持つ実力者だ





❶翼のライバル、日向小次郎。東邦学園のキャプテンでタイガーショットが得意

GKデータ

チーム	①	②	③(メオン)	④	⑤	⑥
パス	11	11	11	11	11	11
キャッチ	11	13	17	17	15	17
パンチ	12	14	19	18	18	20
シュートに備える	8	8	37	11	11	12
ドリブルに備える	8	8	37	11	11	12
飛び出す	13	13	35	14	14	15
飛び出す	13	13	35	14	14	15

□…ドリブル中 □…高いボール □…低いボール ☆必殺技有り
□…シュートに対して(GK) □…1対1のとき(GK)

⑥フラメンゴ						⑤サントス				
ジェトーリオ	サンタマリア	カルロス	FW	MF	DF	デイウセウ	サガロ	FW	MF	DF
17	18	☆17	17	17	17	13	☆13	17	17	17
18	18	23	15	15	15	17	17	15	15	15
24	24	30	20	20	20	22	22	20	20	20
☆14	☆14	☆14	14	14	14	12	12	13	13	13
14	14	16	11	11	11	☆8	13	11	11	11
14	11	11	10	10	10	11	10	9	9	9
13	11	11	11	11	11	☆8	10	10	10	10
14	14	14	11	11	11	14	14	11	11	11
14	14	14	13	13	13	13	13	13	13	13
24	24	24	18	18	14	20	20	12	12	12
20	22	23	15	15	15	18	☆18	15	15	15
13	13	13	10	10	10	13	12	10	10	10
12	12	12	9	9	9	11	11	9	9	9
14	14	14	11	11	11	14	13	11	11	11
14	14	14	11	11	11	14	14	11	11	11
14	14	14	13	13	13	13	13	13	13	13
24	24	24	18	18	14	20	20	12	12	12
20	22	☆24	15	15	15	☆15	18	15	15	15
12	12	12	9	9	9	11	11	9	9	9
13	13	13	10	10	10	14	12	10	10	10
14	14	14	11	11	11	14	13	11	11	11

好評だった"孔雀王"がよりグレードアップして再び登場!!

孔雀王II

くじゃくおう



アドベンチャーとRPGをミックスした、変わった感覚が味わえるゲームだ。

8月21日発売予定　ポニーキャニオン　6800円　消費税別

カセット　1M＋1M　バッテリーバックアップ　アドベンチャー

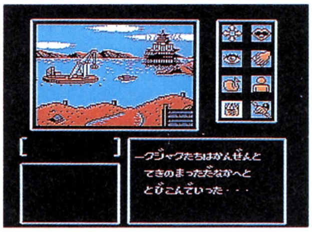
ビデオとマンガのストーリーをゲームで再現

未だに根強い人気の『孔雀王』。ビデオの発売と合わせて、ファミコンに再登場だ。今回はアドベンチャーとRPGをうまくミックスして、ビデオとマンガの楽しさを再現しているぞ。オリジナルのストーリーをゲーム用にアレンジしてあるので、『孔雀王』を知っている人も、知らない人も充分に楽しめる。戦闘シーンも工夫され、原作の迫力をそのまま味わえるぞ。



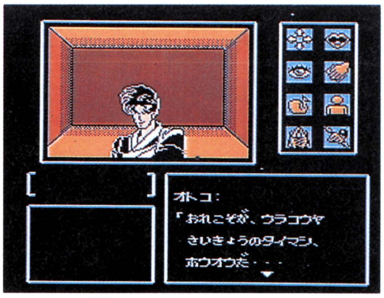
孔雀の双子の姉は後半のストーリーの重要人物だ

前半は、よみがえった信長が安土城を復活させるというシナリオ



2つのストーリー

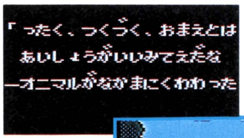
このゲームは全部で四章で構成されている。一、二章はビデオアニメのシナリオ、三、四章はマンガのラストのストーリーとなっている。この2つの組み合わせが違和感なくつなぎ合わされているぞ。



鳳凰は要注意人物だ。何かと、からんでくるぞ



主人公の孔雀。ふだんはだらしないが、正義感が強い



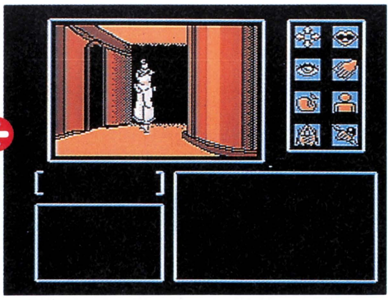
おなじみの顔ぶれが出てくるぞ



孔雀と仲間達は不思議な友情で結ばれている

戦闘シーンはコマンドで

二、四章はRPGの形式で、3D画面で展開される。戦闘は二章は4人、四章は孔雀1人で戦うことになる。敵との戦いは、コマンドで戦闘方法を選び、気力を攻撃と防御に振り分けて行うのだ。特に二章では、合気法という強力な術も使えるぞ。



二章で城内を歩き回るシーン。この先に何が待ちうけているのか

敵登場!!



さまざまな術も使えるのだ

4人の力を合わせろ

これが孔雀王の世界だ

邪悪な魔物を打ち払う密教の退魔師、それが孔雀だ。彼を中心として、さまざまな事件が起こる。まずは今回の舞台と、登場人物を紹介しよう。



⬅孔雀王の血を受けつぐ退魔師・孔雀



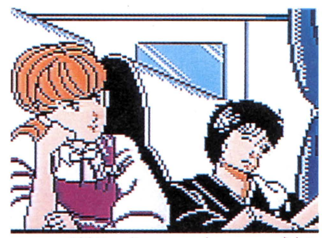


⬆左から阿修羅、孔雀、王仁丸、黄。個性的な面々だ

⬅孔雀が、最も得意とする"はやくじ"の呪文。デモ画面で見ることができるぞ

裏高野が舞台

今回は、孔雀たちの総本山の裏高野がメイン舞台となる。孔雀の師、慈空阿闍利にいわれて、孔雀と阿修羅が裏高野に向かった。そして、女人堂にいる月読の話を聞くことから物語が始まる。ここ裏高野には、戦国武将の墓やセーブをしてくれる月読のいる女人堂などもあり、ゲームを進めるための、重要な拠点となっているのだ。



⬆この先何が起こるか知らない阿修羅は、ピクニック気分でいる

⬇不思議な力を持つ月読は、予見をし、孔雀を呼んだ



私には見えます



⬆彼女は、信長が闇の力を借りて復活したという

登場人物紹介

原作と同様に孔雀をとりまく人物が多数いる。敵も、味方も個性あふれる人ばかり。みんな、重要な人物なのでしっかりとチェックしよう。

最強の退魔師孔雀

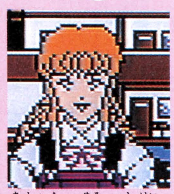
このゲームの主人公。強力な術を使うことができる。裏高野、最強の退魔師。



孔雀―密法最強の退魔師。光と闇の魂を持つ

共に戦う同志たち

孔雀と共に戦う仲間は3人いる。それぞれが、重要な役割を持っているぞ。



阿修羅―闇の支配者、魔神・阿修羅の血を引く少女



王仁丸―呪禁道の術師。金のためなら何でもやる



黄海峰―中国・荊山仙道の道士。どんな時でも冷静だ

裏高野を守る面々

裏高野を束ねる長、日光や風神の嵐など、あまり重要ではないが、たまに情報をくれる人々。女人堂の主、月読のところへ行くと、セーブすることができるぞ。



月読―裏高野女人堂の主。盲目だが、先の事を見通す



風神の嵐―五輪坊の風の統領。風天神をあやつる

闇の力を狙う勢力

闇の力の復活に関わりがある。彼らの野望を阻止するのが、ゲームの目的だ。



池田初子―信長の血を引く娘。娘に信長がのり移る



鳳凰―元裏高野の退魔師。おきてを破って追放された



朋子―孔雀の双子の姉。孔雀王の謎をにぎっている

孔雀の使う主な術

このゲームには、独特の術がある。人によっても違うが、ここでは孔雀の使う術の主なものを説明しよう。

ハヤクジ
九字を切ることによって、霊力を放出し、邪気を打ち払う基本的な術。

インドラ
雷神インドラを呼び出し、雷撃をふるうことができる。相手に雷を落とす術。

フドウ
不動明王の力を呼び出すことにより、強力な炎を発することができる術。

カンノン
観音菩薩の力を借りて、霊を冥界に戻したり、逆に霊を呼び出すことができる。

マユキリ
孔雀王本来の力を呼び出す術。背に光の翼が出現し、飛ぶこともできる。

ゴゴダラニ
孔雀や仲間の体力を回復させる術。ただし二、四章でしか使うことはできない。

第一章、安土城の復活を阻止せよ

一章は、信長が安土城を復活させるところまでのストーリーで、アイコン選択式のアドベンチャーで展開する。途中で心強い仲間も加わり、信長の秘密をときあかしていく。おもなポイントと、物語の流れを紹介しよう。



戦国武将・信長が今、再び闇の力を借りておたけびをあげた

頼りになる仲間がいるぞ!



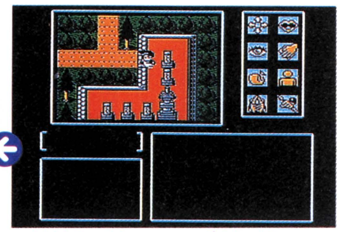
孔雀とは、くされ縁の王仁丸は本能寺で出現



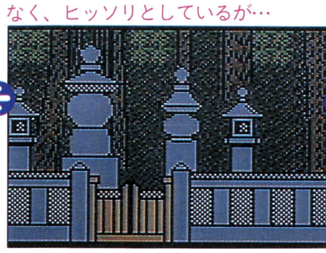
一見、学者風の黄海峰も力をかしてくれる

手がかりを集めよう

いろいろ歩き回ってるうちに信長に関する情報を得られる。特に、裏高野にある戦国武将たちの墓から得られる情報は、信長の秘密を知るうえで重要になってくるぞ。

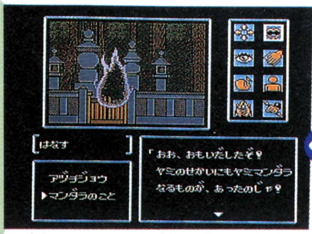


裏高野の中はマップ画面。歩きまわって情報を聞き出せる



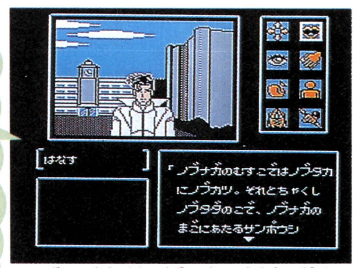
歩きまわって墓の前に来た。人影がなく、ヒッソリとしているが…

術で話を聞こう



術をとなえると霊が出てきたぞ!! 謎を解く重要な情報が聞ける

図書館を利用しよう

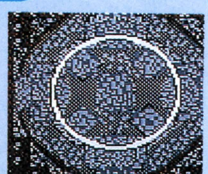


K大の図書館は謎を解く資料が豊富だ

重要な場所

ゲームを進めていくと、あやしいものを発見したりする。いったい、何が起こったのだろうか。このような場所では、念入りに調べてみよう。

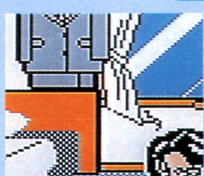
何かありそうだ



信長の墓は一体何を意味しているのだろう



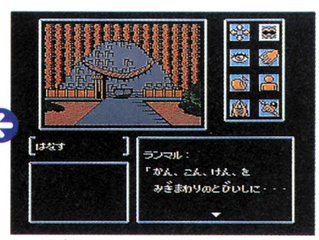
誰か石段を掘り返したヤツがいるぞ



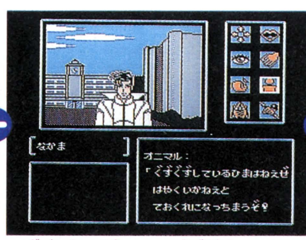
初子の部屋って何か怪しいなぁ…

湖に城が出現

さまざまな場所で情報を集め、戦国武将などから話を聞き出したりして、ようやく信長の秘密をあばいた孔雀たち。しかしときはすでに遅く、信長の思い通りに安土城が復活してしまう。そこで4人は、信長との戦いを決意する。



信長の墓の前で蘭丸の声が聞こえる。これで大体の謎は解けたぞ



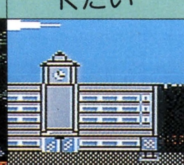
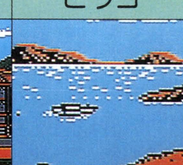
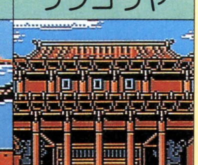
琵琶湖に急げ!! 安土城が復活してしまえば、信長の思うツボだ

琵琶湖に安土城が…



移動できる場所

第一章で移動できる場所はこの6つ。また裏高野の中に入るとマップ画面になり、孔雀を操作できる。

ハツコのいえ	アヅチジョウあと	Kだい	ホンノウジ	ビワコ	ウラコウヤ
					
池田初子の家。部屋の中にも入れる	かつて安土城があった観光名所だ	研究室の学生でにぎわっている	信長がかつて焼き討ちにあった寺	安土城の発掘調査が行われている	戦国武将達が墓の中に眠っている

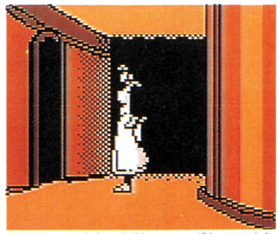
孔雀王II

第二章、城の中の信長を倒せ

第二章は安土城内を探索し、信長を倒すのが目的だ。特定の部屋には敵が出て、気力を配分して戦うことになる。4人をうまく使わないと敵に勝てないぞ。

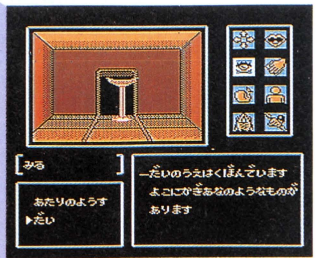
城内は3D画面

外側の回廊と内側の回廊を往復しながら、城内をくまなく歩き回ろう。



らせん状の城内を移動する時は3D画面になる

この部屋には秘密が…



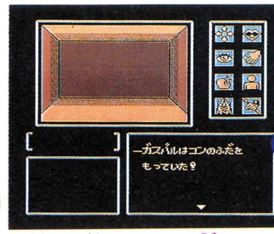
こんな部屋がいくつかあるぞ

重要な所には敵

特定の部屋には敵が待っていて、重要なアイテムや階段を守ってたりするぞ。



大きなツメが特徴の敵キャラ出現!! 手ごわそうだ

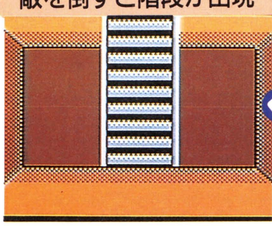


倒すと何やらふだを残していったぞ



ネズミのバケモノ出現!!

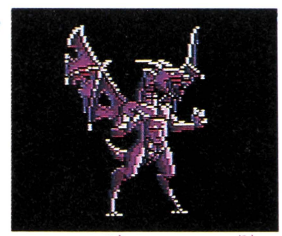
敵を倒すと階段が出現



上には何があるのか

行く手を阻む強敵

城内の各所で八天使が行く手を阻む。こいつらを全て倒すと炎の剣が手に入る。これがなくては魔獣ケルビムや信長を倒すことはできない。



こいつは強そうだ!! 4人の合気法をあびせて倒そう

最強の八天使ラン!!



こいつは人面馬か!? 八天使の中で最強の敵だ



悪魔の化身、魔獣ケルビム登場!!

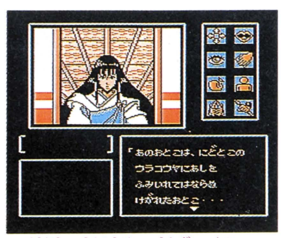


信長登場

見よ、悪に犯された醜い姿

第三章、鳳凰出現の謎を探れ

裏高野へ戻ると、今度は鳳凰が問題となっていた。掟を破り裏高野を追放された彼。一度は孔雀の味方をするが、なにかをたくらんでいるようだ。またアドベンチャー方式に戻り、新たな展開を迎える。



鳳凰は裏高野の裏切り者だ。もうここへは戻れない

ヤツは魔族と手を結び、闇に身を置いている



彼の真の目的は…



孔雀達をワナにはめようとしているクセ者だぞ

冥府は孔雀の故郷

鳳凰の罠にはまり、冥府へ落とされた孔雀。だがここは孔雀の故郷だと知らされる。



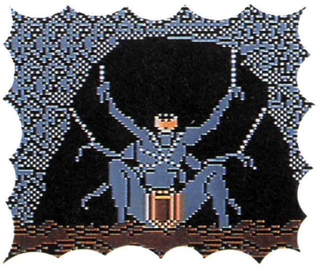
故郷のにおいがするのか？ 孔雀は遠い記憶をたどる

孔雀はこの老婆にここが自分の故郷だと聞かされる





猛獣が2匹行く手をさえぎっている。奥にはまだまだ謎が…



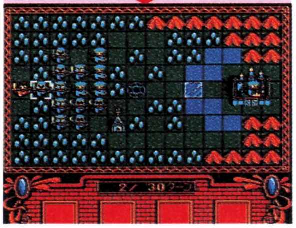
見るも無残な孔雀王のぬけがらだ



舞台は中世 戦闘はアクション!!

中世を舞台に繰り広げられる、データイースト初のシミュレーション。ユニットは、戦士、僧侶、魔法使い、モンスターなどといった、おなじみの面々。戦闘はアクション重視のため、君のコントローラさばきが即、勝敗にかかわることになるのだ！

フィールド画面



マップ上の湖などを、魔法で凍らせることができるのだ

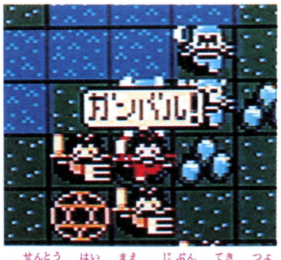
戦闘画面



敵との戦闘は、アクションで行われる。サクサク斬ってしまえ！

戦いは君のウデで

戦闘はアクションで行われる。アクションが得意なら、数少ないユニットでクリアすることもできるが、苦手な人もオートという味方があるぞ。



戦闘に入る前、自分と敵の強さを見て、セリフが出るのだ！

オートバトル

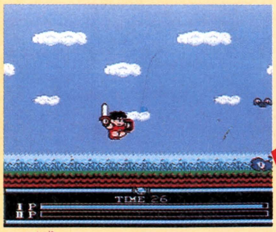
アクションが苦手なら、このモードを選ぼう。また、新手のユニットとの戦い方を知るために活用するのもよい。



アクションが苦手なら、迷わず、オートに設定しよう



それなりにうまく戦ってくれるので攻略法を覚えるのもよい



勝利をおさめると、オートでもジャンプしてよろこぶのだ♡

マニュアルバトル

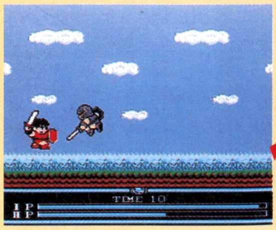
アクションがある程度得意なら、このモードで戦おう。敵のジャンプ中に、こちらもジャンプ斬りで応酬するのだ。



ある程度のウデがあれば、マニュアルで戦おう！



ジャンプしたところをサクッと斬るのだ〜



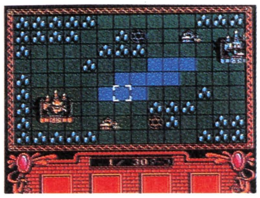
なれてしまえば、オートより多くダメージをあたえられるゾ

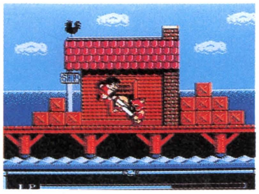
3つのモードを楽しもうぜ!!

シナリオを順にクリアしていく「シナリオモード」、対戦プレイを楽しむ「対戦モード」、戦闘のみをプレイできる「バトルモード」の3つがある。



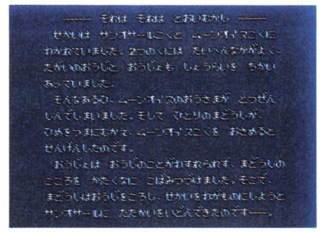
3つのモードを選ぶことができる。楽しみかたも3倍ってワケ！


最初のうちは、マップも狭く、地形も単純。しかし、後半は鬼のようにムズいぞ

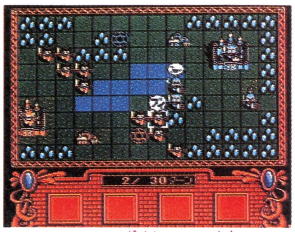

港でのバトルシーンは、こんなカンジ。ちゃんと雰囲気が出ているのだ

シナリオモード

サンオサール国とムーンオイヌ国は、仲が良く、互いの王子と王女も将来を誓い合っていた。しかし、ムーンオイヌ国は邪悪な魔道士に支配されてしまったのだ。君は、サンオサールの王子となり、奪われた6つの国と姫を取り戻すために、魔道士を倒すべく、旅立つのだ！

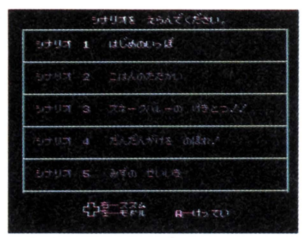

ゲームをはじめると、ストーリーが、スルスルと流れてくる


シナリオの最初には、ストーリーにそったデモがあるぞ


フィールド画面でも、各ユニットはセリフをしゃべるのだ

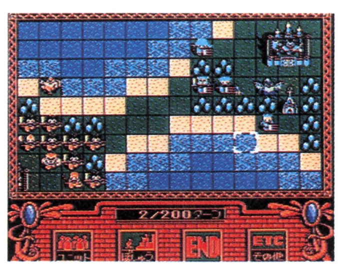
対戦モード

20のシナリオから、1つを選んで対戦プレイを楽しむというモード。友達とプレイするか、コンピュータとプレイするかを選べる。また、予算のほうも0～9990まで自由に設定できるので、うまい相手には、ハンデをつけることも可能だ。このモードでは、最初から全てのユニットを選べるので、かなり自由度の高い楽しみかたができる。


対戦モードでは好きなシナリオからプレイすることができる


設定を自由に変えることが可能。予算でハンデをつけるのもOKだ！


最初から、全ユニットを選ぶことができる。かなり自由度は高くなっているぞ


ちなみに、対戦モードのシナリオ1のマップは、こんなカンジになってる

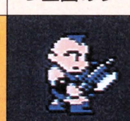
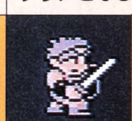
バトルモード

戦闘だけを楽しめるのが、このモード。ユニットと地形を自由に選んで、どちらかのユニットが敗れるまで、時間無制限で戦う。もちろん、友達と2人でプレイすることもできるし、コンピュータ相手に1人でプレイすることも可能だ。このバトルモードで、各ユニットの攻略法を自分なりに見つけて、シナリオモードを有利に進めよう。



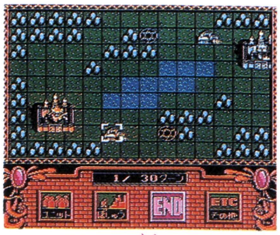
自分の苦手な相手や地形を選んで、プレイするのも一つの手だ！

多種多彩なユニット群

	ユニット	説明
	王子	全てにおいてバツグンの能力を持つ王国のリーダー
	魔道士	最終的に、このユニットを倒せばクリアとなるのだ
	火の戦士	最もノーマルなタイプの戦士。一番あつかいやすい
	水の戦士	動きは鈍いが、一発一発のダメージはかなりのもの
	風の戦士	戦士系の中では一番のスピードとジャンプ力を持つ
	僧侶	回復系の魔法、海や湖を凍らせる魔法を使える
	魔法使い	魔法のエキスパート。凍らせた海や湖も元に戻せる
	武術家	動きは素早いが防御力が低く、かなり使いづらい
	大男	攻撃力はバツグンだが、なにぶん動きがトロいのだ
	半魚人	海や湖の中を移動できる、唯一のユニット
	バードマン	移動力は全ユニットの中で一番あるが、扱いにくい
	ゴーレム	魔法使いが召喚させるユニットだが、動きは鈍いぞ

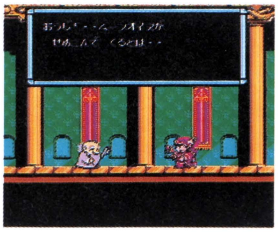
魔道士を倒し姫を救え！

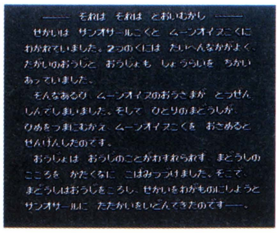
全部で6つのシナリオから成り立っているシナリオモード。ストーリーを重視しているため、シナリオ1から順にクリアしていくという形になっている。



↑コマンドは、全てアイコンで決定することができる

↓カワイイ2頭身のキャラが、いっぱい出てくるデモがあるぞ



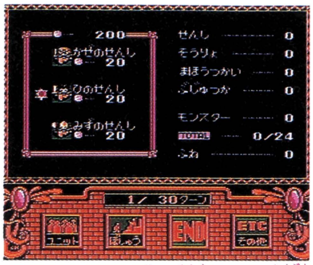


↑なかなか、シンプルなストーリーなのだが、泣かせる設定だ

シナリオ1 旅立ちのサンオサール

ムーンオイヌ国に突如として現れた1人の魔道士。その魔道士がムーンオイヌの国王を呪い殺し、王女を妻としてむかえ、サンオサールに戦いをいどんできた。サンオサールの王子は、王女と世界を救うため、魔道士を倒すべく、旅立つのだった。

シナリオ1は、初めのシナリオなので、かなり簡単なマップになっており、スグにクリアできるだろう。しかし、選べるユニットが3種類と、かなり少ないので、後半はキツくなってくるかもしれない。攻略としては、下に戦力をある程度かためて、上のほうから、敵の魔法陣→町→城というルートで占領していこう。まだまだ最初のシナリオなので、火の戦士だけで難なく、クリアできるだろう！



↑シナリオ1は火の戦士だけで充分

↓将来を誓い合った姫も、謎の魔道士の手に！ 男なら救い出せ!!





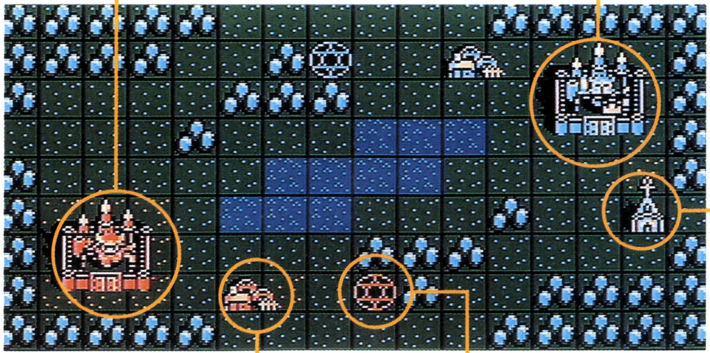
↑ムーンオイヌ国が、謎の魔道士の手に落ちた。どうする王子！

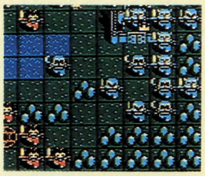

↑王子の出発点となる城。ここから全てがはじまる！

自国の城。ここから王子が出発する。ここを占領されてしまうか、王子がやられてしまったらゲームオーバーだ。気を付けよう！

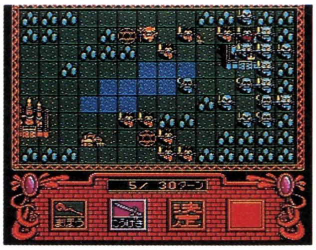

↑敵のボスとの一騎打ち！ まだまだ弱いぞ

ここが敵の城。ここを占領するか、ここにいるボスを倒せば、クリアとなる。まだ最初のシナリオなのでボスのほうも弱いぞ。

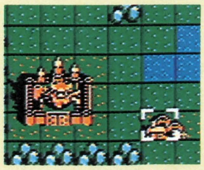



↑敵は、教会をポイントに攻めてくる。しかし、スゴイ数だ！

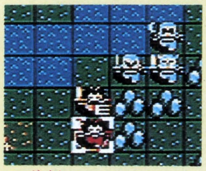
敵の教会。下から攻めていく場合、敵は、ここをポイントとして対抗してくる。



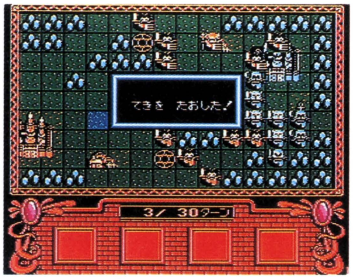
↑城のまわりを敵がかこみはじめた。早目にボスを倒してしまおう


↑この町では、自軍のユニットのHP、MPを回復できる

自国の町。ここでは、1ターンでHPとMPを40回復することができる。


↑自軍のユニットは、この魔法陣から、送り出すことができるのだ

自国の魔法陣。自国のユニットは、この魔法陣か、城から出撃させられるのだ。



↑さあ！ 次のシナリオに挑もうぜ!!

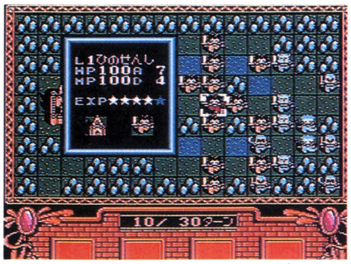


↑ボスを倒すと、次のシナリオへつづくデモがあるのだ！

Little Magic

シナリオ2 失われた聖地

敵軍は、僧侶のいる町へと向かった。僧侶の町を攻められたら、国中に疫病が広まってしまうのだ。町を守るために王子は僧侶の町へと向かった。森や山が多く、かなり攻めにくい地形になっている。上下から、2隊で敵軍の城をめざし、進んでいこう！

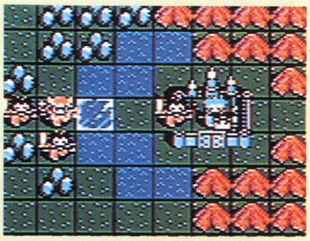


シナリオ1からのユニットも使えるぞ

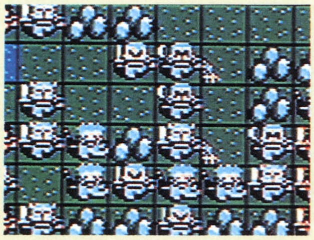
ここにも、魔道士の手がのびていたのだ！ 僧侶に力をかそう




シナリオが進むにつれて、王子の経路が表示されるのだ

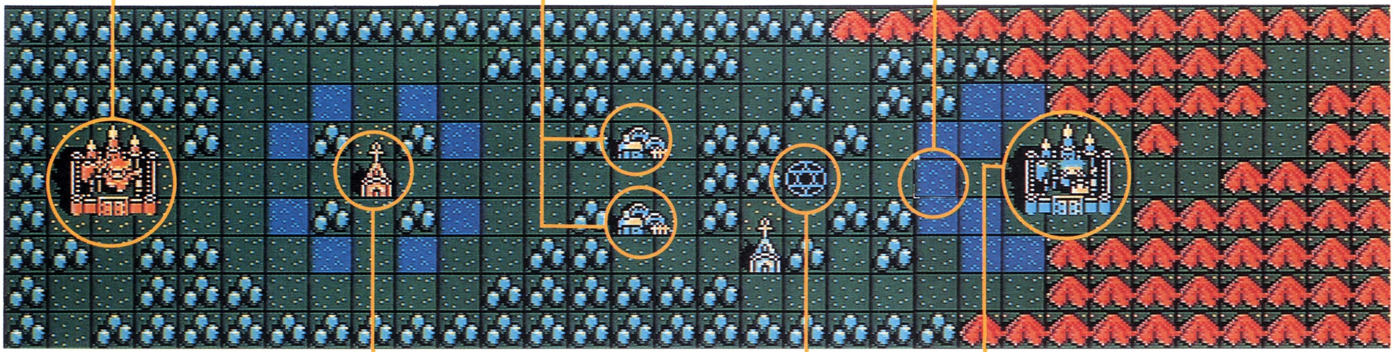

よ～し！ ボスの息の根を止めろ

敵側の1ターン目は、ほとんど、ここをブリザードの魔法で凍らせる。律儀にこちらを攻めやすくしてくれるのだ。


2つの町を拠点に攻めてくるぞ！

このシナリオには敵の町が2つもある。敵は、ここを拠点に攻めてくる。上下の森をこえて、城へ向かったほうが無難だろう。

このシナリオには、自国のユニットを出撃させるポイントが、この城以外はない。敵の城までは、かなりの距離があるのでキツイだろうが、3ユニットぐらいで隊を組み、コツコツと攻めていくしかないだろう。





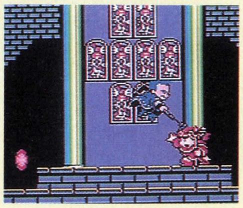
HPが少なくなったユニットは、ここで回復させろ

自軍の教会。このシナリオでは、自軍のポイントは城と、この教会しかない。まずは、ここを拠点に攻めていくようにしよう。



魔法陣を占領してしまえば、ここから送り出せるぞ

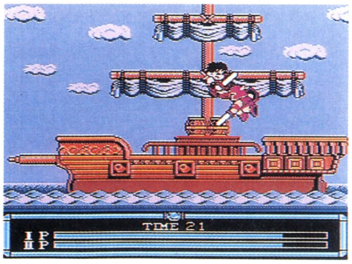
敵軍の魔法陣。ここからユニットを送り出してくるので、町や教会よりも早くここを占領することをススめる。


ボスの僧侶を相手に戦う王子！ やってやるぜ!!

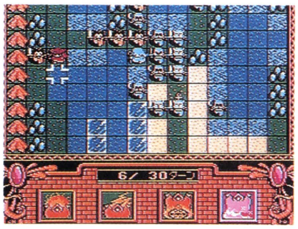
敵の僧侶がたてこもる城。自国の城から、かなり距離がある分、敵の僧侶も安心しているのか、守りのほうは手薄になっているぞ。

シナリオ3以降

シナリオ3では、縦に長いマップになっており、魔法使いが新ユニットとして選ぶことができる。シナリオが進むにつれ、モンスターもユニットとして登場することになり、船などといった乗り物も出てくる。マップのほうも、かなり複雑になってくるぞ！



こんな船上でのバトルもあるぞ!!

シナリオが進むにつれ、マップのほうも複雑になってくるのだ




シナリオ3では、魔法使いが新しくユニットに加わることになる

闘いは、もう人間の次元を超えた！



2010 ストリートファイター Street Fighter

8月8日発売予定
カプコン
5800円（消費税別）

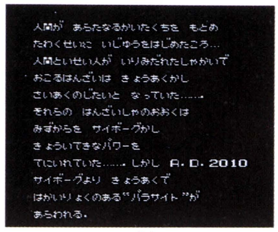
カセット	1M+1M
コンティニュー	
アクション	

自分の体の真実を求めて…

このゲームの主人公「ケビン・ストレイカー」は、サイボーグ警官として任務についていたが、犯罪者「パラサイト」の出現で一変する。

サイボーグ化したケビンにとって、痛みとは無縁のはずが、パラサイトと戦うと、痛みを感じるのだ…。

ケビンは、自分の体の真実を求め、マッシーニへ向かうのだった。



⇧A．D．2010年パラサイトがあらわれた！



⇧次元ドアには10秒以内に入らなければならない！

ターゲットを倒せ！

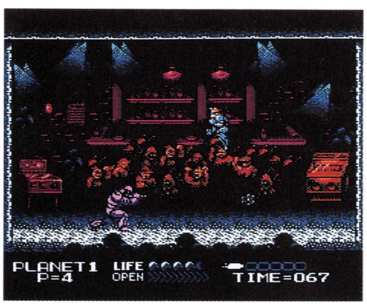
ステージの最初にターゲットが表示される。このターゲットを倒して、オープンパワーを集める。このようにして、ケビンは次のステージに進む。



⇧ターゲットが表示された！　こいつを倒すのだ！

アクションがスゴイ！

このゲームの特徴は、ケビンの色々なアクションにある。ケビンは比較的簡単な操作で派手なアクションを使うことができるぞ。敵の攻撃を避ける際に使うフリップ（後方宙返り）等々。見ごたえ十分のアクションばかりだ。



⇨パラサイトとケビンの1対1の決戦シーン！



⇧ケビンは、色々な場所にぶら下がれる

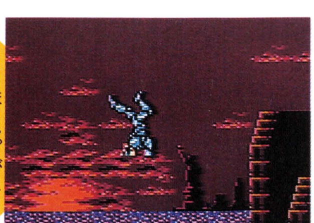


⇧そして、そのまま上に乗ることもできる！

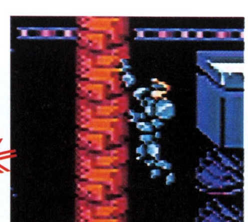


⇧さらに、すばやく下に飛び降りることもできる！

後方宙返り



⇧ケビンの見事な後方宙返りだ！　金メダルの声も…



⇧ケビンは、壁や柱をのぼることができる！



⇩そのまま、反対側に移ることができる

アイテム

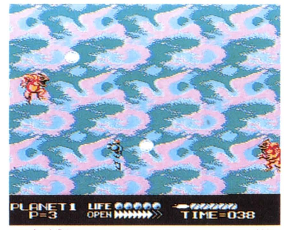
1UP	オプション	シード	パワーアップ
ケビンが1UPするのである	背中にバックオプションがつく	フリップで敵にダメージを与える	2つ取るとショットパワーアップ

ライフ(小)	ライフ(大)	オープンパワー(小)	オープンパワー(大)
ライフが2ポイント回復！	ライフが2分の1回復するぞ	ためると、次元ドアがオープン	これ1つで次元ドアがオープン



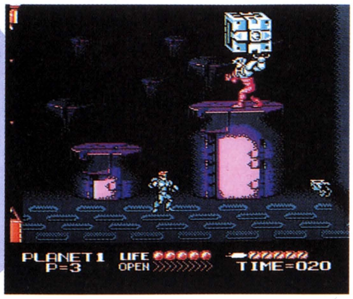
5つの惑星と亜空間が戦闘地帯！

ケビンが戦闘を繰り広げるのは5つの惑星と亜空間である。惑星は、犯罪者の巣窟の地球や、攻撃性植物の固まりの森の惑星等。どの惑星にも強敵が行く手を阻んでいるので気をぬくことができない。また亜空間は、空間をねじ曲げて生じるため、敵が紛れ込む場合がある。ケビンに休息の日々はない。



⬆亜空間でのパラサイトとの戦い！　すぐに倒せ！

激しいバトル！



⬅アンドロイドのアンドロボーイとの戦い！

地球(2010)

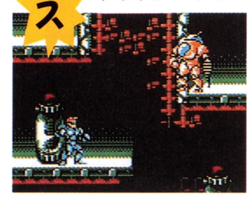
西暦2010年の地球は犯罪者が急増し、手の施しようのない状態。無法惑星になりつつある。



⬆ケビンの足からソニックブリットが撃ち出される

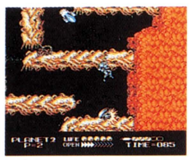
ボス

⬇ボス！　エレクトリック・トミー



森の惑星(タトウィン)

植物性パラサイトが侵入した為、惑星全体の生態系が破壊され、惑星全体が攻撃性植物の固まり。



⬆上につかまって下の敵の攻撃をやりすごすケビン！

ボス

⬇巨大な目玉のボス！



砂の惑星(ダゴバ)

ダゴバは惑星全体が岩と砂で構成されているのでこう呼ばれる。足場が非常に悪いのが特徴。



⬆砂の波の中でレッドスティングと戦うケビン・ストレイカー

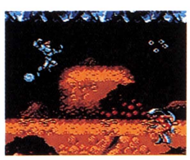
ボス

⬇トルネーダーとの死闘！



水の惑星(ウォルト)

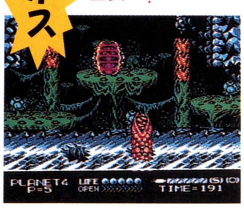
ウォルトは惑星自体が水源の様なもので、絶えず大量の水を吹き出している。



⬆水の惑星でシーコブラと戦うケビン。苦戦するか…？

ボス

⬇シェルカルゴとニスベ！



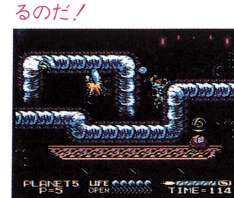
機械の惑星(マッシィーニ)

マッシーニは謎の人物ドクター・ホセが創りあげた要塞惑星。最後の決戦の舞台である。



⬆ああ！　愛しのケビン様！　ジャンプも勇ましい

⬇強制スクロールの面もあるのだ！



亜空間

ケビンは移動する際に空間をねじ曲げて次元ドアを発生させる。その際に亜空間が出現する。



⬆敵がまったくでてこない亜空間トンネルに立つケビン！

⬇完全武装で敵に立ち向かうのだ！



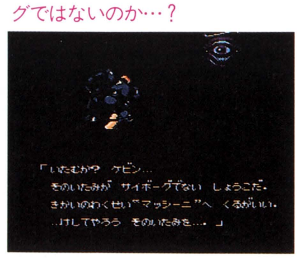
そして真実が…

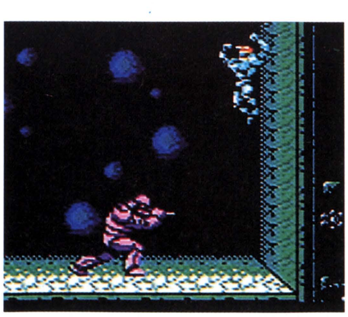
様々なパラサイトと戦っている間にケビンの体に痛みを感じる。その度に現れる謎の人物ドクター・ホセ。彼はどうやらケビンの体の秘密を知っているようだ。いったいケビンの秘密とは…。



⬆戦いを終えたケビンに謎の人物からのメッセージが

⬇戦うと体が痛む。彼はサイボーグではないのか…？





⬅最後のステージには今まで戦った敵が登場！



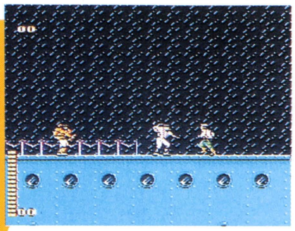
皇帝ガルダの野望を打ち破れ!!

カゲ KAGE

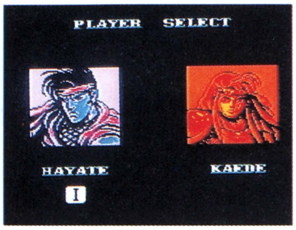
カセット 1M+1M
コンティニュー
アクション

8月10日発売予定　ナツメ　5900円（消費税別）

2人同時プレイも



2プレイでは、ハヤテとカエデの2人同時プレイになるぞ



このハヤテとカエデのうちから1人を選んでプレイしよう

アメリカで忍者が戦うぞ!!

皇帝ガルダが支配するアメリカで、謎の忍者であるハヤテとカエデの2人が、ガルダを打倒するために戦うのがこのゲームの目的だ。

プレイヤーは、刀、鎖鎌、手裏剣、爆弾の4種類の武器を使い、ゲームを進めていくのだ。プレイヤーの体力はライフゲージによって表され、ライフが全てなくなるとゲームオーバーになるぞ。全5ステージをクリアして、皇帝ガルダを倒そう。

5つのステージを進め

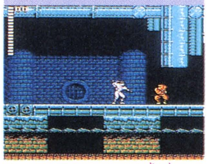
このゲームのステージは、全部で5つに分かれている。そしてその各ステージの内でいくつかのエリアに分かれているのだ。各ステージとも変化に富んでいておもしろいぞ。

ステージ1 港



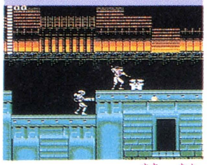
ステージ1では船の中を進むこともあるぞ

ステージ2 地下水道



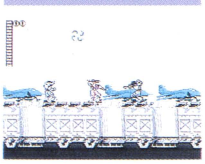
ステージ2は地下を進んでいくのだ

ステージ3 街



ステージ3は街の中を進んでいこう

ステージ4 空中要塞



ステージ4はいきなり空中へと進む

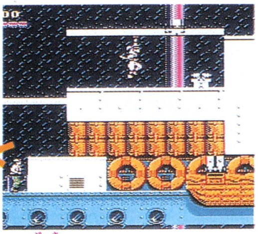
ステージ5 大要塞



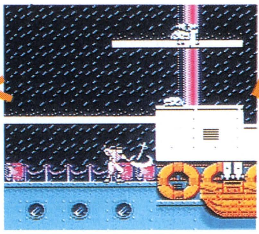
いよいよ最後のステージの大要塞だ

パワーアップしよう

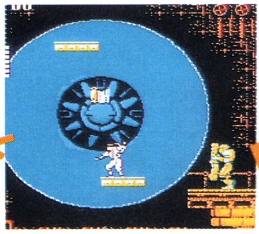
この手のゲームにかかせないのがパワーアップだ。この「KAGE」の中でも、最高3段階パワーアップできるぞ。自分の好きな武器を、パワーアップさせながら進もう。



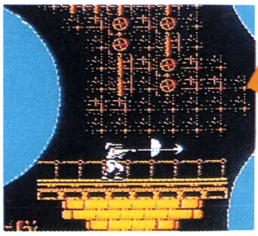
武器はアイテムボックスを破壊することで手に入るぞ



見えないアイテムボックスもあるので気をつけよう



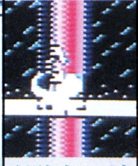
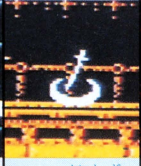
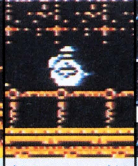
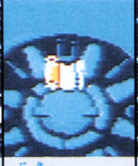
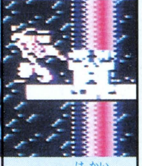
これがパワーアップアイテムだ。取って強くしよう



おかげで武器が強くなって戦いやすくなったぞ

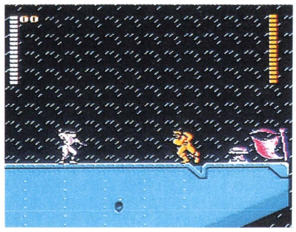
アイテムは8種類

アイテムは次の8種類がある。アイテムはアイテムボックスを破壊すると手に入るぞ。また、目に見えない隠されたアイテムボックスもあるので、あちこち攻撃してみよう。

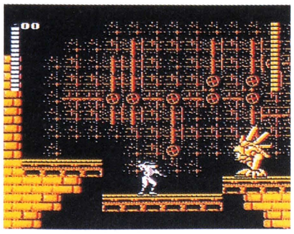
BOMB	手裏剣	鎖鎌	刀	ストロング回復薬	ライフ回復薬	パワーアップアイテム	アイテムボックス
							
敵に大ダメージを与える	遠くの敵を攻撃できる	上方向にも攻撃できる	ゲーム開始時からある武器	体力をフル回復する	体力を少し回復する	武器をパワーアップできる	これを破壊しよう

ステージ1をプレイする

それではステージ1を進んでみよう。ステージ1は船の中を進んでいくもので、全部で4つのエリアから成っている。ステージ1−1では、いかにも船の上という感じで、画面全体が上下に動くぞ。ステージ1−2から1−4までは、船の中を進んでいき、入り組んでいるところもあるぞ。ステージ1−4には、このステージのボスであるマイケルが待ち構えている。マイケルを倒せば、次のステージへ進むことができるぞ。



⬇ステージ1は船の中を進んでいくステージなのだ

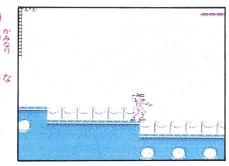


⬆ステージ1−4には、ボスのマイケルが待ち構えているぞ

ステージ1-1



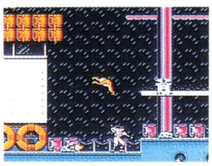
ステージ1−1は船の上から始まる。いかにも船の上といった感じで、雷は鳴っているし、船は上下にゆれている。まだ敵はザコばかりなので、サクサクと進んでいけるはずだ。



⬅雷も鳴るステージだ

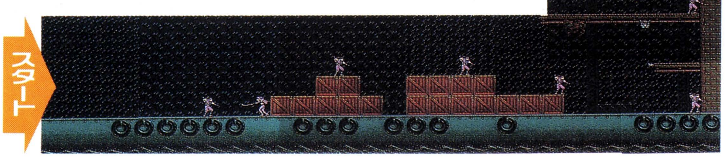


⬅ザコ中のザコ、ベレーだ

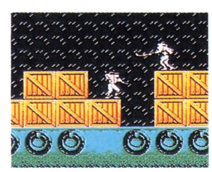


⬅サルが攻撃してくるぞ

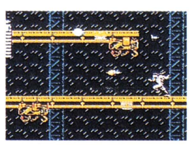
ステージ1-2

ステージ1−2は、ただ右へ右へと進むステージではなく、途中で上へ上へと進まなければならないステージだ。上に進むところでは、ミサイルが主人公を狙ってくる。ジャンプしながらミサイルをかわして進んでいこう。ここでは女の敵が多く出現するぞ。



⬅女の敵がいるぞ



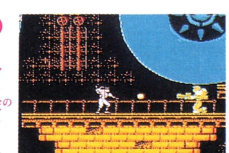
⬅ミサイルが襲ってくるぞ



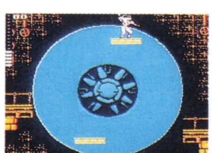
⬅体当たりをしてくる敵だ

ステージ1-3

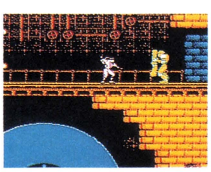
ステージ1−3は、船の中の機関室のようなところを進んでいくのだ。このステージでは足を踏みはずしてしまうと、かなりのダメージを受けてしまうので、気をつけよう。



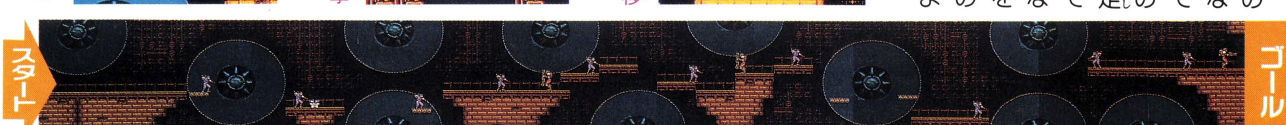
⬅これに乗って移動しよう



⬅この敵は弾を撃ってくるぞ



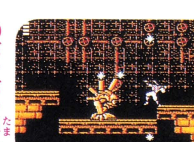
⬅ここを抜ければクリアだ



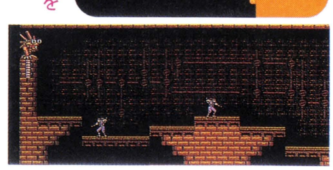
ステージ1-4

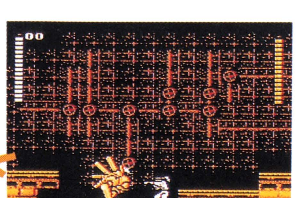
ステージ1の最終面のここでは、ステージ1の大ボスであるマイケルが登場する。マイケルは、弾をバラまいて飛び上がっては体当たりしてくる。左右に大きく動きながら着地してくるので、よけるのが難しいぞ。また、目を閉じているときは無敵になるぞ。倒したらステージ2へ行こう。

ボス マイケル

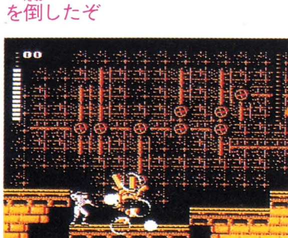


⬅バンバン弾を撃ってくるぞ





⬆マイケルの弱点は目だ。閉じているときは攻撃してもムダだ



⬆やった！ 苦労の末にマイケルを倒したぞ



ハードなアクションゲーム参上!!

8月10日発売予定
サン電子
5500円 消費税別

[raf WORLD] ラフ

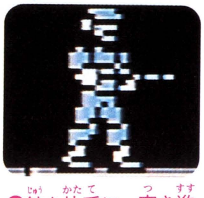
カセット 1M+1M
コンティニュー
アクション

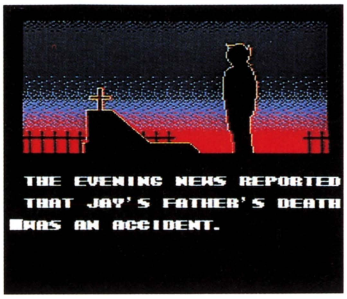
父のためにコロニーを完成するのだ!

主人公のジェイの父は、〝シリウス・プロジェクト〟を計画していたが、研究所もろとも破壊されてしまった。ジェイは、父の仇を討つため、敵地に乗り込んだ……。

このゲームは、数種類の銃を使いわけて、廃墟都市、地下通路、敵基地など全5ステージを突き進むアクションゲーム。ジェイの武器は、最初はハンドガンとショットガンだけだが、各ステージの中ボスを倒せば武器が増えていく。

オレがジェイだ!!

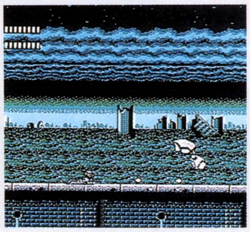

⬆銃を片手に、突き進む勇敢なジェイ

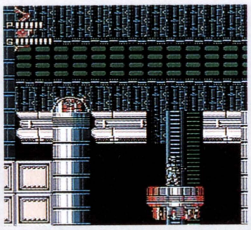


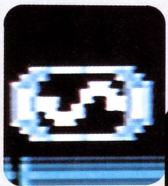
⬆父の仇を討つため、敵地に乗り込む。行くんだ、ジェイ!!

銃で敵を打ちのめせ!!

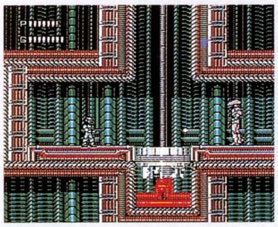
攻撃方法は、各種の銃のみ。ジャンプや伏せなどを使って、敵をやっつけていこう。たまにカプセルがもらえる。


⬇伏せて、攻撃することもできる。かなり便利だぞ


⬆横スクロールだけじゃなく、こうやって縦にも移動する


⬇ライフカプセル。ライフメーターが1つ回復する

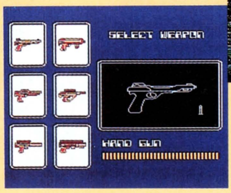

⬆武器エネルギーカプセル。武器メーターが1つ回復

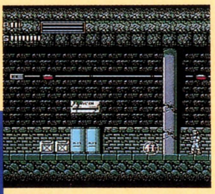

⬆銃でガンガン敵を打ちのめせ。敵の攻撃はキビシイぞ

武器の使いわけがポイント

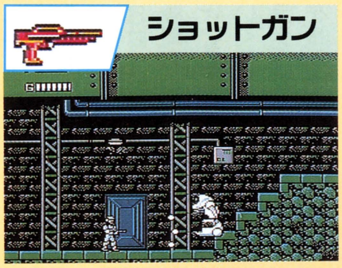
武器選択は、いつでもできる。ハンドガン以外は、弾数に制限があるので、むやみやたらに撃たないように。

⬇スタートボタンを押せば、いつでも武器が変更できるシステムだ

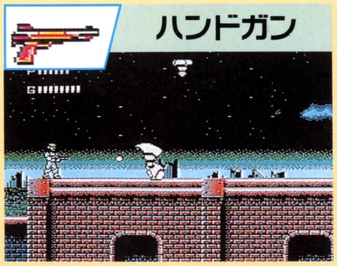



⬆各ステージの中ボスを倒すと、新しい武器が得られる

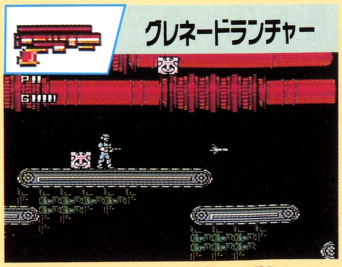
ショットガン


⬆撃つと3方向に弾が発射される

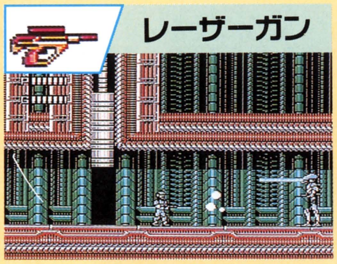
ハンドガン


⬆最初から持っている武器。数制限なし

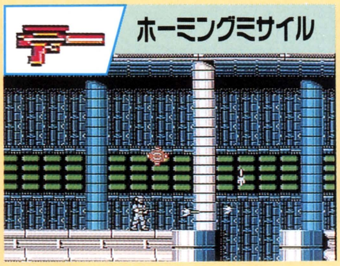
グレネードランチャー


⬆全武器中で最高の攻撃力を誇る

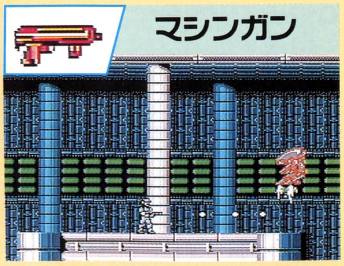
レーザーガン


⬆レーザーが敵を貫通する。強力だ

ホーミングミサイル

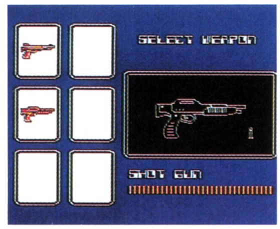

⬆ミサイルが敵をホーミングする

マシンガン

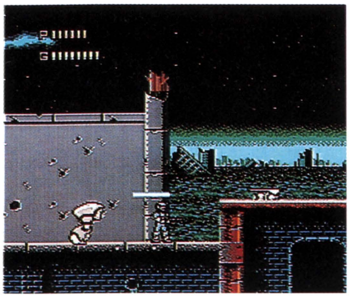

⬆弾が連射される。ボスに有効だ

全ステージを突破せよ!!

全部で5ステージだが、各ステージはかなり長めの構成になっている。各ステージには中ボス、ボスがジェイの行く手に待ち構えているゾ。各ステージのあちこちには、凝った仕掛けが盛り込まれている。ゲームの難易度はかなりハードなだけに全ステージをクリアするのは至難の技だ。各地形、状況に合わせて武器をチェンジさせていこう。



武器の特性をうまくいかして、敵をガンガン攻撃していこう

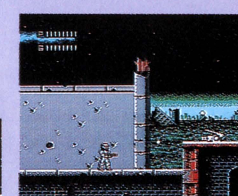

しゃがまないとやっつけられない、いやらしい敵も登場する

STAGE1

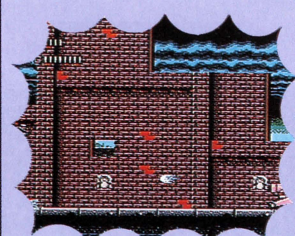
ステージ1は、廃墟都市。ここは、たいして敵の攻撃はキビシクないが、うまくジャンプしないと進めない地形がある。また、背景から撃ってくるミサイルにも要注意だ。


向こうの背景からミサイルが発射されてデインジャーな感じ


ウキキッ、ミサイルがこっちに降ってきた。逃げるのだ。


ステージ1は廃墟都市をグングン突き進んでいくのだ


一生懸命ジャンプしてるのに、ミサイルをビュンビュン撃ってくるなよな〜

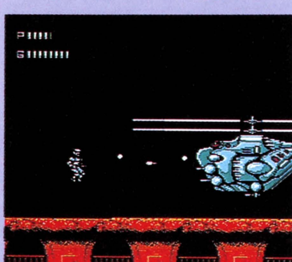

中ボス登場。波動砲に気をつけて弾を撃ちこむのだっ

ボス・武装ヘリ

ヘリコプターから降りてくるノミ型ロボットは、ピョンピョン動きまわるいやなヤツ。ノミ型ロボットを数匹倒すと、ヘリコプターとの一騎打ちになるぞ。マシンガンを使え。

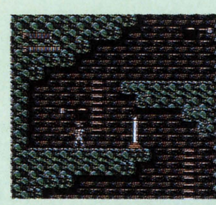

ヘリコプターからノミ型ロボットが降りてきやがった


ちくしょう、ピョンピョン跳ねやがる。今がチャンスだ

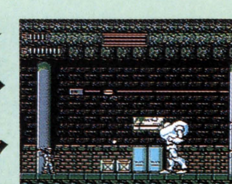

今度は武装ヘリが攻撃してくる

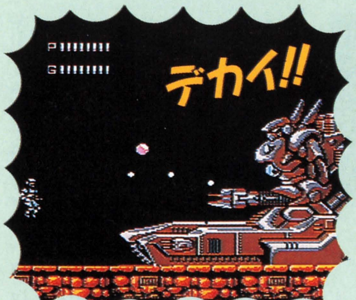
STAGE2

このステージは、縦横にクネクネ移動しなければならない地下通路。ここでは、3方向に飛ぶショットガンが有効。


スーッと左に移動して、弾をたくさん撃ってくるいやなヤツ


近付くといきなり飛び出す。あちこちにこんな仕掛けがイッパイ

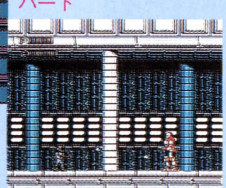

ステージ2の中ボス。主人公の方にズンズン向かってくる力技なヤツ



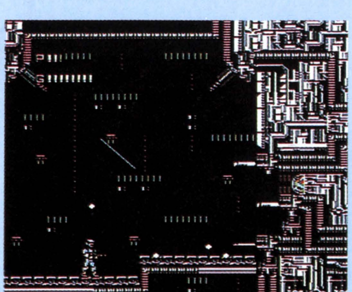
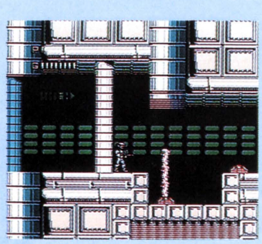
戦車型のロボットが、ステージ2のボス。とにかくデカイ。弾をボロボロ撃ち、迫ってくる

STAGE3

ステージ3は、いよいよ敵基地。敵の攻撃もハンパじゃない。ボスは、壁型砲台だ。青いコアが弱点。ジャンプしてバリバリ撃ちこもう。



敵基地というだけあって、敵の攻撃はとってもハード

クモ型ロボットがあちこちの壁にペタペタ張りついている



ボスは、壁型砲台。まさに、四方八方からの攻撃をもろにくらう

レーザーが突然吹き出したりして、それはもう大変



DRAGON FIGHTER

ドラゴンファイター

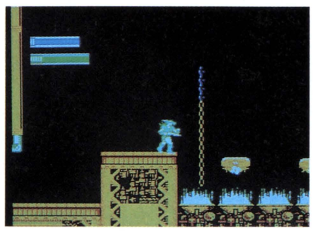
8月10日発売予定　トーワチキ　5700円　消費税別

カセット	1M+1M
コンティニュー	
アクション	

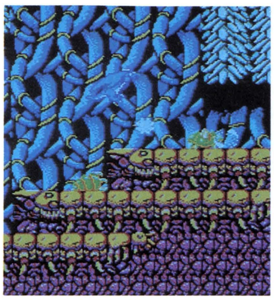
ドラゴンに変身して戦うアクションゲーム

戦士（ファイター）とドラゴンの2つの姿で戦うアクションゲームが登場だ。

基本は横スクロールのアクションだが、エネルギーをためてドラゴンに変身すると、強制スクロールで弾を撃ちまくるシューティング風のゲームになる。ドラゴンと人間をうまく使い分けて、ステージクリアをめざせ！



⇧基本は横スクロールのアクション。ジャンプと剣、気合い弾で敵を倒せ



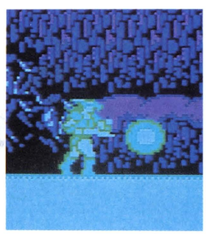
⇦ドラゴンに変身すると強制スクロールに。シューティングのよう

敵を倒してゲージを上げろ

ゲームスタート時は人間で始まる。戦士の姿で敵を倒していくと、画面左上にある変身エネルギーのゲージが少しずつ上がっていくのだ。ゲージが点滅すると、ドラゴンに変身できるようになるぞ。

⇩Ⓑボタンで剣をふりおろす。敵を叩き斬れ!!





⇧パワーをためると気合い弾を撃てる

⇩画面左上の上のゲージは体力、下は変身に必要なエネルギーだ



ドラゴンに変身！



⇧下のゲージが点滅すると、変身が可能になるのだ！

3種類のドラゴンに変身！

アイテムをとることで、主人公の使える特殊能力が変わる。そのステージでの攻撃に応じてアイテムを選ぼう。

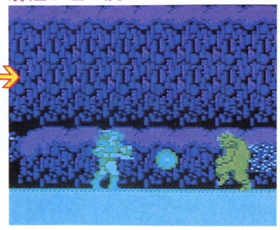
ブルーアイテム	レッドアイテム	グリーンアイテム
水の力を秘める青竜に。	火の力を秘める紅竜に。	風の力を秘める緑竜に。



グリーンドラゴン

最もノーマルなタイプのドラゴン。最初はこのドラゴンでゲームがスタートする。

⇩気合い弾は最も威力があるが、射程が短く使いにくいのが弱点





⇧ドラゴンに変身すると、3方向に弾が撃てる。使いやすい

レッドドラゴン

ステージ2で登場。地上攻撃を最も得意とするドラゴン。下にしか弾を撃てないので、空からの攻撃には弱い。

⇩気合い弾は赤い炎の弾で上に向けて3発同時に撃つ。転がってダメージを与える





⇧ドラゴンに変身すると、下に向けてナパーム弾を撃てる。空中からの敵に弱い

ブルードラゴン

ステージ2で登場。誘導弾を出す便利なドラゴン。離れた場所の敵にも攻撃ができる。

⇩気合い弾は誘導弾で、弾の威力が続く限り、敵を追いかけてダメージを与える

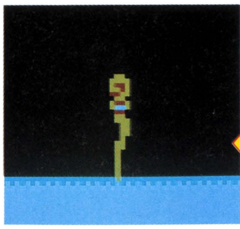




⇧ドラゴンに変身すると、誘導弾を連続で撃てる。たまに変な方向に飛ぶことも

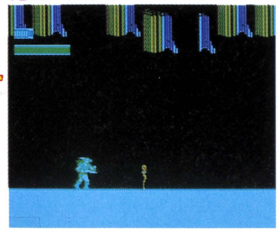
ステージは全6面。魔道の杖をとりもどせ

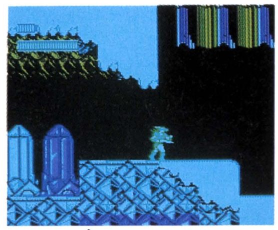
このゲームの目的は平和な国バルジンを荒らすザバオン軍団の打倒。悪の魔道士ザバオンを倒すため、各ステージのボスが持つ5つの魔道の杖を手に入れ、伝説のシルバードラゴンに変身するのだ!



⬆魔道の杖。5本集めるとシルバードラゴンに変身

⬇各ステージのボスを倒すと、魔道の杖が手に入るのだ

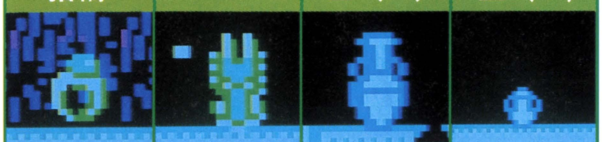




⬆ザコは倒しても次々と出現する。ボスキャラまで急げ!

アイテムで回復

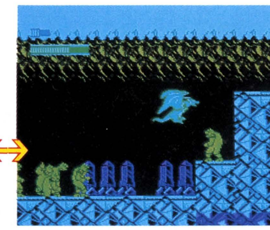
敵を倒すと回復用のアイテムが手に入ることも。ステージ途中の体力の回復はアイテムでしかできないので注意!



指輪	ドラゴンの首	壺(大)	壺(小)
画面上の敵を全滅させる。	変身エネルギーが8ポイント増。	体力を8ポイント回復する。	体力を2ポイント回復する。

⬇十字ボタンの下+Ⓐボタンで人間に。すばやい変身が決め手

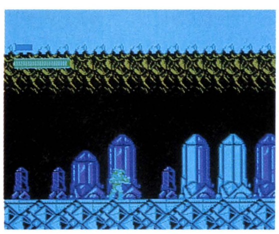




⬆十字ボタンの上+Ⓐボタンでドラゴンに変身するのだ!

ステージ1 白魔の章

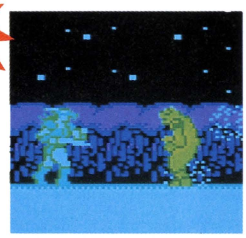
氷原のステージ。魔道士ザバオンの魔力により、雪が絶えず降り続いている。ジャンプして襲いかかってくる敵キャラを斬りながら進もう。



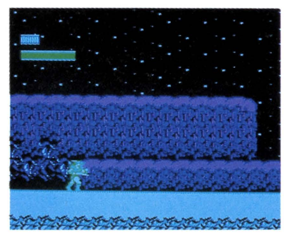
⬆ステージの先には巨大な氷柱のならぶ洞くつが…

ジャンプ!!





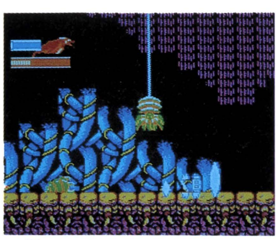
⬅⬆ステージ1のザコ、ラルフ。ジャンプ攻撃に注意



⬆「白魔」の名が示すとおり、とっても寒そうなステージだ

ステージ2 地底の章

巨大なムカデや昆虫たちが襲いかかってくる。ドラゴンへの変身のタイミングに注意。



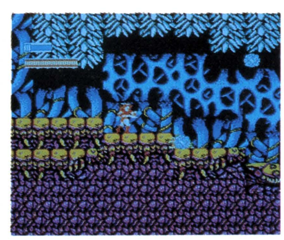
⬆毒グモ・ケーブスピナー。下3方向に撃ってくるぞ!

⬇巨大ムカデ・ギガワーム。攻撃はしてこないが、とってもジャマ





⬆ステージ2のザコ、サルダフ。真上に弾をはき出す

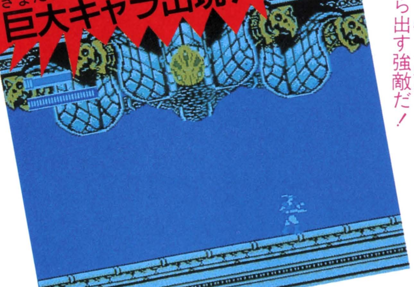


⬆洞くつのステージ。地面にはムカデの死骸が転がっている?

ステージ3 湖底の章

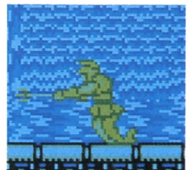
湖の底にある遺跡のステージ。ステージの最後には、ゲーム前半の難関、巨大キャラルーレ・アケーロンが登場だ。

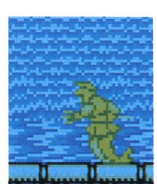
巨大キャラ出現!



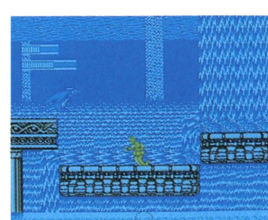
⬅5ツ首のボスキャラ、ルーレ・アケーロン出現。弾を5つの口から出す強敵だ!

⬇ラゴーンのリーチはファイターの剣より長いので注意!





⬆ステージ3のザコ、ラゴーン。半人半魚の化物だ



⬅湖底に沈む、巨大遺跡のステージ。バックがキレイだが…



獣王記

じゅうおうき

7月20日発売予定

アスミック　5900円　消費税別

カセット　1M+1M　コンティニュー　アクション

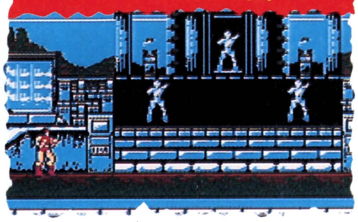
ファンタジーアクションがファミコンで登場

ゲーセンで、そして色々な家庭用ゲーム機で人気を博した「獣王記」が、いよいよファミコンで登場する!!

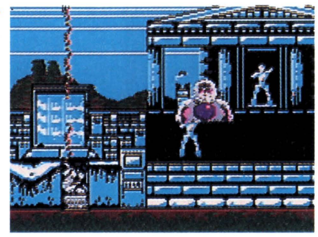


⬇ファミコン版の出来ばえもなかなかのものだぞ

アテナを助け出せ



⬆行け! 獣人よ。悪をけちらせ!!



⬆この地に降り立った獣人。ゼウスの娘アテナを助けるのが目的だ!

派手な動きがウリ

派手な動きがウリのこのゲームは、同時に数ある技を駆使しなければ先へは進めない。それらの技には、今回のファミコン版で初めて登場するのもある。左で紹介しよう!

新たな動きも

2段ジャンプ



⬆そしてこの2段ジャンプも新たな技だ。上を2回押せばできる

ジャンプキック



⬆新たな技の一つジャンプキックは、上+Ⓑで可能な動きだ

上段キック



⬆これはおなじみの下+Ⓑで可能な上段キック。使えるぞ

痛快な必殺技

必殺技もこのアクションゲームには欠かせない要素だ。上の普通の技に加え、獣人達はそれぞれ必殺技を持っている。強力なのはもちろんのこと、見ためもすごいぞ。



⬇ウェアドラゴンのサンダースマッシュ

⬆ウェアベアのスピンボンバーがこれ!

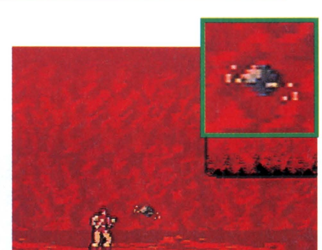


⬇ウェアウルフの必殺技は、エナジーブローなど

⬆ウェアライオンはUターンボールが!

やはり魅力は変身

もちろんファミコン版にも変身がある。スピリットボールというアイテムをとるごとに、より強力な獣人へと変身し、3つとると最強になる。



⬆上の写真のアイテム、スピリットボールをとると変身するぞ!

第1段階



⬆これがノーマルな状態の獣人だが…

第2段階



⬆変身するたびに姿が強そうになる

第3段階



⬆そして最強の状態がこれだ!

6体の獣人族で8つのラウンドへ戦いをいどむ!!

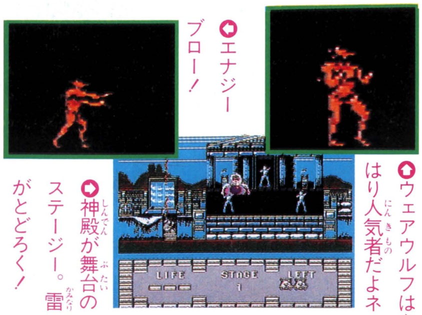
ステージは数多く、ゲーセン版にはなかったステージも、ファミコン版に加わってる。楽しみだね。



新たなステージが3つもあるのだ。もちろん新獣人も3体!

ステージ1 ウェアウルフ

スタートステージのここは、ゼウスの神殿近くから始まる。雷が落ちて主人公が呼び起こされ、ゲームスタート! このステージのボスはハガーだ。



ウェアウルフはやはり人気者だよネ

エナジーブロー!

神殿が舞台のステージ1。雷がとどろく!

ステージ2 ウェアライオン

明るく広々としたステージ1とは異なり、暗闇につつまれた草原がステージ2だ。新ステージだぞ。


新キャラウェアライオン

Uターンボールだ!

暗い雰囲気のステージ2にはキングオーガが

ステージ3 ウェアドラゴン

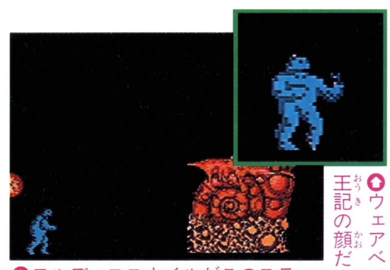
暗く湿った洞窟がステージ3だ。主人公の頭にくっつくエクスフロッグが現れる。こいつは十字ボタンを左右に動かし振り払うのだ。また、ボスのオクトアイズも強敵。


ウェアドラゴンはおなじみだネ

シダの化け物オクトアイズがこのステージのボスキャラ

ステージ4 ウェアベア

ステージ4は岩で囲まれた洞窟だ。崖から落ちないよう注意するのが第一だ。またボスのモルディスネイルはカタツムリと竜のあいのこ。


ウェアベアは獣王記の顔だネ

モルディススネイルがこのステージのボス。頭を出すぞ

ステージ5 ウェアシャーク

ここも新たなステージ。海底のここは、サザエなどの敵が攻撃してくる。ウェアシャークの動きにも注目。ボスはタコの化け物クラーケンだ。足で攻撃してくるぞ。


海に参上ウェアシャーク!

海という新たなステージは見どころがいっぱいある

ステージ6 ウェアタイガー

主人公の目の前に現れる地下宮殿。ここステージ6では、ウェアタイガーが活躍する。ボスはファティクロコダイル。空中を浮遊するワニだ。


ウェアタイガーが暴れまわる!

なんとワニの怪物ファティクロコダイルがボスだ

ステージ7 ウェアフェニックス

最終ステージ前のこのステージ7は新ステージだ。ウェアフェニックスが主人公で、真っ赤なフラッシュアタックでグレートデーモンと対決!


あざやかなウェアフェニックス!

フラッシュアタック

火山地帯はファミコン版のみ! うれしいよネ

敵キャラも豊富

敵キャラの豊富さ、そしてグロテスクさもゲーム意欲を高めてくれる。それらの中から、特徴的なものを何体か紹介しよう。


ダークユニコニア。飛び蹴りが得意だ

半魚人。するどい爪が武器だ

ボーンヘッド。パンチが恐いぞ

サザエ。海に登場する

ハンマーフライ。巨大なハンマーが!

クレイブスライマー

イラスト/島浦孝全



上海II

8月31日発売予定　サン電子　5500円（消費税別）

カセット　1M+64KRAM　パズル

麻雀牌を一掃しよう!!

牌を組み合わせろ

様々な機種に登場している『上海II』が夏、ファミコンでも発売されることになった。

遊び方は、前作『上海』同様、積み上げられた牌の山から、左右のどちらかが空いている同じ柄の牌を、2つずつ取っていくというもの。

前作との違いは、牌の表示のされ方だ。前作は色の違いで上下が表されていたが、今回は、斜め上方から見た感じになっていて、牌の側面が見えるようになっている。



⇦高さの違いが色によって表されていた『上海』

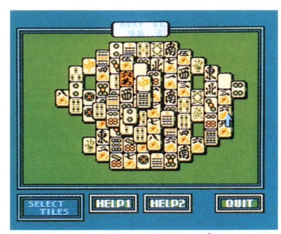


⇦『II』での表示は、立体的に表示されている

ゲームは3種類

1 じっくり1人で

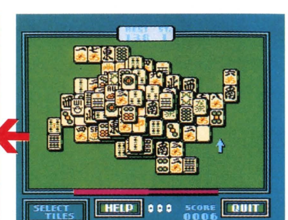
とにかく、牌を組み合わせて取り続けていけばよい。ルールを遵守している限り、特に制約はない。



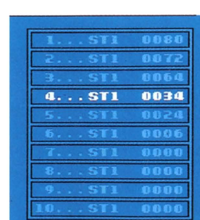
⇧取りたい牌に矢印を合わせてⒶボタンを押せばよい

2 時間制限あり

一定時間内にどれだけ取れるか、というもの。終了すると、成績ランキングに登録される。



⇧時間は赤い横のライン。牌を取ると、少し時間が回復する

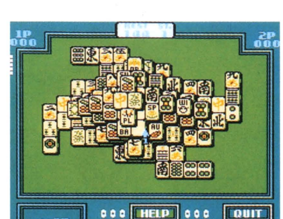


⇧終了するとこのランキング表に登録される

3 2人交互に

2人の持ち時間を、6秒、8秒、12秒のいずれかに決めて、1つのステージの牌を交互に取っていく。クリアするか、取れる牌がなくなった時点での、取った牌の数によって勝負が決まるというもの。

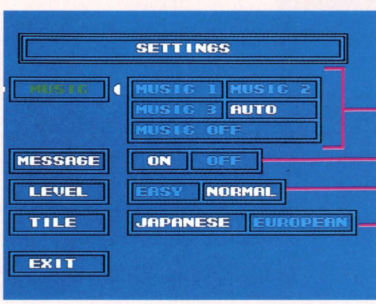
手を教えてくれる「HELP」は、それぞれ3回ずつ利用できる。



⇧いわゆる〝漁夫の利〟を得られたりする遊び方だ

プレイ前にゲームを設定しよう

プレイする前に、音楽の種類、メッセージの有無、レベル、牌の種類を設定することができる。好みによって、設定をいろいろ変えて、新たな気持ちでゲームに臨めるワケだ。



① 音楽

種類は5つ。4つの音楽と音楽なし。好みによって、有無や種類を選択する。

② メッセージ

矢印で指した牌は取れないとか、牌の柄が違う、これ以上取れる牌はない、というメッセージの有無を決める。

③ レベル

「イージー」と「ノーマル」がある。これを決めることによって、牌の配列が、取りやすくなったり、そうでなくなったりする。

④ 牌

牌の模様を、日本風（と言っても、元は中国だが）か、ヨーロッパ風かに決める。これこそ、好みの問題だ。

ヨーロピアン



⇧気分を変えて、ヨーロッパ風の牌なのだ



ジャパニーズ

⇩お馴染みの麻雀牌。その他、植物牌がある

困った時のHELPモードだ

プレイを重ねるうちに、どの牌を取ればいいのか分からなくなったり、取る順序を間違ったりすることもあるだろう。

そういう数々の失敗を救ってくれるのがこの「HELP」だ。お助けの種類は次の5つ。状況に応じて使い分けよう。

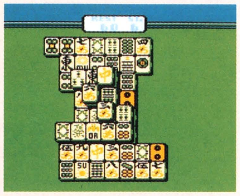
困っている時は、素直な気持ちで意見に耳を傾けるのが大切。



HELPにカーソルを合わせて助けてもらおう

FIND

次の一手を教えてくれる。使用頻度が一番高いモードだろう。



次に取れる牌を色を違えて教えてくれる。負けず嫌いの人は使わない？

BACK

取る牌の順序を間違えた時に一手ずつ前に戻ってくれる。よく考えないで取る時の友。

PEEK

牌を残して終わってしまった時に、どこにどの牌があったのか調べるのに使う。1つずつ牌を取り除いてくれる。

RETRY

途中まで進めたが、もう一度最初の状態からやりたいという時に使う。でもまた同じ手でやったら意味がない。

NEW

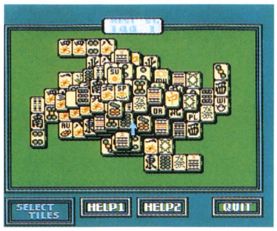
同一ステージで、配列を全く新しいものにしてしまいたい時に使う。

ステージは全部で6つ

タイガー

左右をはさまれていない牌（つまり取れる牌）が、けっこう多い配列になっている。ウォーミングアップ的なステージかもしれない。

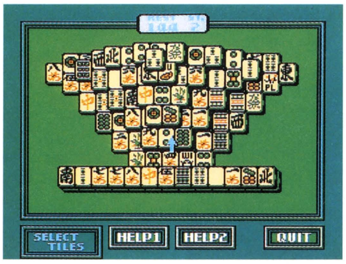
画面の上下左右と、山の上から、どんどん取っていけばよいだろう。



卍型をしているタイガー配列は、とっつきやすいのだ

スコーピオン

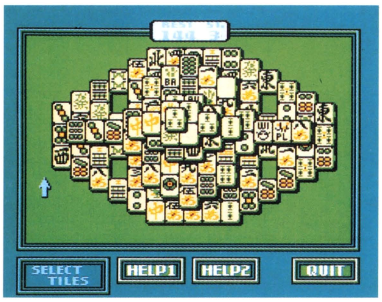
カップ型をしたこのステージは、ピラミッド状に積まれている画面上と、画面下の横長の2段積み部分から成っている。2段積み部分をこまめに取らなければ後が大変そう。



蠍の毒は画面下の2段積み部分だろう

モンキー

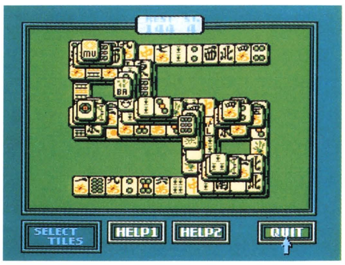
京劇の猿を思わせるこの配列は、どこから手をつけたらいいのか分からなくなってしまいそうなものだ。左右が空いた場所がかなり限定されており、よく考えないと、山は残ったまま。



どこから取れるか、思案のしどころ

スネーク

モンキー配列よりも、一番最初に取ることのできる牌が少ない。だから、プレイヤーの技量というよりは、牌の積まれ方によってクリアできるかできないかが決まってしまうと言ってもいい。

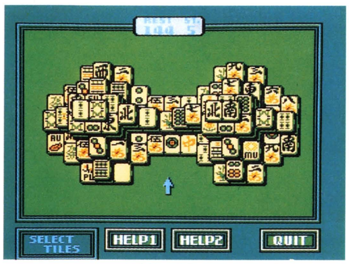


いかにも蛇といった形をしている

パンサー

パンサー配列は、2つの山がつながってできている。

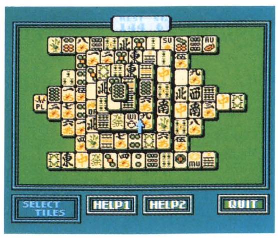
取りやすい配列になっているので、どんどん手が進むだろう。1つの山に執着しないで、両方の山を同じ位のペースで崩していければ、クリアも難しくない。



豹にしては無骨な感じのする形だ

ドラゴン

最も難しいと思われるドラゴン配列だ。スコーピオン配列を2つくっつけたようなこのステージには、手こずる人が多いかもしれない。



前作『上海』にあった配列。またまたお目に掛かれるぞ

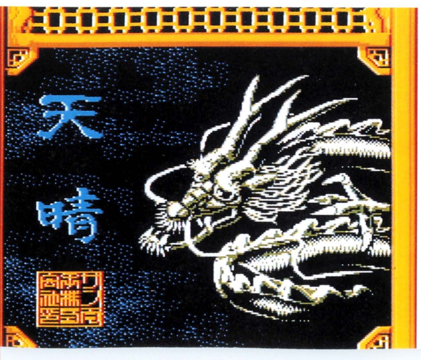
クリアすると…

1つのステージをクリアすると、次の様な画面でほめてくれる。やってよかったと感じる瞬間だね。



2人交互のゲームをすると、6種類の故事成語が現れる

クリアできたキミは〝天晴〟！何回、この龍に会えるかな？





バックス・バニーが大暴れ!!

Happy Birthday Bugs™

ハッピーバースディ・バックス

8月10日発売予定　ケムコ　5900円　消費税別

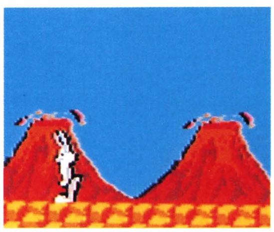
カセット	1M+1M
コンティニュー	
アクション	

山あり谷ありのコミカルアクション!

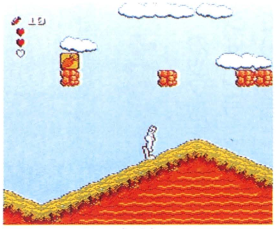
アメリカのアニメで大活躍のバックス・バニーが50周年を迎えアクションゲームに登場だ。君はバックスとなってパーティ会場へ向かうのが目的。ゲーム画面の左上のハートマークがなくなるとダメ。



プレイヤーの操るバックス



山が噴火して岩が噴き出してくるステージ。恐い恐い



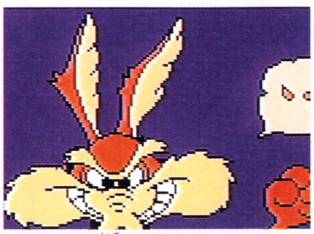
ここは谷。坂道ではバックスがちょっと早歩きになるよ

ストーリー

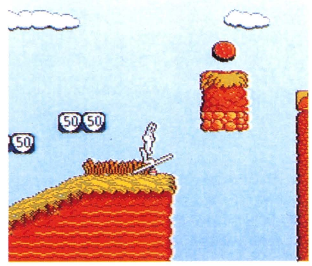
バックスの元に招待状が届けられた。しかし、今までいじめられていた他の仲間たちがこのときとばかりに…。



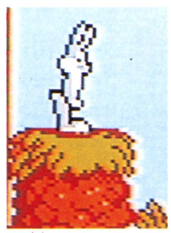
バックス・バニーの元に50周年記念パーティの招待状が届けられた



しかし、今までいじめられていた仲間たちの恨みが爆発するのだった



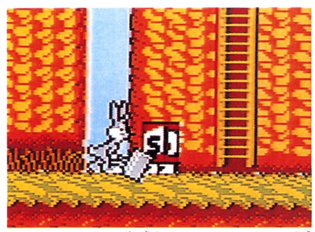
目の前に見える穴には入れる



中にはボスかアイテムの山がある

ハンマーで攻撃

バックスの唯一の武器はハンマー。でも敵にダメージを受けたらしばらくの間、使えなくなるので気をつけよう。



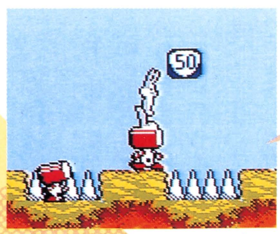
バックスは接近してのハンマー攻撃しかできない。注意しよう

ジャンプでよけろ

バックスはウサギなので、ジャンプが得意。敵をよけるのに利用しよう。それと、敵の頭にのることもできるよ。



バックスの跳躍力はスゴイ。ウサギだもの



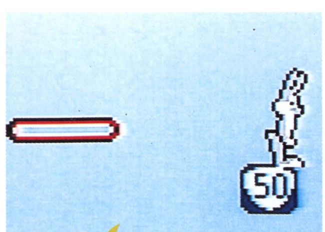
敵の頭の上はダメージを受けない。敵もとまどうばかり

アイテムは4種類

アイテムは全て得する物なので全部取ろう。敵の中にも倒すとライフ回復のアイテムを出す奴もいるぞ。



アイテムを見つけたら必ず取ろう!!



アイテムを取ったあとはふみ台になるので上手に利用しよう

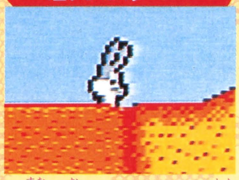
にんじん	ハンマーパワーアップ	ジャンプパワーアップ	ライフ回復
いっぱい集めると…。	ハンマーのパワーUP。	ジャンプのパワーUP。	体力が完全に回復する。

敵をかわしてパーティ会場へ急ごう!!

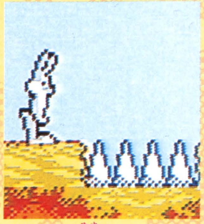
ステージは全部で6つあり、各ステージは4つのラウンドから成っている。ラウンドの最後には手強いボスが待ち構えているのでがんばろう。

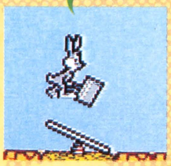
ワナの数々

敵の攻撃もさることながら、地形によるワナもあるので注意して進もう。穴に落ちたりしたら終わりだぞ。



砂に落ちるとどんどん下に引き込まれるぞ


トゲの山が…。ジャンプでよけろ!!



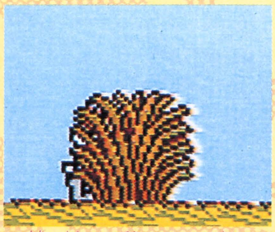
シーソーをたたけば大ジャンプ!!

ステージがたくさん

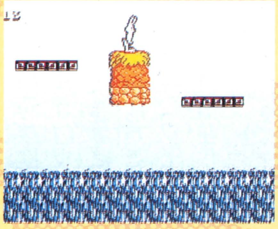
6つのステージそれぞれに特徴があり、ここに挙げた以外にも岩山のステージや洞くつのステージなどもあるぞ。きれいな風景に見とれているとやられちゃうぞ。

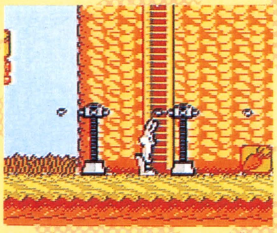
草原のステージ

ここは一番最初のステージなので簡単だ。しかもバックスと同じ高さの草には隠れることもできるのだ。


草の中では敵キャラに当たっても平気。ひと休みしよう

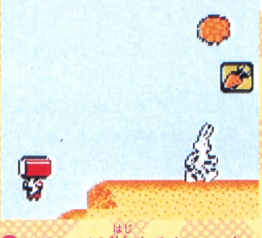
ボードに乗って渡ろう。途中で消えたりもするぞ

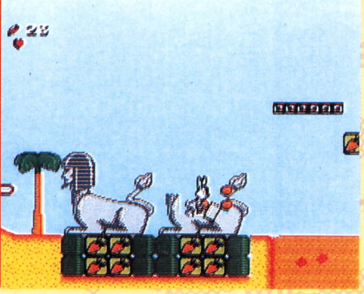



なんとスプリンクラーが襲ってくる。水をはなってくるぞ

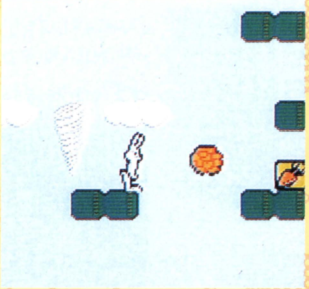
砂漠のステージ

いろいろなしかけがいっぱいのステージがここだ。底なしの砂の穴やたつまきなどが邪魔をするのだ。


ステージが始まると、いきなり地割れがバックスを襲う



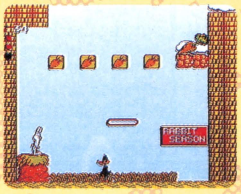
スフィンクスをハンマーで破壊。結構、豪快だったりする

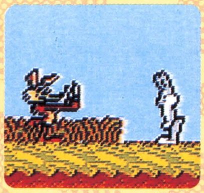

ここではたつまきが攻撃してくる。ぶつかるとはじかれるぞ

ボスもいろいろ

大きなにんじんを取るとラウンドクリア。しかし、手強いボスが守っているぞ。

このボスはよけて、大きなにんじんを取ればラウンドクリア。楽勝なのだ




これはかなり強敵。バックスをしつこく追いかけ回してくる

ボスを倒すと手に入るのだ




気球に乗って次のラウンドへ行くのだ

バックス・バニーが全滅してしまうとゲームオーバー。顔がなさけない

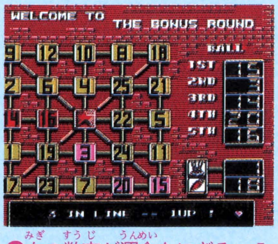


ボーナスステージ

各ラウンド、各ステージの後にはバックスの残りの人数を増やすボーナスゲームが2種類あるぞ。アイテムのにんじんの数によって挑戦できる。

ビンゴゲーム

数字をタテ・ヨコ・ナナメに3つ並べたら1UPする。にんじん10個で1回チャレンジできるのだ。



右の数字が運命をにぎる。5UPすることもあるぞ

ハンマーゲーム

バックスお得意のハンマーを使ってするモグラたたきゲーム。にんじん20個で1回だ。

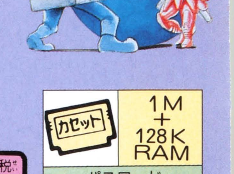


ピョコピョコでてくる奴をたたけ! 反射神経の勝負だ



ヨーロッパからやってきたブロック崩し

TITAN（タイタン）

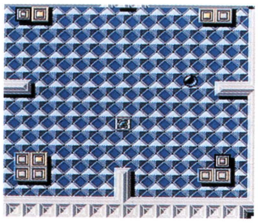


8月10日発売予定　ソフエル　5900円（消費税別）

カセット 1M＋128K RAM
パスワード
アクションパズル

360°型のブロック崩しゲーム

今までのブロック崩しのイメージを破ったブロック崩し「タイタン」の登場だ。今まではラケットの前方だけにあったブロックが「タイタン」では四方八方に点在している。



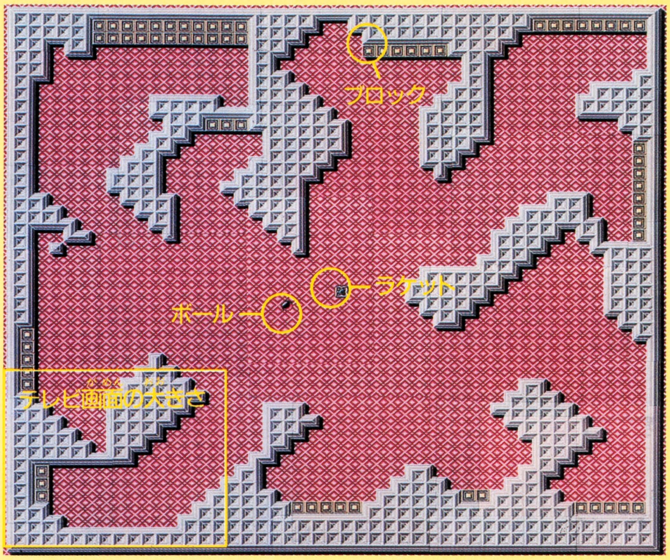
ラケットの周りにブロックが点在している



360°型のブロック崩しの世界をイメージして描かれたイラスト

巨大なステージ

ゲーム画面は1画面では収まらない面が多く、平均2×3画面の広さがある。左の写真は3×3画面。この他にも広く複雑な面が数多くある。



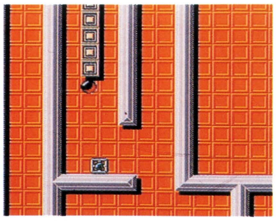
8方向移動ラケット

MCU（マグネティック・コントロール・ユニット）と呼ばれる8方向に移動するラケットを操作してボールをコントロールし、ブロックを壊す。MCUはボールより速く移動するので、うまく使ってボールをコントロールしよう。

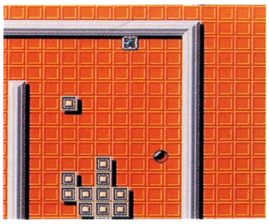
MCU



このMCUを使いこなすことがカギ。十字ボタンで8方向に動く



前方にブロックがあるのは今までのブロック崩しと同じだが



ラケットの後方のブロックも消していかなければならない

コントローラの使い方

◎十字ボタン

MCUを移動させるために使う。ステージ全体を見渡すときにも使う。

◎Ⓐ・Ⓑボタン

MCUがスリップするブロックを通過するとMCUが止まらなくなる。それを止めるためにⒶかⒷボタンを使う。

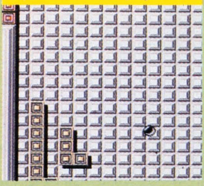
◎スタートボタン

ポーズをかけるときに使う。ポーズ中にセレクトボタンを押すと、十字ボタンでステージ全体を見渡すことができる。

◎セレクトボタン

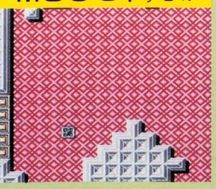
ゲーム中にセレクトボタンを押すと、MCUを中心かボールを中心に見るかセレクトできる。これをうまく使わないとゲームクリアは不可能。

ボールを中心



ボールを中心にして画面が動く。使い分けよう

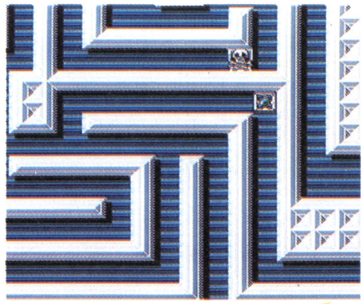
MCUを中心



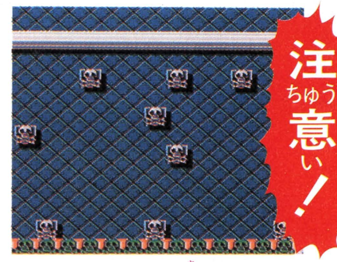
MCUを中心にして画面が動く

80面クリアに必要なのは努力とテクニック

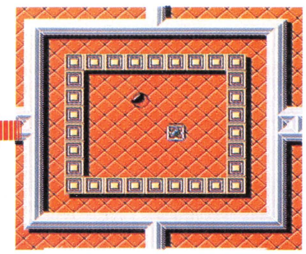
ゲームは2種類、80面あるオリジナル、10面で時間制限付で2P可能なチャレンジ。
基本ルールは両ゲーム同じ。ボールが画面の外にいってもロストにはならないが、ドクロマークのブロックにボールが当たるとロストになる。



先のステージにはこんな迷路のような面もあるぞ



ドクロにボールを当てるとダメ



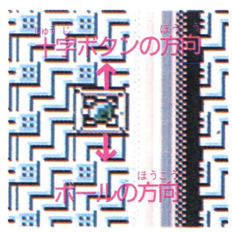
1面はこんな感じで簡単だよ



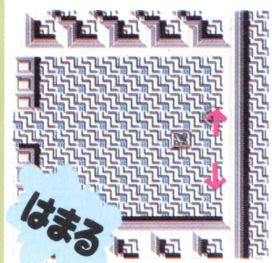
あっという間にクリア。しかしこんな簡単な面はもう出てこない

テクニックいろいろ

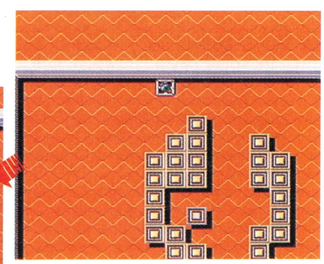
クリアへの近道はMCUを使いこなすこと。タイミングよくボールにMCUをぶつけると、MCUの中にボールが取りこめる。今度そのボールを発射するときは十字ボタンを入れた方向とは逆に発射されるので、ボールの行った先に壁があれば、MCUと壁の間でボールがはまる。この技を使ったのが下の3枚の写真、並んだブロックには効果的。



ボールを取りこんだところ。うまく捕まえよう



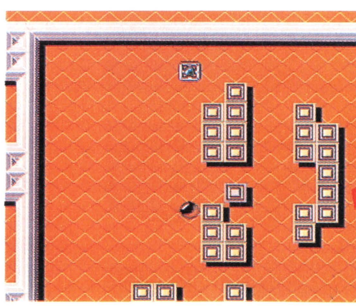
見事にボールがはまった



このあたりでボールを取りこんで



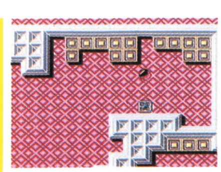
左上の写真のようにボールをはめてやるとこの通り



見事に一列ブロックを消すことができた。これを繰り返せばよい

◎巨大面は部分的に

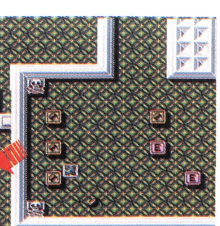
巨大なステージは、部分部分で区切ってブロックを消していくのが効率的。



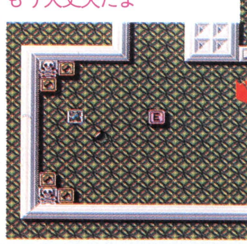
前のページの巨大なステージの左上の方のブロックを消している

◎動くブロック利用

ドクロもあるが動かせるブロックもある場合は、動かせるブロックでドクロを囲もう。



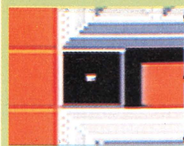
うまい具合に動かせるブロックがあるぞ



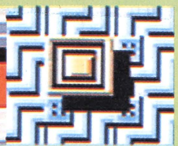
こうしてドクロを囲めばもう大丈夫だよ

ブロックの種類

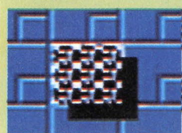
14種類あるブロックの性質をよく覚えておけばクリアに役立つよ。



何度かMCUが通ると壊せなくなる



1回ボールを当てると壊れる



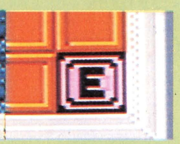
MCUが通過するとすべってしまう



5回ボールを当てないと壊れない



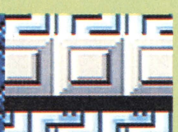
MCUで動かすことができる



ボールとMCUの位置が入れ換わる



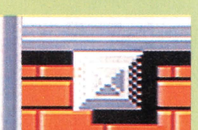
ここにボールを当てれば面クリア



MCUをぶつけて壊すことができる



MCU、ボールとも当たるとロスト



動き回ってボールをじゃまする



MCUなら壊すことが可能なドクロ



ボールだけが通過可能なブロック



ボールが何度か通過するとドクロに



MCUだけ通過可能で壊せない

シカゴからのホットな情報

From CHICAGO

'90夏

CESレポート

コンシューマーエレクトロニクスショー

アメリカTVゲーム事情

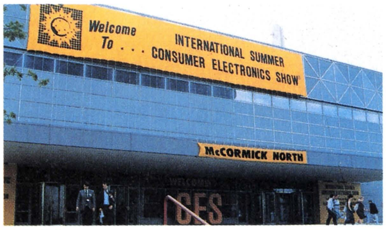


アメリカで開催された家電ショー

CES(コンシューマー・エレクトロニクス・ショー)というのは、毎年2回ずつ1月と6月にアメリカで開催されている家庭電気製品の展示会のことだ。ここでは、6月2日から4日間、イリノイ州シカゴのマコーミック・プレイスというところで開催された、夏期のCESの模様をレポートしよう。



アメリカの大都市のひとつ



会場のマコーミック・プレイス。とにかく大きく、1日で全部見て回ろうなんて不可能

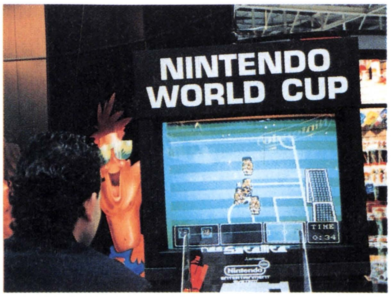
NESは完全に定着していた

会場の一角にゲーム関係のブースが集まっていたんだけど、任天堂のブースは、かなりのスペースを占めていて、関連メーカーの多くがその中で自社の展示品を出していた。NES(アメリカのファミコン)の普及台数は、すでに日本を超えていて、去年の時点で、もう2千万台を突破しているほどなんだ。


『テトリス猿化現象』も国際的に


熱心に説明するコンパニオン


マリオはアメリカでも爆発的な人気を誇るキャラクタだ



画面をよく見ると、あの『熱血高校ドッジボール部サッカー編』だ



有名人らしいお方のサイン会までありました

周辺機器もなかなか充実している

日本では、今はもう使われなくなってしまった、光線銃なんてのも、向こうではけっこう人気商品。そんなことに関係してか、周辺機器もたくさん出品されていたぞ。

ハンズフリー

手を使わなくても、ほとんどのゲームに対応できるというコントローラが出品されていた。主に身体障害者を対象としたものなんだ。



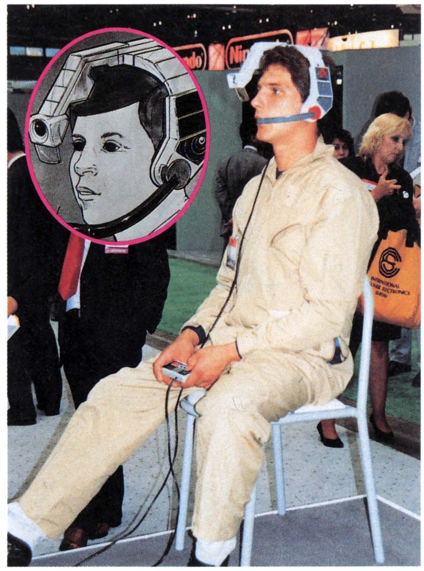
アゴや頭を使ってコントロールする



実際にプレイしているところ

レーザースコープ

ハイテクもここまできたかと思わせるような機械だ。ゲーム画面の標的に視線を合わせ、「FIRE!（撃て）」と叫ぶとそれに対応して弾が発射されるというNES用の周辺機器だ。コナミより出展。



スコープを通して視線を合わせ、マイクに向かって発声すると弾が発射されるようになっている



光線銃の発展型といったところかな

ユーフォース

これも、なかなかのハイテク商品。パネルの上の空間に手をかざすことによって、ゲームをコントロールするという機械だ。スクリーンの中に組み込まれているセンサーが手の動きを感知するようになっている。ブローダーバンド社製。



これが本体だ。黒いパネルの部分がセンサーになっている



カワイイ女の子がデモプレイしていた

ライトボーイ

ゲームボーイの画面を、より大きくするための拡大レンズに、画面を照らすライトまで付いているという代物。日本のおもちゃショーでも出展されていた。ゲームボーイの画面が小さくてイヤだという人はどうぞ。ビック東海より発売予定。



日本でも発売されるので、実際に試してみることも



画面を垂直に見なければならない

イルミネーター

こちらは、画面を照らすライトを、ゲームボーイに取りつけたもの。見た目にもゲームボーイ用電気スタンドといったところかな？ これで、暗いときでもプレイ可能になるってわけだ。ただし、今のところ日本での発売予定ナシ。



枕元にゲームボーイなんてことになるかも

スタージョイスティック

NES以外にも、ジェネシス（メガドライブ）やターボグラフックス16（PCエンジン）、IBM-PCなどにも対応可能というジョイスティックがあった。形がちょっと変わっているので、慣れないと使いづらいようだけど。



型によっていろんなコネクターがある

任天堂 NES&ゲームボーイ

世界の『ニンテンドー』と思わされる位、NESとゲームボーイの勢いはスゴイものがある。アメリカではNESの好調に加え、ゲームボーイのほうも、今年中には500万台を超えるだろうとの見方もあるほどで、まったく笑いが止まらないとは、このことを指すのだろうといった感じ。

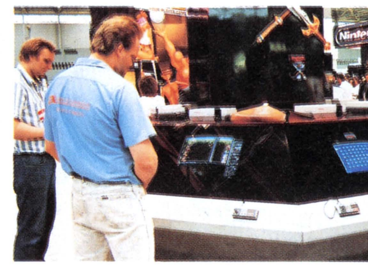
今回のソフトの目玉は、ゲームボーイのR-TYPE。1面のみで未完成だったけど、出来はかなり良かったぞ。



任天堂ブースの入口だ

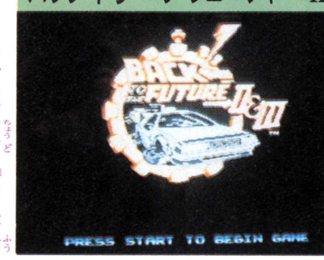


エニックスもドラクエIIで初参加



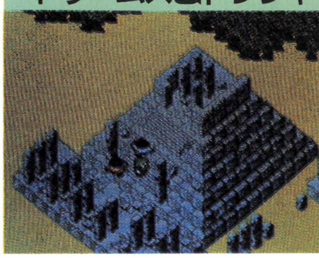
F.F.をプレイしている外人サンだ

バック トゥー ザ フューチャー II&III
LJN



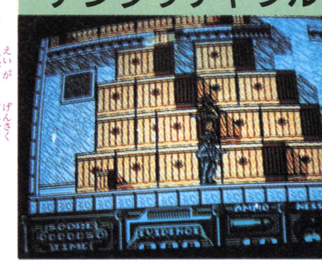
アメリカでは、丁度『III』が封切られたばかりだったんだ

トゥームズ&トレジャー
アクティビジョン



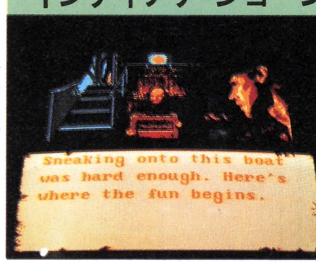
アドベンチャーにRPG要素が入った、ちょっと変わったゲーム

アンタッチャブルズ
オーシャン



これも映画を原作にしたソフトだ。アクションゲーム

インディアナ ジョーンズ
タイトー



これまた同名映画を基にしたゲーム。グラフィックがキレイ

ウァーム
アスミック



アメリカのみ発売の、一風変わったアドベンチャーゲーム

ビッグバーズ ハイド&スピーク
ハイテックエクスプレス



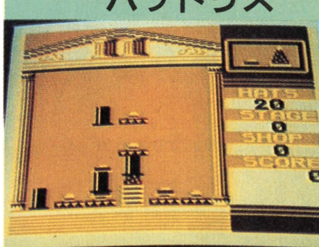
おなじみ、セサミストリートのキャラクタを扱ったゲーム

アメージング スパイダーマン
LJN



アメリカで人気の高いスパイダーマンもゲームボーイに

ハットリス
BPS



NES版とともに、ゲームボーイ版も発表されていたぞ

ロボコップ
オーシャン



これも、映画からのゲーム化。アクションゲームだ

ファイナルファンタジー レジェンド
スクウェア



F.F.のゲームボーイ版ではありません。『サ・ガ』なんです

R・TYPE
アイレム



操作感覚もイイ感じ。是非日本でも発売してね、アイレム様

セガ
ジェネシス&マスターシステムII

任天堂の隣の場所に、セガのブースが設置されていた。こちらでは、アメリカのメガドライブであるジェネシスとマスターシステムIIのソフトが展示されていた。

日本では、マークIII用のソフトが発売されなくなってしばらくたつけど、向こうでは、マスターシステムのユーザーも少なくないので、その上位機種が発売されたってわけだ。



セガのPRはなかなかハデだった


これがマスターシステムIIだ

NEC
ターボグラフィックス16

今回は、なぜかNECだけは、ゲーム関係のブースが集まっているフロアで出展してなくて、遠く離れた場所にブースが設置されていた。

ターボグラフィックス16というのは、見た目は違うけれど、日本のPCエンジンと同機種だ。名称に『16』とあるので、16ビットのハードとは勘違いしないように。

CDロムシステムも展示されていて、あの『イース』もあったぞ。

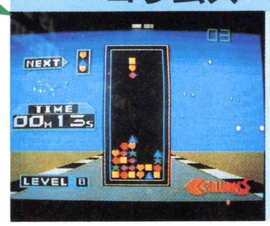

ロムシステムを含む一式だ

イースブック I&II　NEC



表示はもちろん英語なんだ

コラムス　セガ



マスターシステムII用だ

ポピュラス　エレクトロニックアーツ


人気パソコンゲームも出ていた

アタリ
リンクス

アタリは、リンクスを前面に押し出していて、何台ものリンクスがブース内に設置されていたぞ。

ライバルのゲームボーイに加え、セガのゲームギアやNECのハンディタイプPCエンジンなどの参入が予想されるので、アメリカでのハード戦争も激烈になりそうだ。



でっかいリンクスが表にあったぞ


盗難防止用カバーなのかな？

プレゼント
アメリカ土産をあげちゃおう

ファミマガの取材班が、会場で手に入れたいろんなグッズをみんなにプレゼントしよう。

Aセット　リンクスのTシャツと、バッジ2コを組み合わせて1名様に。（ただし、TシャツのサイズはMのみ）

Bセット　スポンジ製のフリスビーに、引き金を引くと火花が飛び散るレトロっぽいおもちゃの拳銃。さらにバッジ3コを組み合わせて4名様に。

Cセット　マンガの本を5冊セットで1名様に。（内容はもちろん英語だよ）

応募方法は、ハガキに、郵便番号、住所、氏名（フリガナもつけてね）、電話番号、A、B、Cのうちから1つだけ希望のセットを記入して、〒105東京都港区新橋4−10−7　TIM　ファミマガ　CESレポート「舶来ものが欲しいよ〜」係まで送ってね。締切は7月19日（消印有効）。



リンクスのTシャツに、バッジ2コをセットで



フリスビーとおもちゃの拳銃、それにバッジ3コをセットで



アメリカ製のマンガを、まとめて5冊セットで

※当選者の発表は発送をもってかえさせていただきます。



国内外のおもちゃが幕張に集結

「'90東京おもちゃショー」レポート

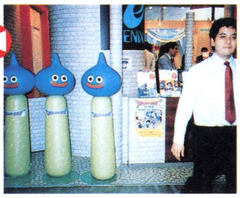
年に1度のお楽しみ「おもちゃショー」。今年から幕張メッセに会場が移り、スケールアップしたのだ。

幕張メッセがおとぎの国に

去る6月の7日から10日までの4日間、千葉は幕張の幕張メッセで「'90東京おもちゃショー」が開催された。このショーは毎年行われているが、今年から会場が幕張メッセに移された。会場が広くなり各社のブースのディスプレイもよりにぎやかなものとなり、場内は、おとぎの国か巨大なおもちゃ箱を開けたようだ。今回はその雰囲気と出展されたおもちゃ達を紹介しよう。



スライムが合体してキングスライムに？今や人気者になった



うっ、スライムがあらわれた…。ちなみに右の人はスライムではないぞ



係の人もこんなコスチューム



これでもほんの一部分だけ



おなじみのキャラクタがズラリ



各ブースはそれぞれ特徴あるディスプレイで場内を華やかなものに

幕張メッセって何？

幕張メッセはショーで使用した巨大なホール3つの他、国際会議場、イベントホールで構成されている。埋め立て地のため周囲は開発中だが、平地の上に建つその姿は圧倒的だ。

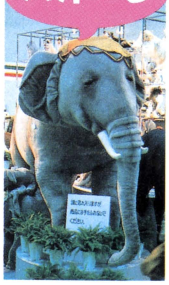


外観はこんな感じのメッセ



車が展示できるほどデカイ

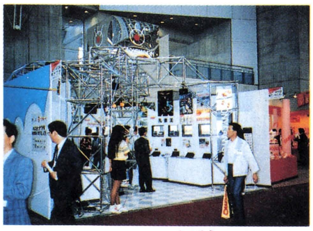
パオーン



巨大なゾウのぬいぐるみ。別のブースでは本モノの馬もいた



ゲームメーカーが多数で一つのブースを形成したものもあった



ジャングルジムを連想させるブースがユニークだ

キャラクタグッズをまずは紹介

まずはキャラクタグッズを紹介。おもちゃショーではその名のとおりキャラクタが主役。だから、ここではゲームはワキ役になってしまう。だが、ゲームが生んだヒーローたちが立派な商品となってブース内に陣取っていた。その代表的なものが、ドラクエのキャラクタだろう。ゲームで得た人気を生かしてアニメでも好評なのは言うまでもない。

それと逆なのがバンダイのSDシリーズだろう。これは、人気アニメのキャラクタがグッズとして商品化され、ゲームにもなったパターン。普通はこれが多い。

ま、ファンとすればどちらにしろ自分の好きなキャラクタが商品となって世に出るのはウレシイところ。



ドラクエのキャラクタたち



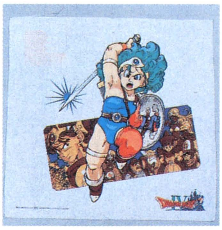
ドラクエのTシャツはオマケでアイロンプリントが付いてくる



ゲームでもウケたカジノだ



気球に乗って見た風景だな



アニメでおなじみのキャラクタのハンカチ



今さら説明の必要もない程の人気を獲得したナイトガンダム



SDシリーズに「変身」の要素を持ち込んだガンダムクロス



キャラクタものではないがゲームボーイ用のケースもあった





心なごむ童話のビデオも

知る人ぞ知る「ＩＱエンジン」





SDといえばもちろんこの人(?)を欠かすことはできない。しかし、2頭身は斬新

ジオンだって負けちゃいない。デフォルメされ、がんばっている



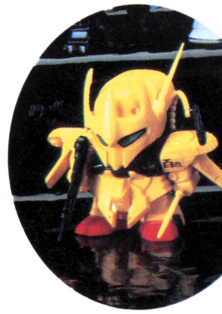
世界的な人気者、スヌーピー。日本語版、２カ国語版の２種類がある



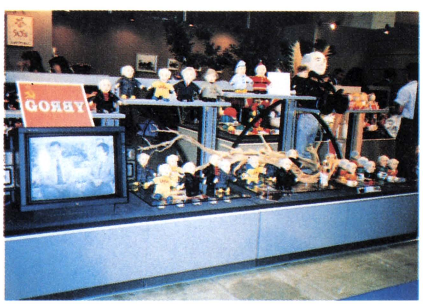
学研のウェーブボーイ4だ



ときにはじっくりと取り組むのもオツなジグソーパズル



SDシリーズも初めのうちはアニメからのキャラだったが、徐々にそれ以外からも登場してくる



大統領も人形に。ゴルビーいわく「玩具にもペレストロイカを！」

ボード、カード LSIゲーム

キャラクタグッズもいいけど、やはりゲームを欠かすことはできない。ゲームと一口に言っても展示されていたものは多彩。伝統のあるボードゲームや今の日本を象徴するLSIゲーム、そしてその手軽さもウケているカードゲームもある。さらにはこれらの要素を全て合わせたものも登場している。例えば「SDガンダム外伝Ⅰ・Ⅱ」のようなものだ。

どんどん新製品が出てくる中、10年以上も前に発売され改良され続け、現在に至るものもある。それが「野球盤」であり「人生ゲーム」だ。



⬆数回のモデルチェンジを受けて今なお人気の高い人生ゲームだ

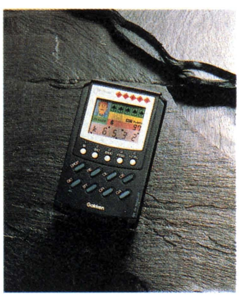
⬇野球で話題になった消える魔球や人工芝、そしてドームなどを取り入れてきた野球盤



⬇セーラー服ファンなら、是非とも手に入れたい（？）カードゲームの「セーラー服をあなたに」



➡ちょっとアダルトな雰囲気を味わうならばこの学研のLSIゲーム、ポーカーがいいだろう



➡人気キャラクタのゴエモンのゲームだ



⬅形状がユニークなコナミのベースボール





⬆アブナイ内容が多い、秘宝館ブランドの1つ、SHO天

⬅上と同じく学研から出ているバックギャモン。じっくりやるもよし、息抜きにやるもまたよし



⬇アニメでおなじみのキテレツ大百科のLSIゲームも登場だ

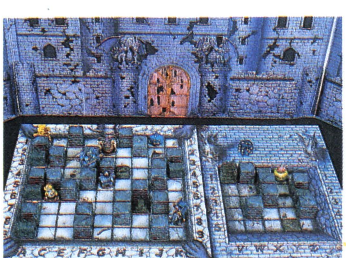




⬆もう一丁、アブナイゲームだっ。みのがしてくれヨォ!! は関税相手のゲーム

⬇ベストセラーの身体衰弱の第2弾、その名もスーパー身体衰弱だっ！





⬆2人しかできないのが残念だなあ

⬇2層のダンジョン内にドラクエでおなじみの敵が登場するボードゲームだ





⬆これもTVでおなじみの天才バカボンだ。ウナギイヌを落とすなよっ！

➡TVでも人気のYAWARA！丸い形はめずらしい？



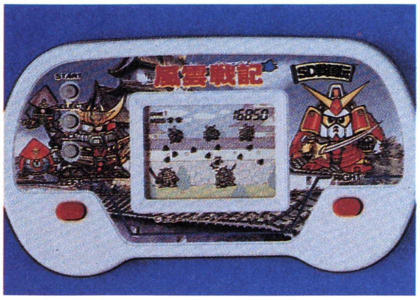
「'90東京おもちゃショー」レポート



ボードゲームとLSIゲームが合体。暴終空城の戦い！だ



カプセル入りのゲーム、カプセルボーイも発売された



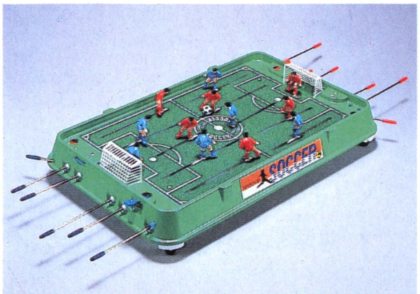
バンダイのLSIゲームPII



人気の高いSDシリーズはこんな形でもゲームになっている。みんなでやるにはピッタリなのだ



そして、これはカードゲームの要素をも取り入れたボードゲーム



これも古くから人気のあるサッカーゲームだ

豪華!?プレゼントコーナー

今回のショーに参加したメーカーの好意により提供して（ねだって?）いただいた商品を読者のみなさんにプレゼントしよう。

エニックス

エニックスからは記事中でも紹介したハンカチ・ゲーム・Tシャツをプレゼント。おなじみのキャラクタが登場だ。

ハンカチはすべて各2名にプレゼント



① 熱気球の旅をデザイン



② 天空の勇者、女の子版だ



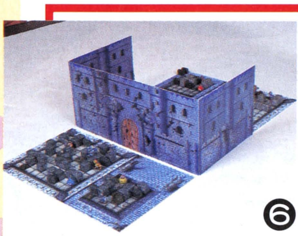
③ スライム&ミーの名コンビ



④ 導かれし者たちのデザイン



⑤



⑥ 『ドラゴンクエストダンジョン』を5名に！



⑦ キングスライムが胸にデン、と構える。これは3名に



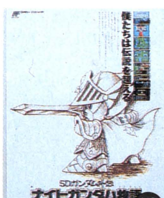
⑧ これはスライムTシャツだ。これも同じく3名に当たる



⑨ これを着てドラクエをやれば強い？3名にプレゼント

バンダイ

バンダイからは今をときめくナイトガンダムのポスターをなんと50名にあげちゃおう。



⑩ ファンなら絶対に送るべきだ

ポニーキャニオン

ポニーキャニオンからは、ゲームボーイの「倉庫番2」のバッジをドーンと100名に。



⑪ 約5センチの倉庫番2のバッジだ

カプコン

カプコンからは「チキチキボーイズ」のポスターにゲームボーイの「レッドアリーマー」のエプロンを。



⑫ 業務用のゲーム。これは20名に



⑬ レッドアリーマーがオシャレ。5名に

テクモ

テクモからは発売が間近の「キャプテン翼II」のペーパーバッグと下じきをセットで。



⑭ 会場内でも目立っていた。10名にセットで



⑮ 他では手に入れることの出来ない貴重なモノだぞ

応募方法

ハガキに住所・氏名・年齢・職業（学年）・電話番号・商品番号を明記し、〒105 東京都港区新橋4−10−7 T−M ファミマガ おもちゃショー係まで。しめ切りは7月19日（必着）。なお、当選発表は発送をもってかえさせていただきます。


はるか古の頃、強大な悪が地上を支配していたという…
今まさに、その伝説の悪が甦ろうとしていた……
フィールドは、くまなく歩きまわるのだ。
この世界のいろいろなところに、小さなメダルはあるらしい。
広大なる大地の果てに…
いろいろな仕掛けがほどこされている。
暗黒に閉ざされた迷路の奥深く…
城や町の人々のちょっとしたウワサ話にも意外な真実が隠されているかも!
それぞれの人生の片隅にさえ…
触れてはならない秘密があるのか!!
謎・謎・謎
ドラゴンクエストIV
導かれし者たち
DRAGON QUEST IV
スタッフ シナリオ・堀井雄二／モンスターデザイン・鳥山明／音楽・すぎやまこういち／プログラム・㈱チュンソフト／企画制作・㈱エニックス

あふれる情報。

4メガの膨大なデータを 上 下 2冊で完全分析!

ドラゴンクエストIV 導かれし者たち

心おどる大冒険!!

ドラクエIVのすべてがわかる!!

絶賛発売中!

ドラゴンクエストIV 導かれし者たち
公式ガイドブック

上 世界編
B6判 オールカラー
定価720円

下 知識編
B6判 オールカラー
定価680円





壮大な5章構成のドラマの中に登場する町・城・ダンジョンをゲームの進行に沿って立体解説！正確無比なダンジョンマップで、迷宮対策も万全!!

58種の呪文についても、詳しい効果、有効範囲や消費MP、習得レベルなどを一挙に解明！

163匹ものモンスターの強さや個性を、グラフと数値、そして性格と攻略法の解説も加えて完全分析！

数多くの武器、防具から、不思議な効果を持つものまで、全128種のアイテムデータも、大紹介！

ゲームの進め方やコマンド解説、AI戦闘の実際など、プレイに役立つ基礎知識も充実！

その他、お助けキャラデータ一覧、トルネコ珍アクション大公開、パルプンテ効果パターン、銀のタロット全効果、モンスター隠しアイテムリスト など、誰もが知りたい㊙データを満載！

公式ガイドを読まずしてドラクエは語れない！

好評発売中！



- ドラゴンクエスト 公式ガイドブック　定価566円
- ドラゴンクエストII 悪霊の神々 公式ガイドブック　定価597円
- ドラゴンクエストIII そして伝説へ… 公式ガイドブック　定価700円

大好評！ドラゴンクエストブックシリーズ続々登場!!

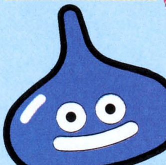
7月20日発売！

パーコレシリーズ最新版！

ドラゴンクエスト パーフェクトコレクション 1990 夏休み号

B6判 オールカラー
定価390円

グッズ・書籍・CD・アニメなどドラクエアイテムを完全紹介。「有名人おもしろグッズ活用法」「かくれアイテムを探せ2」「新製品情報」「アニメグッズいろいろ」等、最新情報満載！



7月27日発売！

ドラゴンクエスト 4コマ マンガ劇場 2

ドラクエIVの作品がビッシリ！ A5判 定価580円



早くもパート登場II！

大評判の4コママンガ劇場の第2弾早くも登場！前作をしのぐ勢いでキミを笑いの渦に巻き込むぞ!!

8月2日発売！

ロト伝説3部作 小説シリーズついに完結！

小説 ドラゴンクエストIII そして伝説へ… 上 下

高屋敷英夫・著 いのまたむつみ・イラスト
四六判 豪華上製本 定価各1,000円



大魔王バラモス。自ら闇の王と名のり、世界を破滅へと導く者―。全世界に真の平和をもたらすために、今、若き勇者が敢然と立ち上がった!!

ENIX 株式会社 エニックス 出版局
編集 〒160 東京都新宿区西新宿7-3-4仁杉ビル4F TEL03(369)8978
営業 〒160 東京都新宿区西新宿7-5-25西新宿木村屋ビル5F TEL03(369)8982

★お求めはお近くの本屋さんで。品切れの場合は本屋さんに注文して下さい。★定価は全て税込みです。



7月14日発売!!
究極のアイテムを見つけたぞ!!
イヤ～、まいった、まいった。どれも、これも、必要なアイテムばかりで、さすがの私にも持ちきれませんわ。
DRAGON QUEST ドラゴンクエストワールドグッズ
商品のお求めは全国のデパート、スーパー、おもちゃやさんの、ドラゴンクエストワールドグッズ売場で!
7月14日発売の新商品は、広告用見本を撮影したものです。
NEW クロス
一章～五章の名場面を美しく彩るクロスの登場だ。厚手の生地だから壁にかければタペストリーにも変身。耳を澄ませばホラ!想い出の名曲が君の部屋にあふれだす。
(綿100% たて43cm×よこ43cm)
▲王宮の戦士たちクロス
EP0103 480円
豪傑ライアン、かわいいホイミン、天下御免の凸凹コンビが、誘拐事件をズバッと解決!
▼おてんば姫の冒険クロス
EP0104 480円
「さあ試合開始ョ、どっからでもかかってらっしゃい!!」「姫さまぁ～お気をつけてえ～」
▲武器屋トルネコ クロス
EP0105 480円
砂かけ、目まわし、子守唄、お宝探しも、お手のもの。われらのトルネコ世界一!!
▼モンバーバラの姉妹クロス
EP0106 480円
ついに決戦のとき!父の仇バルザックにマーニャ・ミネアの怒りのバギとギラ炸裂!!
▲導かれし者たちクロス
EP0107 480円
勇者と仲間の出合いのシーンを散りばめ、その中心には夢のようなハッピーエンドが…
ロト伝説の鍵がすべてそろった!
NEW
水門と牢屋の鍵 EP0109 1,500円
付属の錠前は、この牢屋の鍵でしか開かない。アルコン塗装の水門の鍵も、重く冷たく光る。II秘密のキーホルダーセットだ。
NEW
虹のしずくと魔法の鍵
EP0110 1,000円
Iの必須アイテム。7色に輝くおしゃれな虹のしずくと、触れると色が変わる不思議な魔法の鍵。キーホルダー以外にも、ネックレスやブレスレッドとお好み次第。
NEW
金と銀の鍵 EP0108 1,200円
本金メッキの金の鍵とロジュウムメッキの銀の鍵が美しく輝く。五つの紋章もそろいゴージャスな仕上りのIIのキーホルダー。
最後・魔法・盗賊の鍵セット
EP0065 1,500円
(最後の鍵、魔法の鍵、盗賊の鍵、ロトのしるし付)
キングスライムが踏んでもこわれない!!
NEW
鉄の金庫
EP0112 1,800円
厚さ0.8ミリ鉄板使用、重さ400gのずっしりとした安心感の貯金箱。1/4スケールで再現された本物の鉄の金庫だ!ゴールドも2個付いて、いかにもお金が貯まりそう!
Tシャツ
Tシャツにアイロンプリントが付いた!絵柄と組み合わせて、世界にひとつのアイテムだ!!
国産高級綿(コーマ糸100%)使用。サイズはSとLの2タイプ。
65cm
Sサイズ (女性・中学生サイズ)
72cm
Lサイズ (成人男子サイズ)
スライムTシャツ
Sサイズ EP0092 2,200円
Lサイズ EP0093 2,300円
●アイロンプリントの内容――スライム・スライムのフキダシ・ホイミン・ホイミンのフキダシ(それぞれ1種ずつ)
キングスライムTシャツ
Sサイズ EP0094 2,200円
Lサイズ EP0095 2,300円
●アイロンプリントの内容――スライム×8・アルファベット26文字(A～Z)
勇者Tシャツ
Sサイズ EP0096 2,200円
Lサイズ EP0097 2,300円
●アイロンプリントの内容――天空の剣・天空の盾(たて)・天空の鎧(よろい)・女勇者・ドラクエIVロゴ(それぞれ1種ずつ)
ハンカチ
ハンカチの上をかけめぐるスライム、トルネコ、勇者たち…生地は肌ざわり抜群、ローンを使用。(綿100% 43cm×43cm)
▲天空の勇者ハンカチ
EP0098 480円
赤と黒のバック!秘剣、天空の剣!そして二人の勇者!!
▼導かれし者たちのハンカチ
EP0099 480円
行け!女勇者。続け!導かれし仲間たちよ。
▲スライム&ミーハンカチ
EP0100 480円
スライム・ホイミン・ミーちゃんの仲良しトリオの誕生だ!!
▼熱気球のたびハンカチ
EP0101 480円
気球の下に広がるドラクエIVの壮大な世界。
▲カジノハンカチ
EP0102 480円
ドラクエ名物カジノでは、今日もみんなが大はしゃぎ!
エンドール王立カジノから直輸入!
NEW
カジノトランプ
EP0111 1,000円
スライムのエースやベビーサタンのジョーカー。エンドールのカジノトランプの実物が現れた!本場カジノと同じ特すきトランプ用紙を使用。
アニメ「ドラゴンクエスト」毎週土曜夜7時30分～8時 フジテレビ系で放映中。
●ファミコンカセット、ボードゲーム、書籍は通信販売しておりません。
●スライムはツクダオリジナルの登録商標(24類)です。
●価格は消費税別です。 ©1990エニックス
通販のお問い合わせは、「ドラゴンクエストワールドグッズ」通販係 住所〒135東京都江東区深川2～24～6カニエダイレクトメール TEL 03(641)8220に、お願いいたします。
ENIX 株式会社エニックス グッズ局 〒160 東京都新宿区西新宿7-5-25西新宿木村屋ビル5F TEL03-369-8335


「ドラゴンクエストⅣ」ゲームシリーズ第1期 第3弾!!
ドラゴンクエストⅣ 導かれし者たち
DRAGON QUEST IV
7月下旬発売
定価3,600円
何だこれは……!?
カードゲームか? ボードゲームか?
いやちがう。R.P.G.カードボードゲームだ!!
「キングレオ」ではまだナマぬるいというキミにおくる
巨大スケールの呪文カードバトルボードゲーム!
キンチャクの中には6色のモンスターメダルが…。しかも、本当に金属でできている!メタルメダルだっ!!
2〜4人用のゲームなのに、フィギアが6コも入っている!なぜだ!?
ワナとモンスターが待ちうける超エキサイティングな30分。
あっ、デスパレスの全景だっ。42コの部屋がある…。これがゲームボードか?
痛快魔物札双六
冒険活劇ボードゲーム
DRAGON QUEST
デスパレス
登場呪文……ザキ、マホトラ、マホステ、バイキルト、メダパニ、インパスなど…。
第1弾絶賛発売中!
ドラゴンクエストカードゲーム
DRAGON QUEST
キングレオ
超興奮!超かんたん!スリルとスピード!!
夢のおもしろエキサイティングゲーム!
定価1,700円
これさえあれば、夏休みどころか正月さえもOKじゃい!!
夏も冬もとは、まるでエアコンみたいですね。
デスパレスは老師ゲーム中さいだいの大作ですね。
第1弾、第2弾につづき、三たび登場のゲーム老師。親切、ていねいがモットーの老師解説書は、新キャラを加えてさらにパワーアップ。魔物の城・デスパレスをおとずれた老師一行の珍妙なてんやわんや道中!
第2弾も絶賛発売中!
立体ジオラマ冒険ゲーム
DRAGON QUEST DUNGEON
ドラゴンクエスト ダンジョン
自分でつくったジオラマで、対戦型ゲームプレイができる最新型冒険ゲーム!!
定価3,800円
通信販売は行っていません。
価格はすべて消費税抜きです。
株式会社 エニックス 事業開発部
東京都新宿区西新宿7-5-25
西新宿木村屋ビル5F TEL.03(369)9401


Nintendo GAME BOY
データイースト・ゲームボーイ専用カートリッジ 第1弾
LOCK'N' CHASE
盗んで、追われて、
囲まれて、走って、
逃げて、閉じ込めろ!!
銀行に忍び込んだルパン。
通路のコインを集めているとポリス達が…?!
いろいろな仕掛を使い、あっちへ走って、
こっちへ逃げて、ルパンの狙いは最後の…???
好評発売中!! 希望小売価格 3,300円(消費税込)
データイースト・ファミコン用カセット・シリーズ
アクション・パズル
バルダーダッシュ
好評発売中!!
希望小売価格 4,900円(消費税別)
© 1984,1990 FIRST STAR SOFTWARE,INC.
ベースボール・ゲーム
ホームランナイター'90
ザ ペナントリーグ
7月24日発売
アクション・シミュレーション
リトル マジック
8月発売予定
アドヴェンチャー・ゲーム
探偵 神宮寺三郎
時の過ぎゆくままに
9月発売予定
© 1990 DATA EAST CORP.
ファミリー コンピュータ・ゲームボーイは任天堂の商標です
※画面は一部開発中のものです。
DECO データイースト株式会社
〒167 東京都杉並区上荻2-31-12
TEL. 03-398-5317

1日15分。1ヶ月で5科目スベテをマスターできる！驚異の合格テクニック!!

キミに届ける先輩からのメッセージ!!



ぼくの東大合格作戦！

武南宏治
東京大学理Ⅰ類
慶応大学工学部
（筑波大附属高卒）

合格は暗記量で決まります。数学でもそう、国語でさえ感情の暗記です。この割りきりと、スーパー暗記法による勉強こそ合格への最短距離でした。ぼくの東大合格の秘密、そして現役でパスできた理由を明かせば暗記法のお陰です。



勉強が楽しくなった！

植木義満
東京農大附属一高
（青葉台中卒）

スーパー暗記法を冗談半分で始めたところ、非常に整理された覚え方で、暗記事項が多くてもまちがえずに覚えられ、定期試験がきてもイヤではなくなりました。受験勉強も楽しくなり、ほんとうに助かりました。



やっぱり頼りになる暗記法！

牧野早江子
名古屋北高校
（名塚中卒）

なぜ、学校では試験のテクニックを教えもしないで、テストばっかり受けさせるのか、それがとっても疑問だったの。そういうふうに感じて、このスーパー暗記法をさっそく始めました。やっぱりこれを最初に、やるべきだったわ！



覚えるのに覚え方があるのね！

遠藤ゆり
馬橋小6年

もうじき中学生になります。ママは私立にいきなさいっていいます。（私はどこでもいいのに）。そこでスーパー暗記法をざっしで知って、申しこみました。何かを、あたまに入れるのに覚え方があるんですね。オモシロイわ……！

お急ぎの方はお電話でどうぞ!!

☎03-318-6111

●受付：朝9時30分～夜9時（年中無休）

●受講生数100,000名突破！

スーパー暗記法™

通信指導システム



- ●英単語200個を1日で丸暗記！
- ●歴史年表なら、10分で30項目！
- ●理数の公式や漢字などは通学途中！
- ●定期試験なら一夜づけでOK！

- 大学受験コース
- 高校受験コース
- 小6進学コース
- 小4・5学力アップコース

義塾の看板学部に入れて、こんなウレシイ事はありません。受験勉強で最も要求される点は、①わずかの時間に②多くの事柄を覚えられるか、です。その方法を教えてくれたのが、暗記法でした。こいつだけは、チョット、すごいな。

受験勉強の要領（コツ）を教えてくれた暗記法！こいつだけは、チョットすごいな!!



●山岡信一郎くん
慶応義塾大学経済学部（戸山高校卒）

小学生の学力アップから大学受験まで、新しい時代の通信学習塾!!
全国の学校で、教室で話題を独占しています!!

学力アップの情報がいっぱい!!

◀カラー案内書無料プレゼント中

左のとじ込みハガキを送るだけでOK！

■日本進学指導センター
〒166 東京都杉並区成田東4-36-15



合格術の達人

●主任講師パンダ先生こと
萩原雄二郎先生

小学校高学年から利用できる暗記テクニックで、飛躍的な学力アップをはたしませんか！

独自の暗記法を駆使して昭和49年東大理Ⅲ（医学部）に進学。東大在学中にあらゆる課目、あらゆる試験で、ほとんどトップランクを維持し、卒業時に銀時計を授与される。（銀時計は最優秀卒業生のみに与えられるもの。）

野郎ども、全開だ



好評発売中
¥5,800（税別）

サンフランシスコからニューヨークをめざし、今、「アメリカ大陸横断ラリー」がスタートした。知恵を使え！アクセルを開けろ！なめてかかるヤツはダッシュ一発で後方に置き去りだ！摩天楼が見えるまで、野郎ども、眠るのはまだはやい。

計6ヶ所のステージを制覇せよ

「ダッシュ野郎」は、広大なアメリカ大陸を横断しなければならない長距離オートバイレースだ。順位によってエンジンがチューンナップできたり、ヘリコプターから、様々なアイテムを落としてくれたりするから、効果的に利用してネ。


ステージ①サンフランシスコ→ロサンジェルス


ステージ②ロサンジェルス→フェニックス




ステージ③フェニックス→デンバー


ボーナス・ステージ デンバー→ボストン

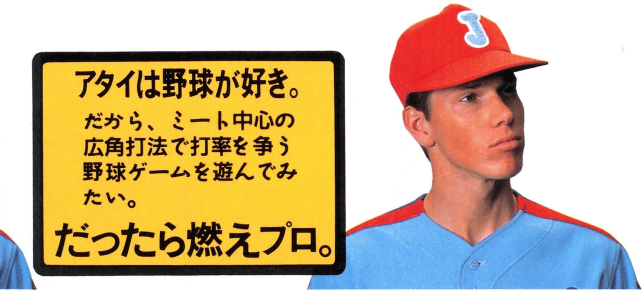

ステージ④ボストン→ニューヨーク


ステージ⑤ニューヨーク市内

VISCO
〒171 東京都豊島区要町3-38-3 長崎ビル3F TEL:03(554)0124







採点モード搭載

燃えプロ!'90 感動編™



7月27日 発売

2M+1M(音声合成付)

新しい燃えプロはいろいろ新しい。
僕、私……自分の中の自分が勝手なことを言っても
燃えプロだったらだいじょうぶ。
豪快に勝つ。頭脳プレイで勝つ。
何試合もやるんだから、いろいろ楽しめるほうがいい。
だったら燃えプロ
ゲーム採点方式の新システム搭載、燃えプロ'90〈感動編〉。
ニューニューバージョンで新登場。

キミのがんばり度が点数になって現われる新システム〈採点モード〉搭載。

だったら燃えプロ。

●詳細はジャレコ販売2部青木まで。03-708-4820　●忠実屋の詳細についてはお店におたずね下さい。

㈱ダイエー
琴似店　海老名店　大宮店
仙台店　大和高田店　碑文谷店
ショッパーズユニードダイエー福岡店
南越谷店　㈱熊本城屋店

㈱忠実屋
東京
フランツ光が丘店　東大島店
楢原店　府中店
船堀店
サイドウォークF.A.M店

神奈川
綾瀬店　相模原店　平塚店
湘南台店　東大和店　橋本店
上溝店　十日市場店
伊勢原店　鴨居店　秦野店　三ッ境店

埼玉
川口店　坂戸店
北本店　鶴ヶ島店
行田店　戸田店　三芳店
狭山店　草加店

千葉
市原店
君津店
木更津店
新稲毛店

静岡
御殿場店

7/21　横浜髙島屋　港南台店
7/22　横浜髙島屋 5F玩具売場

JALECO











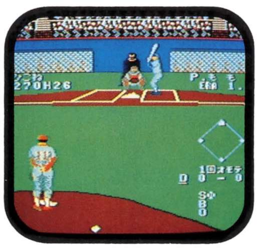


今年も燃えプロがやってきた!! 「燃えプロ90感動編」の登場だ!! さらに、リアルに、ダイナミックになった燃えプロ。採点モードに、ガラリ変った守備画面等々、新しく生まれ変わったぞ。もちろんおなじみの音声合成はそのまま。ますます進化する燃えプロ、テーマは、「感動」だ。



燃えプロ'90に登場した新システム、採点モード。1Pつまりコンピュータ対戦時に、プレイヤーの実力をコンピュータが診断。試合終了時に、勝てば、キミのプレイ結果が点数となって表示されるんだ。つまり自分のレベルが、一目でわかるってわけ。こんな野球ゲームなかったよね。

プレイヤーつまりキミの持ち点は100点。そして、気になる採点項目は、例えば、明らかに捕球できるボールを落球してしまった場合→「しゅびはんい」や、ベースカバーのいない塁へ送球した場合→「ぼうとう」など



それぞれ、持ち点100点からマイナスされていくんだ。けれど、マイナスの要素ばかりじゃないぞ。ファイン・プレーすなわち、ジャンピング・ダイビングキャッチをした場合etc. マイナス点は帳消しになるぞ。そして点数が、基準点を超えていれば、次のレベルのチームが登場してくるんだ。そして最高レベルのチームに勝って条件をクリアすれば、パーフェクト・プレイヤーとなるわけだ。つまり、今回の燃えプロ'90はプレイヤーのレベルに合わせた対戦チームを選んでくれるわけなんだ。

ファミコン用カセット　¥6,500(消費税別)JF-29

「燃えプロ90感動編」ゲーム大会

景品多数用意しております。奮ってご参加下さい。　開始時間は午後1時からです。

7月上旬　ヨドバシカメラ西口本店3号館5F
7/15　せいせきおもちゃプラザ
7/21　船橋西武
7/22　㈱西友光が丘西武
7/26　日野屋玩具店本店　髙島屋立川店
7/28　マイカル本牧サティー1番館5F
7月予定　アサヒトーイ（福岡市）
〃　ポレエル（熊本市）
〃　ダウンタウンスタジアム（久留米市）
7/25〜31　大丸百貨店(京都市)
8/1　おもちゃの国ミナミ（寝屋川市）
8/2　ヨシオカ玩具店（八尾市）
8/3　くるみや（旭区）
8/3　シントクエコー店4F　㈱中合百貨店(福島)
ざらんど(福島)　㈱長崎屋上大岡店
8/4　エンドチェーン仙台駅前店
㈱長崎屋平塚店おもちゃ館
8/6　ナカヨシ堂本店（平野区）
8/7　ニシダヤ藤井寺店（藤井寺市）
8/8　㈱ニチイ江戸屋FDアイアイタウン
8/9　キディランド堺（堺市）
8/10　喜屋本店　おもちゃのレオ通り店(名古屋市)
8/11　アンドウトーイ川口本店
㈱イトーヨーカ堂　エスパ昭島店
キングスランド(浜松市)

株式会社 ジャレコ　ジャレコテレホンサービス　東京03(708)4871／大阪06(385)0801

●本社／〒158 東京都世田谷区用賀2-19-7 ☎03(708)4820(代表)
●大阪／〒564 大阪府吹田市垂水町3-18-33 ☎06(385)5100(代表)
●福岡／〒812 福岡県福岡市博多区比恵町1-1 楠本第7ビル1F ☎092(482)6811(代表)
●サービスセンター／〒158 東京都世田谷区上用賀5-24-9 ☎03(420)2271(代表)

JALECO

ゲームのオモシロサは一種類じゃない。
投げて、打って、走る。
真剣に勝負したり、頭を使って白熱したり、
どんどん冒険もしてみたい。
「大好きジャンル」も。「食べず嫌い」も。
いろいろあっていいと思う。
ジャレコはそんなヨクバリに大賛成です。
それぞれのオモシロさをいろんなカタチで。
ジャレコは、楽しさをプロデュースします。

投げて打って走る。

柔道もの。

燃えろ!! 柔道 WARRIORS うおりあ〜ず



キミはオリンピック出場に燃える柔道選手だ。世界を旅して、
いろんな技を覚えよう。試合経験を積んでパワーも技もレベルアップ。
もちろん、必殺の大技もあるぞ！修行を積んで金メダルを勝ち取ろう！



ファミコン用カセット　好評発売中 ¥5,600(消費税別) JF-28

アクションもの。

おいらじゃじゃ丸！世界大冒険



さくら姫がさらわれた！
姫をさらって行ったのは、西洋の悪魔界のボス"サタン"。
さあ、さくら姫を救うため、行け　じゃじゃ丸!!
ジャレコの人気キャラじゃじゃ丸が遂にGAME BOYに
登場だ！ファミコン用ソフト「じゃじゃ丸撃魔伝」とは、
ひと味もふた味も違ったオモシロさになったんだ。
今度のじゃじゃ丸は横スクロールのアクションゲーム。小
さなじゃじゃ丸が海を越え、世界を舞台にコミカルで痛快
な大冒険へむかうストーリーなんだ。さあ、
どこでも持って行けるゲームボーイでキミと
冒険だ！

ゲームボーイ用ソフト　9月中旬発売予定　DMG-OJJ

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。　©1990 JALECO LTD.　GAME BOY は任天堂の商標です

株式会社ジャレコ ―――― ジャレコテレホンサービス　東京03(708)4871／大阪06(385)0801
●本社／〒158 東京都世田谷区用賀2-19-7 ☎03(708)4820(代表)　●福岡／〒812 福岡県福岡市博多区比恵町1-1 楠本第7ビル1F ☎092(482)6811(代表)
●大阪／〒564 大阪府吹田市垂水町3-18-33 ☎06(385)5100(代表)　●サービスセンター／〒158 東京都世田谷区上用賀5-24-9 ☎03(420)2271(代表)


改造昆虫軍団、襲来！
ベルザース
今、ハイパーリアルが羽化する。
人類は、全てを忘れ去っていた。かつて、地球上に2つの小型知的生命体、ベルザースとインセクターズがいた事を、そして、好戦的なベルザースと激しい、血みどろの闘いを繰り広げた事を…… 遥かな時間を経て今、ベルザース、インセクターズ、人類。再び、3種族の運命が相見える。改造昆虫軍団を率いる、ベルザースの帝王ベルゼイド。インセクターズ最後の生き残りカイトは唯ひとり、静かに飛び立っていった
アーケード版のコミカルタッチを一新。戦慄の横スクロールシューティングゲーム、新登場！
■キャラは全て、メカ＋昆虫のリアルタイプ■全曲MDオリジナルBGM■ノーマル／スペシャル、2種類の爽快なパワーアップ■スペシャルウェポンは切換え自由な空中・地上2系統■全5ROUND、各1～4シーンで構成された、虫の視点による美しい背景。
Insector X
インセクターX
ハイパーリアル・シューティングゲーム
発売接近中
希望小売価格 6,800円(税別)
オリジナルCD同時発売予定！(日本コロンビア)
この商品は、(株)セガ・エンタープライゼスが SEGA MEGA DRIVE 専用のソフトウェアとして、自社の登録商標 SEGA の使用を許諾したものです
HOT·B
株式会社ホット・ビィ
〒162 東京都新宿区新小川町6-29朝倉ビル6F
MEGA DRIVE

もしも…

ベートーベンが野球の監督だったら

ワタシはベートーベン。野球も音楽もリズムが大切。ワタシの指揮のもとで流れる旋律のように試合を運び、チームを優勝に導いて見せます。ワタシは優勝して英雄になる運命なのです。

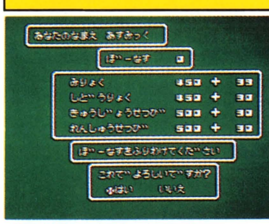




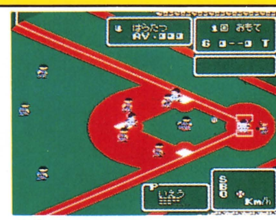
「日本一の名監督」は、プロ野球ならではの過酷な試合部分はもちろん、プロ野球がプロである所以の"ビジネス"の側面をも緻密にシミュレートした、ファミコン初の球団経営シミュレーションです。

バッテリーバックアップ搭載

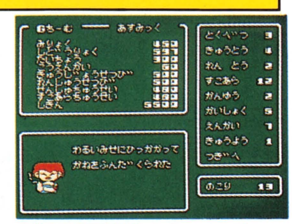
進化した野球シミュレーション



初期値設定画面
監督の性格や球団設備の初期数値を設定し、ゲームスタートです。どこに力をいれるかで、試合や球団運営の結果が大きく左右されます。



試合画面
グランドは、全体が見回せる斬新なレイアウト。分かりやすい画面表示が試合経過や投手の状態を一目で教えてくれます。

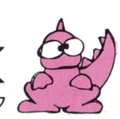


球団運営コマンド
明日の勝利に向けて、綿密な指示が必要とされます。トレーニングや設備投資だけではなく、時には息抜きも必要です。

価格 6,800円(税別) 8月発売予定

アスミックテレホンサービス
03-235-5619

ASMIK
株式会社アスミック





ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。
オレは負けない。
ファミコン版
獣王記
じゅうおうき
7月発売予定
価格5900円(税込)
©SEGA/ASMIK
新・獣人類誕生
新しい獣人に秘められたパワー、まだ見ぬステージに
潜む未知の魔神。これまで以上にパワフルな新しい
「獣王記」――――彼らの強さを、思い知れ!
キューティー鈴木の
Ringside Angel
MEGA DRIVE
制作進行中!
6800円(税別)
ASMIK SUMMER FESTIVAL '90
リングサイドエンジェルズIN後楽園
8/24(金) 1500名様ご招待!
●詳しくはアスミック・テレホンサービスを聞いてね!
とんでけ!アスミッくんワールド
対戦型
1人でも遊べます
好評発売中!
3090円
Nintendo GAME BOY
©ASMIK
この商品は㈱セガ・エンタープライゼスからSEGA MEGA DRIVE専用のソフトウェアとして自社の登録商標SEGAの使用を許諾したものです。
■アスミック テレホンサービス ファミコン▶☎03-235-5619 メガドライブ▶☎03-235-5902 PCエンジン▶☎03-235-5903■
ASMIK

TRADING & WORLD DEVELOPMENT

PAX CORPORATION

株式会社パックス·コーポレーション



●プレイ方法を選べる14のコントロールプログラム内蔵

ゲームソフトに合わせたプレイ方法が①~⑭のプログラムの中から選択できてしまう。ひとつのゲームソフトを数種類のプログラムでプレイすれば、プレイヤーのオリジナル攻略法がみつかるかも。

●ターボ&スローモーション機能で新ソフトを攻略

オプション販売だったスローモーション機能が標準装備。新しいゲームソフトの攻略や裏ワザの発見がおもいのまま。ハイスコアーだって期待できる。

●連射スピードコントロール機能を標準装備

いままで攻略できなかったゲームソフトもこの連射機能を使えばラクラク。連射速度もボタンのワンタッチ操作。A、Bボタンの連射切り換えも手軽にできてしまう、スグレもの。

●任天堂ファミコン用ソフトの全機種に対応可能

いまお店にあるTVゲーム機はもちろん、これから発売予定の機種にも対応可能。またファミコン用ゲームソフトにもすべて対応できるオールマイティーコントローラーだ。パックスパワーグローブの専用ソフトの開発が待ち遠しい。

●ベンドセンサーがつくりだす三次元プレイアクション

腕と指の動きがすばやくゲームシーンに反応する、画期的なセンサーだ。これがパックスパワーグローブの核といってもよい。三次元運動を体感するプレイに使い古しのゲームソフトも新しく蘇えるかもしれない。

PAX

POWER GLOVE

パックス パワーグローブ

●「パックス パワーグローブ」ご予約、資料ご希望の方は、専用はがきでお申し込みください。

★パックス パワーグローブは皆様の予約·注文に応じて製造·販売致します。

GAME BOY™用
カセットシリーズ

日本の生んだ
パズルゲーム決定版

元祖

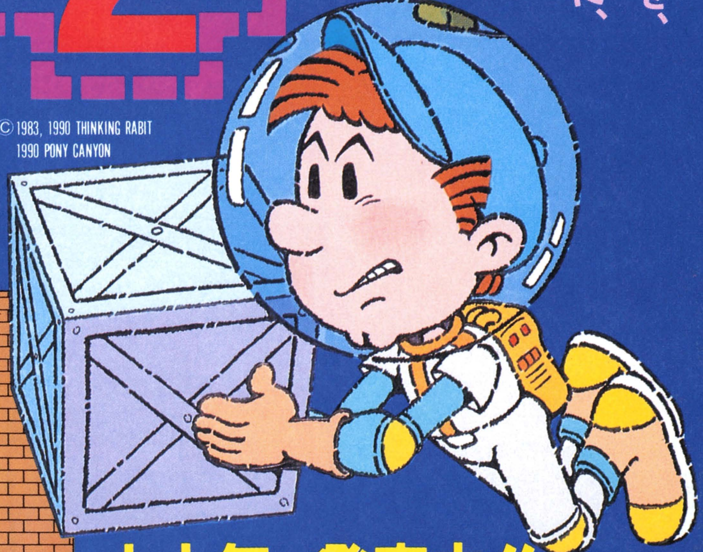
倉庫番はゲームボーイの定番ですっ。

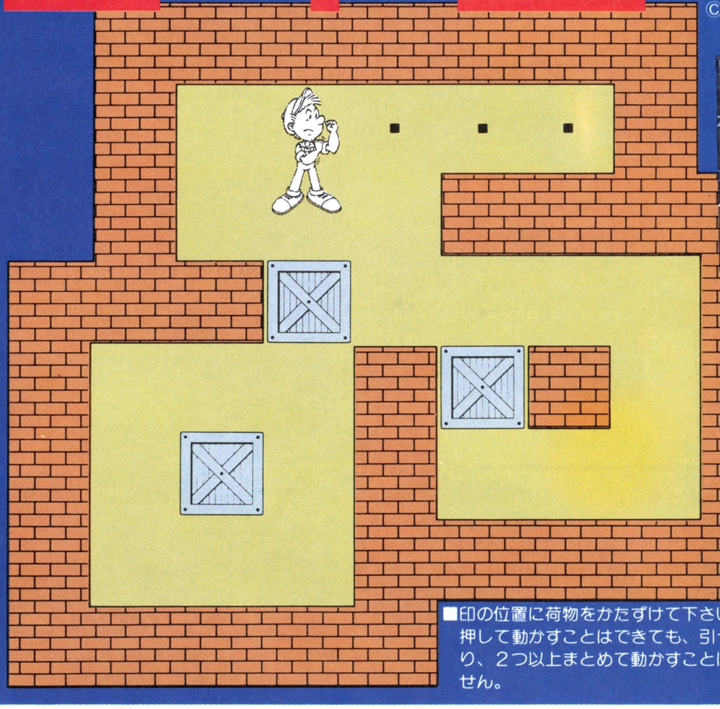
大ブームを巻き起こした「倉庫番」が、更にグレードアップして登場です。所定の位置に荷物をかたずけるというシンプルなパズルゲームであなたの頭脳に挑戦します。

- ●全120面　●選べるBGMは3曲　●拡大、縮小機能付き
- ●エディットモードコンテスト入賞作品採用

倉庫番 2

恋人のみきちゃんを、
助けるために、
今日もセッセと
アルバイト!!





■印の位置に荷物をかたずけて下さい。押して動かすことはできても、引っぱったり、2つ以上まとめて動かすことはできません。

大人気で発売中!!

¥3,090（税込）
R30G5930

倉庫番・エディットモード
コンテスト
当選者

優秀者10名 〈パナソニックCDラジカセ〉〈倉庫番2〉プレゼント
●河野孝治●山口和宏●渡辺武実●赤山健太●尾関基行
●吉田 崇●宮本章弘●蜂谷 亮●和田みどり●古谷昌昭

準優秀者5名 〈倉庫番2〉プレゼント
●佐久間良直●池永道郎●大澤陽一●蔡 義雄●丸田 竜

石田芳夫 詰碁 パラダイス

棋力UP! 初級者～有段者までの問題が100題。





¥3,400（税込）
R33G5933

- ●棋力判定──正解までの時間から棋力を判定。
- ●ヒント機能─途中の手順をチェック。
- ●BGMの消去─BGMのON/OFFが可能。
- ●問題の選択─問題を自由に選択。

年末発売予定

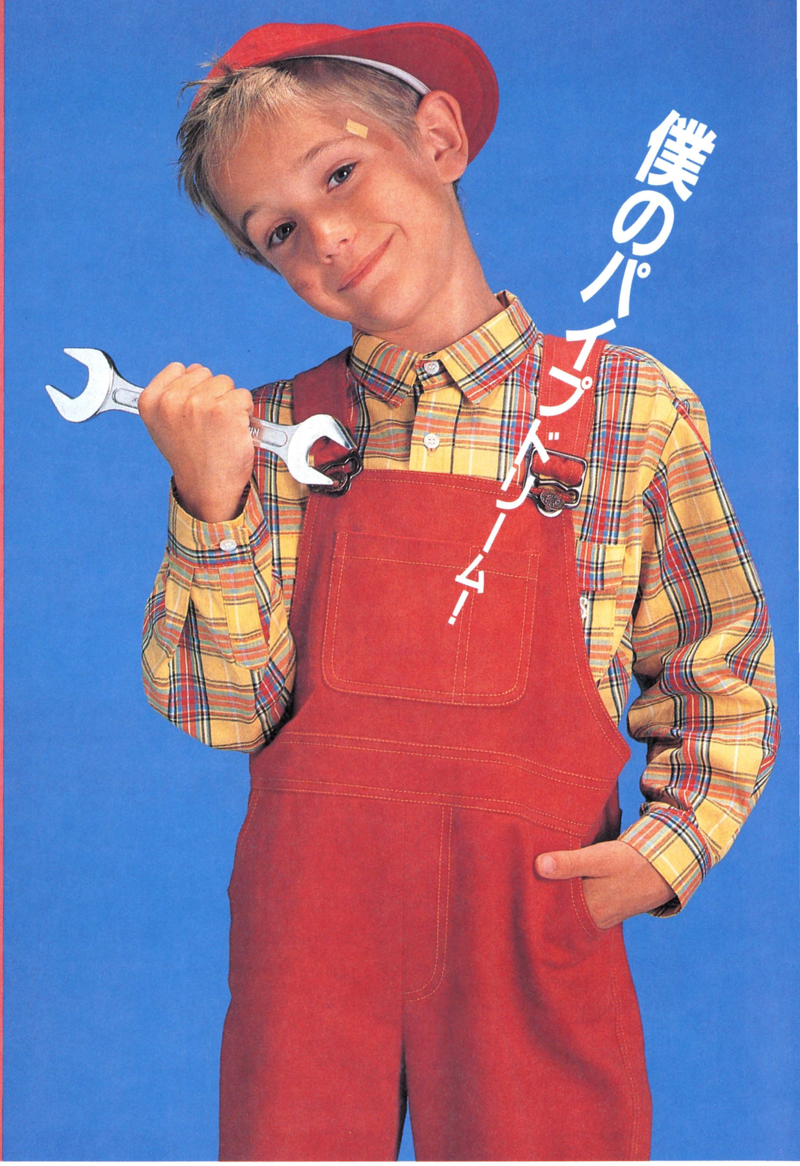
PONY CANYON INC.
〒102 東京都千代田区九段北4-3-31 ㈱ポニーキャニオン
映像制作本部ポニカ制作部 ☎03-221-3161

販売元／株式会社ポニーキャニオン販売
〒102 東京都千代田区九段北3-3-5 ニューポニービル
営業推進部☎03-221-3131

札幌支店／011-232-5151　仙台支店／022-261-1741
東京支店／03-464-9201　名古屋支店／052-602-0111
大阪支店／06-541-1971　広島支店／082-243-2916
福岡支店／092-751-9635　ニッパンポニー／03-667-3741

PONY CANYON

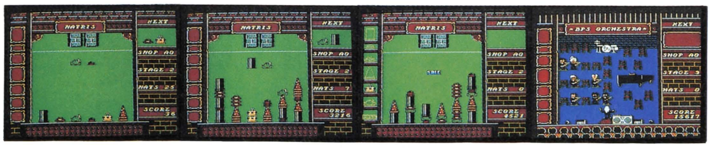




HATRIS
ハットリス



あの「テトリス」の作者、ソ連のパジトノフ氏がまたまた"ハマリ"のゲームを作ってくれました。その名も「ハットリス」また眠れぬ夜が続くことでしょう！



7月6日 本日発売

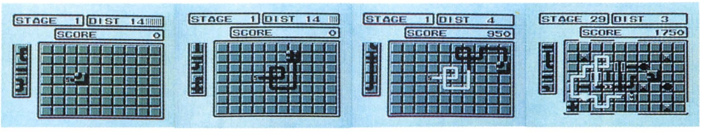
今度は6種類の帽子が必ず2組ずつ落ちてきます。それらの同じ種類を連続で5つ重ねることができれば、5つの帽子は消えてなくなります。但し連続で5つ重ねられないと帽子は消えずに残ってしまい、画面上の白いラインまで積み上がってしまうとゲームオーバーになってしまいます。

ファミコン用ROMカセット
価格 ¥5,500（税別）

Pipe Dream
パイプドリーム



水の流れに追われるスリルあふれるゲーム展開が、一度プレイすると病みつきになるゲームボーイならではの手に汗握るアクションパズルゲームの登場です。



好評発売中

ランダムに現われる7種類のパイプをうまく組みあわせ水を流していく、いたって簡単なゲームです。パイプから水をもらさないよう、どれだけ長くパイプをつなぐことができるか、判断力と反射神経が試され、手に汗握るスリルに満ちたエキサイティングなプレイが楽しめます。

ゲームボーイ用カートリッジ
価格 ¥3,090（税込）

BPS ビー・ピー・エス BULLET-PROOF SOFTWARE
〒226 横浜市緑区鴨居3-1-3 ユニオンビル5F TEL.045-931-0151

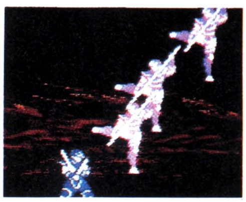


飛龍の拳III
五人の龍戦士（ドラゴン）

五人の龍戦士（ドラゴン）の謎が今明らかに…

2M+MMC3 メーカー希望小売り価格6,300円

ハードの限界を超えた闘いが今…!



スーパーアクションシステムをはじめ、ビジュアル、サウンド、そして五人の龍戦士（ドラゴン）がそれぞれ主人公となる五章構成のステージ等、MMC3の搭載により全ての面でファミコンの限界をはるかに超えたアクションゲーム、「飛龍の拳III」。熱い闘いが、君を待っている。



闘え!五人の龍戦士（ドラゴン）!!



第一章「激闘再び」

異種格闘技世界大会にそなえ修業の旅を続ける龍飛は、ロスアンゼルスの格闘技ジム、黒龍会の噂を聞き、現地に向かう。そこで龍飛が見たものは復活した龍の牙の姿だった!



第二章「聖剣伝説　超法力の謎」

日本で修業中のハヤトは、龍戦士（ドラゴン）の真の力を呼びさます伝説の日輪剣を求め、罠と知りつつ不知火忍者一族の屋敷に潜入する。ここにも龍の牙の陰謀が……



第三章「格闘要塞を叩け!」

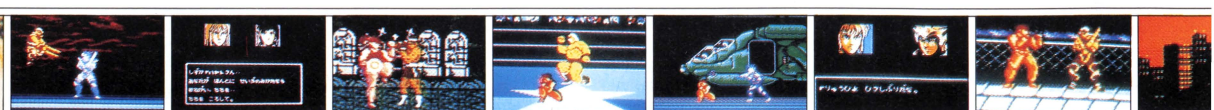
世界中で頻発する若者の失跡事件を追え!CIAの特命を受け、タイの謎の組織「獅子の穴」の調査に向かうワイラー。彼を待っていたのは洞窟に蠢くゾンビの群れだった……!



第四章「死闘!迫りくる赤き凶星」

消息を絶ったミンミンを追い、ロンドンの邪教の館へと急ぐ昇龍。龍の牙の真の目的とは?そしてミンミンの運命は?天空の凶星の輝きが刻々と増す。間に合うのか昇龍!!





(株)カルチャーブレーン 〒124 東京都葛飾区宝町2-30-16 おもしろ情報局 TEL.03(695)3513

CULTURE BRAIN™

本・日・発・売

SUPER ACTION SYSTEM+AI



進化を続ける「飛龍の拳」が誰でも遊べる操作性になって帰って来た！

今までの「飛龍の拳」のアクションは多彩な技をもつ反面、操作が複雑になり初心者には敬遠されてしまう面もあった。「飛龍Ⅲ」のＳ．Ａ．Ｓ．は、２通りの操作系を持つことで一挙にその問題を解決したのである！

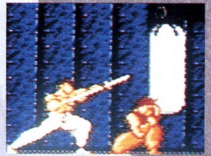
抜群の操作性！

カンタン操作の「ビギナー」。自在な操作の「マスター」。難易度セレクトと組み合わせ、君の腕に合わせて選んでほしい。コントローラーの反応速度も前作から大幅にパワーアップ、この操作感覚は、それだけで既に快感だ。



さらに進化したＡＩ！

「飛龍シリーズ」の特長のひとつは、プレイヤーの腕に合わせて難易度を制御するＡＩの存在である。「飛龍Ⅲ」のＡＩはそれに加え、多彩な技をシンプルな操作でコントロールする事を可能にし、様々な面からプレイヤーを確実にサポートする。ゲームバランスは今頂点を極めた。



武器を使ったニューアクション！

主人公の龍飛たちは、魔界よりの使者「龍の牙軍団」と対決するとき、天界の武具に身を包んだ龍戦上へと変身する。変身後のアクションもそれに合わせて、双剣や棍術を使った、より激しくそして華麗なアクションへと変化。その動きには誰もが目を奪われるはずだ。



激突！法力対法力!!

変身後のアクションの見せ場は武器だけではない。龍戦士たちの法力も、ビジュアル、威力ともにパワーアップ！鋭い技の間隙をぬって、一撃必殺の光の渦が飛び交う……それが龍戦士の戦いだ。龍の牙とのすさまじい法力バトルに君は勝てるか！



強敵！五大明王!!

「龍の牙」の野望の影に暗躍する魔界最強の超戦士軍団、五大明王。その能力は龍戦士たちのそれと同等であり、その数も龍戦士たちと同じ五人である。いずれ劣らぬ猛者ぞろいの五大明王に、龍戦士たちはどう立ち向かうのか……！

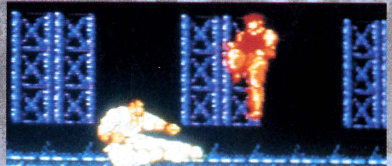


迫力の大魔獣モード!!

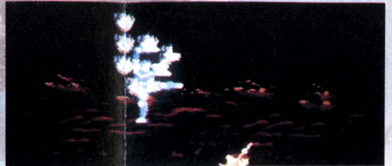
「龍の牙」によって魔界から呼び出された異形の怪物、大魔獣が潜む邪悪な結界。そこでの戦いは、コマンドによるフルアニメーションバトルだ！目もくらむ法力と必殺「飛龍の拳」が、巨大な大魔獣に炸裂する！この迫力はもう映画以上だ！













キャラバン隊がやってくる!
カルチャーブレーンゲーム大会
当日3大イベント同時開催
まっ!
もしろさ満載の
隊にみんな集まれ!
まで参加できなか
助プロジェクトが
!面白イベントと
Bキャラバン隊が、
くるぞ!
カルチャーブレーン
CBキャラバン隊
Tシャツ
ゴールドカード
ステッカー
CBキャラバン特製バッヂ
キャラバン記念の限定バッヂだ!
日本ではほとんど入手不可能の
幻のアイテム!USA版
"クンフーヒーローズ"ボードゲーム
すっげー!
アメリカ行け
ちゃうんだっ?!
日本全国
大さわぎ!
こりゃあ
大変だ!
おまちどうさまっ
超人
ウルトラベースボール
世界選手権出場者決定大会!
ハイパーエディット、フルペナントレース、そして数々のウルトラプレイ!野球ゲーム最強の名を欲しいままにした「ウルトラベースボール」!何とその世界選手権予選がCBキャラバンで行われるのだ!店頭予選を勝ちぬいて、世界選手権の出場チャンスを手に入れろ!!
CHAMPIONS TOURNAMENT
CULTURE BRAIN FAN CLUB
ウルトラベースボール
ウルトラベースボールは
アメリカでも超人気。
海の向こうでライバル
たちが待ってるぞ。
さすがは
"ウルトラ"。
人気もイベントも
世界的スケールね。
くわしい
ことはお店
で聞いてネ。
キャラバン来る
までに練習
しなくっちゃ!
※気になる人は近くのおもちゃ店、デパートなどで聞いたり、お店の人にたのんでみよう!
宝探し 輪投げ大会!
大人気のスーパーチャイニーズのグッズがもらえちゃう、手に汗にぎる輪投げ大会なのだ!コントロールがものをいうぞ!ドンドン参加しちゃおうぜ!
宝箱を輪投げでとるんだ!
日本全国
大さわぎ!
こりゃあ 大変だ!
イベント2 飛龍の拳・ゲームトライアスロン!
3つのゲームに勝ちぬいて、飛龍の拳グッズを手に入れろ!
これが競技内容だ!
1.「心眼の教え」
2.「五人の龍戦士」クイズ
3.「天界アイテムを探せ!」
君の参加を
待ってるぞっ!
あーもう
押さないで
押さないで
今度こそ
勝つぞ!
CULTURE BRAIN



この夏休み
最大のイベント
全・国・縦・断！
北海道から
九州まで！
キミの街にCB
飛龍の拳Ⅲスーチャイランド
特製下じき
USA版"クンフー
ヒーローズ"特製バッヂ
パソコン
ミニコンポ
おまちどうさ
夏休み最強！お
CBキャラバン
CBのゲーム大会に今
った君のために、夢の
贈るビックプレゼント
豪華アイテム満載のC
キミたちの町にやって
GOLD CARD
CULTURE BRAIN
CULTURE BRAIL MEMBERSHIP CARD
いろんな特典がついた
この限定版カードを、店
頭先着20名様にプレゼント！
キャラバンの日は
店頭に急げ!!
※景品は一部変更になる場合があります。
これがCB
ゴールドカードだ！
イベント1 スーチャイ
こんな
イベントを
待ってたんだ！
ゴールド
カード 絶対
もらうぞ!!
景品って
なにかなあ？
待ちきれ
ないぜっ！
株式会社カルチャーブレーン
〒124 東京都葛飾区宝町2-30-16
TEL (03)695-3513
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です


HOT·B
FAMICOM FAMILY
ダイスき！
とっても、単純。とっても、焦る。
でも、役を決めるとすごく気持ちいい。
対戦プレイは、ベリー・エキサイティング！
やられちゃったら、本当にくやしい。
この夏、もうキミの頭はパラメデスだ！
白熱シューティング
パズルゲーム
PALAMEDES
パラメデス
パラメデスは、サイコロとシューティングを組み合わせた、とっても単純明快なアクションパズルゲーム。でも、そんじょそこいらのテ○○スもどきとは訳がちがいます。なんと言っても新しいのが、シュートしながら役をつくるところ。この役で自分のラインをいっぺんに消し、相手側にドッと増やす事ができちゃうのだ。
とっても、指先と頭のシューティングパズル。
●1Pモード
●2Pモード対戦モード
●トーナメントモード
ファミコンROMカセット
7/6発売
希望小売価格5,500円(税別)
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。
ゲームボーイ『パラメデス』今秋発売予定!!
株式会社ホット・ビィ 〒162 東京都新宿区新小川町6-29朝倉ビル6F TEL.03-5261-3900



tonkin house

PC Engine HuCARD対応

関ヶ原

ときに慶長五年，美濃国関ヶ原に相対した東西両軍。徳川家康ひきいる東軍諸将15人，石田三成ひきいる西軍諸将15人，総勢30人の武将たちがその武勇と知略を競う天下分け目の決戦の火ぶたは切って落とされた。魅力的なグラフィックとスピーディな戦闘シーンで君を魅了するPCエンジン初の戦国合戦シミュレーションゲームの登場だ！

◉戦国時代の雰囲気あふれる『絵巻物グラフィック』◉8ヶ所に展開される戦場マップ◉旗本隊，足軽隊，騎馬隊など9隊が戦術マップを駆けめぐり，息をのむ戦闘アニメーションを展開◉地形，天候，時間等によって戦闘が変化するきめの細かいシミュレーション

'90年8月末日発売予定／6800円(税別)　　東京都文京区本駒込6-14-9


SDガンダム外伝
ナイトガンダム物語
CONTINUE
NEW GAME
SDガンダム外伝
ナイトガンダム物語
KNIGHT GUNDAM STORY
¥6,800(予)[税抜き]
8月11日発売予定
ROM カセット
バックアップ機能付き
FC CARDDASS
株式会社バンダイ
玩具第2事業部
東京都台東区駒形2-5-4 〒111-81
BAN DAI

ファミリー コンピュータ™

FAMICOM FAMILY



僕たちは伝説を超える。

ラクロア国王レビルは、魔王の手からこの地を救うために
一人の勇敢な騎士をお選びになった。
選ばれし者よ、今こそ大いなる冒険へと旅立つのだ。
これから向かう2M＋1Mの広大な世界には、
これまでに語りきれなかった無数の謎や出来事や感動がひしめいている。
それはまだ誰も知らない物語。
真の勇者だけがたどりつくことのできる、新たな伝説なのだ。

●表示価格はメーカー希望小売価格です。
●表示価格は税抜きになっております。
●写真・イラストと商品は多少異なることがあります。
●全国の有名デパート、玩具店、スーパーでお求めください。

「バンダイのおもちゃは、
おもちゃ券で買えます」
◄このマークのお店でお求め下さい！

バンダイファミコンクラブ
テレホンサービス
東京☎03-847-0026・0061
電話番号はよく確かめてネ！



ティーンエージ ミュータント ニンジャ タートルズ
TEENAGE MUTANT NINJA
TURTLES®
全米で史上No.1ヒットの映画まもなく日本デビュー!
ラファエル(サイ)
クールで冷静なインテリ戦士。でも皮肉を言うのが、たまにキズ。
ミケランジェロ(ヌンチャク)
軽くて明るくてお調子者。ピザのことでいつも頭がいっぱいだ。
GAME BOY™用
カセットシリーズ
BONUS GAME 2
LIFE
夏休み発売予定
予価3,500円(税込)
NINJA "TURTLES"


KONAMI
強くてキュートで人気者。これが噂のT.M.N.T.だ。
すっごいカメが現われた。全米を熱狂のウズにたたき込み、太平洋を一気に泳ぎきり、ついにこの夏日本上陸。カメなのに陽気、カメなのにキュート、カメなのに当世一代の人気者。その名も「T.M.N.T.」。こいつらの元気はふつうじゃないぜ。
レオナルド(刀)
「T.M.N.T.」のリーダーだ。責任感と剣術の腕は、誰にも負けないぞ。
ドナテルロ(棒)
メカに強く飛行船もつくってしまう。棒を自在に使いこなす達人だ。
これが噂のT.M.N.T.だ!
TEENAGE MUTANT
Teenage Mutant Ninja Turtles® is a registered trademark of Mirage Studios, USA.
週刊テレホンサービス実施都市 【北海道地区】札幌011(241)4900 【東北地区】青森0177(22)5731 秋田0188(24)7000 【関東地区】東京03(262)9110 【北陸地区】新潟025(229)1141
【関西地区】大阪06(334)0399 【四国地区】松山0899(33)3399 【九州地区】福岡092(715)8200 大牟田0944(55)4444 志布志0994(72)0606 鹿屋0994(44)3977 以上、全11局開設しております

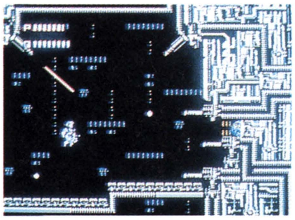


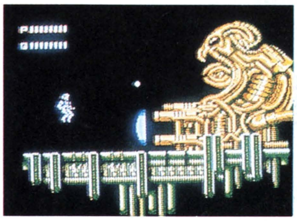
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

[raf WORLD] ラフ

本格スペースアクション

スペースコロニー開発計画『シリウス・プロジェクト』を妨害し、ジェイの父を殺した奴らの目的とは何か!? はたしてジェイは父のかたきを討ち、プロジェクトを完成させることができるのか!?





8月中旬発売予定

5,500円(税別)

TEL・TEL まあじゃん

サンソフトのメガドライブ第1弾は、通信対戦が楽しめる麻雀ゲームだ! 別売りのモデムを接続して遊ぼう! もちろんモデムがなくても1人プレイが楽しめるぞ!



好評発売中 5,800円(税別)



サン電子株式会社 〒483 愛知県江南市古知野町朝日250 TEL (0587) 55-3500



攻略！

いよいよ下の世界へ突入だ!!

今まで冒険してきた世界は、ほんの小さな世界に過ぎなかった…。光の戦士たちは、シドからエンタープライズを改造してもらい、再び飛空艇を手に入れることによってその事実を初めて体験することになる。

さあ、今回は浮遊大陸を飛び出し、大きく広がる世界を舞台に繰り広げられる冒険の攻略だ。ウネを目覚めさせ、古代遺跡へ向かうところまでを詳しく解説しよう！

ファイナルファンタジーIII

Final Fantasy III

Ｃスクウェア

発売中　スクウェア　8400円 消費税別

カセット 4M＋64KRAM

バッテリーバックアップ

ロールプレイング

新たなる世界への旅立ち

ハインの城を攻略し、エンタープライズを飛空艇に改造してもらえば、浮遊大陸から脱出することができる。

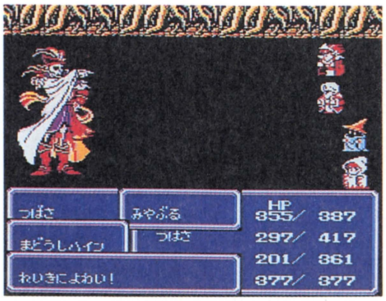
光の戦士たちは、さまざまな困難を克服して、ついに、2つ目のクリスタル『火のクリスタル』に出会うことができた。その後、魔道師ハインに捕らえられ、その城の最後には、ハインが待ち受けていた。…というところまでが、本紙No.10での攻略だったね。

今回は、主人公たちが、ハインの城を抜け、エンタープライズを飛空艇に改造してもらってから、浮遊大陸の下の世界に旅立つところから攻略を続けることにしよう。

魔道師ハインを倒してから

ハインの城の大ボス、ハインは、弱点となる魔法攻撃以外の攻撃を受けても、ほとんどダメージを受けないというやっかい者。ここは、学者の『みやぶる』を使って、弱点を見つけてそれに対応する攻撃魔法で攻めよう。

ハインを倒すと、生きている森へ移動して、妖精たちから大事な話しが聞けるんだ。



学者の能力を最大限に生かそう



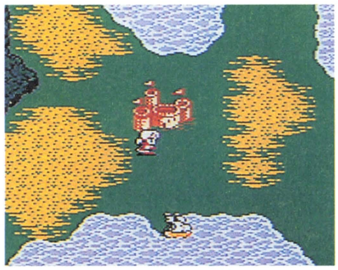
ハインを倒すと、城の正体がわかる



生きている森へ移動するんだ

アーガス城で王様に会おう

次に目指すのは、アーガス城だ。お城に入ると、ハインから解放された人々が城に戻っているんだ。アーガス王から『時の歯車』というアイテムをもらい、シドがいるカナーンの町へ急ごう。



船に乗って、アーガス城へ行こう



お城の人々が帰ってきたぞ

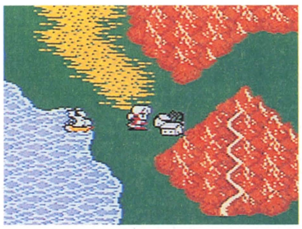


円卓の間で王様に会うと、時の歯車がもらえるんだ

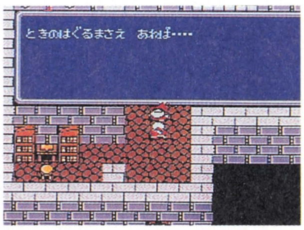
カナーンの町で船を改造!

なつかしのカナーンの町に着いたら、シドに会いに行こう。そこで、シドに話しかけると、『時の歯車が…』なんてことをいっているぞ。そう、すでにアーガス王からもらっているはずのアイテムのことなんだ。

時の歯車をシドに渡すには、シドに向かって(B)ボタンを押せばアイテム表示のウインドウが出てくるので、そこで選択するようにすればいいんだ。そうすると、シドがエンタープライズの改造を引き受けてくれて、海の上と空の両方を航行することができるようになるんだ。再び手に入れた飛空艇で新たな世界へ!



久しぶりに戻ってきたぞ。さっそく、シドの家に行ってみよう

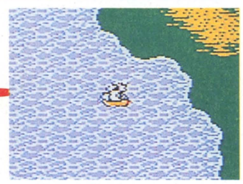


シドに話しかけてみると、時の歯車を求めているらしい

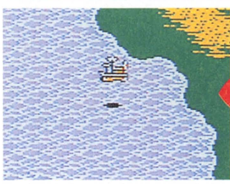


ここで、シドに歯車を渡そう

エンタープライズが飛空艇に

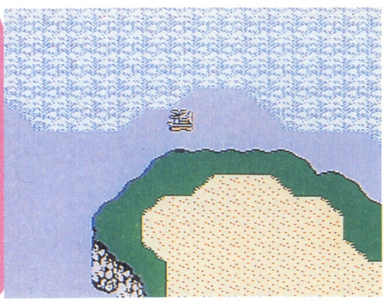


今まで通り、普通の船に見えるけど…



空を飛ぶ飛空艇に変身することができるんだ

浮遊大陸脱出!



さあ、新たな世界へ出発!

難波船を探し出そう

浮遊大陸を出て

浮遊大陸を勢い良く飛び出したのはいいけれど、一面海ばかりで、どこへ行っていいのやら迷ってしまうね。

フィールド上で迷ったときの手段というと…、そう、サイトロの魔法かこびとのパンを使ってマップを見てみよう。それでも海しか見えないときは、少し移動してから、また試してみよう。そうしているうちに、小さいけれど、陸が見えるところがあるはずだ。

ある陸の近くでは、傾いている船が浮かんでいるので、その隣に降りてみよう。



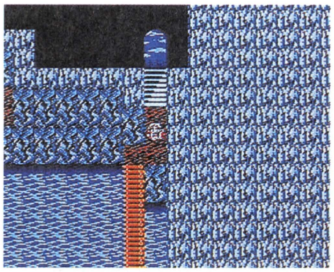
さあ、これからは新たな世界が



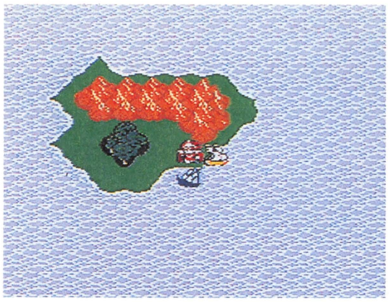
マップを見て確認しよう



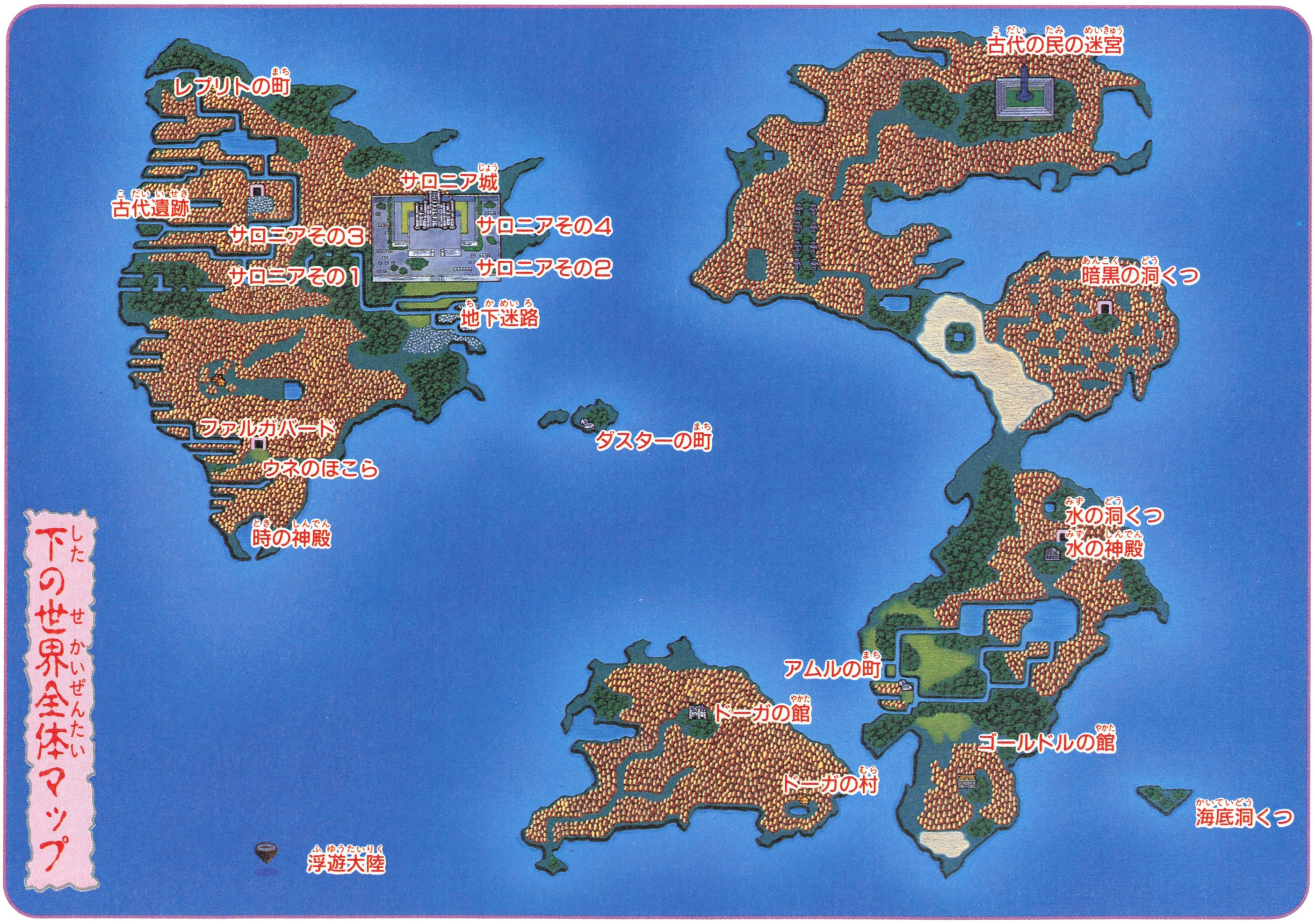
入ってみても無駄みたいだね



ここは、まだ入らなくていい



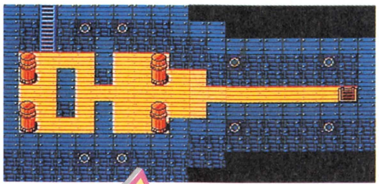
最初に目指す場所はココなんだ



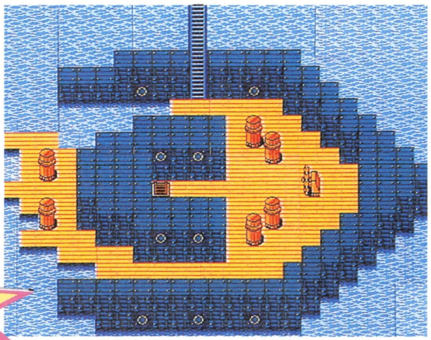
難波船

病に犯されている少女を救え!!

難波船の奥へと降りていくと、病気で苦しんでいる女の子と、おじいさんに会うことができる。おじいさんの話によると、突然大洪水が起きて世界が海に沈んでしまったそうだ。船に乗っていた2人は運よく助かったというわけ。病気の女の子、エリアを助けてあげて話を聞いてみよう。回復系の薬がよく効くぞ。

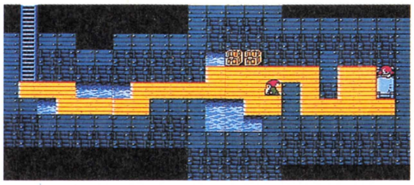


B1



1F

B2



回復系のアイテムを使って助けるんだ!!



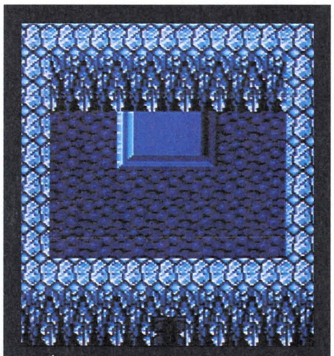


浮遊大陸を出たら、まずはこの難破船を捜し出そう。

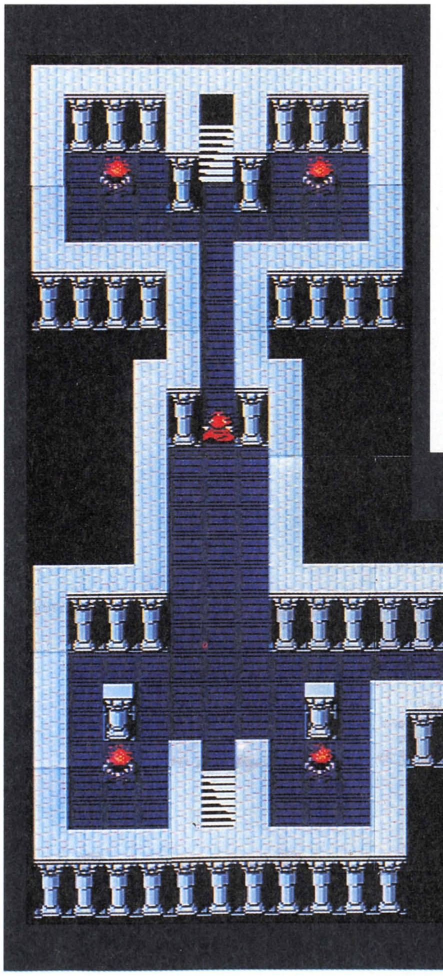
水の神殿

エリアを連れて再び…

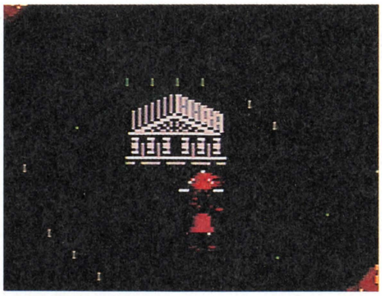
洪水を免れたのは難波船ともう1つ、この水の神殿だ。奥には水のクリスタルのかけらがあるけど、普通の人間には解くこともできない。できるのはこの神殿の巫女、エリアだけなのだ。難波船でエリアを仲間にしていれば、クリスタルのかけらが手に入るぞ。そして、残りのかけらを手に入れれば、クリスタルは元に戻る。目指すは水の洞くつだ。



水のクリスタルの間



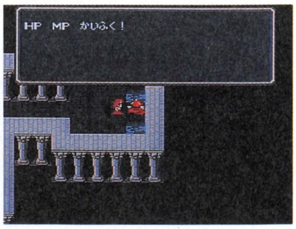
神殿内部



エリアと共に水の神殿を訪れる。この中に第3のクリスタルがあるが……



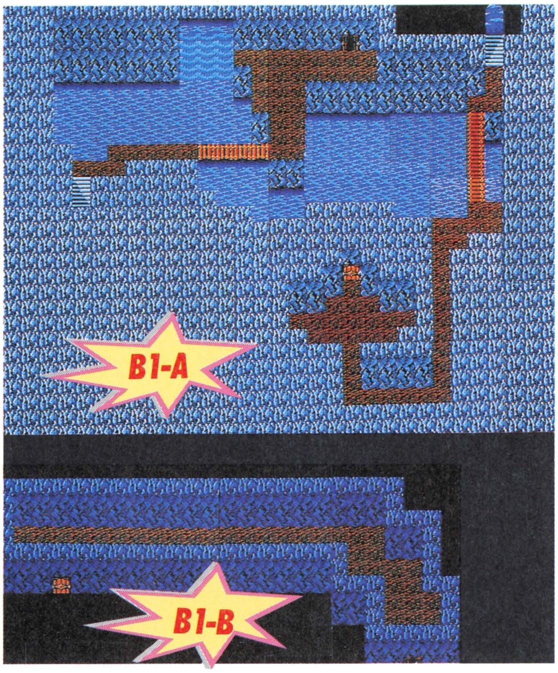
クリスタルのかけらを入手!!

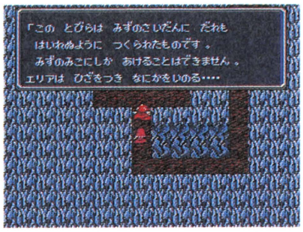


当面、回復や生き返りができるのはここだけ。重宝するぞ

第3のクリスタルを目指して!!
水の洞くつ~水のクリスタル

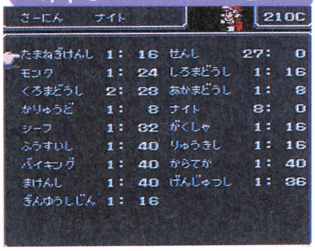
壊されたクリスタルの残りの破片を求めて、戦士たちは水の洞くつへ入ることになる。洞くつの奥には、クリスタルを壊した張本人・クラーケンがいる。クラーケンを倒し、クリスタルの力を取り戻したとき、大地震が戦士たちを襲い、気を失ってしまうんだ。

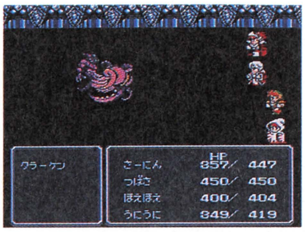




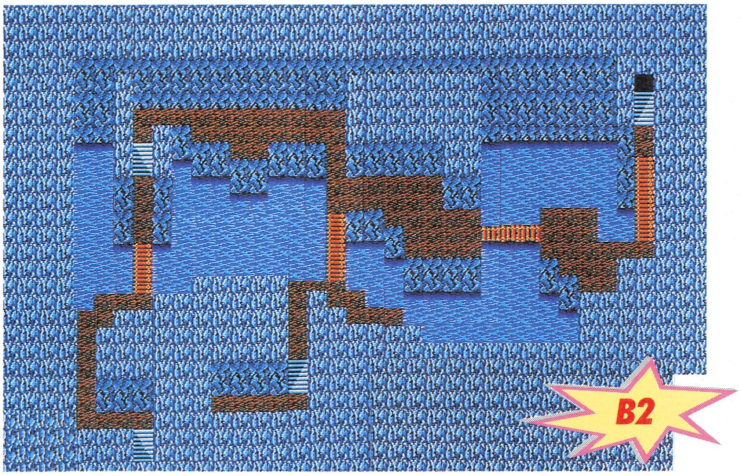
入ってすぐの閉ざされた扉は、エリアが開いてくれる。さあ、奥へ

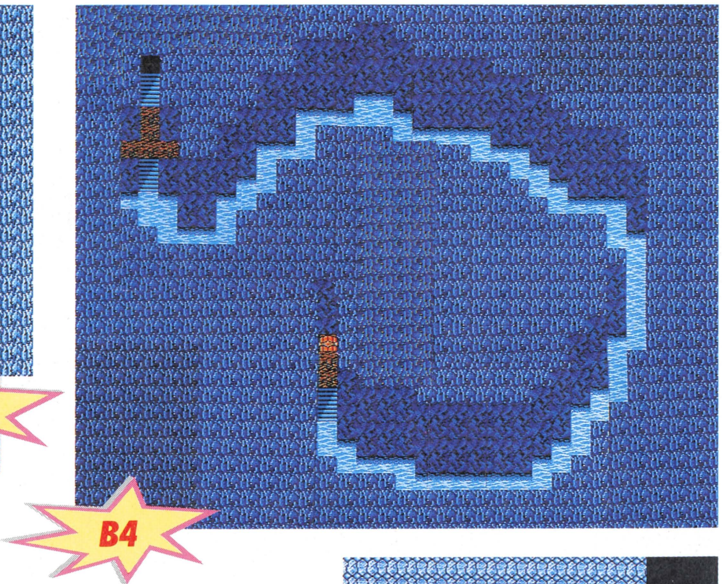
新しいジョブを!!

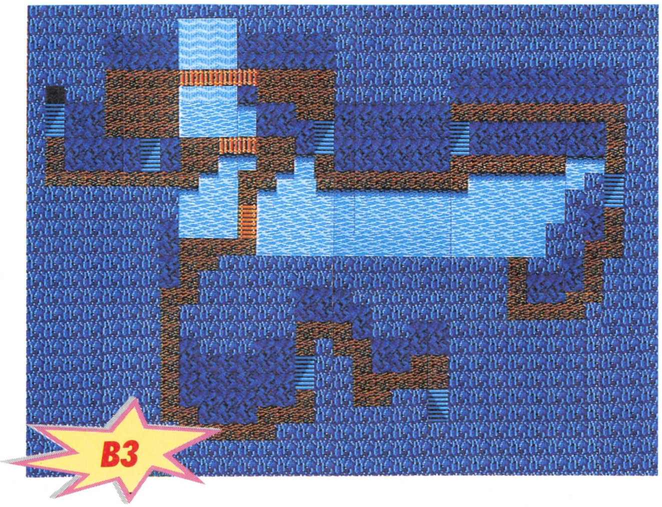




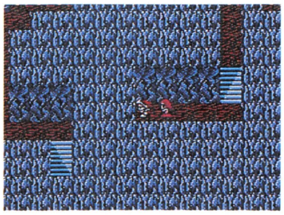
クラーケンは水の魔物。サンダー系の黒魔法で応戦しよう



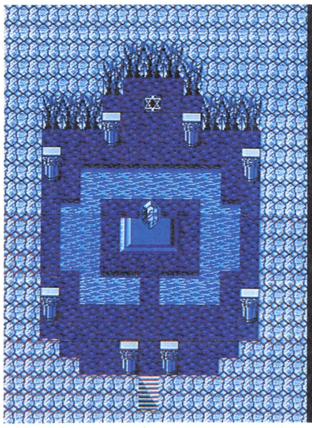




この洞くつは広さの割に進むべき道は短く、宝箱も皆無。サクサク進もう。

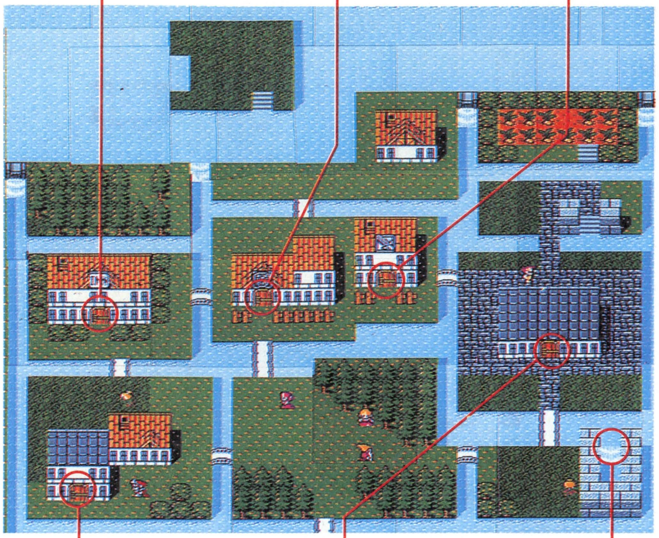


迷わないようにね



水のクリスタル

下の世界での初めての町
アムルの町



気がつくと、この町の宿屋にいる。ここではゴールドルというヤツにエンタープライズを鎖につながれてしまう。ゴールドルを倒さないと自由にならないぞ。しかし、ゴールドルのいる館の前には、底なし沼があり、そこを渡るには、浮遊草の靴が必要なんだ。浮遊草の靴は、この町の下水道にいるデリラばあさんが持っている。早速会いに行こう。

●武器屋

バトルアクス	5500G
モーニングスター	8000G
マインゴーシュ	7000G
カイザーナックル	7000G

●防具屋

バイキングヘルム	3000G
バイキングメイル	4000G
ゆうしゃのたて	3500G
とうぞくのこて	2500G
くろしょうぞく	3800G
くろずきん	2000G
くろおびどうぎ	3800G
チャクラバンド	2000G

●宿泊費……160G

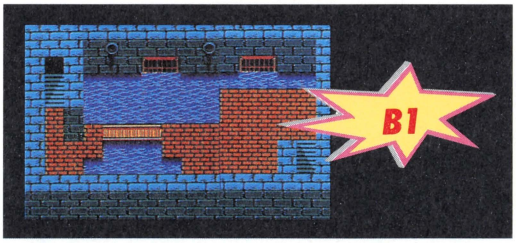
●道具屋

ハイポーション	1200G
きんのはり	300G
まほうのカギ	100G
やまびこそう	100G
ギサールのやさい	150G
めぐすり	40G
どくけし	80G
ラッコのあたま	2000G

浮遊草の靴を入手しろ
アムルの町の下水道

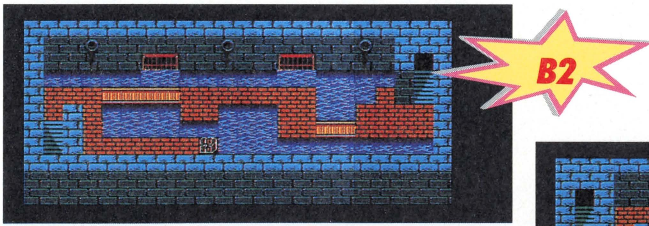
この下水道に入るためには、下水道の番人のジルじいさんに鍵を開けてもらわないとダメなんだ。

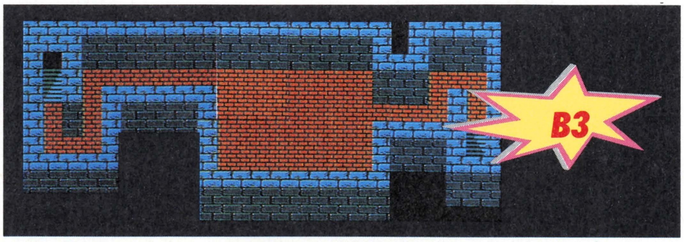
下水道の中では、ちょっとしたイベントがあり、これは、浮遊草の靴を手に入れるための重要なカギとなるんだ。あとは、デリラばあさんに会うだけ。無事に浮遊草の靴を手に入れられるだろう。

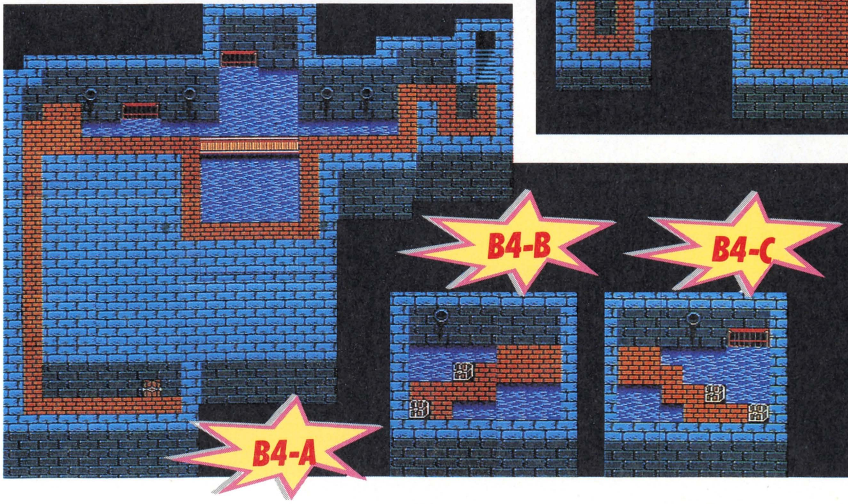




⇧下水道の中で、4人組のじいさんがモンスターに襲われている。助けてあげよう

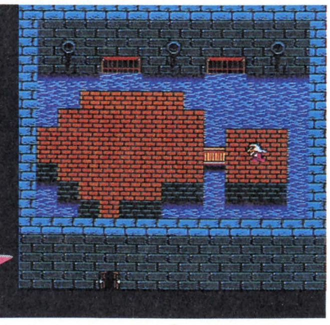






⇩浮遊草の靴を入手した

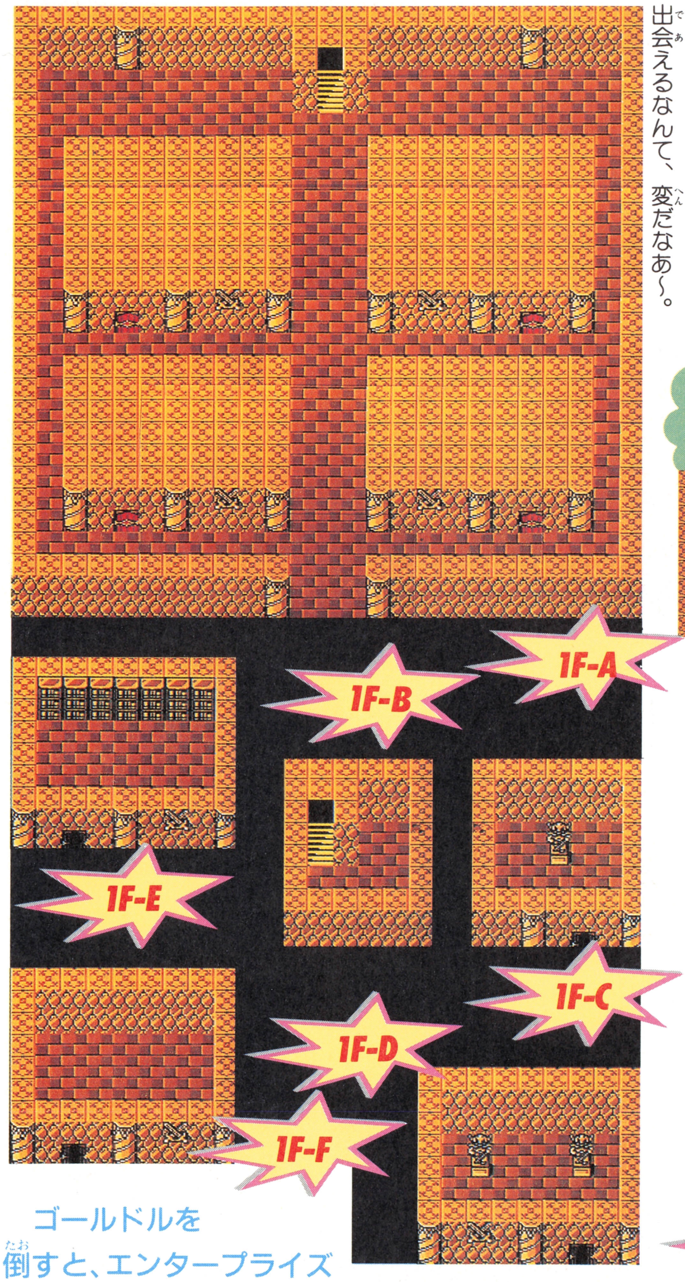




エンタープライズを自由に!!
ゴールドルの館

この館は、アムルの町の南にある。館の内部は、さほど複雑ではないので、ラクに進められるだろう。宝箱は、2F-Aにしかないぞ。中身は大した物じゃないので、無理をして取りに行く必要はないからね。

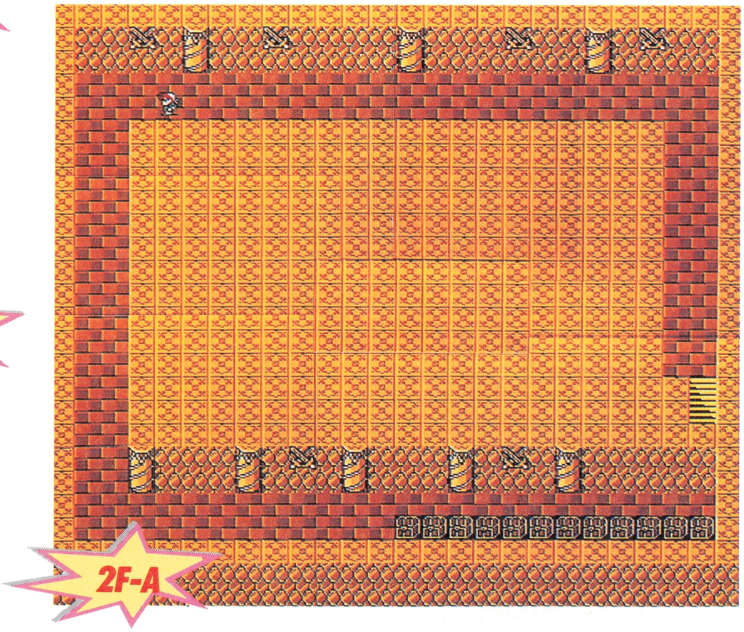
館の奥にゴールドルがいる。ヤツは、魔法に対しての防御が強力なので、肉弾戦で勝負をするといいだろう。ゴールドルは、なんと!! 土のクリスタルを所有しているんだ。こんなに早く、クリスタルに出会えるなんて、変だなあ~。



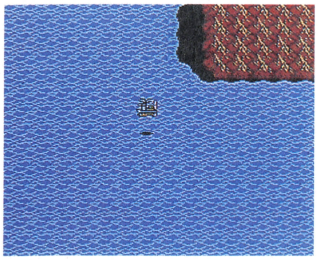




ゴールドルには魔法は禁物。肉弾戦でいこう!!



ゴールドルを倒すと、エンタープライズは自由となる。新たな冒険へ出発しよう!!

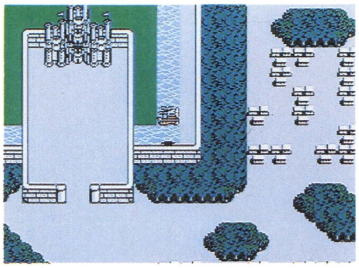


エンタープライズが自由に…

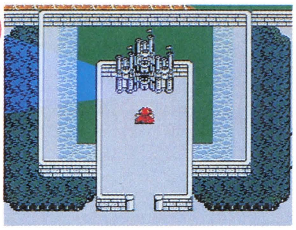


巨大城塞都市を包む暗雲とは？ サロニア

エンタープライズが自由になったら、世界一大きな都市サロニアにいこう。サロニア城と、４つの町が城壁に囲まれている城塞都市だ。人々は平和に暮らしているだろうなと思ったら大まちがい。王様が軍隊をふたつにわけて戦わせているのだ。このままではサロニアは滅びてしまう。武器屋や防具屋などはほとんど閉まっていて苦しいところだが、原因究明に乗り出そう。

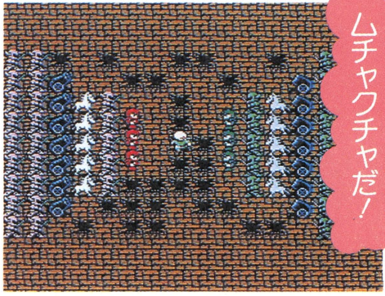


ここがサロニア。本当に大きいなあ

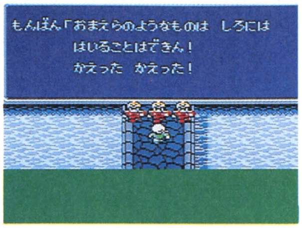


とりあえず、王様の話を聞くためにサロニア城へいってみよう

ムチャクチャだ！



王様がサロニア軍同士で戦わせている。逆らうと処刑されるのだ

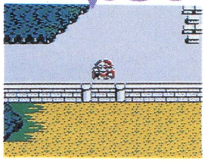


門番が厳しくて城へは入れない。困ったな。町の方へいってみよう



王様は気でも狂ったのだろうか。とにかく、やめさせなければ

出られない

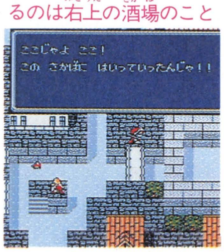


出口はない。事件を解決するしかないのだ

アルス王子を助けてあげよう

この国の王子、アルスは、王様を正そうとして城を追放されたそうだ。左下の町にいくと、いじめられているアルス王子を見つけることができる。ならず者たちをけちらして、王子を助けだそう。

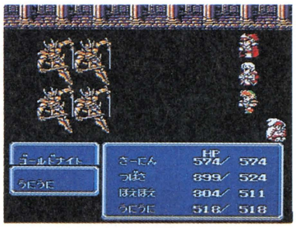
おじいさんがいっているのは右上の酒場のこと





大の大人が寄ってたかって…。許すまじ！

遠慮なくやっつけてしまおう。こいつら自身のためでもあるのだ



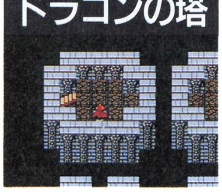


アルス王子が仲間に。連れているといいことが

ガルーダを倒しサロニアを救え！

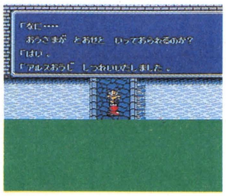
アルス王子を連れていると、これまで門前払いされていた城に入ることができる。悪の黒幕、怪鳥ガルーダと対決するのだ。でも、ガルーダを倒すのは竜騎士じゃないと無理。ドラゴンの塔と、右上の町にある武器屋で竜騎士の装備を整えてから、戦いに挑もう。

ドラゴンの塔



最上階には、竜騎士の装備がザクザクあるぞ

アルス王子を連れていると中に入れる。竜騎士になって乗り込もう





竜騎士のジャンプ攻撃で先手をとれば、ノーダメージだ

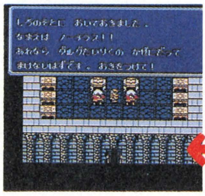
うれしいプレゼント ノーチラス号

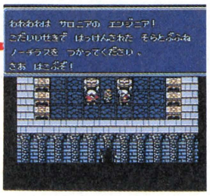
ガルーダを倒すと、サロニアには平和が戻る。父の後を継いだアルス王がいれば、この平和は続くはずだ。お礼にと、城にいるエンジニアがノーチラスをくれる。ノーチラスは、世界最速の飛空艇だ。とんでもなく速いぞ。



お言葉に甘えて、なんでも使わせてもらうとしよう。いい物あるかな？

これに勝るプレゼントはないぞ。ちょうど飛空艇が欲しかったんだ





風にも負けないパワフルなマシンのようだ。外に出て乗ってみよう



わーい、ムチャクチャ速いぞ。世界一周もあっという間だぜ

買い物と情報集めに励もう

サロニアが平和になると、今まで閉まっていた店で買い物ができるようになる。品数は豊富だぞ。これまで聞けなかった情報も得ることができる。図書館へも行ってみよう。

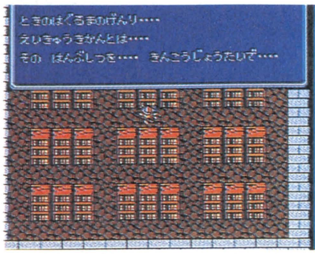


偉そうな魔道師がいうんだから間違いなかろう



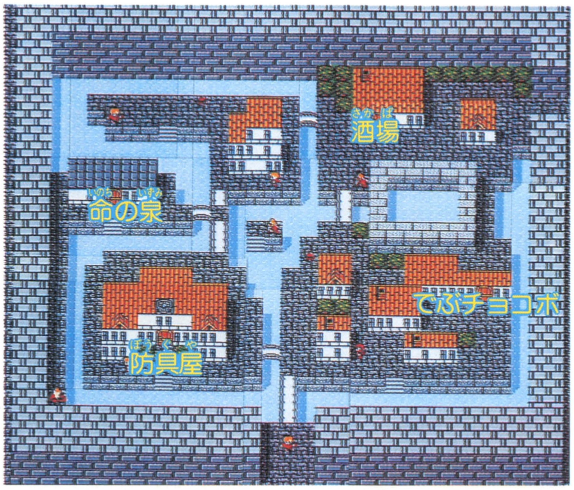
サロニア城の地下と海底はつながっているのか。覚えておくとしよう

図書館



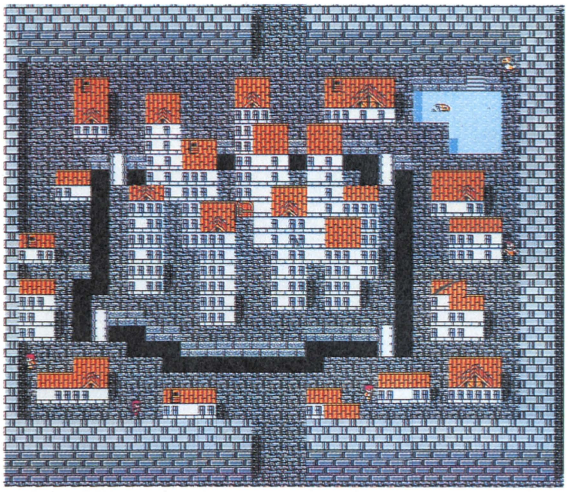
わけの分からない本だけじゃなく、役に立つ本もあるぞ

サロニア その1

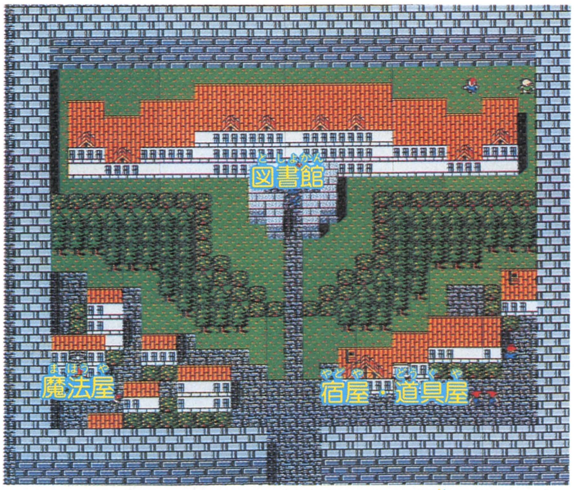


●防具屋		
しろのローブ…7000G	ルーンのうでわ…5000G	がくしゃのふく……5500G
くろのローブ…7000G	だいちのころも…4200G	がくしゃのぼうし…7500G

サロニア その2



サロニア その3



●宿泊費…………320G	うちでのこづち……100G	ブリザラ…1500G
●道具屋	めぐすり………………40G	サンダラ…1500G
ハイポーション…1200G	どくけし………………80G	ケアルラ…1500G
きんのはり…………300G	ギサールのやさい…150G	テレポ……1500G
おとめのキッス……100G	●魔法屋	ブライナ…1500G
やまびこそう………100G	ファイラ……………1500G	

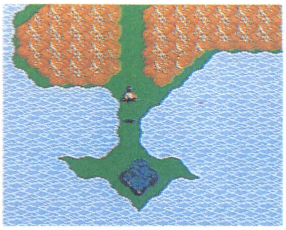
サロニア その4



●宿泊費…………320G	ウインドスピア‥10000G	キル………5000G
●道具屋	●武器屋②	イレース…5000G
ハイポーション…1200G	もえるつえ…………3500G	ケアルダ…5000G
きんのはり…………300G	こおるつえ…………3500G	レイズ……5000G
やまびこそう………100G	ひかるつえ…………3500G	プロテス…5000G
めぐすり……………40G	ゴーレムのつえ‥13500G	●魔法屋②
どくけし………………80G	ルーンのつえ……18000G	ブレイク…3000G
ラッコのあたま…2000G	ほのおのぼう………3000G	ブリザガ…3000G
ギザールのやさい‥150G	こおりのぼう………3000G	シェイド…3000G
こびとのパン………200G	ひかりのぼう………3000G	ライブラ…3000G
●武器屋①	●魔法屋①	コンフュ…3000G
サンダースピア…8000G	サンダガ…………5000G	サイレス…3000G

十字岬からダルク大陸へ突入！
ドーガの館

ダルク大陸の南端にある十字岬は、内陸から強い風が吹き出ている。普通の飛空艇だと押し返されてしまうけど、ノーチラスのパワーなら進入することができるぞ。ダルク大陸では空中でもモンスターに襲われるので気をつけよう。
突き当たりの館ではドーガが待っている。ドーガは、この事件の核心に迫る重大な話をしてくれるのだ。館の中には、店もあるので利用しよう。

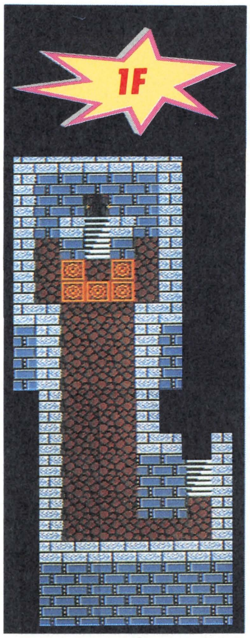


ここが十字岬。ノーチラスでなければ、突破できないのだ

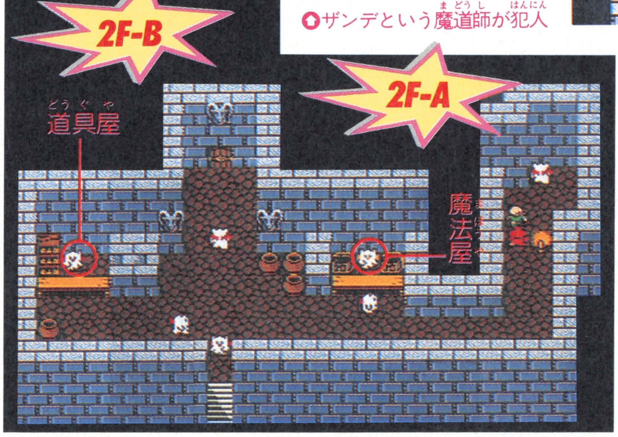


空中に現れるモンスターは、エアロ系で攻撃。竜騎士もいいかも

なんだなんだ!?









ザンデという魔道師が犯人



一瞬、ゲッ！と思うけど戦ったりはしない

●道具屋		●魔法屋	
ハイポーション	1200G	ファイガ	10000G
きんのはり	300G	バイオ	10000G
おとめのキッス	100G	デジョン	10000G
やまびこそう	100G	エアロガ	10000G
うちでのこづち	100G	ストナ	10000G
めぐすり	40G	ヘイスト	10000G
どくけし	80G	ケアルダ	5000G
ギサールのやさい	150G	レイズ	5000G

ドーガに頼まれ危険な洞くつへ
魔法陣の洞くつ

仲間になったドーガに話しかけると、魔法陣の洞くつへ連れて行ってくれといわれる。病気で弱っているので、1人では行けないそうだ。ドーガの話どおり、部屋の隠しボタンを押すと、入口が現れる。魔法陣の洞くつは、小人にならないと入れない。黒魔道師中心のパーティにチェンジしよう。ボスはいないので楽だぞ。洞くつの奥では、これからどうすればいいかをドーガに教えられたあと、彼とはお別れに。また会えるはずだ。



ドーガの部屋で、HP・MPの回復ができる。こいつはラッキー

人間には扱えないほどの強力な武器…。ワクワクするぜ。おれ達なら使いこなせるはず



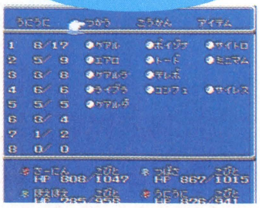


小人になるのはひさしぶりだなあ



しばしの別れ。無事を祈ろう

ミニマムね



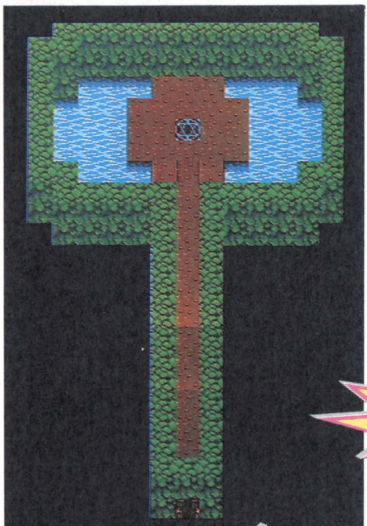
準備が整ったら、全員にミニマムをかけて出発しよう

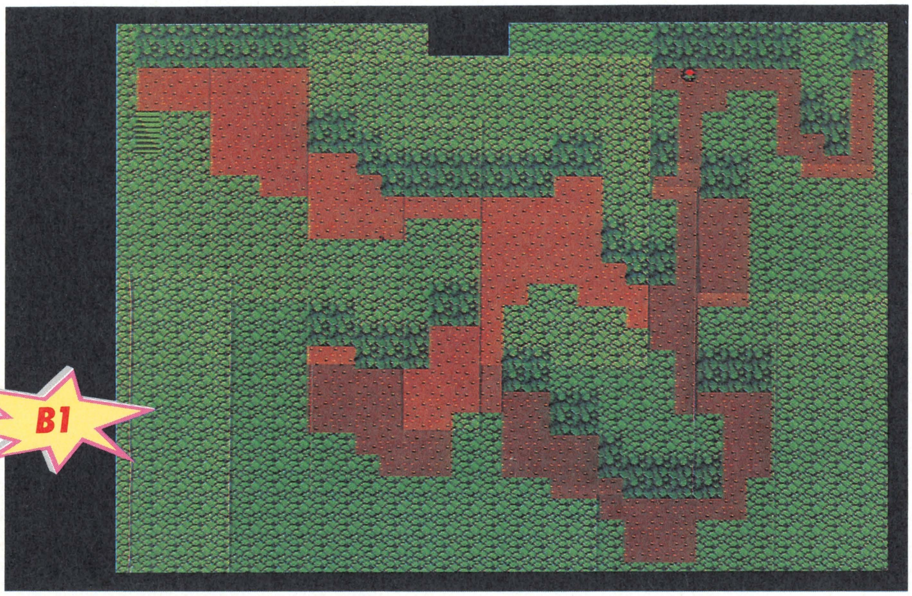
黒魔道師で

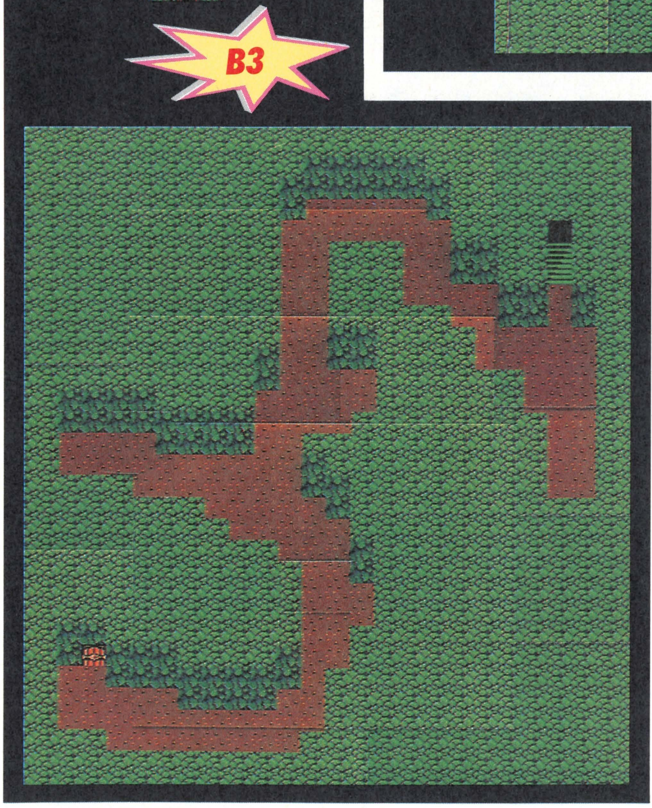


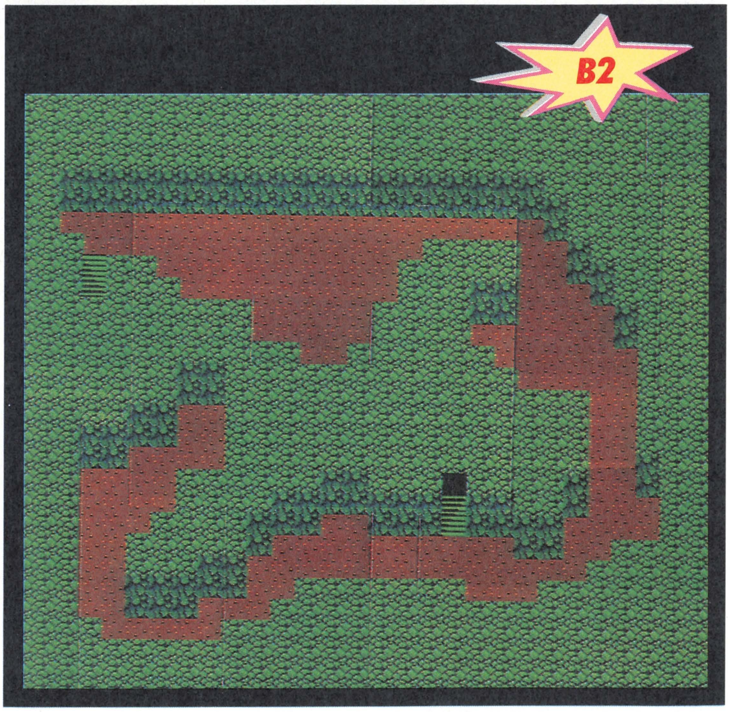
小人のときは魔法で攻撃だ。後列に下げるのも忘れずに

魔方陣の洞くつ











やっぱり新機能は試したいよな。波を割って潜るぞ。わーいわーい

ドーガが魔法で外に出してくれる。すぐに指示どおり行動しよう





魔法で機械の改造ができるとは…

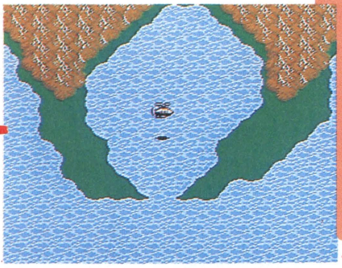
ノーチラスがパワーアップ!

ドーガは、別れる前にノーチラスに魔法をかけて、海に潜れるようにしてくれた。そして、海底にある時の神殿に行き、ノアのリュートを手に入れるようにいわれる。リュートは、夢の世界にいるウネを起こすことができるんだ。

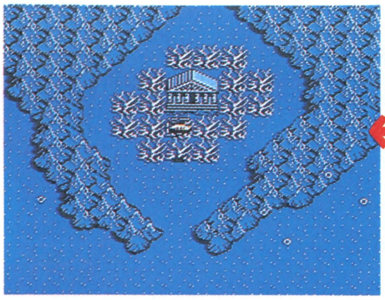
時の神殿
ノアのリュートを求め海底へ

サロニアのずっと南、大陸の最南端に入り江がある。ここから海へ潜ると、サンゴに囲まれた建物が。これが時の神殿だ。海底にあるだけあって、中は水でいっぱいだ。あちこちにある滝を通過すると、ちょっとだけどダメージを受けるので、気をつけておこう。このダンジョンにもボスはいないけど、出現するモンスターはけっこう強力。かみなりで全体攻撃してくるヤツもいるので注意したい。ゆっくりとノアのリュートを目指そう。

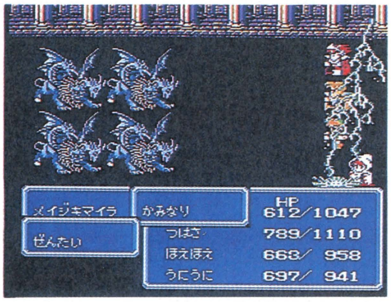
ここでドブン



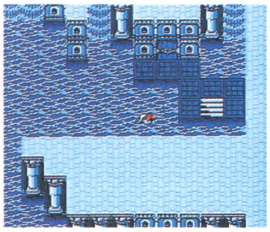
サロニアのずーっと南にあるのだ



目の前に時の神殿が…。地形は陸上と同じだね。当り前だけど



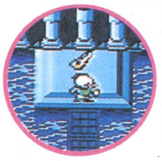
メイジキマイラは、かみなりを落とす。4匹連続で落とすことも



水のないところの方が少ない。足がとどくから、文句はないけど



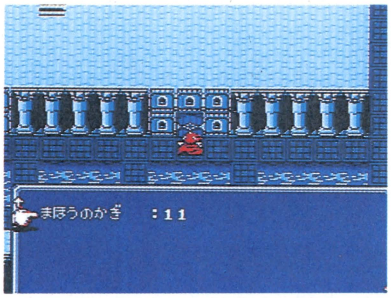
滝に触れるのは、できれば避けたいところだ



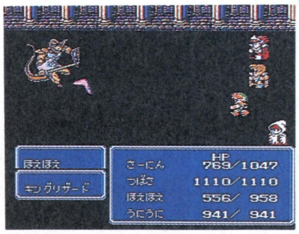
ノアのリュートを守っているボスはいないぞ

扉がたくさん シーフ大活躍

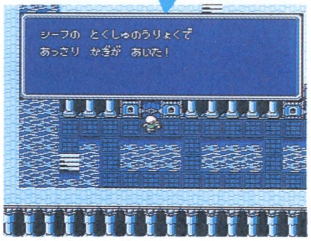
時の神殿には扉がたくさんあるけど、普通に開く扉はひとつもない。どれも鍵がかかっているんだ。魔法の鍵を使っていると、めんどうだよね。メンバーの1人をシーフにして、扉を開けまくろう。シーフは、戦ってもかなり強いぞ。



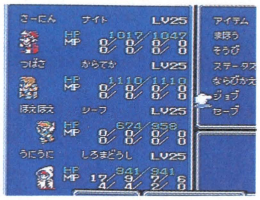
一度部屋から出ると、また鍵を使わなければならない。効率悪い



戦闘でも本当に使えるヤツだ。装備も性能がいい物が多いのだ



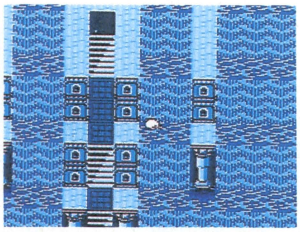
先頭にすれば、あっさり開けてくれる



だれでもいいからシーフにしよう

お宝ザクザク くまなく探そう

目的はノアのリュートだけど、関係のない部屋にも入ってみよう。何もないハズレの部屋はなく、必ず宝箱があるぞ。隠し部屋も探してみよう。



欲ばって隠し部屋なんて探すのは非常にいい。なにかあるはずだ

何もなくて腹の立つ部屋や、ただの行き止まりの通路なんてものはないので全部いこう

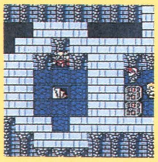


海底にはナニがある？

時の神殿のほかに、海底になにがあるか気になるよね。宝の山があるという三角島や、サロニア城に通じている、地下迷路がある。また、海に潜らないといけない村もあるぞ。



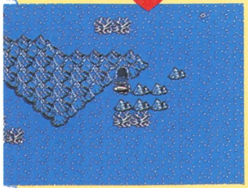
普通はなにもない



サロニア側からは行けない場所だ

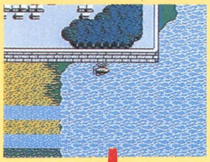
三角島

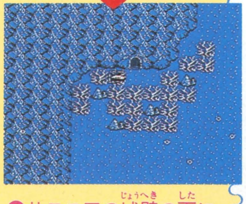




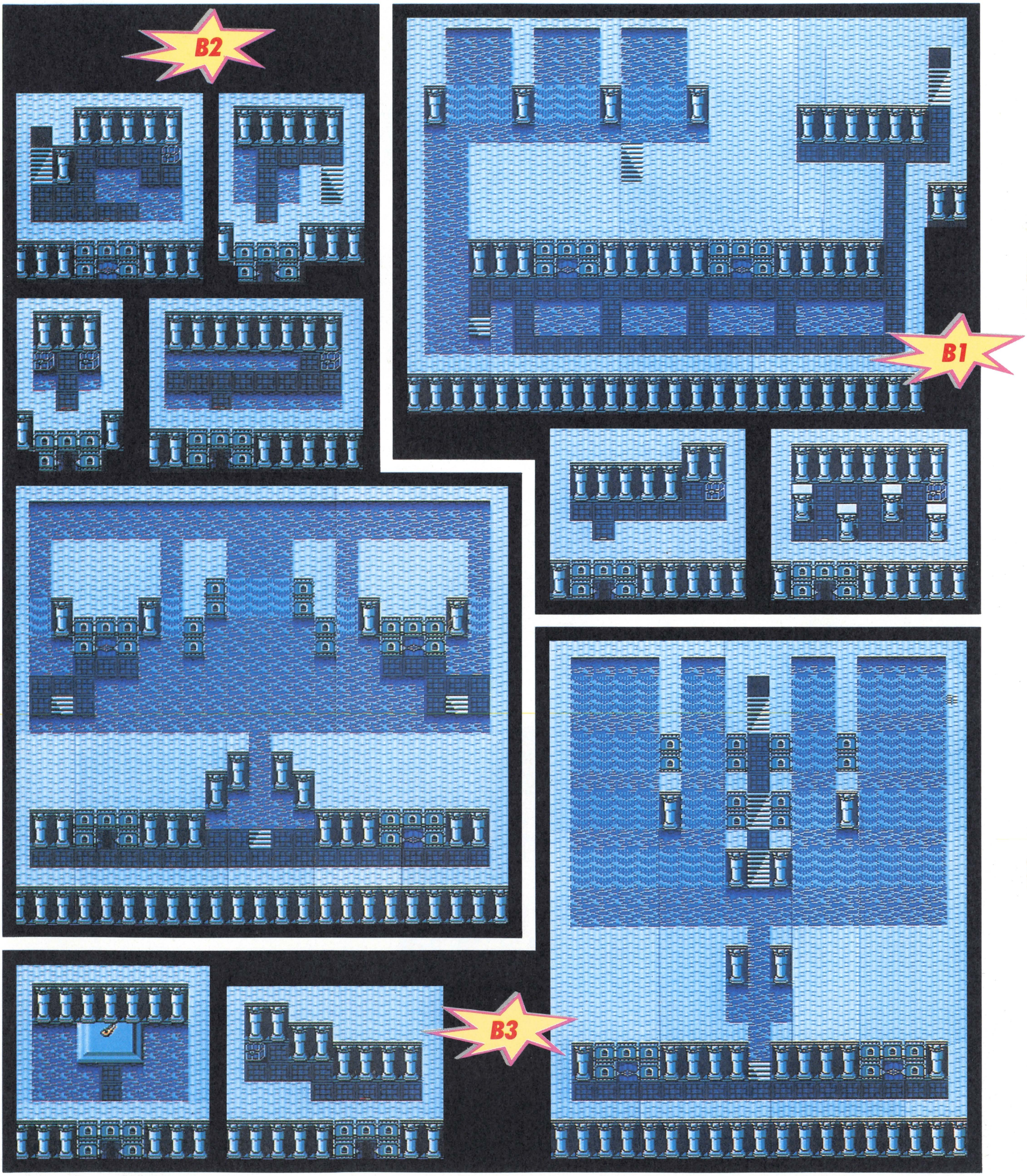
どこかのじいさんが、お宝ザクザクじゃ、といってた島。そこそこある

地下迷路



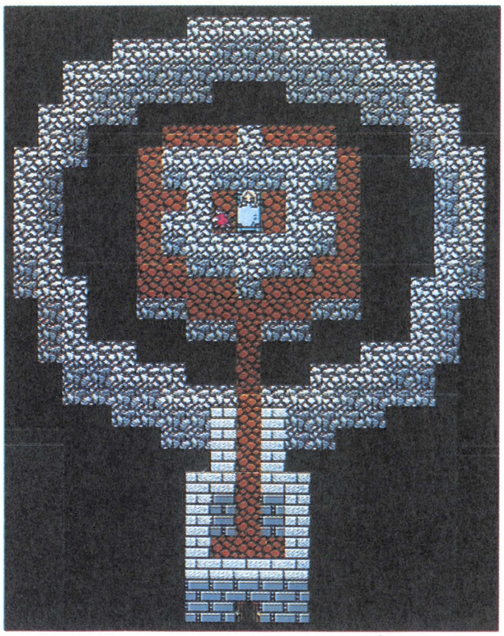


サロニアの城壁の下にある洞くつは、城の地下へ通じているのだ


B2
B1
B3

いまこそウネが目覚めるとき
ウネのほこら

無事にノアのリュートを手に入れたら、ウネのほこらへ向かおう。時の神殿の北にある。ほこらにはモンスターは出現せず、ベッドで眠るウネと、それを見守るオウムがいるだけ。ノアのリュートを奏でてウネを目覚めさせよう。ウネは火の牙をくれる。重要な話もたくさん聞けるぞ。





夢の世界にいるウネにも聞こえるはず



若い女の子のほうがいい！



最後の1本は土の牙。入手には巨大船が必要



目覚めの体操とか称して、暴れ回る元気なばあさん

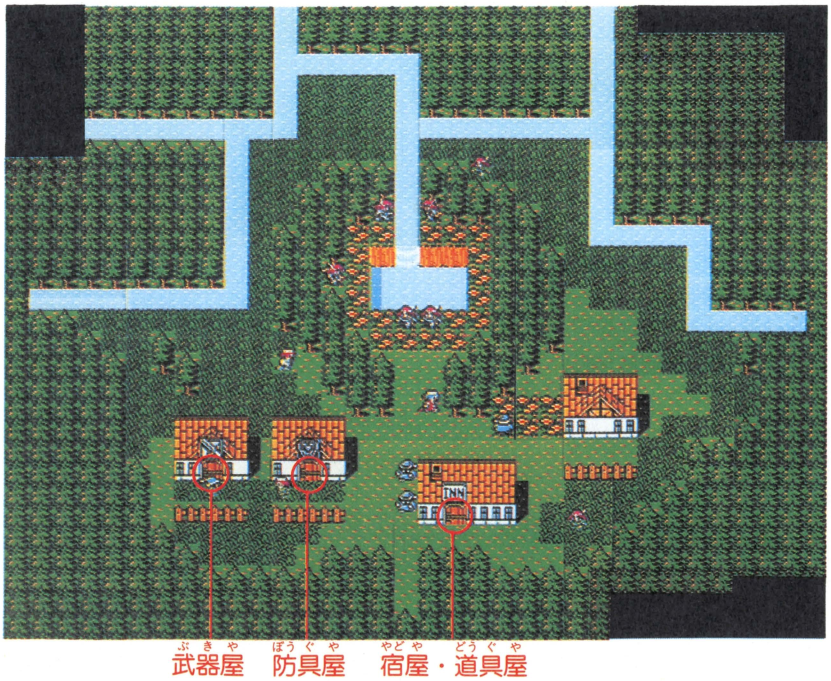
吟遊詩人の歌に耳を傾けよう
ダスターの町

サロニアの南東に浮かぶ島。このダスターは、風水師と吟遊詩人の町で、いろんな情報を歌にして教えてくれる。なかには、ふざけた歌もあるけど、一度は聴いてみる価値があるぞ。吟遊詩人たちは、町の中央の泉に集まっている。売っている品も、吟遊詩人と風水師のものが多いのだ。



おれ達と対極をなす戦士だな…

●宿泊費	320G	ギサールのやさい	150G
●道具屋		●武器屋	
ハイポーション	1200G	ギヤマンのベル	4500G
きんのはり	300G	マドラのたてごと	8000G
おとめのキッス	100G	●防具屋	
やまびこそう	100G	だいちのころも	4200G
うちでのこづち	100G	しじんのふく	5500G
めぐすり	40G	はねつきぼうし	8000G
どくけし	80G	ルーンのうでわ	5000G





このチョコボの歌は、曲とバッチリ合っている。迷惑は考えず、大声で歌ってみよう



自然を操ろうなんて大それたことをすると、反動がくるのだ

暗黒剣はいいな、ムチャクチャ強いから。だれでも欲しいよ



●宿泊費	200G
●道具屋	
ハイポーション	1200G
きんのはり	300G
やまびこそう	100G
めぐすり	40G
どくけし	80G
ラッコのあたま	2000G
ギサールのやさい	150G
こびとのパン	200G

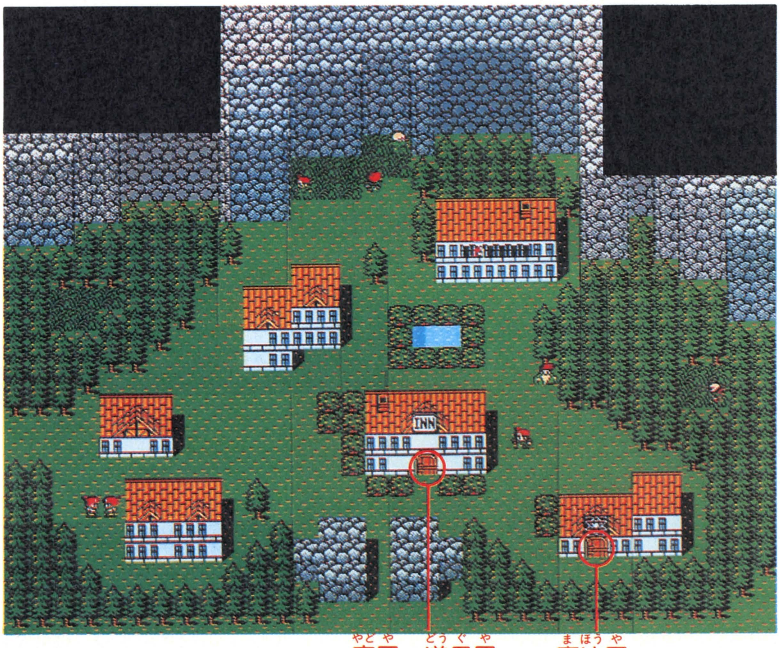
●魔法屋	
エスケプ	100G
アイスン	700G
スパルク	1500G
ヒートラ	3000G
ハイパ	5000G

ここは幻術師の故郷 レプリトの町

サロニアの北西にあるのはレプリトの町。ここは召換魔法の本拠地で、召換魔法に関する話を聞くことができる。この話は、他の場所では聞いたことがなかったからうれしいね。もちろん、魔法屋で売っているのは召換魔法だ。



↑つまり、どんな敵にも有効なのだ。いいことを聞いたぞ



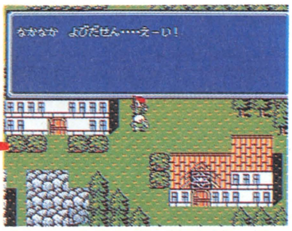
宿屋・道具屋　魔法屋



→いまでも浮遊大陸にいるのかな

↓なんと現れたのはチョコボ。修業が足りんな。おケツが青いぜ





↑レプリトには幻術師見習いもいる。ハイパでも試しているのかな

伝説の召換魔法の手がかりを入手

レプリトで買うことのできる召換魔法は、レベル5まで。レプリトで聞いた話だと、バハムートやリバイアサンが、浮遊大陸に封印されているらしい。彼らの力を借りたくなったら、探しにいってみよう。

バハムート



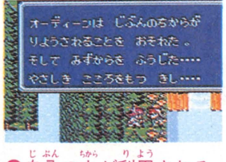
↑自分を倒した者には強大な力を貸し与えるというバハムート。どこに…

↓リバイアサンは、自分で封印を解くことができる。湖にいるらしい

リバイアサン

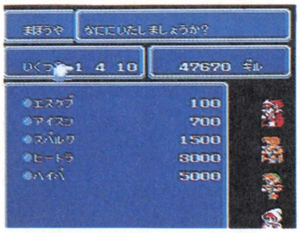


オーディーン



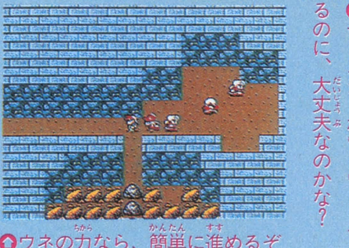
↑自分の力が利用されることを恐れ、自分を封じた。下の世界にいるはず

↓レプリトで手に入るのはエスケプからハイパまで。もっと欲しい



ウネとともに古代遺跡へ

この先の旅では、巨大戦艦インビンシブルが必要だ。インビンシブルは、山を越えることのできる唯一の飛空艇。ウネと一緒に、古代遺跡へ探しに行こう。塞がっている通路は、ウネが開いてくれる。さらに奥へ!



↑ウネの力なら、簡単に進めるぞ



←モンスターがウロウロしてるのに、大丈夫なのかな?



↑ウネにいわれたとおり、北の古代遺跡へレッツゴーだ



ガーデンブルグ

広大な第五章の必勝攻略ルートはこれだ!!

ガンガンいこうぜ!!

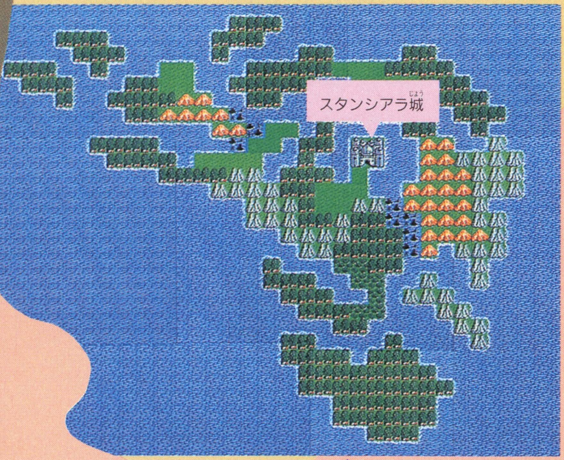


第五章では、すべてのフィールドを冒険することになるけど、誰もが迷うのが、その攻略の順序。今回は最も効率のいい攻略ルートに沿って解説していくことにしよう。

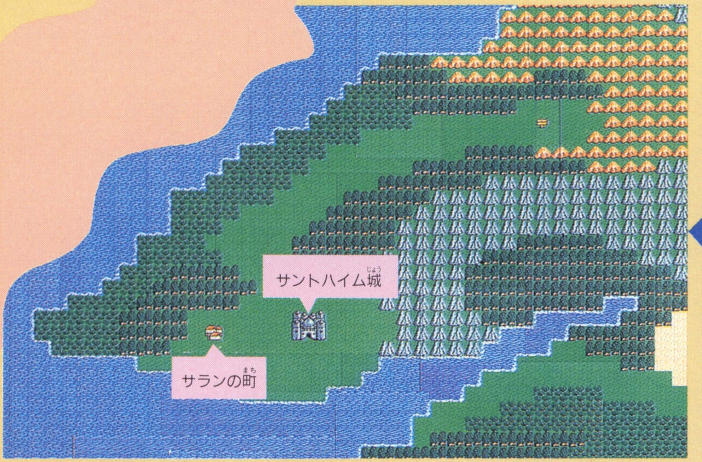
ドラゴンクエストIV
導かれし者たち
DRAGON QUEST IV

発売中 エニックス 8500円 消費税別

カセット 4M+128K RAM
バッテリーバックアップ
ロールプレイング

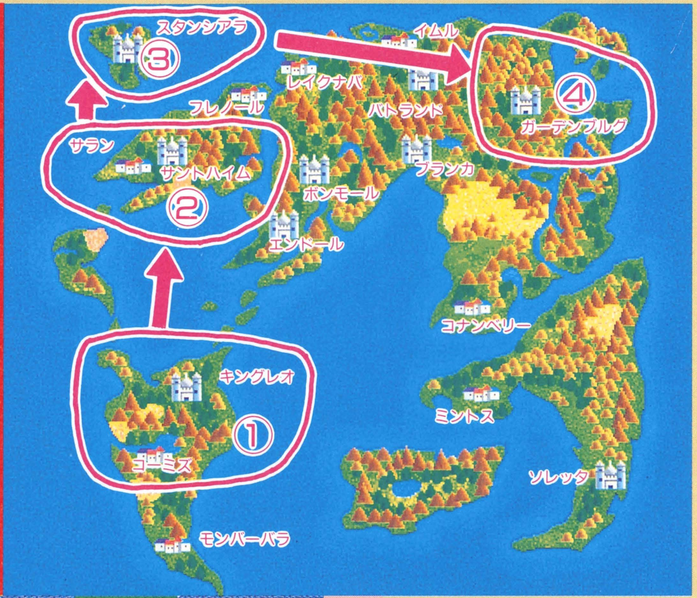


スタンシアラ

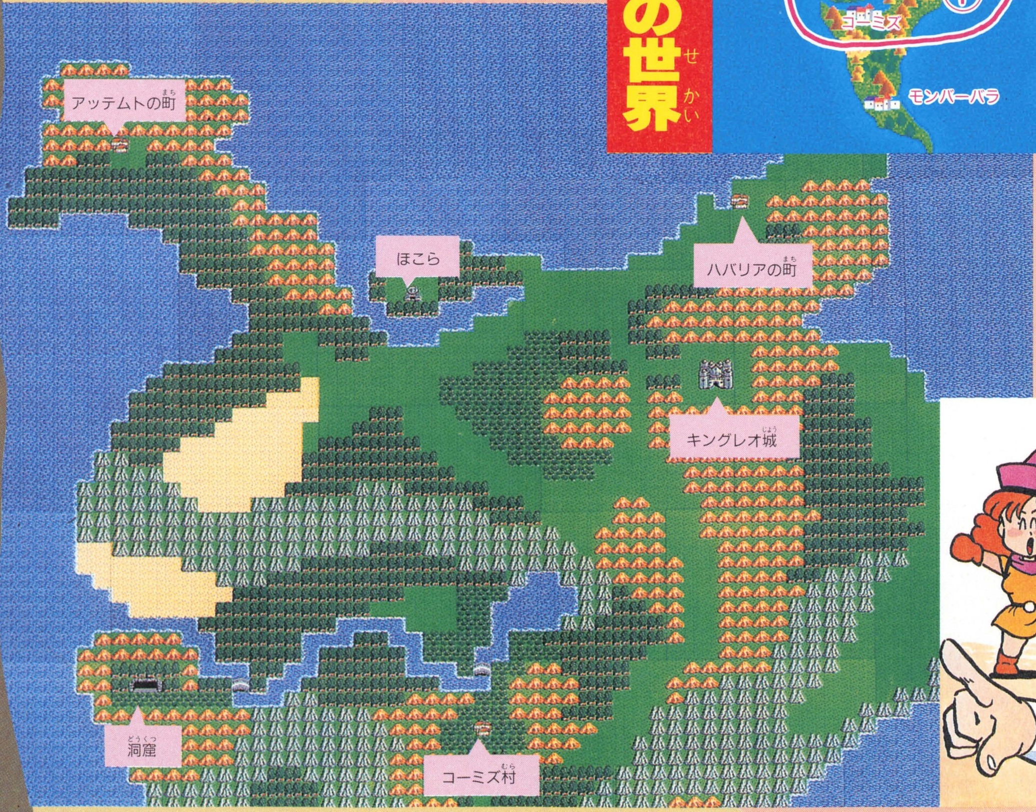


サントハイム周辺

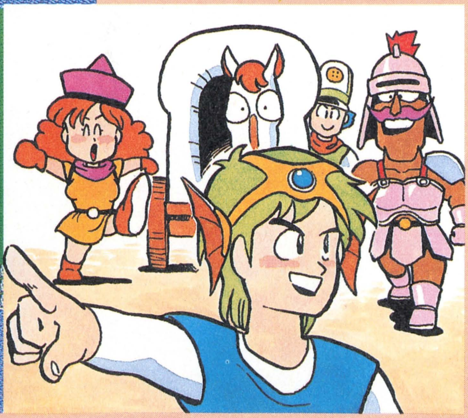
ドラゴンクエストⅣの世界



第四章の大陸



順番に進もう





第二章と第四章の大陸にも行こう!

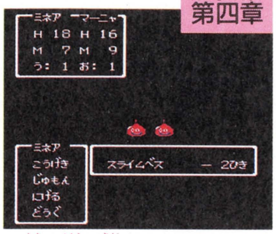
南東の大陸の次に向かうべきなのが、第二章と第四章の舞台となった大陸だ。仲間を探すのはもちろんのこと、第四章まででは手に入らなかった重要アイテムが隠されていたりもするからね。

第二章



おてんば姫の冒険。武術大会に出場するのが最終目的だった

第四章



父の仇を探す、ミネアとマーニャの姉妹の物語。結末は…

強い敵が出るぞ!!



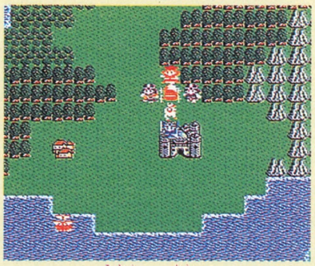
第五章になると、出現するモンスターもガラッと変わってる

第二章の大陸

アリーナ、クリフト、ブライの3人が大活躍した第二章。クリアした人はわかると思うけれど、なんとなくスッキリとしない部分があったはずだ。大陸の東のほうは第二章のときと大して変わっていない。砂漠のバザーも、今は開催されていないようだ。サランの町で情報の洗い直しをするといいぞ。

サントハイム城

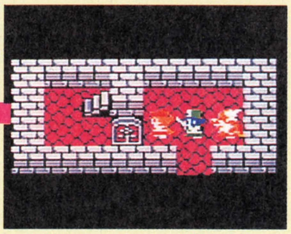
第二章のスタート地点、というよりは、アリーナ姫の生まれ育った場所だ。城の中には、たしか魔法の鍵がないと入れない部屋があったはず。魔法の鍵を手に入れたならば、さっそく行ってみることをオススメする。



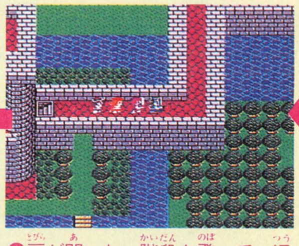
たまには故郷にも帰らなくっちゃ

サランの町

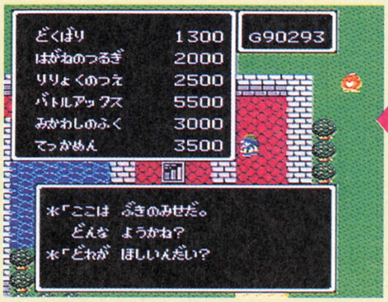
サランの町にも、第二章のときには入れない場所があった。魔法の鍵を使って入ってみると、なんと武器屋が。武器屋だけど防具も、しかも、かなり強力な品物が売られている。ここにも、ぜひ来ておいたほうがいいだろう。



第二章のときは、魔法の鍵がないので扉のむこうに行けなかった



扉が開いた。階段を登って、通路を進んでいくと、武器屋がある



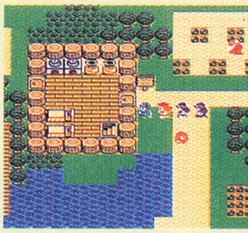
武器屋のくせに防具も置いてる

第四章の大陸

第四章の大陸にも謎が隠されている。ミネアとマーニャを助けてくれたオーリンのその後なんかも気になるところだ。残念ながら、新しいお店なんかは、この大陸にはないけれどね。

コーミズ村

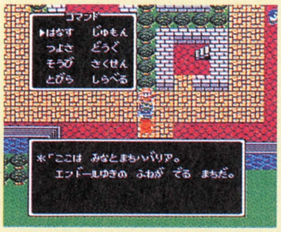
あい変わらず宿屋にはタダで泊まることができる。ミネアかマーニャを先頭にして話しかけた場合だけだけれどね。ちょっとお得なウル技(?)だ。



ミネアとマーニャの故郷。懐かしがってばかりはいられない

ハバリアの町

第四章のときと、さほど変わっていない。船がなくなっているのは、当然といえば当然のことだ。



船があった町。あれ以来、出港した船はあるのだろうか？

アッテムトの町

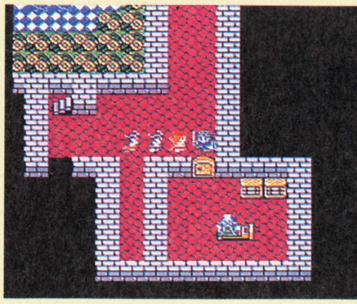
鉱山の町アッテムトには、まだまだ、しぶとく人間が住んでいる。今のところは、ここには用はないだろう。先を急ぐとしよう。



あれからだいぶ時が経つというのに、しぶとく人が住んでる

キングレオ城

扉を固く閉ざしたキングレオ城だが、第五章では、どこかで魔法の鍵が手に入るので自由に出入りすることができる。城の入り口付近に立っている人と話すと「えっ!? そうだったの」と思うこと間違いなし。臆病者の大臣も健在だぞ。



魔法の鍵で自由に入れる。おっと、この大臣、まだいたのか

船で動き回ろう スタンシアラの町



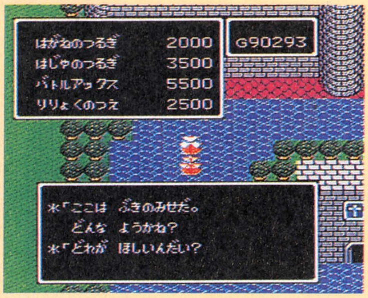
スタンシアラは、サントハイム城の北にある。浅瀬や川が多く、入り組んだ地形なので、パッと見るとどこから上陸したらいいのか迷うかもしれない。内部は、城と城下町に分かれている。城内も運河だらけで、船に乗って移動するのが、ちょっと変わっている。かなり強力な武器や防具が売られているから、ここでパーティの装備をランクアップさせよう。



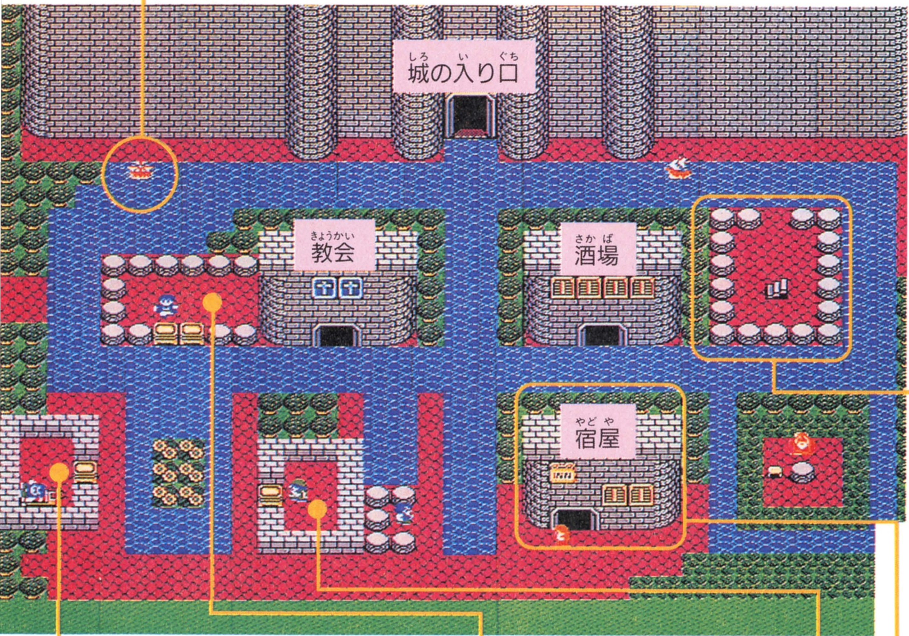
このオニーサンと話をすれば、横にヒョイッと動いて道をあけてくれる

武器屋1

この武器屋は、船上で店を開いている。お金がなくて土地が買えないのだろうか。だとしたら、かわいそうだな。



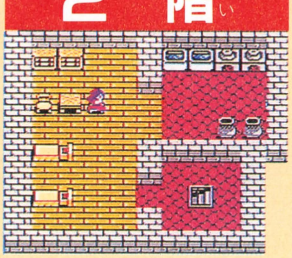
りりょくのつえは道具として使えばギラの魔法と同じ効果がある



民家

船で商売をしている武器屋の主人の家らしい。なんの変哲もない家だ。

2階



宿屋

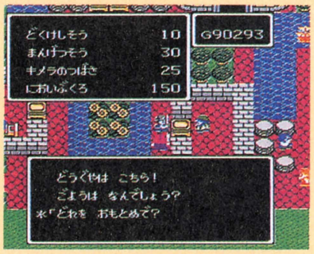
ヒルタン老人の宿屋ほどではないけれど、屋根つき(?)の立派な建物だ。1人1泊7G。全然関係ないけれど、魚が食事に出たらウマそうな気がする。



8人もいると、けっこうな額になる。上のほうにいる兵士とも話そう

道具屋

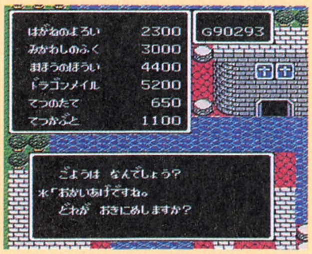
ついに道具屋のメニューから薬草が消えた。においぶくろという新アイテムが売られている。これは使うとモンスターとの遭遇確率が上がる、ちょっとキケンなアイテムだ。



経験値をバリバリ稼ぎたい人には、においぶくろはおススメ品だ

防具屋

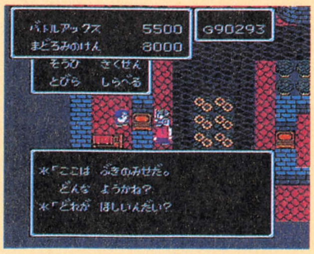
強力な防具がそろっている。ただし、どれも高価なものばかりだ。全部買おうと思ったら、Gがいくらあっても足りないから、よく考えて、少しずつ買い足していこう。



みかわしの服や魔法の法衣など懐かしい防具が売られている。欲しい

武器屋2

この武器屋は夜しか営業していない。バトルアックスは、もう1軒の武器屋でも売られているが、まどろみの剣はこの店だけの目玉商品。道具として使うとラリホーの効果が。

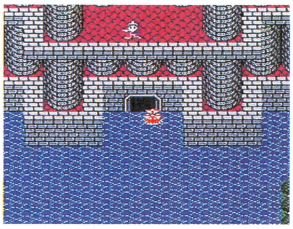


バトルアックスなんて重そうな武器は、やっぱりライアン用だろうな

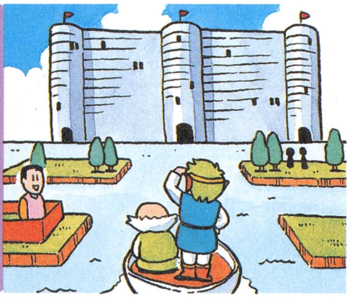


広くて迷いそう!! スタンシアラの城

スタンシアラ城は広い。まるでダンジョンのようだ。すぐそこに見えている場所なのに、実際にたどり着くのにはエライ遠回りをしなくてはならなかったりする。いろいろと重要な話がそこかしこで聞けるので、回り残し(?)がないように気合いをいれて歩こう。それにしても、やっぱりかったるいな。



このへんから上陸して、グルッと回り込めばどうってことない

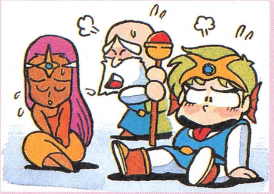


実際に見たら、こんな感じかな

とにかく広い!!

城内1

中央の、花に囲まれた階段を登れば王様の部屋に行かれる。人々の話によると、王様は何か重大な悩みごとをかかえているらしい。かと思えば、「この、はがねの剣には刃がねえ」なんてダジャレを言う兵士がいたりして、いったい何がどうなっているのやら。頭がヘンになりそうだ。



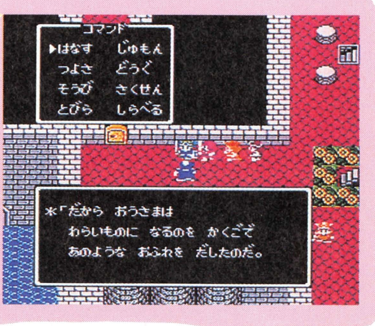


つかれるよ〜〜〜!!

ここから外に出られるぞ

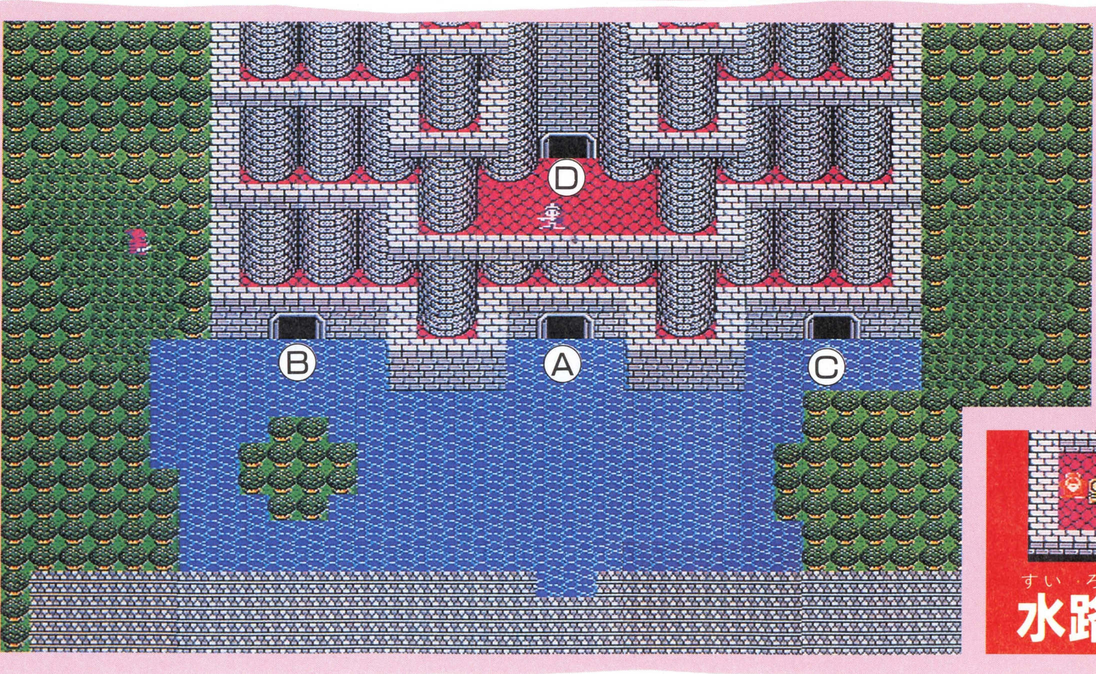


それなら、会ってみなくては

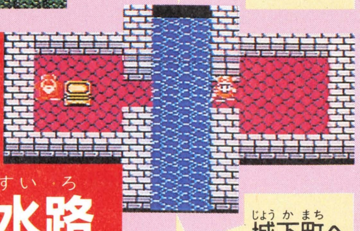


城への入り口

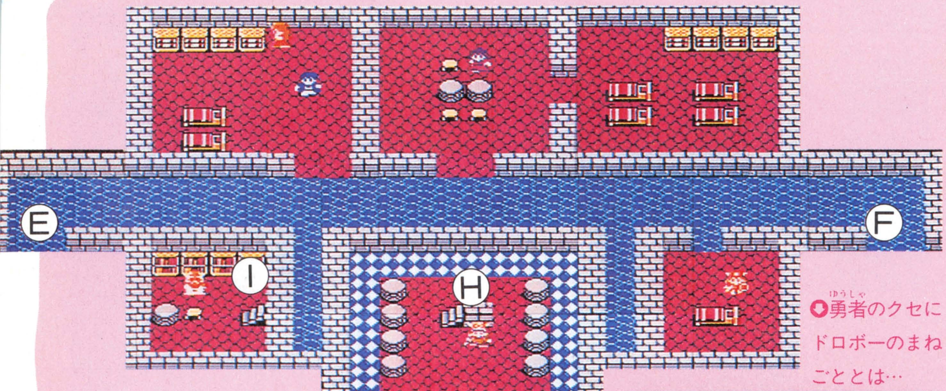
大きな城だけに、入り口も3カ所にある。左上にいる戦士は、城に魔物が入ってこないように見張りをしているらしい。こんなところにまで…。



水路

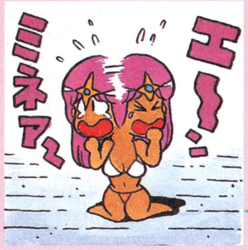


※ⒶⒷⒸなどの記号はマップのつながりを示しています



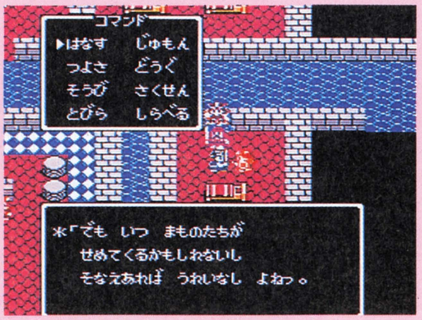
城内2

小部屋がいっぱい、タンスもいっぱい。こいつは、調べがいがありそうだ。左の、老人がいる小部屋へは、いったん「城内1」に戻らなければ行かれない。行くのが面倒なだけあって、この小部屋の老人からは、なかなか興味深い話が聞けるぞ。どうやらここが、この城の居住区になっているようだ。





勇者のクセにドロボーのまねごととは…



さて、問題です。この人は、どうやってここから移動するのでしょう

スタンシアラ周辺の登場モンスター

このあたりに登場するモンスターは6種類。ばくだんいわには要注意だ。

ばくだんいわ



HP	280
EX	150
G	40

HPが少なくなるとメガンテの呪文を唱える。さっさと逃げろ

アイスコンドル



HP	82
EX	104
G	33

名前のとおり、冷気系の攻撃をしてくる。Gを持ってないケチ

ベンガル



HP	62
EX	116
G	91

とらおとこ、とうだいタイガーに続く、ネコ科(?)モンスター

キラーアーマー



HP	61
EX	120
G	54

『III』にも登場した戦士型のモンスター。攻撃力がとても高い

ほのおのせんし



HP	75
EX	110
G	52

大灯台にも登場したやつ。ギラの呪文と火の玉が得意ワザだ

サイおとこ

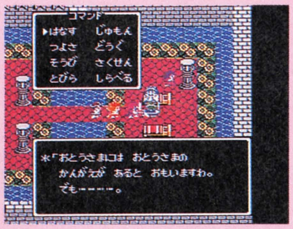


HP	55
EX	126
G	39

HPはそれほど高くないが、力まかせの攻撃は怖いものがある

城内3

王様と王女様の部屋がある。王様を笑わせることができれば、ほうびは思いのままって話だけど、勇者たちでは王様を笑わせることができない。さて、どうしよう。



王様のことを心配する王女様。いったい、何がどうなってるんだ

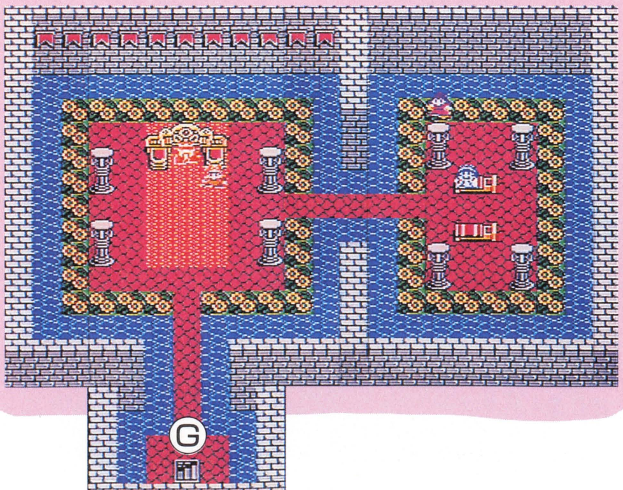
並んで並んで

王様と話をするには列に並ばなければ。横入りをしてはいけない





やっと自分の番だ。おっと、何を話そうか、考えてなかったぜ



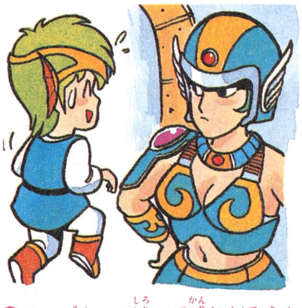


岩山に囲まれたガーデンブルグ城

このガーデンブルグ城を見つけるのは、ちょっと難しい。人から聞いた情報で場所は分かっても、どこから、どう行けばたどり着けるのかがわかりにくいところだ。マップを見てもらえばわかると思うけれど、バトランド城の北東から上陸して、南下していくことになるぞ。ただし、あるアイテムがないと、城へは行けないようになっているのだ。



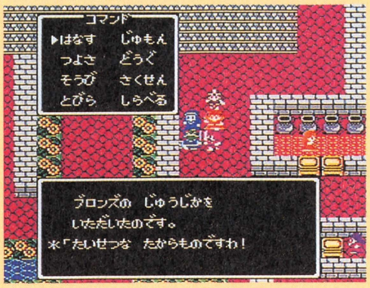
あれま。岩山が邪魔で進めないぞ。せっかく来たのに、なんでだよ～？



アマゾネスの城って感じだろうか

尼さんの家

尼さんが、たった1人で住んでいる。といっても、当の尼さんは、いつも外をブラブラしてるんだけどね。話を聞いてみると、女王様からもらったブロンズの十字架を宝物にしているらしい。ちょっと拝見ってな感じで留守宅にお邪魔してみると、タンスの前に怪し気な人影が…。むむっ。こいつは一体、何者なんだ？何やら、重大な事件が起こりそうな気がするぞ。

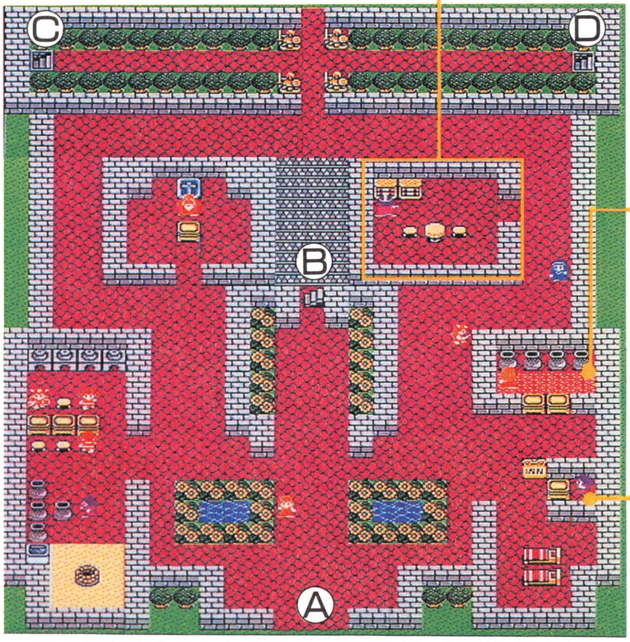


さすがに、この人はマッチョじゃない

こいつは誰だ？

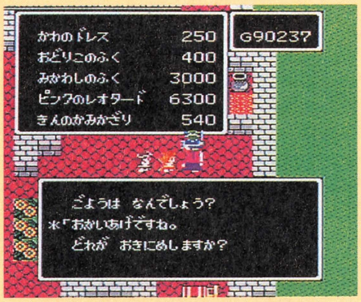


ゴソゴソとタンスを物色してやがる。怪しすぎるぞコイツ



防具屋

女だらけの城にある防具屋だけに、売ってる品物も女性向きのものばかり。皮のドレスや踊り子の服は、いまさらって感じだけど、ピンクのレオタードには心を動かされる。



ミンクのコートはないのかな？

宿屋

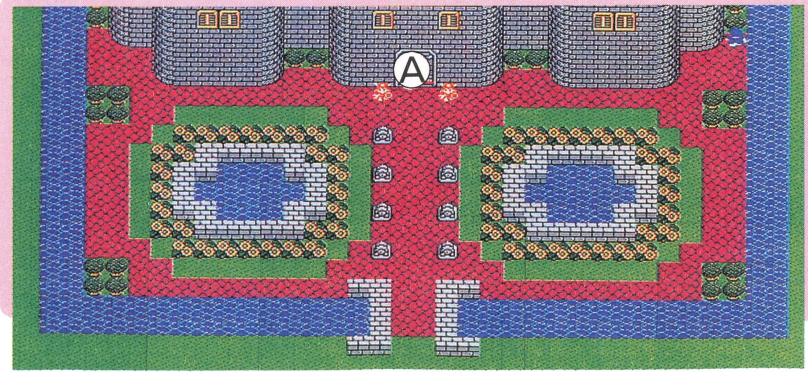
1人1泊8G。旅人に対して門を閉ざしているのに、なぜか宿屋だけはある。このまま、ずーっと泊まってたいような気もするけれど、やっぱり、そうもいかないか。



スマン。何も書くことがないぞ

城への入り口

城の大きさのわりには妙に立派な入り口。よっぽど外部の人間を中に入れたくないらしい。夜は見張りの兵士が2人いて、中に入れてくれない。





ガーン。宿屋に行けないから朝になるまで待つのがかったるい

ガーデンブルグ周辺の登場モンスター

ガーデンブルグ城付近に登場するモンスターは8種類。どいつもこいつも一クセありそうなやつばかりだ。めったに会えないけど、はぐれメタルもいるぞ。

はぐれメタル



HP	5
EX	10050
G	10

ついに出た!! ご存知、経験値稼ぎの友だ。どんな手を使ってでも倒したいぞおおっ!!

アイスコンドル



HP	82
EX	104
G	33

こおりつくいきを吐いたり、ふぶきを起こしたりと冷気系の特殊攻撃を得意とする

ベレス



HP	115
EX	132
G	70

とんがったしっぽからもわかるとおり悪魔型のモンスター。ベギラマの呪文を唱える

アークバッファロー



HP	70
EX	121
G	72

肉弾戦タイプだが、やけつくいきを吐くことがある。これにやられるとマヒしてしまう

ボーンナイト



HP	180
EX	216
G	82

HPも高く、ホイミの呪文を唱える、かなりの強敵。眠らせてしまうのが一番いい

グレートオーラス



HP	93
EX	128
G	54

山岳地帯なのに、どう見てもコイツは海型。トドマンと同じで、パワーのみで勝負する

マンルスター



HP	68
EX	108
G	40

どこからともなく仲間が現れる。さらに、仲間と力を合わせて炎を巻き起こすことも

テラノザース

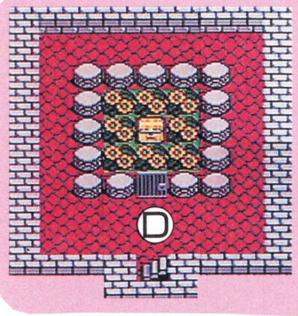


HP	73
EX	116
G	45

はしりとかげ、コドラと同タイプの敵。大した攻撃力もなく、逃げ足だけが速い

地下1階

真ん中にドーンと宝箱が置いてあるけれど、例によって扉を開くことができないので手に入らない。クヤシイ



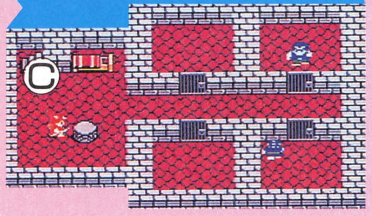


扉を乗り越えてしまいたい

牢屋

牢屋にブチ込まれているのは男だけ。しかも、下着ドロボウの疑いだの、ケンカに負けただのと、くだらない理由で牢屋に入れられた情けない男たちだ。見張りの女兵士も、たいくつしてるみたいだし、場所が場所だけに、かえって平和を感じる。

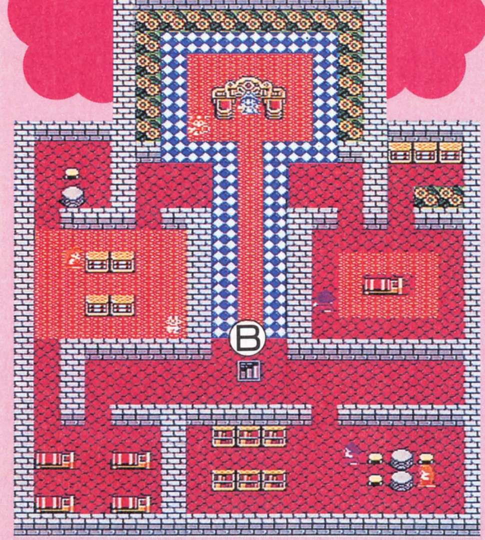
あんたも入る?

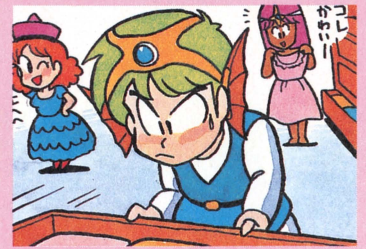


王様の間

女だらけの城の王様は、やっぱり女。そこらじゅうに花が植えられていたり、ネコがウロチョロしていたりと、なんとなく優雅な感じだ。『ドラゴンクエストIII』のイシスの城を思い出すね。ところが意外なことに、女王様の勇者たちに対する態度は冷たい。早く立ち去るように命令されてしまう。でも、これは、心優しい女王様が、国の平和を願うあまりに、余計なイザコザを避けたいという気持ちの表れなんだ。

女王様とお呼び!?





タンスがいっぱいあるからって、こんなことをしては失礼だぞ。勇者のクセに



しかし、それでは進歩ってもんが…

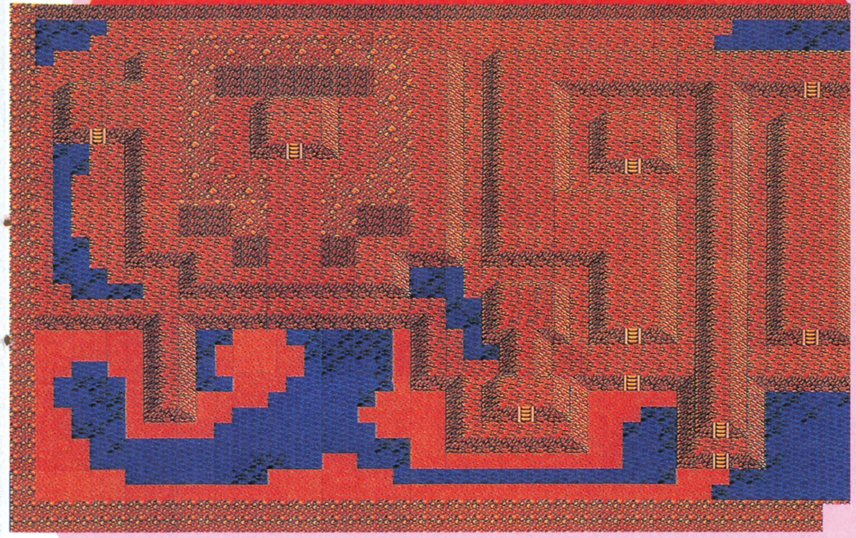
※ⒶⒷⒸなどの記号はマップのつながりを示しています



ガーデンブルグ南の洞窟へGO!!

ガーデンブルグの南にある洞窟は地下3階まである。まわりが山だらけなので、洞窟に着くまでに何度もモンスターに襲われてしまう。おまけに、洞窟の中は段差だらけですべての場所をまわると、かなり時間がかかり、消耗も激しい。ジックリと腰をすえて攻める必要がありそうだ。

段差だらけで面倒くさいぞ!!



地下1階

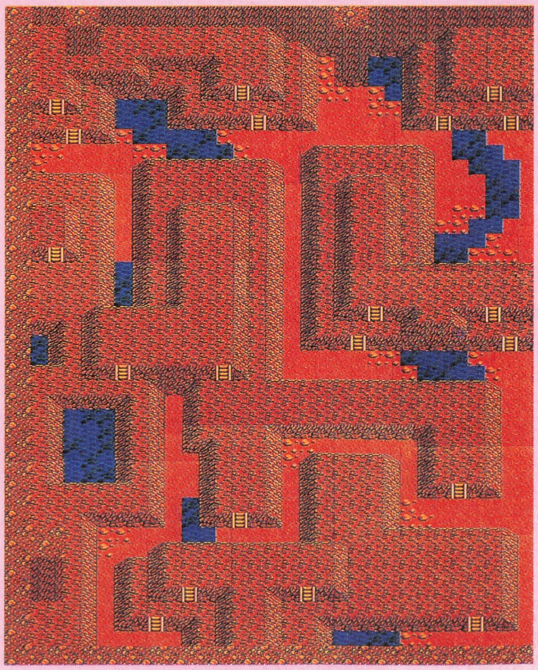
地下1階は横長。段差と、ところどころにある水脈が邪魔で、なかなか自分の行きたい場所に行かれない。この階を探険し終わったら、無理をせずに、いったんガーデンブルグ城に戻って宿屋に泊まってから再挑戦するのがベストだ。無理は禁物ってこと。

地下2階

地下2階は縦長だ。ハシゴの数もグッと増えて、地下1階よりも複雑な造りになっている。ボーンナイトがこの階に出現するぞ。



⬆マップをよく見て歩けば、こんなことにはならないぞ!!



洞窟内に出現するモンスター

洞窟の地下1階と地下2階に登場するモンスターは以下の9種類。強力な魔法を使うベレスや、高熱のガスを吐くドラゴンニットが手強いぞ。

モンスター	HP	EX	G	特徴
ベレス	115	132	70	ベギラマやマホカンタの呪文を使う、かなりの強敵だ
テラノザース	73	116	45	これといって特徴のないやつ。少し逃げ足が早いようだ
アイスコンドル	82	104	33	冷気系の攻撃が得意。3匹がいっぺんに登場するとツラい
ボーンナイト	180	216	82	ホイミの呪文を唱えたり、仲間を呼んだりする
ドラゴニット	89	180	100	高熱のガスを吐く。かなりのダメージは覚悟しておこう
アークバッファロー	70	121	72	やけつくいきを吐く。これにやられるとマヒしてしまう
マンルースター	68	108	40	複数で出現すると、力を合わせて炎を巻き起こすことも
ハンババ	74	144	76	火の玉を吐いてくることがあるが、あまり強くはない
グレートオーラス	93	128	54	こいつも肉弾戦タイプ。2回連続攻撃をしてくることも

雪印

ゲームボーイTM ダブル W プレゼント

おもしろさバクハツ!
うれしい衝撃!



クイズに答えてもらっちゃお!

毎月抽選で100名様、合計500名様に任天堂「ゲームボーイTM」の本体をプレゼント。

応募方法　問題の○にあてはまる文字をハガキにご記入のうえ、郵便番号・住所・氏名・年齢・学年または職業・電話番号を明記して、下記までお送りください。

問題

雪印アイス
熱戦ゲーム○ーイ

あて先　〒121-10 私書箱30号
雪印 熱戦ゲームボーイ係
(この郵便番号は当社専用ですので、上記のあて先で届きます。)

しめ切り　しめ切り日は毎月末日(到着分抽選)。最終しめ切り日は平成2年8月20日(当日消印有効)。

ハガキ1枚につき1口。何口でも応募できます。
※賞品の発送をもって発表にかえさせていただきます。

応募マークでもらっちゃお!

毎月抽選で500名様、合計2,500名様に任天堂「ゲームボーイTM」のゲームカートリッジをプレゼント。

人気のテトリスなど、最新ゲームが勢ぞろい。次の①〜⑦の中から、キミの好きなゲームカートリッジをひとつプレゼント!
①テトリス②スーパーマリオランド③アレイウェイ④ベースボール⑤テニス⑥ゴルフ⑦ご希望の最新ゲーム(①〜⑥以外の任天堂のゲーム名を書いてね。ソーラーストライカー、クイックスなど、これから発売されるゲームももらえるぞ。)

応募方法　パッケージ(箱または袋)についている応募マークを切り取り、3枚1口として封とうにいれ、郵便番号・住所・氏名・年齢・電話番号・欲しいゲームの番号と名前をご記入のうえ、下記までお送りください。

あて先　〒121-10 私書箱20号
雪印 熱戦ゲームボーイ係
(この郵便番号は当社専用ですので、上記のあて先で届きます。)

しめ切り　しめ切り日は毎月末日(到着分抽選)。最終しめ切り日は平成2年8月20日(当日消印有効)。

※賞品の発送をもって発表にかえさせていただきます。
※パッケージについている応募マークで「ゲームボーイTM」本体のプレゼントへの応募はできません。

見本
⬆応募マーク



新発売



雪印アイス

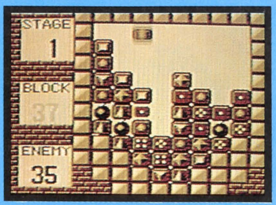
熱戦ゲームボーイ

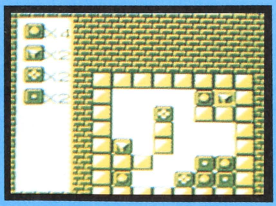


指も気持ちも止まらない！ノンストップパズル戦!!

★積み上げられたブロックをカーソルで動かし、おなじブロックをくっつけてどんどん消滅させよう！
★一度にまとめて消したり、連鎖的に消せばバッチリ高得点！
★タイマーなしでじっくり楽しめる、全128面！

ゲームボーイ専用カートリッジ
7月発売予定
予価 3,400円
※上記の価格には消費税が含まれています。



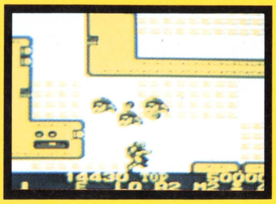


S 天才派

株式会社タイトー
本 社：〒102 東京都千代田区平河町2-5-3
TEL：(03)222-4888(大代表)
タイトーソフト情報局
東京●03(239)4000 高松●0878(33)6340


6490 TOP 73940
LASER 1


27660 TOP 73940


14430 TOP 50000


BURAI FIGHTER
ブライ・ファイター
無頼戦士
FAMICOM FAMILY
© TAITO CORP. 1990/ディスコ/© TAXAN U.S.A. CORP. 1990

超人派 V



Nintendo GAME BOY
tonkin house
これが本物の「対戦」ゲームだ!
tonkin house
絶賛発売中!
定価3,000円(税込)
対戦型
1人でも遊べます
BOXING
ボクシング
うなる必殺パンチ! ぶっとびのKOシーン! リング画面(2D)・ファイト画面(3D)自動きりかえによってゲームボーイの対戦機能がはじめてほんとに楽しめる超リアルな体感ボクシングゲーム。
TONKIN HOUSE 東京都文京区本駒込6-14-9 〒113 ゲームボーイは任天堂の商標です。
対戦型
1人でも遊べます
究極のレジャースポーツ, ビーチバレー登場!
シーサイドバレー
追加発売中!!
2980円
(税込)
対戦型
1人でも遊べます
頭脳のダイエットしませんか!?
BLODIA
好評発売中!!
3000円
(税込)
COUNTDOWN

FAMICOM FAMILY

ファミリー コンピュータ・ファミコンは、任天堂の商標です。

50TH ANNIVERSARY

超おすすめ新作!



定価
5,900円
(消費税別)
発売日
8月上旬

陽気なバックス・バニーの、うきうきアクション!
楽しいキャラクターと一緒に、素敵にデビュー。

Bugs 50th logo is a trademark of WARNER BROS., INC.
© WARNER BROS. INC. 1990. All Rights Reserved.

ゆかい、ごきげん、
バックスに夢中さッ!

Happy Birthday Bugs™

先着で100名様に
バックス・バニー
新学期パワーアップ
グッズ
プレゼント!



A賞〔20名様〕
- スクールバッグ(M)
- バインダー
- 缶ペンケース
- 定規
- 水性ボールペン



B賞〔30名様〕
- スクールバッグ(S)
- シャープペンシル
- ホルダー消しゴム
- 下敷



C賞〔50名様〕
- ペーパーバッグ(S)
- 布ペンケース
- 鉛筆
- 消しゴム

※取扱説明書裏の応募券をはってお送りください。

KEMCO

お問い合わせは……☎(0823)21-3300 〒737 広島県呉市中通2丁目1番26号

ファミリー コンピュータ・ファミコンは、任天堂の商標です。

ケムコ テレホンサービス

北海道011-221-2698/東北022-221-8195/関東03-242-3401/中部052-581-2340/近畿06-229-3258/中国0823-24-9999/四国0899-45-0346/九州092-471-0700



Nintendo GAME BOY
USE CORPORATION
対戦型 1人でも遊べます
VSバトラー
BATTLER VS
8月中旬発売予定
定価3,400円(税込み)
戦士達よ
知能とテクニックで
敵ロボット軍団を
ブッ飛ばせ!!
1PLAYER
2PLAYER
©1990 USE CO.,LTD.
LICENSED BY NINTENDO
LUCKY!
BAPAPAPA!!
○巨大な地下迷路で
最後の聖域を我が物にせんと、シリウス軍とバリアント軍
の息づまる攻防が繰り広げられている。
やるかやられるか、スリル満点!ゲームボーイ初の対戦型
3Dシミュレーション・バトルゲームだ。
●ミサイルは、移動中にためよう!
敵と出会ったら 即 発射!
●ヒット アンド アウェイ
攻撃しては逃げ、攻撃しては又、逃げる。
USE CORPORATION
株式会社ユース 東京都台東区東上野1-9-8☎03(837)0385代


MEGA DRIVE
天、地、時、空を揺るがして『四天明王』見参!
メガドライブから出撃! 快感度、最高出力アクションゲーム!!
風魔一族、最強の忍者。『手裏剣』を武器に、パワーアップすることによって、火術を使う。「ファイヤードラゴン」はすごい威力だ。
小太郎
甲賀の忍者で、実力は男から恐れられるほど。得意とする『火薬玉』の攻撃は、パワーアップすると「ハリケーン」になる。
アヤメ
きわめつけのアクションゲームがメガドライブから出撃!
縦スクロール3画面のプレイフィールドも加わって、まさに段違いの豪快さだ!!
過去、現在、未来、魔界、天空、宇宙を駆ける壮大なステージ構成は、キミを異次元に瞬間移動させてしまう!
地球を救う4人のヒーローは、プレイ中いつでもチェンジ可能
2Pは高度なコンビネーションプレイが要求される。
ド迫力の効果音や、凄いアクションの連続でキミの快感度は、最高出力にはねあがる!!
気電坊
殺しの技を身につけた怪僧。悪を憎む『気合い玉』は、パワーアップすると「グレイトサンダー」となる。修行で得た怪力と体力は抜群。
千四郎
戦いの才にめぐまれ、剣の極意を極めた男。『小刀』を武器に、接近戦に力を発揮する。パワーアップすると、「真空剣」が宙を舞う。
『四天明王』となって、地球を『阿修羅』の魔手から守るヒーローたち。
SHITEN-MYOOH
四天明王
©1990 Sigma Enterprises Inc.
●この商品は、株セガ・エンタープライゼスがSEGA MEGA DRIVE専用のソフトウェアとして、自社の登録商標SEGAの使用を許諾したものです。
'90年8月発売予定 予定価格 ¥6,200(外税)
GAME BOY ゲームボーイ は任天堂の商標です。
ゲームボーイ用ソフト ペインターモモピー 11月発売予定
sigma
遊びごころで、ソフト&ハード
シグマテレフォンサービス 東京03(400)1061 大阪06(302)8700
都市の感性を活かした本物のエンターテイメント。私たちは、人間らしさあふれるアミューズメントを提供しています。
〒150東京都渋谷区神宮前6-19-18 シグマ商事株式会社



ASCII
ASCII CORPORATION
Nintendo
GAME BOY 専用
『上海』を生んだプロデューサーが放つ
新しい思考型パズルゲーム。
きみの頭脳に挑戦する。
石道は石を置いていくことによりスコアを上げる
思考型パズルゲーム。同じ数の石を置いても
スコアは人それぞれ。
石道にはフォーウェイと呼ばれる
特殊な石の置き方があり、これをつくるたびに
得点とボーナスポイントが2倍になっていくからだ。
きみはいくつフォーウェイをつくれるだろう？
あの『上海』のプロデューサーの新たな挑戦、
きみの頭脳でこたえてみよう。
スコア 000450 4ウェイ 05
5つめの4ウェイが完成した所。（中央の星印）
これいじょう おけません
スコア 000094 4ウェイ 02
ゲームが終了した所。しかし4ウェイの数が少ないので点数も少ない。
●ゲームボーイ専用カートリッジ ●DMG-STJ
8月2日(木)発売予定
ゲームボーイは任天堂の商標です。
本格思考パズルゲーム
石道
いしどう
標準小売価格3,090円（表示価格には消費税が含まれています。）
GAME BOY
DMG-STJ
石道
The way of Stones.
ASCII
ISHIDO™©1989,1990, Software Resources International
Published under License from Publishing International
上海 SHANGHAI™©1988 Activision
〒107-24 東京都港区南青山6-11-1スリーエフ南青山ビル 株式会社アスキー



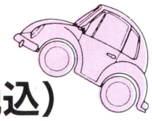
デッドヒートゾーンで君もカーバトルを体験する。

★コースは新感覚U型ロード採用
★カスタムカーは3種類からセレクト
★行く手をはばむ数々のトラップ
★クラッシュによるアイテム獲得

DEAD HEAT SCRAMBLE™
デッドヒート スクランブル

発売中

対戦型
1人でも遊べます
3,300円(税込)





プレイヤーはなんと飛行機。マップに置かれているブロックを動かして、勝手に移動するタンクをゴールまで誘導するのだ。もちろん敵の飛行機や砲台が攻撃してくるから、油断は禁物。砲台を倒すと出現するアイテムは4種類。飛行機のフックでキャッチしてゲームクリアに役立てろ。君の反射神経、そして頭脳に挑戦だ!

パズル・アクションゲーム
ゴーゴー・タンク

GO! GO! TANK

対戦型
1人でも遊べます
近日発売!
3,400円(税込)

㊙情報もりだくさん
コピアテレフォン情報局 (0423)34-4800

COPYA SYSTEM LTD.
有限会社コピアシステム 東京都府中市清水が丘1-1-17 駒崎ビル





3.4インチ液晶カラー画面の魅力
新世紀ハンディゲームマシン

ATARI LYNX 標準小売価格 ¥29,800(税別)

●横画面・縦画面対応。●画面反転可能。●画面内拡大・縮小・回転表示可能。●8台までのマルチプレー可能。



●お問い合せは

総発売元 mumin 株式会社 ムーミン

本　　社　〒105 東京都港区芝3-1-14 日本生命赤羽橋ビル7F 電話(03)455-6161(代表) FAX(03)454-0775
大阪支店　〒542 大阪市中央区東心斎橋1-3-4 日本生命長堀橋ビル5F 電話(06)251-4001(代表) FAX(06)243-0522

製造元 ATARI JAPAN CORPORATION

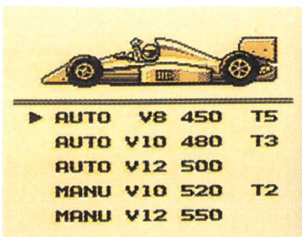


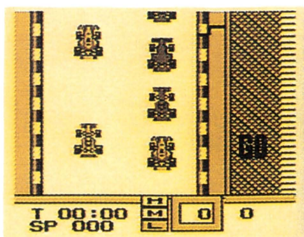
ファミリー コンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。
快・感動!
Ys II
イースII
舞台は天空の国イース、
冒険は美少女リリアとの出会いから始まる・・・・
壮大なストーリー、見事なグラフィックス、快感のサウンド、スピード感満喫の操作性、
まさにこれが感動と興奮のアクションRPGだ!
3メガROM+バッテリーバックアップ付き 希望小売価格¥7,500(税別)
好評発売中!
速報
「イースIII/
ワンダラーズ フロム イース」
年末発売決定!
Falcom
日本ファルコム(株)のライセンス許諾商品です。
発売時の一部商品に、指定のライセンス許諾表示がされていないものがありました。お詫び申し上げます。
©日本ファルコム ©VICTOR MUSICAL INDUSTRIES, INC.
発売元: Victor ビクター音楽産業株式会社
〒151 東京都渋谷区千駄ヶ谷2-8-16



ブッチギリの面白さ!

- 友達とのバトルが楽しめる対戦モード付き
- 全世界のサーキット16コースを再現
- エンジン、ミッション別マシンセレクト機能付き





※画面は開発中のものです。

対戦型
1人でも遊べます

ゲームボーイ専用カートリッジ
[今秋発売予定・予価3300円(税込)]

アスク講談社

〒162 東京都新宿区下宮比町2-1

ゲームボーイは任天堂の商標です。

GAME BOY用
カセットシリーズ



タスマニア物語



幻のタスマニアタイガーをうまく見つけることができるか
それともタスマニアデビルの餌食になってしまうのか!!

- ●プレイヤーは主人公の少年を操作して、ステージ上を歩き回り、絶滅したといわれるタスマニアタイガーを見つけ出すのが目的。画面上に並んでいる植物（サボテンやユリなど）を全て通りすぎると次のステージに進めるゾ!
- ●ステージは多層構造になっており、各ステージに2つあるトランポリンを使って、ジャンプすることが可能。だが、4回続けて飛び跳ねるとプレイヤーをひとり失うので注意。
- ●タスマニアデビル4匹がプレイヤーを追いかけ、捕まるとアウト! タスマニアデビルを気絶させるには、通路に"バクダン"をセットするか、デビルの上に飛び下りるジャンプアタックの2つの方法がある!
- ●ジャンプアタックでタスマニアデビルを気絶させると画面のどこかにスペシャルアニメが現れるので、消えないうちに保護しよう。ときどき現れるダイヤ型のアイテムを手に入れるとバクダンの数がひとつ増えるのだ!

(タスマニアウォンバット)ぬいぐるみプレゼント

このゲームをFASTのレベルで最後までやり遂げると、正一少年からタスマニアについてであることを教えてくれます。「括弧」の中に書かれている言葉を記し、応募券を貼って、次の住所に官製ハガキでお送り下さい。ステキなぬいぐるみを抽選で100名様にプレゼントいたします。なお、発表は商品の発送をもってかえさせていただきます。

宛先:〒102 東京都千代田区九段北3-3-5 ㈱ポニーキャニオン販売
タスマニアプレゼント係　※締切日:平成2年9月30日（消印有効）

7月27日発売 ¥3,090

(税込) R30G10001 ©フジテレビ・1990　発売元/ポニーキャニオン販売



映画 タスマニア物語

降旗康男監督作品
●田中邦衛
●薬師丸ひろ子

7月21日より全国ロードショー!!

制作:フジテレビ　配給:東宝

株式会社ポニーキャニオン販売
〒102 東京都千代田区九段北3-3-5 ニューポニービル
営業推進部☎03-221-3131

札幌支店／011-232-5151　仙台支店／022-261-1741
東京支店／03-464-9201　名古屋支店／052-602-0111
大阪支店／06-541-1971　広島支店／082-243-2916
福岡支店／092-751-9635　ニッパンポニー／03-667-3741

ポニーキャニオン販売

超スピードで大量に覚えられ、忘れない！



たとえば歴史年表・地名と特産品なら、わずか30分で100項目も覚えられる！

記憶術って聞いたことあるかな？とにかく今までの暗記のしかたとはまったく違う、驚異的な威力なんだ。

たとえば、歴史の年号や地名と特産品、植物の分類など、ややこしくて一度に覚えるのは大変だね。でも、記憶術を使えばたったの30分で100項目くらい覚えられるんだ。暗記物はこれでバッチリOK！人より少ない勉強時間で、ラクラク満点に近い点が取れる。こんなスゴいテクニックを受験に利用しなければ〝損〟だよ。

中間・期末もラクラクOK 一学期分の遅れも一週間で追いつける！

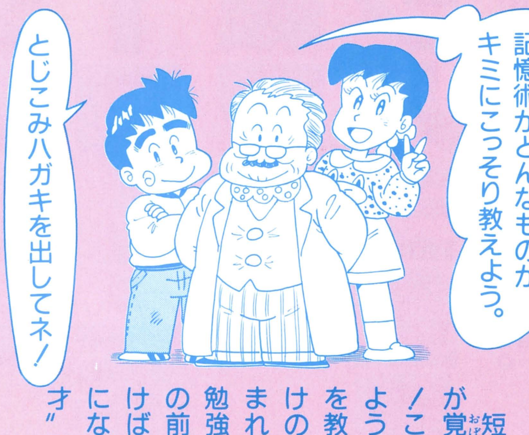
記憶術は自転車や水泳と同じで、訓練すればだれだってできる。そして一度身につければどんなことにも役立ち、一生使えるんだよ。だから、中学生だったら高校受験の追い込みにいちばん！また、中間・期末テストは一夜づけでも忘れない。キミも記憶術を試してみませんか！

先生もアッとおどろく クラス一の〝ものしり博士(はかせ)〟に!!

ついに誕生(たんじょう)！

小学5・6年生のための記憶術(きおくじゅつ)

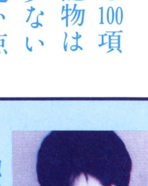
ジュニア・コース



短い時間でたくさんのことが覚(おぼ)えられ、しかも忘(わす)れない！こんな奇跡(きせき)というか魔法(まほう)のような「丸暗記のテクニック」を教える、小学5〜6年生向けの通信教育講座がついに生まれました！中学生になると勉強は急にきびしくなる。その前に記憶術を身につけておけば、キミはらくらくトップになれる。ひょっとして〝天才〟といわれるかも……

暗記が楽しいものになった！

千葉県 後藤純一くん（流通経済柏高校）



部活で忙しい僕は、わらをもつかむ思いで記憶術に入会。始めてみると勉強というよりクイズやパズルゲームのような感覚で暗記できます。暗記が「苦しい」から「楽しい」に変わり集中力もつきました。

二年もの入院ハンディを克服

神奈川県 山中 恵さん（松田高校）



私は二年もの入院のため自信をなくし、中三の二学期の成績はひどく先生からも就職をすすめられました。でも、数日後に記憶術を知り入会。その結果、三学期の模擬では偏差値が5も上がり、高校にも無事合格できました。

記憶術のことがくわしくわかる 資料無料贈呈中

▼このページのとじこみハガキを切り取ってポストへ！希望のコースに○をつけるのも忘れないでネ！（案内資料は無料です）

- ●小学5・6年生——ジュニア・コース
- ●中学生——高校受験コース
- ●高校生——大学受験コース
- ●大学生・社会人——一般コース

お急ぎの方は電話でも受付中——

☎東京(03)317-2811

（朝7時〜夜9時・年中無休）

〒166 東京都杉並区高円寺南1の33の3
東京カルチャーセンター
記憶術講座


七夕決戦！ヒーロー・正義の必殺ワザビシバシ登場!!
総勢63体のキャラが総出演。
歴代のSDウルトラマンに仮面ライダー、宇宙刑事、そしてガンダムと、ヒーローたちが、SDネイションを征服するためガシャポンマシンとエミィちゃんをさらった悪の帝王「ダークブレイン」を倒せと勢ぞろい!!君はアイテムで自由にヒーローを代えたりパワーアップしながら51体もの悪玉SDと戦って全9ステージを制覇せよ!!それぞれステージにはいろんな罠や仕掛がところ狭しと待ち受けている。さあ、君は最高のヒーローになれるか!?
総決戦の軍団
怪獣退治の専門家、ウルトラチーム！
怪人や悪玉どもはまかしてくれ！
株式会社バンプレスト
東京都台東区駒形1-4-14 〒111
バンダイ第3ビル
BANPRESTO
※バンプレストは、バンダイグループの一社です。



●表示価格はメーカー希望小売価格です。
●写真・イラストと商品は多少異なることがあります。
●全国の有名デパート、玩具店、スーパーでお求めください。
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

お問い合せ先
☎03-847-6320
電話番号はよく確かめてネ！

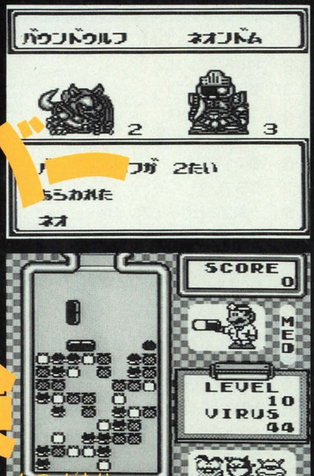

Nintendo GAME BOY
ゲームボーイ専用カートリッジ
ゲームボーイは任天堂の商標です。
RANMA NIBUNNOICHI
らんま1/2
対戦型
1人でも遊べます
これが噂のかくれんぼデスマッチ！
あかねをめぐって大乱闘！
7・28 ON SALE
標準小売価格3,300円
(税込)
TIME 1:37 P×02
■邪魔な障害物はこうして壊しちゃえ！
●画面は開発中のものです。
「九能兄妹、三千院帝&白鳥あずさ、八宝斉、乱馬を襲う数々の敵！　そして最強のライバル響良牙！　あかねを探すかくれんぼバトルが、らんまワールドを駆け巡る！」
©高橋留美子／小学館・キティ・フジテレビ
©BANPRESTO・1990
BANPRESTO
バンダイグループ
株式会社バンプレスト
東京都台東区駒形1-4-14 バンダイ第3ビル 〒111
お問いあわせ先：03-847-6320 電話番号はよく確かめてネ

●巻頭スペシャル！RPG4連発特報！

SDガンダム外伝
アレサ/Sa・GaII
ジャングルウォーズ

ドトウの25大新作特集！

ファミスタ/機動警察パトレイバー
T.M.N.T./Dr.MARIO
おいらじゃじゃ丸！世界大冒険



バトルピンポン/魁!!男塾/ボンバーボーイ/タスマニア物語
おさわがせ！ペンギンBOY/うおーズ/ベリウス/石道/倉庫番2
ドラゴンスレイヤーI/ゾイド伝説/ブライファイター/パズニック
バリーファイア/パワーミッション/キャデラックII/らんま½
香港/四川省/パイプドリーム

徹底攻略！ 双截龍

GAMEBOY Magazine Vol.3

ファミリーコンピュータMagazine増刊

アンケートに答えてゲームをもらおう!

ファミマガ読者プレゼント! 100本

応募のきまり

左のとじこみハガキに、この号のプレゼントで欲しいものの番号1つ(①〜⑩)を書き、下のアンケートに答えて(回答欄はハガキのウラ)、41円切手をはってポストまで。しめ切りは7月19日(必着のこと)。発表は8月24日発売のNo.17です。

アンケート

❶今号の記事のなかでおもしろかったものを表1から3つ選び、おもしろかった順に番号を書いてください。

❷また、今号の記事のなかでつまらなかったものを表1から3つ選び、つまらなかった順に番号を書いてください。

❸これから買おうと思っているゲームを表4から2つ選び、番号を書いてください。買いたいものがないときは「ナシ」と書いてください。

❹今後、ファミマガで特集して欲しいゲームを表4から2つ選び、番号を書いてください。

❺また、攻略特集して欲しいゲームを表4から2つ選び、番号を書いてください。

❻ファミマガ以外によく読む雑誌を表2から選び、番号に○をつけてください。

❼あなたが持っているパソコン、ゲーム機を表3から選び、番号に○をつけてください。

❽また、これから買おうと思っているパソコン、ゲーム機を表3から選び、番号に○をつけてください。

❾好きなゲームのジャンルを3つ選び好きな順に番号を書いてください。

①シューティング
②アクション
③ロールプレイング
④アドベンチャー
⑤シミュレーション
⑥スポーツ ⑦その他

❿パソコン、ビデオゲームからファミコンに移植してほしいものがあれば、そのゲーム名を書いてください。

⓫今号の特別付録「スーパーファミコンMagazine」についてどう思いましたか。次の中から番号を選び書いてください。

①とても役にたった。
②役にたった。
③役にたたなかった。
④特に何も思わない。

⓬これから買おうと思うゲームボーイソフトを表5から2つ選び、番号を書いてください。また、買いたいものがないときは「ナシ」と書いてください。

⓭今後、ファミマガで特集して欲しいゲームボーイソフトを表5から2つ選び、番号を書いてください。

⓮また、攻略特集して欲しいゲームボーイソフトを表5から2つ選び、番号を書いてください。

⓯ハガキの下の表にあるゲームで、実際に遊んだことのあるゲームを次の6項目について評価してください。採点方法は、良い(5)・やや良い(4)・普通(3)・やや悪い(2)・悪い(1)の5段階です。

キャラクタ キャラの動きやカワイさ、成長の具合などをチェック

音楽・効果音 何回聞いてもアキてこない音楽かどうかをチェック

お買い得度 ゲームの値段と内容がうまく釣り合っているかチェック

操作性 ゲームのキャラは動かしやすいかどうかという操作性をチェック

熱中度 ゲームにどのぐらいノメりこめたかという熱中の度合いをチェック

オリジナリティ 今までのゲームにない斬新なアイデアがあるかどうかをチェック

※雑誌公正競争規約の定めにより、この懸賞に当選された方は、この号の他の懸賞に入選できない場合があります。

今号のプレゼント 各10名様

①孔雀王II……12	⑥ドラゴンファイター……26
②リトルマジック……16	⑦獣王記……28
③2010……20	⑧上海II……30
④KAGE……22	⑨ハッピーバースデイ・バックス……32
⑤ラフ……24	⑩TITAN……34

(ゲームのあとの数字は今号での紹介ページです)

No.	表1 今号の記事
1	〈新作〉孔雀王II
2	〈新作〉リトルマジック
3	〈新作〉2010
4	〈新作〉KAGE
5	〈新作〉ラフ
6	〈新作〉ドラゴンファイター
7	〈新作〉獣王記
8	〈新作〉上海II
9	〈新作〉ハッピーバースデイ・バックス
10	〈新作〉TITAN
11	〈続報〉キャプテン翼II
12	〈攻略〉ファイナルファンタジーIII
13	〈攻略〉ドラゴンクエストIV
14	CESレポート
15	おもちゃショーレポート
16	テレマガSTATION
17	ファミマガJournalマンガトピックス
18	ファミマガJournalインフォメーション
19	超ウルトラ技+1
20	30秒Q速解答
21	ぼくたちゲーセン野郎
22	LYNX FAN
23	週間ファミマガヒットチャート
24	超新作ゲーム先取り大作戦
25	ひとめでわかる新作カレンダー
26	〈特別付録〉スーパーファミコンMagazine

No.	表2 雑誌名
1	PC Engine FAN
2	月刊PCエンジン
3	㊙PCエンジン
4	ファミコン通信
5	ファミコン必勝本
6	㊙ファミコン
7	GBプレス
8	必勝ゲームボーイプレイヤー
9	その他のファミコン・ゲームボーイ雑誌
10	テクノポリス
11	LOGIN
12	メガドライブFAN
13	Beep!メガドライブ
14	コンプティーク
15	POP・COM
16	MSX・FAN
17	MSXマガジン
18	ゲーメスト
19	コロコロコミック
20	コミックボンボン
21	週刊少年ジャンプ
22	週刊少年サンデー
23	週刊少年マガジン
24	週刊少年チャンピオン
25	その他のマンガ誌
26	その他

No.	表3 機種名
1	スーパーファミコン
2	PC Engine、PC Engineシャトル、PC Engineコアグラフィックス
3	PC Engineスーパーグラフィックス
4	MSX、MSX2、MSX2+
5	セガマスターシステム
6	MEGA DRIVE
7	PC-8801、PC-9801シリーズ
8	X68000 シリーズ
9	FM TOWNS
10	ゲームボーイ
11	LYNX
12	PC Engine ハンディタイプ
13	ゲーム・ギア
14	何も持っていない
15	特に買いたくない
16	その他

03 459-8000

七夕特集って何のこと? 聞いてからのお楽しみ

テレマガSTATION

ステーション

7/7〜7/13 お星さまキラキラ〜七夕特集!!

七夕特集って何すんの? ってな声が聞こえてきそうだが、まぁ聞いてくれ。七夕といえば、宇宙が舞台の伝説だね。そこで、だ。宇宙が舞台のゲームを特集する!! え? どうせ、そんなことだと思ってた? うーむ…。じゃ、じゃあ七夕にプレイするならコレがオススメっ!! てのを紹介することにするぞ。ウン。それいいね。それでいこう!!





うーん。七夕と言えばやっぱり、奇麗な星空。ゲームじゃなく本物が見たいな…

わー星がキレイ…



わーっ!! なあんてロマンチックなんでしょ!!



美しい夜空をバックに激しい戦いが…。星なんか見る余裕はない。悲しいことだ

クイズの正解発表!!

新・クイズこの音なあんだ? 正解発表!! 正解は、『スーパーマリオ3』、『グラディウス』、『ドラゴンバスター』と3本でした。正解者の中から抽選で、20人の方に、テレホンカードをお送りしまーす。まっててね。

おまけのひとこと

テレマガのお兄様と、お姉様のお名前はないの?(岩手県/たまねぎ剣士クン)。そーね。実は昔、募集したケド…。うん。また募集しましょ♡(お姉様)。そーしましょ。宛先は右記ね。カッコイイ名前を待つ(お兄様)。

テレマガスケジュール

6/30〜7/6	ウル技特集
7/7〜7/13	お星さまキラキラ〜七夕特集!!
7/14〜7/20	新作ゲーム特集(予定)

テレマガは毎週金曜日にテープ交換します。

No.	表4 ゲーム名
1	アイソレイテッド・ウォーリアー(仮称)
2	アストロ・ファング
3	AD&Dヒルズファー
4	AD&Dヒーローオブランス
5	アルテン・ラルテン
6	イースII
7	イースIII
8	維新の嵐
9	いただきストリート
10	井出洋介名人の実戦麻雀II
11	インセクターX
12	wit's
13	宇宙警備隊
14	ウルトラマン倶楽部2
15	エアーウルフ2
16	SDガンダム外伝
17	SDヒーロー総決戦
18	狼たちの野望
19	おたくの星座
20	おぼっちゃまくん
21	KAGE
22	株式道場パートII
23	川のぬし釣り
24	ガンナック
25	キャプテン翼II
26	孔雀王II
27	グランドマスター(仮称)
28	グレムリン2
29	ゲームパーティー
30	幻獣創世紀
31	甲子園2
32	ゴルゴ13第二章
33	コンバットゾーン
34	シェラザード2
35	ジャッキーチエン(仮称)
36	ジャックと豆の木
37	シャッフルパックカフェ
38	ジャングル大帝
39	雀豪
40	上海II
41	獣王記
42	重力装甲メタルストーム
43	ジョナサンバートン事件簿
44	白い鷹
45	神界
46	人生劇場2
47	水滸伝
48	スーパーチャイニーズ3
49	すごろクエスト
50	STED
51	選抜野球(仮称)
52	装甲騎兵ボトムズ
53	ソルスティス
54	TITAN
55	大魔王ZARK伝説
56	大迷路
57	ダウンタウン熱血行進曲
58	双截龍III
59	田村光昭の麻雀ゼミナール
60	ダンジョンキッド
61	ダンジョン放浪記
62	探偵神宮寺三郎 "時の過ぎゆくままに…"
63	千代の富士の大銀杏
64	地理制覇大冒険
65	ディープダンジョンIV
66	帝都大戦
67	テクモボール
68	テクモワールドカップ'90
69	Dr. MARIO
70	ドラえもん
71	ドラゴンウォーズ
72	ドラゴンクエストIV
73	ドラゴンファイター
74	ドラゴンボールZ
75	トリトーン
76	なんてったって!!ベースボール
77	2010
78	虹のシルクロード
79	ニチブツマージャンIII
80	日本一の名監督
81	忍者らホイ!
82	忍者龍剣伝II
83	熱血高校ドッジボール部〜サッカー編〜
84	NORTH&SOUTH
85	バーズテール
86	パジャマヒーロー
87	パズルボーイS'
88	パチ夫くん3
89	ハットリス
90	ハッピーバースディ・バックス
91	バトルフリート
92	バラメデス
93	ぱられるワールド
94	パロディウスだ!
95	ピーパータイム
96	ビックリマンワールド
97	必殺仕事人(仮称)
98	飛龍の拳III
99	ファイナルファンタジーIII
100	ファイアーエムブレム
101	ブライファイター
102	ブラッディ・ウァリアーズ
103	BLOCKOUT
104	ブロディアランド
105	ベースボールファイター
106	ホームランナイター'90
107	ぼくドラキュラくん
108	ホワイトカード
109	香港
110	Might and Magic
111	マイライフ・マイラブ
112	まじゃべんちゃー
113	卍天童子
114	水島新司の大甲子園
115	ミニパット
116	女神転生II
117	メタルスレイダーグローリー
118	メタルマックス
119	燃えプロ '90・感動編
120	ものまね四天王
121	役満天国
122	ラグランジュポイント
123	ラストハルマゲドン
124	ラフ
125	リトルマジック
126	ルーンマスター
127	歴史大冒険
128	烈火のごとく天下を盗れ!
129	ロケットレンジャー
130	ロックマン3
131	ワールドボクシング

No.	表5 ゲーム名
1	アストロラビー
2	アフターバースト
3	あやかしの城
4	アレサ
5	怒りの要塞(仮称)
6	石道
7	うおーズ
8	ウルトラマン倶楽部敵怪獣ヲ発見セヨ
9	SDガンダムSD戦国伝国盗り物語
10	SDガンダム外伝
11	F−1スピリット(仮称)
12	F−1ボーイ
13	F−1レース
14	おいらじゃじゃ丸!世界大冒険
15	おさわがせ!ぺんぎんBOY
16	鬼ケ島パチンコ店
17	機動警察パトレイバー
18	鬼忍降魔録〜ONI〜
19	ギャザーズ
20	キャデラックII
21	銀河
22	グレムリン2
23	GO!GO!TANK
24	ゴーストバスターズII
25	コスモタンク
26	ゴルフ
27	ころダイス
28	サイドポケット
29	Sa・Ga2
30	魁!!男塾
31	サッカーボーイ
32	四川省
33	ジャングルウォーズ
34	スーパーチャイニーズランド
35	スーパーマリオランド
36	ゾイド伝説
37	倉庫番2
38	ソロモンズ倶楽部
39	タスマニア物語
40	ダックテールス
41	双截龍
42	ツインビーだ!
43	TWIN'S
44	詰碁パラダイス
45	T. M. N. T.
46	テトリス
47	天神怪戦
48	Dr. MARIO
49	ドラキュラ伝説
50	ドラゴンスレイヤーI
51	NAVYBLUE'90
52	ネコジャラ物語
53	熱血硬派くにおくん
54	ネメシス
55	信長の野望・ゲームボーイ版
56	パイプドリーム
57	パズニック
58	バトルピンポン
59	バトル・ブル
60	バブルゴースト
61	バブルボブル
62	パラソルヘンべえ
63	バラメデス
64	バリーファイア
65	バルーンキッズ
66	バルダーダッシュ
67	パワーミッション
68	飛龍の拳伝説
69	ファーステスト・ラップ(仮称)
70	ファミスタ
71	VS. バトラー
72	ブライファイター
73	プリプリ
74	プロレス
75	ペインターモモピー
76	ヘッドオン
77	ペリウスローランの魔獣
78	ボクシング
79	ポケットスタジアム(仮称)
80	香港
81	ボンバーボーイ
82	魔界塔士Sa・Ga
83	マジックエクリプス(仮称)
84	Mr.珍のグルメパラダイス
85	ミニパット
86	モンスタートラック
87	モンスターメーカー
88	ライサンダー
89	らんま1/2
90	ルナ・ランダー
91	レッドアリーマー魔界村外伝
92	
93	
94	
95	
96	

ファミマガ Journal ジャーナル

ファミコンやゲーム関連の話題とプレゼント情報満載!!

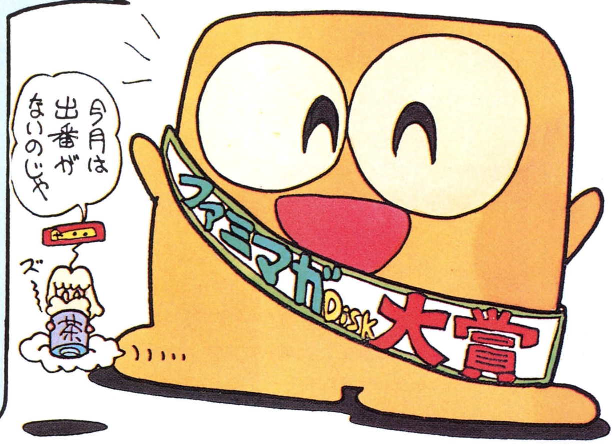
マンガトピックス

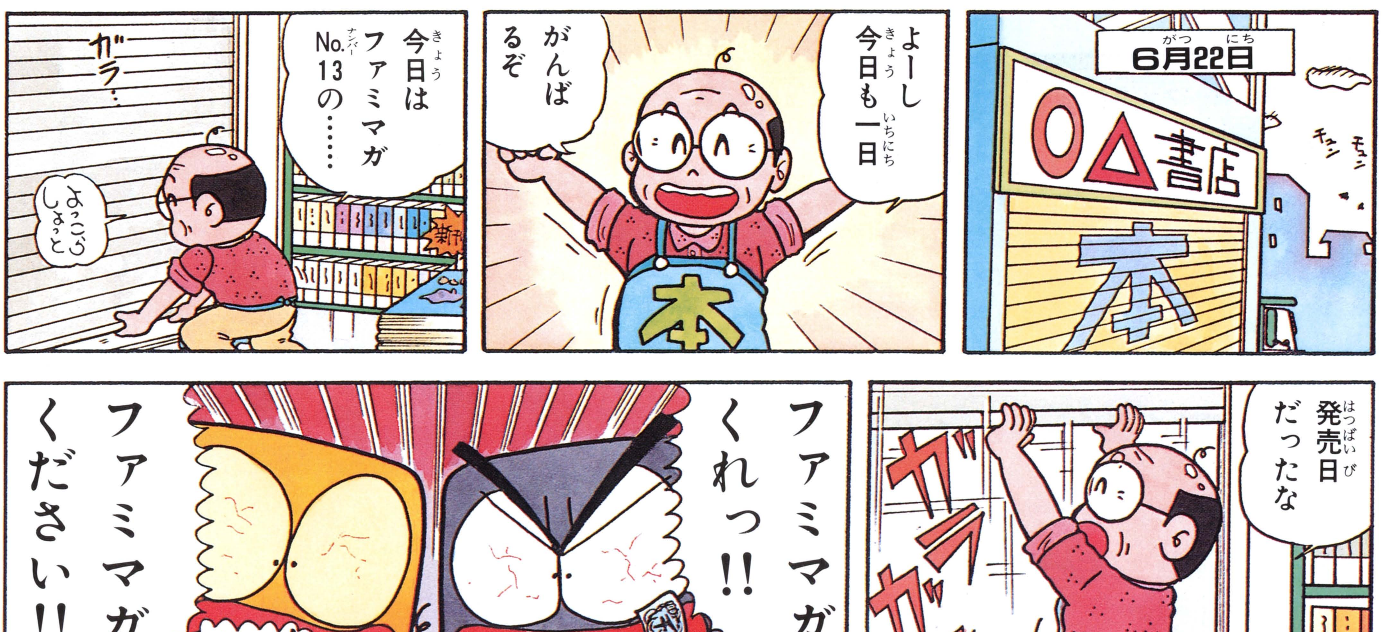
まんが／嵩瀬ひろし

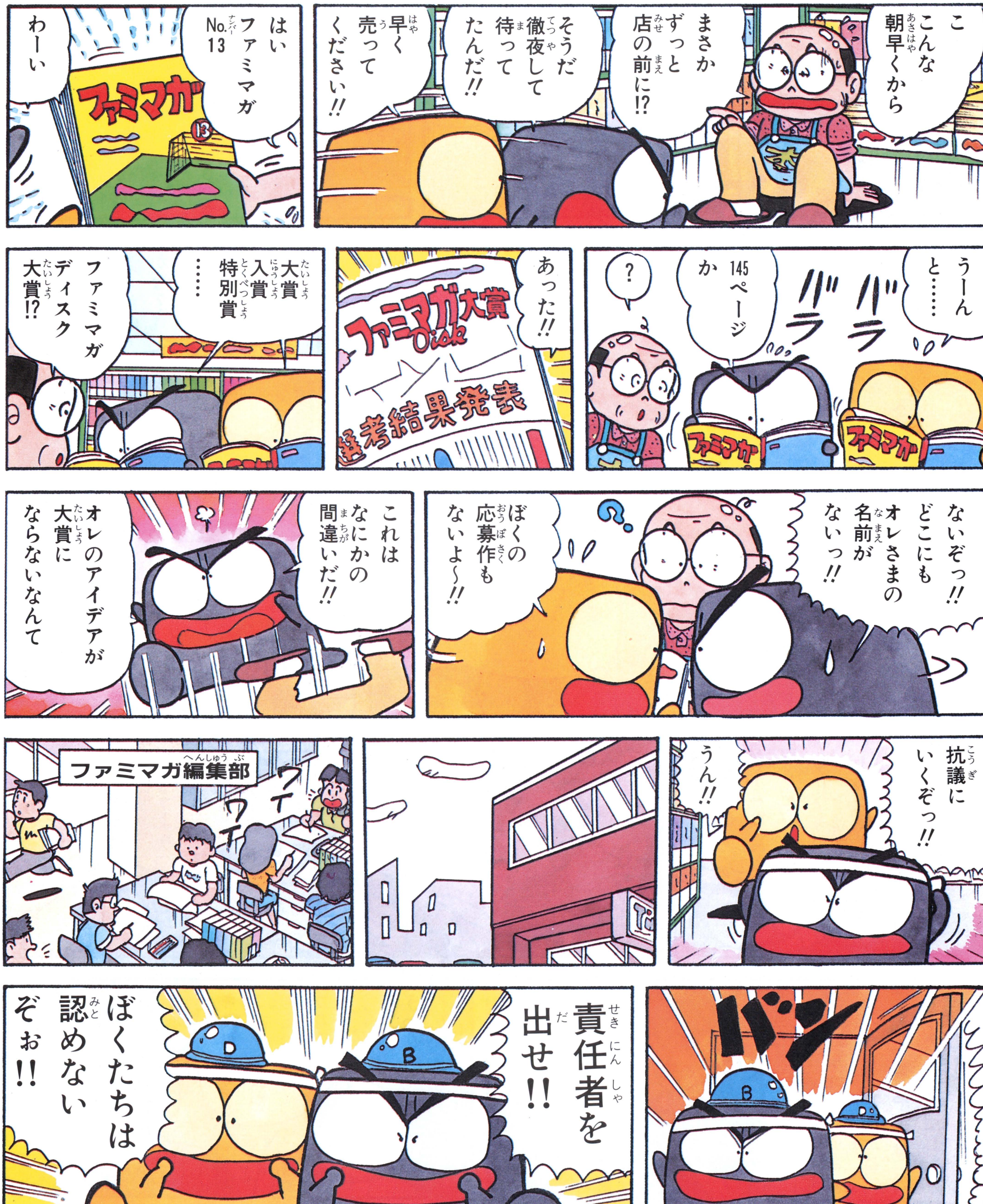
ファミマガNo.7でゲームのアイデアを募集した「ファミマガディスク大賞」。前号で審査結果は発表したけれど、審査の基準や、入選作の細かいゲーム内容はわからなかったよね。だから

ファミマガディスク大賞の審査結果や、次回募集

について、再度くわしーく掲載しちゃうよっ!!

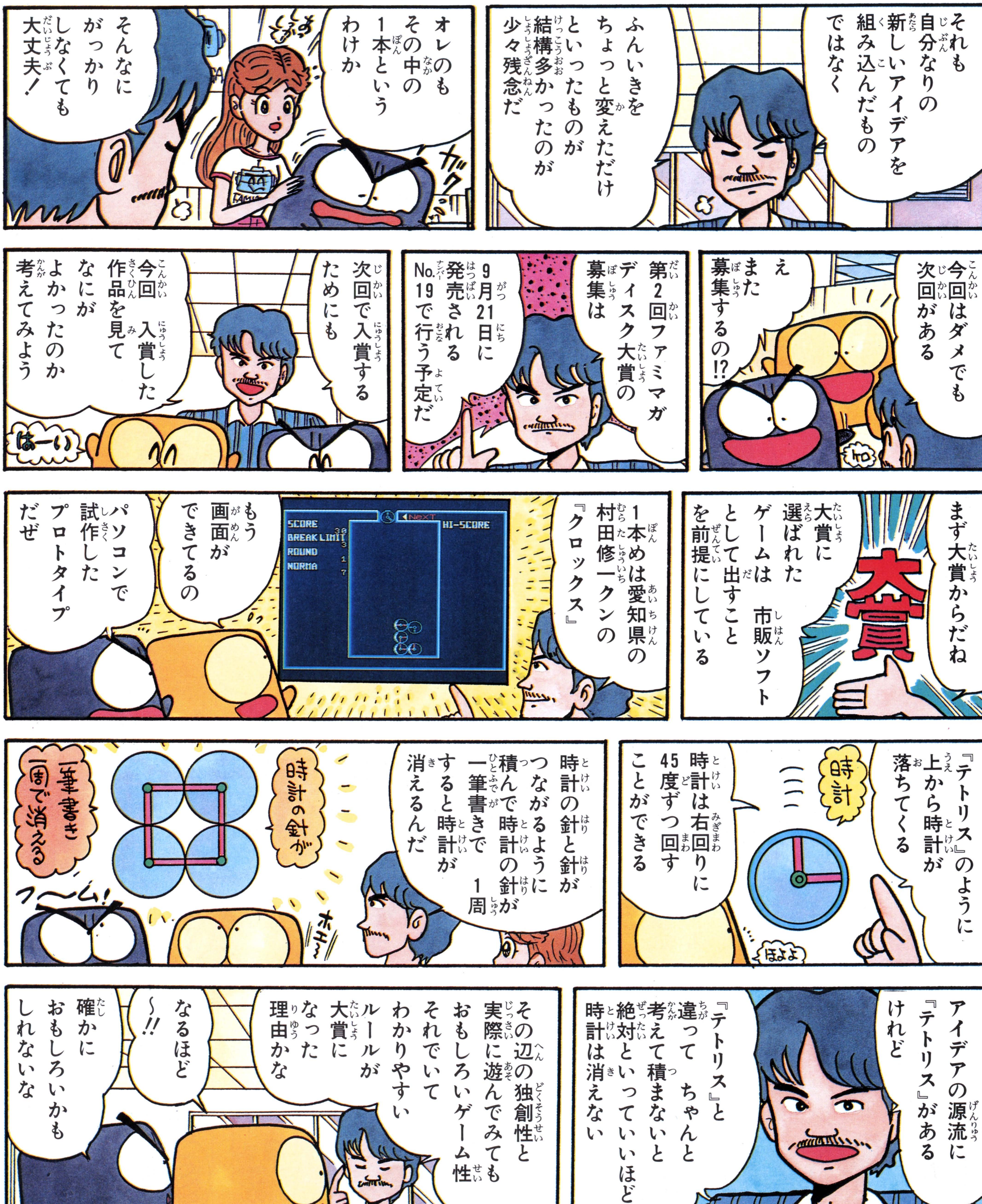




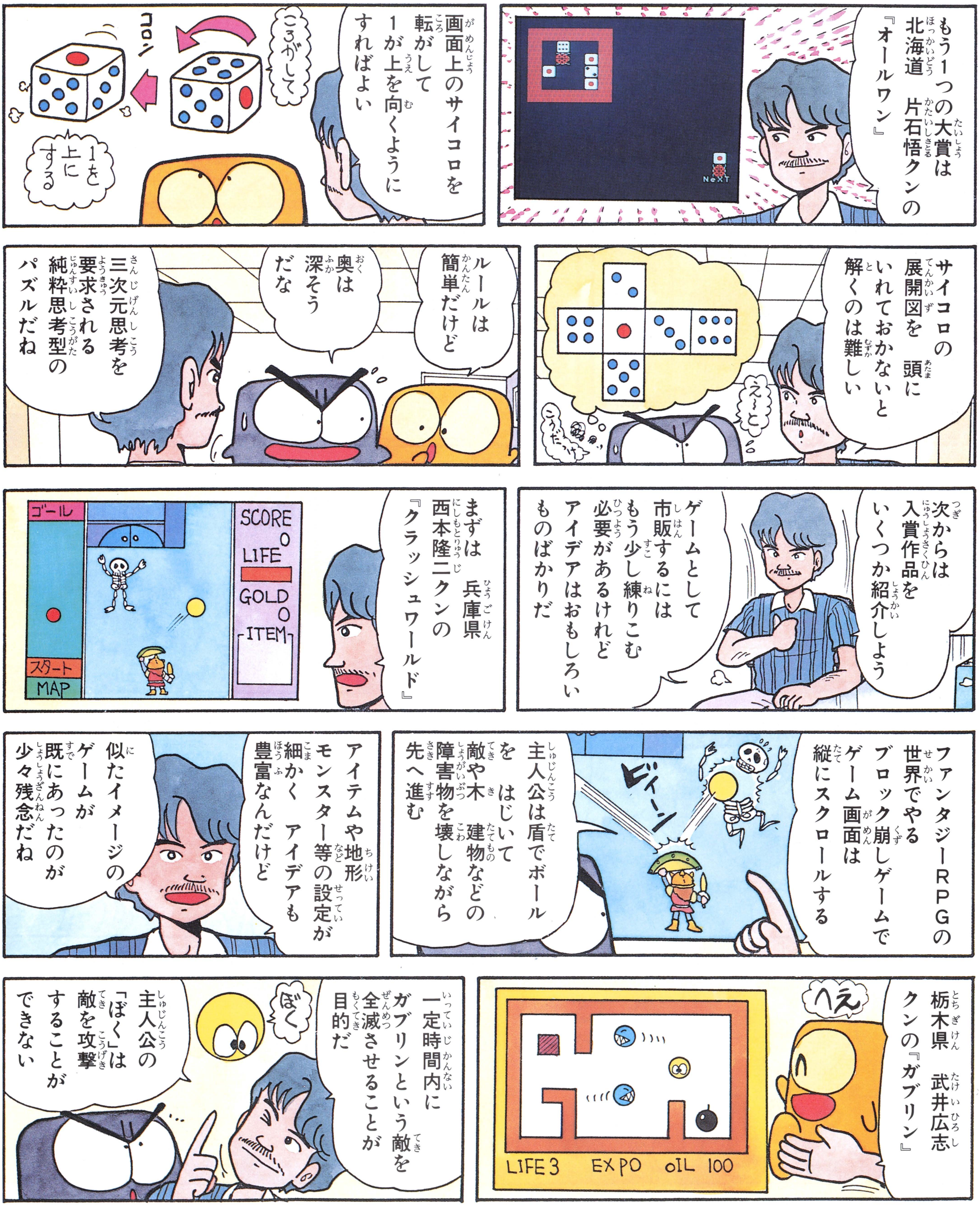


こ こんな朝早くから
まさか ずっと店の前に!?
そうだ 徹夜して待ってたんだ!!
早く売ってください!!
はい ファミマガNo.13
わーい
ファミマガ
うーんと……
バラ バラ
145ページか
?
ファミマガ
あった!!
ファミマガ大賞
選考結果発表
大賞 入賞 特別賞……
ファミマガディスク大賞!?
ないぞっ!! どこにもオレさまの名前がないっ!!
ぼくの応募作もないよ〜!!
これはなにかの間違いだ!!
オレのアイデアが大賞にならないなんて
抗議にいくぞっ!!
うん!!
ファミマガ編集部
ワイ ワイ
バン
責任者を出せ!!
ぼくたちは認めないぞぉ!!


あら
ディスくんと
ブラックだわ
我々はァ
断固
抗議するゥ
こんにちは
2人とも
どうしたの!?
どうしたのじゃないっ!!
我々の
作品が
入賞しない
なんて
不当だ!!
キミは
どんな
作品を
送ったのかな?
なにっ
おまえが
審査員か!?
バッ
いかにも
私は
ファミマガディスク
大賞審査員
8人衆の1人だ!!
ばーーん
お前が
オレの
名作を
落としたのか!!
キミの
作品だが……
4つの正方形を
組み合わせた
ブロックが
右上から
左下へ　ななめに
落ちるという
『ナナメリス』
これを見て
キミはどう
感じるかね?
『テトリス』に
似てるなあ
似てる
というより
ほとんど
盗作だ
他人の
アイデアを
流用した
ものでは
入賞
できない
ずーん
あちゃちゃ
オレは
全然　違う
ゲームだと
思うぞ!!
では
キミに
聞くが……
『テトリス』を
知らなくても
キミは
このゲームを
考えつけた
かな?
うっ!!
ギクッ
そ
それは
……
今回は
6172通もの
応募があったが
そのうち7割以上は
『テトリス』や『香港』の
アイデアを流用した
ものだった



それも自分なりの新しいアイデアを組み込んだものではなく
ふんいきをちょっと変えただけといったものが結構多かったのが少々残念だ
オレのもその中の1本というわけか
そんなにがっかりしなくても大丈夫!
今回はダメでも次回がある
え また募集するの!?
第2回ファミマガディスク大賞の募集は
9月21日に発売されるNo.19で行う予定だ
次回で入賞するためにも
今回入賞した作品を見てなにがよかったのか考えてみよう
はーい
まず大賞からだね
大賞
大賞に選ばれたゲームは 市販ソフトとして出すことを前提にしている
1本めは愛知県の村田修一クンの『クロックス』
SCORE
BREAK LIMIT
ROUND
NORMA
NEXT
HI-SCORE
もう画面ができてるの
パソコンで試作したプロトタイプだぜ
『テトリス』のように上から時計が落ちてくる
時計
時計は右回りに45度ずつ回すことができる
ほよよ
時計の針と針がつながるように積んで時計の針が一筆書きで1周すると時計が消えるんだ
時計の針が
一筆書き一周で消える
フ〜ム!
ホェ〜
アイデアの源流に『テトリス』があるけれど
『テトリス』と違ってちゃんと考えて積まないと絶対といっていいほど時計は消えない
その辺の独創性と実際に遊んでみてもおもしろいゲーム性それでいてわかりやすいルールが大賞になった理由かな
なるほど〜!!
確かにおもしろいかもしれないな


もう1つの大賞は
北海道　片石悟クンの
『オールワン』
NeXT
画面上のサイコロを
転がして
1が上を向くように
すればよい
ころがして
コロン
1を上にする
サイコロの展開図を
いれておかないと　頭に
解くのは難しい
え〜と
ルールは簡単だけど
奥は深そうだな
三次元思考を要求される純粋思考型のパズルだね
次からは入賞作品をいくつか紹介しよう
ゲームとして市販するにはもう少し練りこむ必要があるけれどアイデアはおもしろいものばかりだ
まずは　兵庫県
西本隆二クンの
『クラッシュワールド』
ゴール
SCORE
0
LIFE
GOLD
0
ITEM
スタート
MAP
ファンタジーRPGの世界でやるブロック崩しゲームでゲーム画面は縦にスクロールする
主人公は盾でボールをはじいて敵や木　建物などの障害物を壊しながら先へ進む
ビィーン
アイテムや地形モンスター等の設定が細かく　アイデアも豊富なんだけど
似たイメージのゲームが既にあったのが少々残念だね
栃木県　武井広志クンの『ガブリン』
へえ
LIFE 3　EXPO　OIL 100
一定時間内にガブリンという敵を全滅させることが目的だ
ぼく
主人公の「ぼく」は敵を攻撃することができない



敵を倒すには敵の前に爆弾を押していって敵に爆弾を食べさせるか……
ハクッ
敵やブロックを押して敵の進路を変えガブリン同士をぶっつけて共食いさせるしかない
共食いだ
敵を押すといっても正面からは押せない主人公が食べられてしまうからね
なるほど
共食いしても片方は生き残るので
最後の一匹を倒すために1個は爆弾を残しておかなければならない
ガブリンに食べられてしまわないようにブロックで囲っておくとかするのがいいみたいだ
『倉庫番』に時間制限とアクション性を加えた感じだけど
共食いというアイデアはすごいよね
敵をうまく導いて共食いさせる直前は
なんかヨワッう
息をのんで成功するか見つめちゃう気がするよね
東京都 塩野裕幸クンの『CHON'S』
SCORE 0 TIME 100 LIFE 3
10000
これも『倉庫番』タイプのパズルだ
元素記号の書かれたアトムプレートを動かして組み合わせ化合物をつくるとそのプレートが消える
H_2O（水）完成！
組み合わせ方によっていろんな化合物ができるので
一度にたくさんのプレートを消した方が点が高い
一定以上の点数にならないと面クリアできないので
CH_3COH
$CaCO_3$
複雑な化合物を作らなければならない
化学式を作るというアイデアが光るゲームなんだけど……


実際に ゲーム化するとなると 煮つめなければ ならない点が多い
どんな?
化学式は 結構 柔軟というか 適当に組み合わせても どんどん 化合物が作れて しまう
でもそれでは 点数が低いから クリアできないし かといって アトムプレートが 増えるようにすると 時間さえかければ いつかはクリア できてしまう
トランプや麻雀牌 色のかわりに 元素記号を使った だけという気も しなくはない
でも 作者の化学に対する 思い入れや ひらめき は感じる
化学を知らなくても わかりやすく それでいて自然と 化学の勉強が できてしまう
そんな 教育ソフト+ゲーム の方向へ可能性を 感じた異色作だ
神奈川県 城優美子 クンの『カレンダー』
なんか楽しそう
1 JANUARY
日 月 火 水 木 金 土
カレンダーの 予定を 楽しい予定で 埋めていくという ストーリーで
実際のゲームは パズル的要素のある シューティングって 感じ
画面下にある ペンからインキを 発射して 画面中を 動き回る スケジュールシールに 当たれば そのシール がその下の日に はられる
ミサイルペン
左右に 移動
ピュン
インク発射
シール
シール
命中
金
シール
ペタッ
スケジュール シールの 例
ハッピーでー ワクワクでー ノーマルでー イヤイヤでー ツライでー
赤 黄 みどり 水色 灰色
良い 悪い
フムフム
スケジュールシールは 全部で5種類あって カレンダー上で いやな日が続いたり すると ゲームオーバーに なったり 点数が 減ったりしてしまう
ゲーム自体は シンプルな シューティング だけど
背景や設定に 女の子独特の世界が あって おもしろい


女子高生 女子大生 OL おやじの各カレンダーや
各月ごとに特徴もある
だんだん主人公が成長してく人生ゲームのような楽しみ方もできる
各所にデモを入れ何回でも楽しめるゲームにできれば独自の世界ができそうだね
入賞作のいくつかを見て自分の応募作との違いがわかったかな?
他の人には考えつかないような個性的な作品が多いですね
すごい!! ディスくんわかってきたじゃないか!!
いやあ
おれもわかったぞ
他に入賞の条件てありますか?
審査して思ったのは どんなゲームか わからないゲームが多かった
まずわかりやすく説明することが大切だよね
そして何千通もの応募があるわけだから他人とは違うオリジナリティも必要だ
絵コンテの最初にゲームのウリというか 特徴を書いておくといいかもね
ユニークで個性的なアイデアを待ってるよ
ありがとうございました
よぉしゲームデザイナーめざして
がんばるぞ
あら もう帰っちゃうの?
早く帰ってゲームのアイデアを考えるからな
ぼくはもう次回作を思いついたよ!!
なにっ
ええっ本当!!
トランプを数字の順に取っていく『台湾』だよ
それは『香港』の盗作だって!!

イベント

気になるリンクス 最近の動向は？

アリメカ生まれのハンディゲームマシン、リンクス。気になる最近の動きをレポートしよう。

幕張では

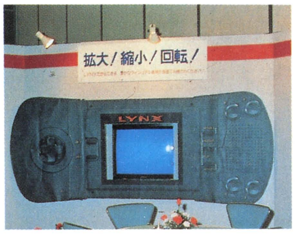
6月の7、8日に幕張のプリンスホテルで内覧会が行われた。この内覧会というのは、関係者の人たちにリンクスをもっとよく知ってもらうためのもの。一般の人が参加していないにもかかわらず内覧会当日は多くの人でにぎわっていた。なお、アメリカ生まれという性格からか、場内に欧米人も数多く見受けられたのが特徴だろう。

さて、この内覧会では何があったのか？ というと、関係者のためのものなのでまずは商談。そして既に発売されているソフトや、ファミマガのリンクスファンでも紹介したクラックスのテストプレイも、もちろんできたのだ。

また、場内から募った参加者の4人同時プレイの様子をモニターで写しだしたり、参加者がプレイに一喜一憂する光景を見て盛り上がったりと、楽しい内覧会だった。



アメリカ生まれだからこんな光景もしっくりくる



場内にはこの巨大なリンクスが展示されていた


会場を訪れたお客さんが参加してリンクスを対戦


「シマッタ！」なんて歓声（悲鳴かナ）が沸き上がる

大阪では

リンクスを買う予定があるのだけれど、その前にやっぱり触っておきたいと思う人も多いハズ。そんなわけで一般の人でも気がるに参加できるイベントもある。今度は大阪で開催されたリンクスフェアを紹介しよう。

6月1、2、3日に大阪・日本橋のメディアランドでそのフェアは行われた。中でも2、3日には当日応募した一般参加者によるゲーム大会が開かれ、多くのゲームファンが集まった。ゲームのルールは3Dのシューティングゲーム、「ブルーライトニング」を使い5分間プレイし、その得点で争うというもの。そのイベントは数回行われたが、すごいのは驚異の4万点オーバーを記録した大阪の枡谷君。2位になった三輪君と友人で、同じ師匠からその技を学んだという（師匠といっても、それも実は友人だそうだ）。2人は賞品であるリンクス本体や人気ソフト「ガントレット」を手にニンマリしていた。

かくして大阪でのフェアは、一時入場制限や肝心の商売ができないほどの盛況で幕を閉じた。

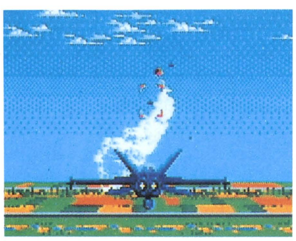

イベント会場は浪速のゲーム小僧で溢れたのだ


女の子だって負けてはいない。成績だって…


左が枡谷君。賞品を手に

そして横浜

同じ主旨のイベントが横浜でも既に開催されている。期間は7月4〜10日まで。そのうち8日の午後1時にゲーム大会が予定されている。ルールは同じだがゲームは「ブルーライトニング」から変更される可能性も。場所は横浜そごうデパートの5階。だが雰囲気は違うものになりそう。というのも今回はアメリカンスクールからも参加を募るからだ。アメリカのゲームキッズといざ勝負！


これが「ブルーライトニング」。練習しておこう

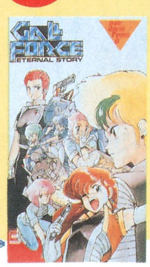

可愛いお姉さんが手ほどきを

VIDEO チャーリーズ・エンジェル



■バンダイ／7月27日発売／12360円 ▶'77年放映以来、爆発的な人気を誇るアメリカのTV映画シリーズ。3人の美しい女性探偵が、次々に起こる難事件に挑む。特に人気の高い10話を選抜し、1巻2話収録・全5巻のシリーズとして発売。

VIDEO ガルフォース①



■CBSソニー／7月21日発売／3900円 ▶7人の魅力的な女の子たちと、壮大な設定、ストーリーで話題を呼んだ「ガルフォース」が低価格で再登場。迫力の戦闘シーンと、複雑な展開をみせるストーリーは、何度見ても十分に楽しめる。

MUSIC 交響詩グラディウスⅢ

■キングレコード／6月5日発売／CD3000円 CT2500円 ▶大人気の『グラディウス』シリーズから17曲を選出し、オーケストラにアレンジしたもの。打ち込みでなく、生演奏の収録で、奥行きのあるサウンドが聴ける。エフェクトの効いたギターが気持ちいいぞ。



MUSIC スーパースターソルジャー組曲

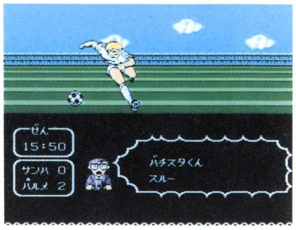
■ファンハウス／7月20日発売／CD1800円 ▶大ヒットした「スターソルジャー」が、PCエンジンのソフトとして復活。このアルバムはその「スーパースターソルジャー」に元祖「スターソルジャー」「ヘクター'87」のテーマ曲を加えた組曲アレンジバージョンだ。



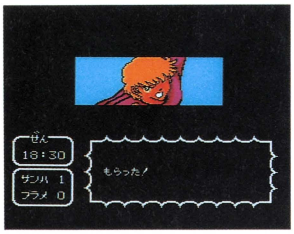
ファミマガJournal

イベント
発売間近の「キャプテン翼II」これを記念したイベントだ

「キャプテン翼II」のイベントのお知らせだ。実はゲームの発売日をはさみ東京周辺でイベントが予定されている。東京近郊のデパートや玩具店で催されるが、詳しい日程と場所は表を参照。時間に関してはテクモ（☎03—222—7550）へ。イベントの内容は2種類に分けられている。まず「キャプテン翼II」のデモンストレーション。もう1つはゲーム大会。これはゲーム大会用スペシャルバージョンのカセットが使われる。これは、市販では不可能である必殺シュートを放つことができるというものだ。参加者にはもれなくテクモのイベントでしか入手できないグッズがもらえるぞ。こいつは参加しないとソンだ。



➡「キャプテン翼」の画面がこれ



➡ファミマガの記事をよく読んでシステムを研究だ

月日	場所
7月7日	横浜・忠実屋三ツ境店
7月8日	町田・東急百貨店、横浜・おもちゃのアップル
7月14日	桶川・おぢいさんの店
7月15日	川口・アンドウトーイ、船橋・西武百貨店、池袋・ビックカメラAV館
7月21日	横浜・高島屋
7月22日	春日部・ロビンソン百貨店
7月23日	新松戸・やまねや



⬆プレゼントの1つが下敷き

イベント
「迷宮島」No.1は誰だ？ 立川でゲーム大会を開催

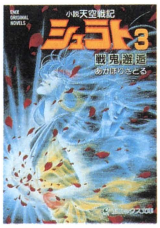
もう半月もすれば、みんなが待ちに待った夏休み。今から休みの予定を考えているのではないかな？ 立川近辺の人はよく聞いてほしい。7月30日に立川高島屋の7階でアイレムのイベントが開催される。プレイできるのは「迷宮島」。さらにゲーム大会も予定されていて参加者には豪華な賞品もあるぞ。また、新作発表の予定もあるそうだ。



⬆休みの予定が1つ決定だ

プレゼント
あの「シュラト」を小説で。エニックスから

TV放映が終わってからも、総集編やオリジナルストーリーのビデオが発売されたり、と未だに人気が衰えない「天空戦記シュラト」。昨年の12月に文庫版の第一巻が発売され、今まで3巻が出ているのは知ってるかな？ 今回は、その3巻をセットで2名の読者にプレゼントしよう。第三巻で、ついに佳境に入るシュラトシリーズ。これを機会に3冊を一気に読んでみてはどうかな？



➡シュラト人気さめやらず

プレゼント希望の方は

このコーナーに掲載されているプレゼント（記事の中に送り先があるものはそちらに送ってね）が希望の方は、ハガキで住所・氏名・年齢・職業（学年）・電話番号・希望商品名を明記の上、〒105 東京都港区新橋4—10—7 TIM ファミマガジャーナル「○○係」まで送ってね。表紙アイデアもこの住所でOKだよ。たくさんのハガキ待ってます！

編集部からのお知らせ

編集部ではファミマガの表紙を飾るイラストアイデアを募集しています。左の欄外の要領で「表紙のアイデア」係まで送ってください。採用者にはファミマガ特製のテレカをプレゼントします。

No.11読者プレゼント当選者

※敬称は略させていただきました。なお、ファミマガジャーナルのコーナーでの当選者の発表は、発送をもってかえさせていただきます。ご了承ください。

SDガンダム外伝
岩手／及川淳・15歳
秋田／渡辺斉・16歳
茨城／堀兼治・11歳
栃木／福田和明・12歳
千葉／吉成昌子・17歳
神奈川／赤坂慎一・12歳
新潟／目崎秀和・15歳
長野／松本修・15歳
岐阜／宗藤秀明・16歳
静岡／小林和彦・10歳
愛知／金田晃典・17歳
石川／黒田隆行・16歳
京都／吉田友和・15歳
大阪／塚本寿夫・12歳

ドラゴンボールZ
兵庫／金碇義平・11歳
奈良／和田茂・22歳
岡山／藤原秀樹・13歳
徳島／前田大助・11歳
香川／岩田青・11歳
宮崎／井川俊也・13歳
北海道／寺田貴行・17歳
青森／三上裕子・15歳
岩手／谷木正晴・14歳
福島／五十嵐隆・14歳
栃木／金谷勲・15歳
埼玉／岩城綾子・14歳
神奈川／榊原勝・12歳
岐阜／金岩博之・14歳

ラストハルマゲドン
愛知／堤明博・12歳
三重／伊藤功志・11歳
石川／佐藤誠・11歳
滋賀／辻倉正治・12歳
大阪／佐々木香織・11歳
兵庫／横田敦良・14歳
広島／沖野智・13歳
香川／有明登・10歳
愛媛／中井淳一・14歳
福岡／岩崎健児・16歳
佐賀／下村隼人・11歳
熊本／山下幹晴・33歳
北海道／西村拓泰・15歳
／伊藤宏・13歳

青森／奈良博之・16歳
宮城／石川正憲・12歳
栃木／館野諭司・11歳
千葉／渡辺秀一・14歳
東京／御手洗英樹・19歳
岐阜／野倉方起子・17歳
静岡／西勝男・17歳
愛知／山田隆・18歳
三重／出口竜也・14歳
富山／中川示郎・16歳
石川／永原義敬・14歳
福井／吉川誠・14歳
京都／松原いづみ・11歳
大阪／小林まみ・12歳
鳥取／金平誠・23歳
徳島／奥梠英臣・15歳

キャプテン翼II
香川／榎木圭子・18歳
熊本／緒方隆史・12歳
北海道／小林信也・14歳
群馬／高橋賢悟・11歳
埼玉／浅山英範・11歳
千葉／穴沢正樹・15歳
東京／池田道太・13歳
神奈川／山添弘光・17歳
／為通浩・13歳
新潟／渡辺和仁・12歳
長野／赤羽一仁・13歳
愛知／山本健治・13歳
三重／荒木裕・15歳
京都／笹原照義・14歳

大阪／足立将希・12歳
兵庫／駒沢利男・10歳
奈良／此原誠・13歳
岡山／山本祐一郎・12歳
広島／小林健二・13歳
福岡／佐藤友治・11歳
大分／佐藤康晴・14歳
鹿児島／岩切隆・13歳

宇宙警備隊
北海道／山本直彦・9歳
青森／吉沢昭仁・12歳
宮城／佐藤智和・13歳
秋田／高田一志・15歳
福島／滝口勝・12歳
埼玉／野口隆行・15歳

千葉／黒田賢一・26歳
東京／佐藤靖・12歳
神奈川／津久井聡之・12歳
新潟／五十嵐順・17歳
岐阜／佐野元昭・17歳
愛知／西川原典・16歳
三重／丹羽信友・13歳
京都／島田順・14歳
兵庫／神谷利彦・14歳
和歌山／橋口忠司・13歳
広島／門田一郎・11歳
山口／末広哲也・15歳
福岡／笹井浩・16歳
熊本／高岡あきこ・18歳

BOOK 水滸伝・天命の誓いガイドブック



■光栄／6月8日発売／910円 ▶6月29日に発売された「水滸伝・天命の誓い」の攻略ガイドブック。ゲームの流れを追って攻略ポイントを解説する他、各キャラクタのプロフィールや、「水滸伝」の物語、時代背景などが紹介されている。

BOOK プロ野球大事典



■新潮社／3月28日発売／600円 ▼果して今のプロ野球は本当におもしろいのか？ という疑問を辞典の形を借り、ウイットとユーモア（ブラックユーモア）を交えながら考察。プロ野球ファンなら是非とも読みたいもの。野球のゲームにも役立つ？

VIDEO 宇宙戦艦ヤマト2③④



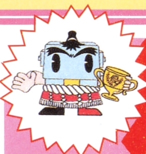
■バンダイ／7月27日発売／10300円 ▶シリーズ中最高傑作といえる「宇宙戦艦ヤマト2」が初のビデオ化。デスラー総統の復讐、白色彗星との死闘、そして島とテレサの出会いなど、観る者を引きつけて離さない魅力を持った作品だ。

紹介した商品価格は、特にことわりのない限り税込価格です。

今回は、特別にドラゴンクエストⅣの序ノ口技を選んで集めてみた。大人気のこのゲームで、ちょっとした笑えるウル技をそろえてみたので、みんなで楽しんでみて欲しいな。

超ウルトラ技+1

スーパーキャラを作ろう



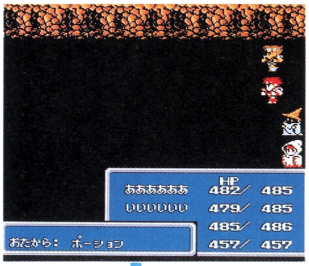
優勝技

ファイナルファンタジーIII
長崎県／松尾千鶴クン

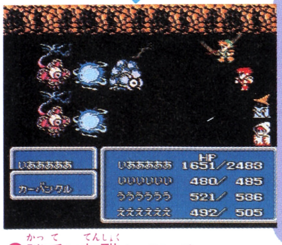
先頭のキャラが武器と防具を装備したままで、勝手にジョブチェンジをして、しかも、戦闘するたびにレベルが上がっていくというすごいウル技が発見されたぞ!! やり方は、まず、ポーションを99個を用意する。そして、アイテムを31種類持って、アイテムの欄を1個だけ開けておこう。そして敵と戦うんだ。敵を倒してポーションを2個手に入れることができたら、先頭のキャラのステータス画面を見てみよう。武器と防具を装備したままでジョブが変わっている。しかも、経験値がすごい数になってる。このまま戦えば、どんな弱い敵でも倒すたびにレベルUPする。これで簡単にレベル99になれる。また、剣を持った黒魔道師なんていうキャラも作れるんだ。



ポーション99個とアイテム欄の右下を開けておけば準備ＯＫ



祭壇の洞窟でポーション２個出る



勝手に転職している

装備したままでジョブチェンジ!!



ポーション２個手に入れると、経験値が最高値になっているぞ！

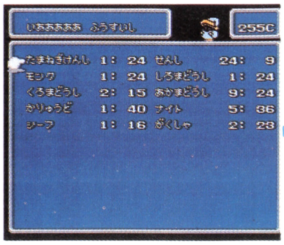


どんどんレベルUP!!

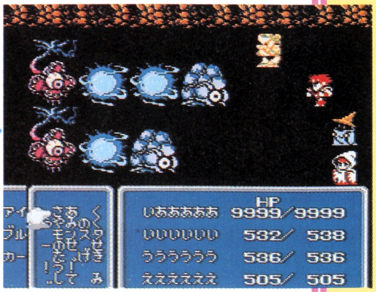
戦闘するたびレベルが上がる



頼もしいキャラができたらポーションを98個にしておこう



98個にしないで技を続けると…



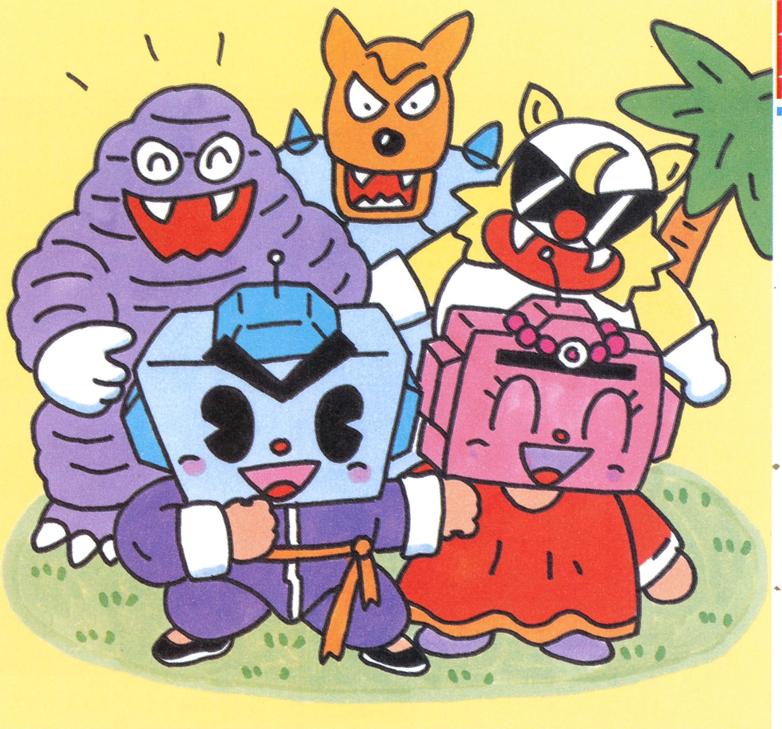
いきなり戦闘中バグってしまうよ



この技の醍醐味

ファイナルファンタジーIII「スーパーキャラを作ろう」

このウル技を使えば、装備をつけたままジョブが勝手に変わります。だから、きくいちもんじを装備した魔界幻士、なんていう夢のようなキャラをつくることもできるわけです。自分の好みのキャラができたら、ポーションの数を減しましょう。そうすると、戦闘後にキャラが変わることはなくなります。ちなみに、このウル技を繰り返していると、先頭のキャラの姿がカエルになってしまい、戦闘になるとバグります。



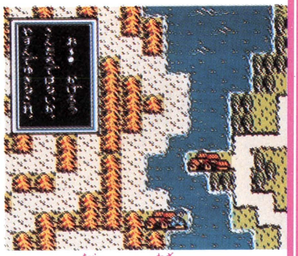
いつでもザコと戦える

大関技

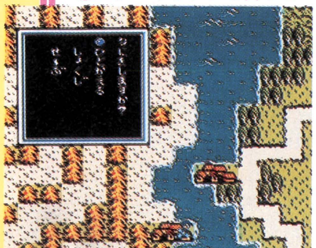
影狼伝説
群馬県／飯出祐史クン

なんとこのゲームで、いつでも、ザコキャラを呼び出すことができるウル技が発見された。やり方は、フィールド画面上でⒶボタンを押してステータス画面を出す。そして、スタートボタンを押す。これでザコキャラとの戦闘画面になる。

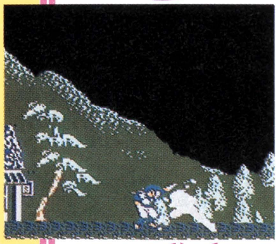
これをHPとMPを回復・してくれる村で、行ってみよう。術をたくさん使おうが、思いっきりダメージをくらおうが、戦いが終わった後すぐHPとMPが回復できるので、苦労することなく敵と戦える。だから、簡単にレベルUPできるし、アイテムをたくさん集めることもできるぞ。



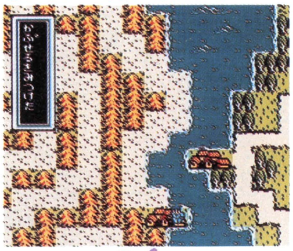
こんな村でこの技はできるぞ



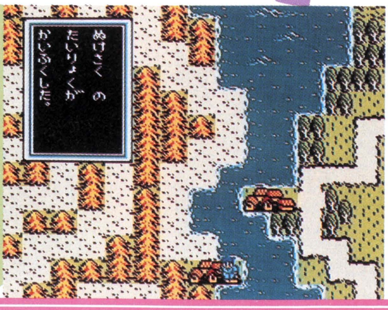
スタートボタンを押すと…



いきなり敵が出る



アイテムも楽々取れるぞ



すぐ回復!!

やられてもすぐ回復してくれて、ほんとにラッキー

サウンドセレクト発見

大関技

パワーブレイザー
山形県／佐藤幸喜クン

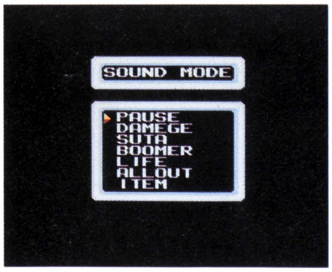
激ムズのアクションゲーム、パワーブレイザーに、サウンドセレクトが発見されたぞ。

やり方は、タイトル画面で、Ⅰコンのセレクトと右上、ⅡコンのⒶ、Ⓑと左下を同時に押しながら、スタートを押すだけでOKだ。これで27の効果音と15曲のBGMを聞くことができるぞ。Ⅰコン十字の上下で曲を選び、Ⓐで選曲、Ⓑで曲をストップさせる。各面ごとにそれぞれ個性を持ったいいBGMがそろっているだけに、この技だけで全曲聞けるなんてかなりラッキーだよね。



このタイトル画面で次のコマンドを入力だ

Ⅰコンのセレクトと右上、
ⅡコンのⒶ、Ⓑと左下、
を同時に押したまま
スタート



これで、このいかしたサウンドをいつでも聞けるぞ



この技の醍醐味

影狼伝説「いつでもザコと戦える」

このゲームでの戦闘は、敵の動きがやたら速くてなかなか勝てません。実はわたしもなれるまで、苦労しました。でもこのウル技があれば安心ですよね。いくら戦闘で傷ついても、術を使いまくっても、すぐ回復できるのですから。この技を繰り返しているうちに戦闘に勝てるようになるし、アイテムもたくさん集まります。本当に役に立つ技ですよね。ただ、自分が死んでしまったらどうしようもありません。それだけは、気を付けてくださいね。

イラスト／宮本えつよし

爆笑!!人生劇場 1日3回もやったら、気持ち悪くなった（鳥取県／小坂誠クン・15歳）。**ウルトラマン倶楽部2** 飛んでいるときや、攻撃をうけたときのぶざまなかっこうは、永遠のヒーローとはとても思えない（大阪府／竹内誠クン・12歳）。**スーパースタープロレスリング** 「ダー!!」のおたけびは、なにかを吐いているような気がして、気持ち悪い（広島県／豊岡伸隆クン・12歳）。**仮面の忍者花丸** 花丸はませた子供だ。敵の大人たちも、あんなかっこをしてはずかしくないのか!!（岡山県／片山圭クン・12歳）。**レーサーミニ四駆** ミナコ、てめえは強すぎんだよ。ドブにでもはまってろ（長野県／清水智照クン・13歳）。

アンデットを一撃で倒す!!

大関技

ファイナルファンタジーIII

兵庫県／西中智彦クン

アンデット系のモンスターにはケアル系の魔法でダメージをあたえることができたんだよね。でも、白魔法の「アレイズ」はそれよりも超強力だぞ!! 戦闘中アンデット系のモンスターに「アレイズ」をとなえてみよう。なんと、かわいい天使が舞い降りて来てモンスターを、チョンチョンとつっついて一撃で倒してしまうんだ。これはとてもすごいよね。でも、この魔法をとなえるひとの熟練度が低いと失敗するかもしれないので、気をつけるようにしよう。

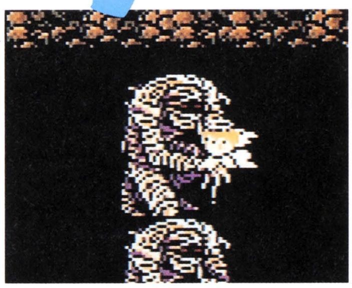


死んだひとを生き返らす魔法だけど少し違う使い方をするぞ

アレイズ!



アンデットにだけ使える技だ


可愛い天使が敵をつつくぞ



アンデットモンスターならどんなにHPが高くても倒すぜ!!

決まった!!

テレポで自爆してしまう

十両技

ファイナルファンタジーIII

兵庫県／西洋平クン

白魔法の「テレポ」はダンジョンの中で使えば、地上に脱出できるお得な魔法だ。だけど、戦闘中負けそうだから脱出したいと思って、「テレポ」を味方に使ってはいけないよ。戦闘中この魔法を味方に使うと、敵にかけたときと同じように次元のかなたに飛ばされてしまい自爆してしまう。だから気をつけようね。



こんな弱い敵と戦ってられない。「テレポ」で逃げようかな


というようにダンジョンから脱出する魔法だからと思って使っては間違い! 後悔するぞ

脱出もできないどころか自爆したぞ



なぜだ!?

HPがあるのに死亡!?

十両技

ファイナルファンタジーIII

山口県／藤中邦彦クン

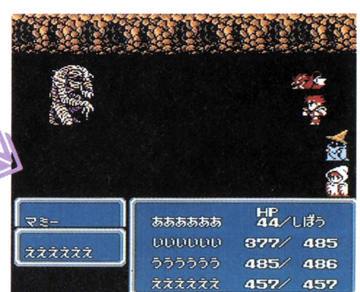
途中で手に入る「ブラッドソード」がある。それを装備して攻撃すると、敵のHPを吸い取って自分のHPを回復してくれる、ありがたい武器だ。でも、自分のHPが少なくなってるときにアンデット系の敵へ攻撃すると、なぜかHPは残ってるが自分が死ぬ。



ブラッドソードを装備して残りHPが少ないと…



いつもはHPを吸い取るのに逆に吸い取られたぁ!



別に死んだふりしているわけではなく本当に死んでしまった

この技の醍醐味



ファイナルファンタジーIII「アンデットを一撃で倒す!!」

アンデット系のモンスターにはケアルなどの回復魔法でダメージを与えることができます。回復の魔法でダメージを与えられるなら、死んでしまった仲間を生き返らせるアレイズを使ってみればどうなるかというと、アンデットは一発で死んでしまうわけです。アンデットというのは死んでいるモンスターのことですから、生きている私達とは全く正反対なのです。だから、死者を生き返らせる魔法でやっつけられるのです。

海底地図が見られるぞ!

大関技

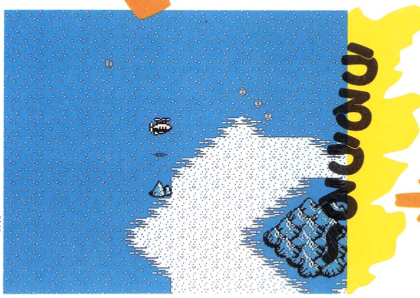
ファイナルファンタジーIII
東京都/安倍宗クン

白魔法の「サイトロ」は地上の地図が見られるだけだと思ってる人は多いんじゃないかな? でも、実は海の中の地図も見られたんだよ。

海底地図の出し方は、海の中に入っていったんステータス画面にしよう。そこで、「サイトロ」の魔法を使えばいいんだ。これで、「飛空艇ノーチラス」で海に潜っているときに、わかりづらい背景の海底でまいごになってしまうこともなくなり安心だよ。また、「こびとのパン」でも海底地図は見られる。それに海底地図を見ていればなんか新しい発見があるかもしれないね!?



飛空艇ノーチラスはⒶボタンで海の中に潜れるから凄いね



陸はどこなんだあ? 迷ったぞ

こういうとき1レベルの白魔法「サイトロ」で地図を見よう





向かってる方向が分かったね

魚釣りで一休みしよう

小結技

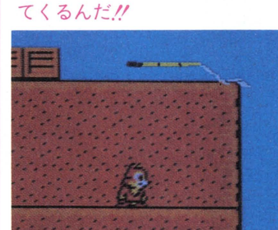
チップとデールの大作戦
宮城県/ハニーと呼んで結構クン

なんと、このゲームに釣り竿という隠しアイテムがあったぞ!! その隠しアイテムで釣りをすることだってできちゃうんだ。隠しアイテムを取るためには、まずゾーンEの写真の所に行こう。そこで、一番右端にあるBOXを上に投げてやると、なんと釣り竿が落ちてくるんだ。それを持ってボートに乗ると釣りができちゃうんだ。1UPやフラワーなどがじゃんじゃん釣れるのでできるだけ逃さず取ろう。この技を使えばいろいろなアイテムを取ることができるぞ。

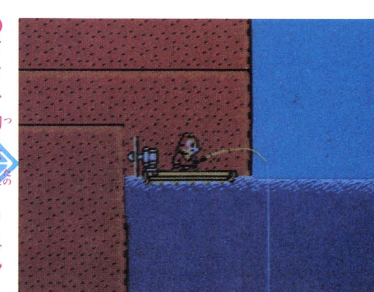
右端のBOXを上に投げよう



すると、上から釣り竿が落ちてくるんだ!!



なんと、釣りが楽しめるぞ!!



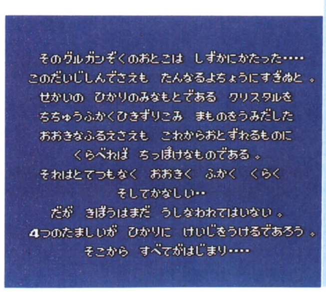
秘密のメッセージ

小結技

ファイナルファンタジーIII
静岡県/大坪正夫クン

このゲームに隠しコマンドがあったぞ。

まず、ファミコンの電源を入れる前に十字ボタンの左上、セレクトボタン、スタートボタンを押したままで電源を入れる。そして、電源を入れたあとにセレクトボタンだけを離せば、「BY:NASIR」とゲームのプログラムをしたナーシアさんの名前が出てくる。



ただ普通に電源を入れてゲームを始めればこの画面からだけど、次の通りにすると変わるよ

左上、セレクト、スタートを同時に押してからセレクトを離す

ゲームを作ったひとの名前だよ



次号の発売日は7月20日(第3金曜)です。



この技の醍醐味

ファイナルファンタジーIII「海底地図が見れるぞ!」

ファイナルファンタジーのシリーズでは、全体マップを見るには隠されたコマンドがありました。だけど、今回のIIIでは地図を見る魔法、サイトロが登場しました。そのため、全体マップについてのウル技はないのかな、と思っていたところにこのウル技が発見されました。海底は同じような地形が長く続くため、自分の位置を見失いやすいのですが、この地図があれば安心です。さぁ、もう一度海底に行ってみましょう。

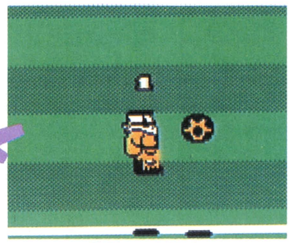
ドラゴンクエストⅣ **その①** クリアした友人のYクンは、小さなメダルは3枚以上ないと言い張っている（兵庫県／菊地和隆クン・15歳）。**その②** 友人のSさんはキングスライムに会えなかった。私はサンサーラナーガのバラモンの海ぼーずに会えなかった。これは一種の不幸だよね（静岡県／油井芳美クン・20歳）。**その③** マーニャの服装は寒そう（埼玉県／唐鎌宏之クン・13歳）。**その④** 春休み最後の日、店からソフトが入荷したと電話があって、急いで自転車で店に向かった。買ってから家に帰るとき、「私は今、世界中で一番幸せだ!!」なんて叫んでしまった。あの日の気持ちを忘れない（徳島県／吉本晃子クン・14歳）。

かっくんシュートで自殺点

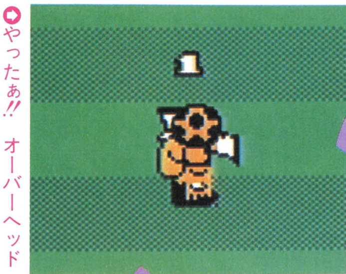
小技 **熱血高校ドッジボール部サッカー編**
兵庫県／山下弘通クン

オーバーヘッドキックで必殺シュートを打つと必ず敵ゴールの方へ飛んでいくよね。でも、こうじの必殺シュートを味方ゴールの方へ飛ばしてしまうというおもしろいウル技だ。

やり方は、こうじを画面の一番下へ持っていき、そこからパスをもらってオーバーヘッドキックを決めよう。すると、なぜか味方のゴールの方へ飛んでいくぞ。



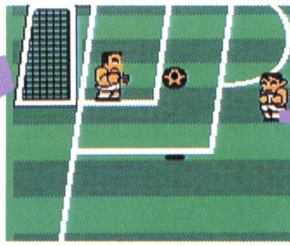
⬆まずは画面の一番下へいこう



⬆やったあ!! オーバーヘッドキックが決まったぞ

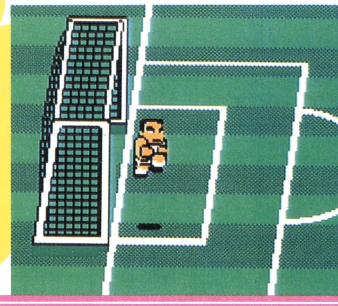


⬆おや!? ボールが戻ってきたぞ



⬆なんと、味方のゴールの方へ

自殺点に!!



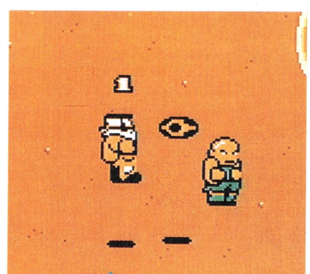
⬆どひゃー!! 自殺点になってしまったぁ

必殺シュートがゴールへ!?

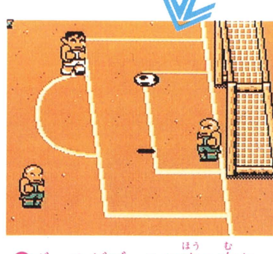
小技 **熱血高校ドッジボール部サッカー編**
東京都／浅野優仁クン

必殺シュートは蹴った方向にしか飛ばなかったので、ゴールになかなか入らなかった人も多いんじゃないかな。でも、必殺シュートが自然にゴールの方へ向かってくれる、とってもうれしいウル技が発見されたぞ。

やり方は簡単。必殺シュートを打つときに十字ボタンの上か下を押していればいいんだ。すると、ボールが、ゴールの方へ向かってくれるぞ。この技を使えば、どの位置からでも必殺シュートを決めることができるので簡単に点がとれる。これで2ケタ得点も夢じゃないぞ。

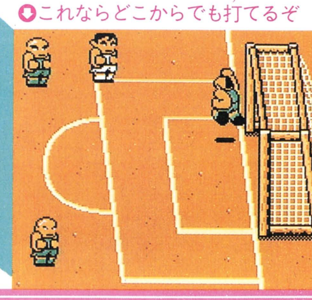


⬆必殺シュートを打つときに十字ボタンの上か下を押そう



⬆ボールがゴールの方へ向かっていくぞ

決まったぁ!!

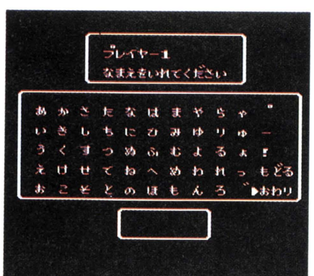


⬆これならどこからでも打てるぞ

変な名前になってしまう

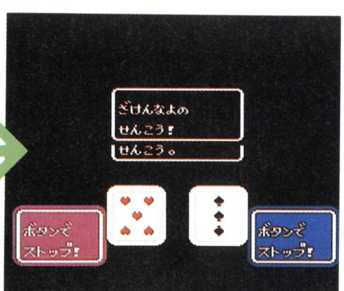
十両技 **キャッスルクエスト**
茨城県／真柄智博クン

最初にプレイヤーの名前を入力するときに、なにも入力せずに「おわり」にしてみよう。すると、入力していない「ざけんなよ」と変な名前になってしまうんだ。プレイヤーの名前をつけないので、怒ってるのかな? でも、「ざけんなよ」っていうのは、ちょっとひどいよね。



⬆いつもはここで名前を入力するけど、この技は入力しないよ

名前を入力せず「おわり」にする



⬆ひどいよ～こうなるなら、ちゃんと名前を入れればよかった

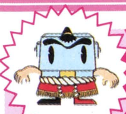
この技の醍醐味

熱血高校ドッジボール部サッカー編「必殺シュートがゴールへ!?」

必殺シュートは、当然相手ゴールに向かって打つものです。しかし、このウル技は後ろを向いていてもボールはきちんと相手ゴールの方へ飛んでいってくれるというのです。全く、あきれてしまうくらいです。このウル技を使えば、どんな試合でも楽勝ですよね。フィールドの真ん中にボールを持ってくれば、もう得点したも同然なのですから。もう、2けた得点でもなんでも思いのままです。

★ウソテックイズ実施中につき、この号のウル技に関する質問は7月13日以降(平日午後4時～6時)にお願い致します。

ダイビングをうしろに

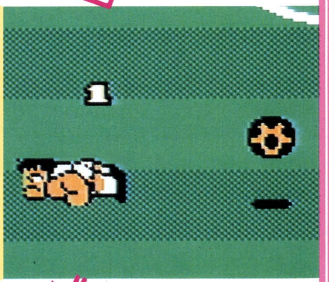


大関技
熱血高校ドッジボール部サッカー編
京都府／橋田優昇クン

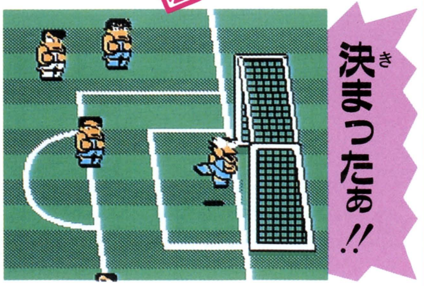
味方のゴールへダイビングヘッドでシュートしても、必ず敵のゴールへボールが飛んでってくれるという、便利な技が見つかったぞ!! やり方は、味方のゴールの方へダイビングヘッドでシュートするときに、十字ボタンの右上か右下を押そう。すると、敵のゴールの方へボールが飛んでってくれるんだ。また、こうじの場合だけは十字ボタンを押していなくてもできるよ。



味方ゴールへダイビングヘッドをしたときに十字ボタンの右上か右下を押そう

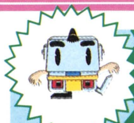


味方ゴールへ飛ぶはずなのに、なぜか敵ゴールの方へ飛んでいくんだ



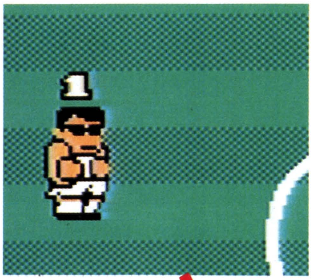
やったぁ!! 決まったぞ

しんいちの隠れた素顔

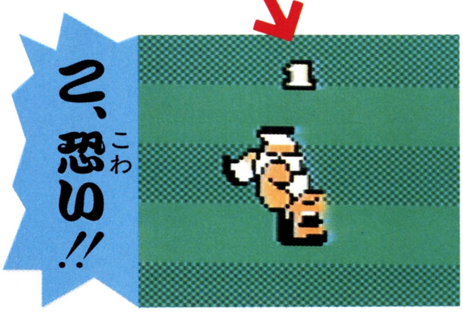


十両技
熱血高校ドッジボール部サッカー編
大分県／小林高浩クン

しんいちは、サングラスをかけているので、どういう顔をしているかわからないよね。でも、一瞬だけ素顔を見ることができるんだ。やり方はすごく簡単。しんいちにオーバーヘッドキックをさせるだけでOKだ。でも、ほんの一瞬だけなので、タイミングよくポーズを押して、じっくり見よう。

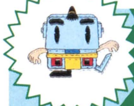


しんいちを選んだらオーバーヘッドキックをさせよう



これがしんいちの素顔!?

カエルになったくにお

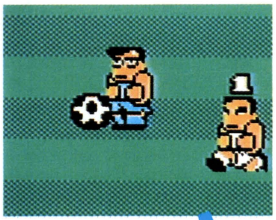


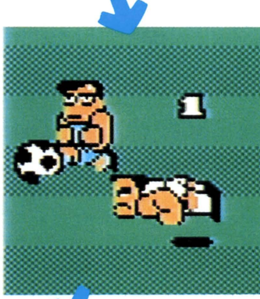
十両技
熱血高校ドッジボール部サッカー編
長野県／等々力崇クン

ダイビングヘッドのジャンプをしながら走ることができるぞ。しかも、普通に走るときより速いので、足の遅い選手でやるとスピードUPすることができるんだ。やり方はすごく簡単。十字ボタンの右か左を押しながらⒶとⒷボタンを同時に押し続けていればOK。

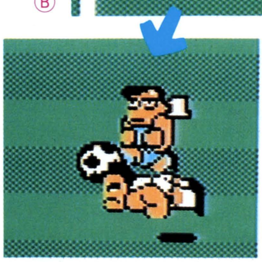
これでジャンプしながら走ることができるぞ。足の遅いこうじやひろしなんかは、この技を使えば足が速くなるので便利だぞ。でも、この技は、はたから見てるとカエルみたいに見えるよね。

追いつくことができねぇよう!! よし、こうなったら

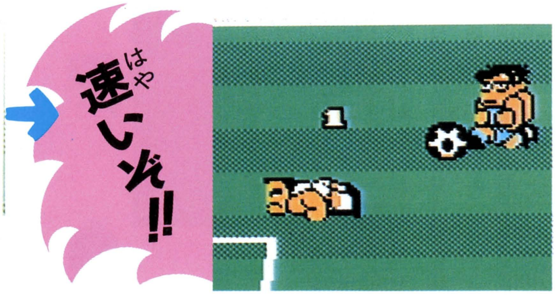




十字ボタンの右か左とⒶとⒷボタンを押しっぱなしにして



これぞ、必殺!! カエル飛び走りだぁ



なんと、スピードUPしたぞ

この技の醍醐味



熱血高校ドッジボール部サッカー編「カエルになったくにお」

試合中に相手チームにボールを持っていかれてしまったり、ロングパスをされてしまい自分とボールが大きく離れてしまった。こんなときにこの技は役に立ちます。足の遅い選手でやれば、走るスピードが速くなります。この辺がこの技のすごいところでしょうか。でも、移動するスピードが速くなるといっても、ピョンピョンと飛んでいる姿は、ちょっとなさけないものを感じてしまいます。

ファイナルファンタジーIII 僕はファーファIIIと呼ぶ。こっちのほうが呼びやすいよ～!(神奈川県/柳下智也クン・14歳)。**女神転生II** かわいいシルフやウンディーネを合体させ、えげつない悪魔をつくるとき、心が痛む(大阪府/北山光春クン・18歳)。**ZOIDSシリーズ** 2になって戦闘システムが退化してしまった不思議なゲーム(三重県/中尾清博クン・17歳)。**スウィートホーム** これをやっていて、僕はゲロをはいてしまった!!(東京都/高橋弘クン・14歳)。**ファイアーエムブレム** 注意しながらやってみると、今までに10人以上の仲間を知らずに殺していた。何というむなしさだ!!(広島県/大江岳視クン・13歳)。

ただで回復できる

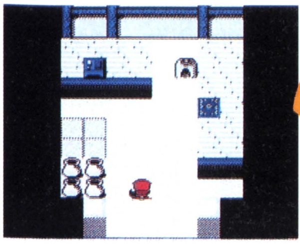
横綱技 **じゃじゃ丸撃魔伝**

長野県/塩見裕之クン

お金を使うことなく体力と霊力を回復することができるすごいウル技が発見されたぞ。やり方は、まず海辺の村にある写真の民家に入り、下のコマンドを入力した後、一度民家の外に出て入り直すんだ。体力回復の場合、2人組みの女の子が現れれば成功。霊力回復の場合、鳥が現れれば成功だ。それらに接触してⒶボタンを押せば、体力、霊力ともそのときのMAXまでただで回復してくれるぞ。



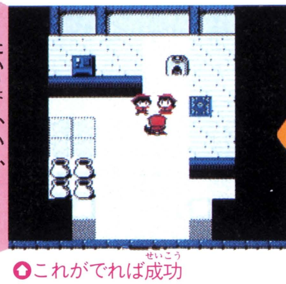
海辺の村のこの民家で、この技はやれるぞ



ここでコマンド入力だ

体力回復!!

IIコンの Ⓐ、上、上、下、右、Ⓑ、下、左、右、左を押す



これがでれば成功

霊力回復!!

IIコンの 下、下、上、上、右、左、Ⓐ、右、Ⓑ、左を押す



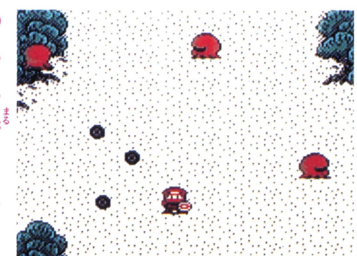
じゃじゃばーどって言うんだ

敵の弾が消える!?

小結技 **じゃじゃ丸撃魔伝**

東京都/賢者サロランクン

なんと、敵が出してくる弾を消すことができるすごいウル技が発見されたぞ。やり方は、とにかく敵が弾を出してきたら、スタートボタンでサブ画面を呼び出し、Ⓐボタンでなにか適当な術を選ぶんだ。その後、スタートボタンかⒷボタンで元の戦闘画面にもどす。これで弾は消えるぞ。いざというときも、この技さえあればかなり安心だね。



じゃじゃ丸ピーンチ!! こんなときこそ、この技の出番なのだ



このサブ画面で、なにか魔法を選ぶんだ



やったぜ!! これは、使える

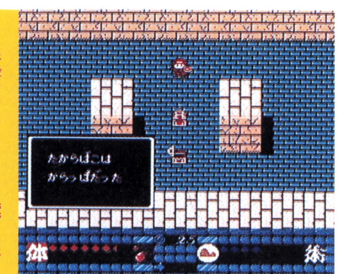
消えた!!

宝箱で体力回復

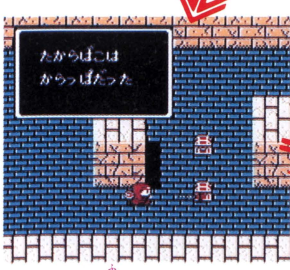
小結技 **じゃじゃ丸撃魔伝**

愛知県/鎌田達朗クン

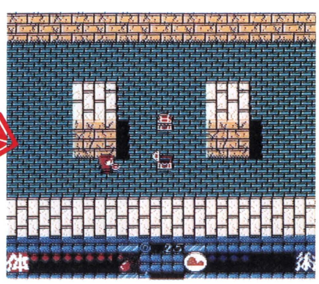
宝箱で体力が回復できるという、便利なウル技の紹介だ。このゲームでは、敵を15匹倒すとライフが半めもり回復するのだが、この方法では、体力を満タンにするのは大変だ。そこで、敵の代わりに宝箱の前でⒶボタンを押すんだ。そして、宝箱をスクロールさせて画面から消し、再び宝箱のところに行ってⒶボタンを押す。この繰り返しだ。



宝箱ができるだけ多い所でやってくれ。かなり効率良くかせげるぞ



どんどん増やせー!!



これで増えるなんてラッキー

この技の醍醐味



じゃじゃ丸撃魔伝「宝箱で体力回復」

このゲームでの体力回復の方法はしのびの村の老人の家か宿屋に泊まるか、敵を倒しまくるしかなかったのです。しかし、宝箱でも体力回復ができたのです。宝箱は中身がカラのものでも大丈夫です。したがって、何度も宝箱の前に行くことによって体力を満タンにすることができます。わたしがやってみたときは、半分ぐらい減っていたメモリが15回で回復しました。宝箱があるところならどこでもきる技なので、みなさんも試してみてくださいね。

次号の発売日は7月20日(第3金曜)です。

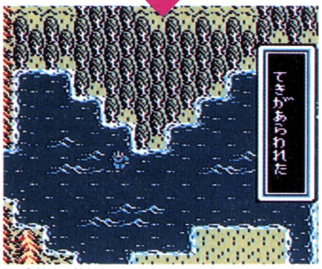
敵に遭わずどこでも歩ける

大関技 **影狼伝説**
兵庫県/鉄人1000号クン

なんとこのゲームに、敵を1匹も出さずに山だろうが海だろうがどこでも歩けてしまうウル技が発見されたのだ。

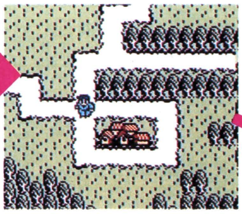
やり方は簡単。まず、どこでも歩きたい人は、IIコンのⒶボタンを押しながら。敵を1匹も出したくない人は、IIコンのⒷボタンを押しながら。さらに、どっちもしたいという欲張りな人は、IIコンのⒶとⒷボタンを同時に押しながら移動すればいいのだ。町、城などにはちゃんと入れるし、ボスも出てくれるので、これはかなり使える技だぞ。

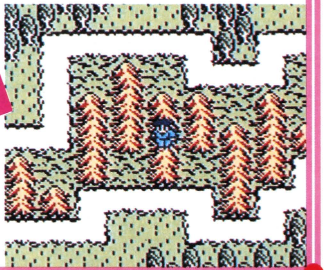
IIコンのⒶボタンを押しながら移動



海、山なんてどんとこいだぜ

IIコンのⒷボタンを押しながら移動


これで、安心して歩けるね


どこでも歩けて気持ちいー

八代将軍にも楽勝!!

小結技 **摩陀羅**
滋賀県/中澤克則クン

八大将軍でも、まったくダメージを受けることなく簡単に倒すことができるウル技の紹介だ。やり方は、まず、パーティのコマンドを全員「とまる」にし戦闘に入る。その後、シャーマン魔法である「さいみん」をかけるのだ。そこで、敵が眠ってくれればOK。あとはシャーマン魔法「どくのやいば」をかければ数分後、敵はかってに死んでくれるぞ。



この魔法で眠らせろ。たまに失敗することもあるけど、ほとんど1発で寝てくれるぞ



あとは、この魔法が効いてくれればかってに死んでくれるのだ



楽勝だ!!

やったぜ、八大将軍はこれで完璧だ

最強のタテを発見!!

小結技 **摩陀羅**
東京都/大野誠クン

仲間にしてもいまいち役にたたなかったロキだが、実はレベル50以上で仲間にすると、なんと「龍のうろこ」というどこにも売っていない盾を装備しているのだ。この盾は、レベル52のマダラが装備すると、防御力が513も上がる。かなり使える盾だぞ。

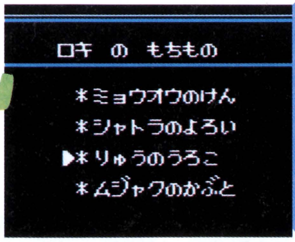
だいたいレベル50が目安だ





ここで、ロキを仲間にするんだ

この盾はかなり使えるぞ!!



これは!!

この技の醍醐味

摩陀羅「八大将軍にも楽勝!!」

最後の方の敵との戦いというのは、強力な武器や防具で身を固めて、強力な魔法を使っても苦戦してしまうことが多いものです。摩陀羅も最後の戦いは壮絶な展開になります。しかし、このような戦いで、自分が一切傷つかずに最後のボスとの戦いにのぞめるというのですから、すごいウル技ですよね。ただ、この技をやっているときに、武器で攻撃をすると敵が起きてしまうので、あくまで攻撃は魔法にしてくださいね。ちなみに、この技最後の将軍まで通用します。

きみのハガキだ!!

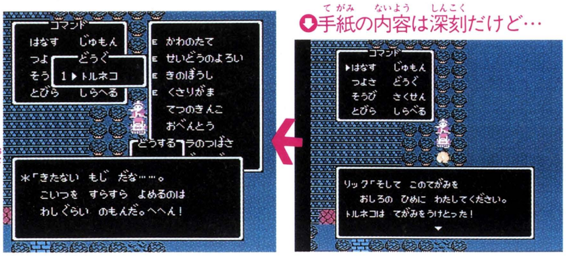
信長の野望　戦国群雄伝　その①　男のロマンを感じた（宮城県／武田知巳クン・14歳）。その②　10歳や12歳のガキが、政治に口出しすんじゃねえ!!（広島県／田辺靖雄クン・15歳）。その③　明智光秀の忠誠度を1OOにしておいたのに寝返った。さらに民忠を97まであげておいたのに一揆がおこった（岡山県／黒川太郎クン・14歳）。サンサーラ・ナーガ　最後のワープゾーンは気が狂いそうだった（神奈川県／河島康人クン・36歳）。ソボクな疑問　編集部には、女の人が何人いますか？　何歳くらい？（大阪府／池田靖クン・16歳）。総勢500人で、平均年齢は16歳。という話もある（なかでも一番若い担当のお姉さん）。

序ノ口技

手紙をみる

ドラゴンクエストIV　三重県／早川邦洋クン

3章でトルネコのコマンドに「どうぐ」を「みる」というのがあるハズ。そこで、ある若い王子からあずかった手紙を、「み、る」のコマンドで見てみよう。なんと、トルネコぐらいしか、読めないきたない字だということがわかる。ちなみにどこかにいる王様の手紙でやっても同じなんだ。なんか情け無いね。



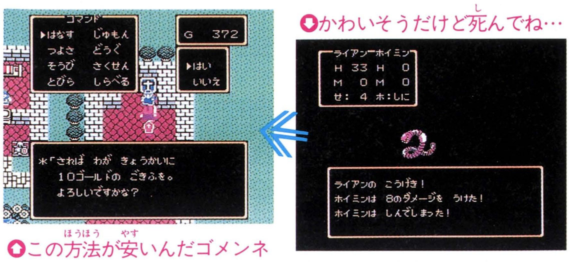
手紙の内容は深刻だけど…

王様のときも同じできたない文字を書くんだ

ホイミン回復法

ドラゴンクエストIV　新潟県／今野宏之クン

イムルの村周辺でライアンが傷つかず、ホイミンだけがHPとMPが残り少なかった。だけど、宿屋に泊まるのがもったいないときにこの方法がお得。戦闘中パーティアタックでホイミンを倒して教会で生き返らす。それなら、宿屋に泊まるより2G少なくてすむぞ。



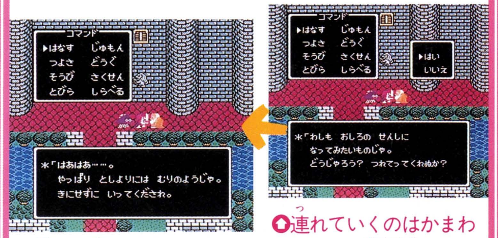
かわいそうだけど死んでね…

この方法が安いんだゴメンネ

じいさん息切れ

ドラゴンクエストIV　埼玉県／石黒健二クン

第1章のバドランド城門付近に王宮戦士に憧れているじいさんがいる。そのひとに話しかけて連れて行くのを引き受けよう。1歩も歩かずに話かけてみると、動いていないのに息切れしてるぞ。



連れていくのはかまわないけど、大丈夫？

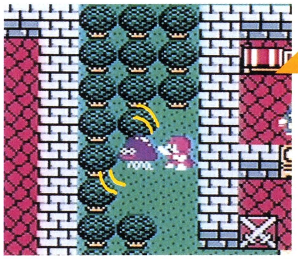
歳には勝てなかったね

ホイミンいじめ

ドラゴンクエストIV　千葉県／伊賀かつみクン

まず、ホイミンを先頭にしよう。そして、行き止まりに連れて行き十字ボタンをななめに入れるんだ。すると、いやがるホイミンをライアンが剣で殴っていじめるぞ。

いや、いや〜

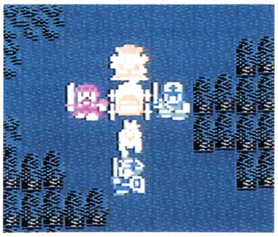


どうしていじめるの？

マヒでカニ歩き

ドラゴンクエストIV　愛知県／バカなパチリックくん

しびれさせる敵と戦ってマヒしてしまうことがある。その後、マップ上でもマヒしていて手足も動かないし、体の向きすら変えられない状態になってしまう。そこで、そのまま歩きまわるとカニ歩きや後ろ向きに歩いているように見えておもしろいぞ。



体がいうこときいてくれない

画面が止まる

ドラゴンクエストIV　三重県／小賀坂雄二クン

このゲームで、スタートボタンとセレクトボタンは使わないと思われていた。でも、セレクトボタンを戦闘モード以外のときに押し続けてみると、どんなときでも画面の動きを止めることができる。ただし、止まるのは画面だけで、音楽は止まらずに、鳴り続けるんだ。

うごかないぞ!!

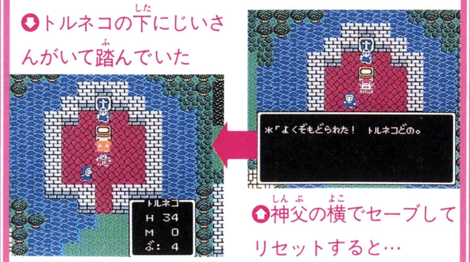


押せばピタッと、止まるんだ

じいさんふみふみ

ドラゴンクエストIV　宮城県／佐々木こじろークン

第3章のレイクナバの町で教会に行きたいじいさんを、神父の前まで連れていって、横でセーブしよう。そこで、リセットすれば、トルネコがじいさんを踏んでいるんだ。



神父の横でセーブしてリセットすると…

トルネコの下にじいさんがいて踏んでいた

風船屋さん

ドラゴンクエストIV　石川県／カル・エルクン

どこの町でもいいから、イスに座ってるひとをさがそう。そこに、4人のパーティで近づくとひとが透けて風船を膨らましているように見えるんだ。おもしろいね。

プクウ〜

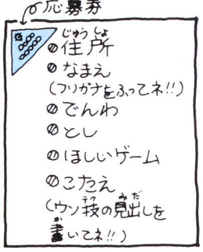


イスに座ってるひとの横に5人以上ならぶとできるぞ

★ウソテックイズ実施中につき、この号のウル技に関する質問は7月13日以降（平日午後4時～6時）にお願い致します。

ウソテックイズに応募しよう

今号もウル技の中に1つだけウソ技がある。見つけたら左の要領で「ウソテックイズ」係まで応募しよう。正解者の中から抽選で20名に希望のゲーム（現在発売中のファミコンソフト）をプレゼント。応募の締切は7月12日（消印有効）正解はNo.15で、当選者はNo.17誌上で発表します。



No.13の答

正解は、『ファイナルファンタジーIII』の序ノ口技「ラリホーでおやすみ」でした。ラリホーは別に眠らせる呪文じゃなくて、ドワーフのさけび声なんだけど…。これはちょっとわかりにくかったかな。正解率は38%と、かなり低い数字がでました。



No.11の当選者

青森県＝石沢聡／宮城県＝立川公一／福島県＝吉田哲也／栃木県＝武田圭介／埼玉県＝遠藤旭／東京都＝蓬田友和、千田圭祐／神奈川県＝松尾一寛、中村康之、酒井祐介、山添弘光／新潟県＝西野清二／岐阜県＝鈴木貴博／愛知県＝河合達也／三重県＝瀧澤則之／大阪府＝尾崎泰弘、山本純子／和歌山県＝加納雅裕／岡山県＝守屋寛之／広島県＝岩本光正

以上敬称略

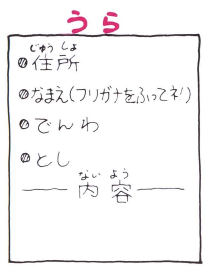
超ウルトラ技大募集

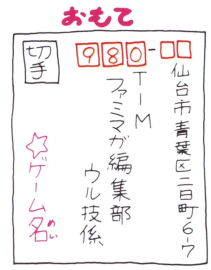
ウル技を発見したら、友達に先を越されないように、すばやく応募しよう。まず左下にあるイラストの書き方を参考にして、くわしい技のやり方、住所、郵便番号、名前（フリガナ）、電話番号、年齢を書いてハガキかFAXで送ってね。なお、あて先の住所とFAX番号は、前号で告知したとおり次のように変更になったので注意してね。

住所は「〒980 仙台市青葉区二日町6-7 T-M ファミマガ編集部ウル技係」。

FAX番号は022-213-7535だ。またハガキの表には赤色で、FAXには最初に大きくゲーム名を書いてほしい。FAXは電話局やコンビニエンスストアなどにあると思うので、どんどん利用してね。

ハガキは消印、FAXは通信時刻から判断して、一番早く送った人を採用者と認定しているぞ。採用者には認定証とともに右下のような賞金と賞品を用意しているよ。





FAX番号：022-213-7535

★技のランクと賞金・賞品★

優勝	10,000円	小結	4,000円
横綱	8,000円	十両	2,000円
大関	6,000円	序ノ口	特製電卓

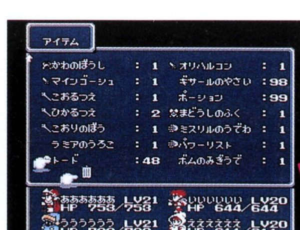
金田一技彦のウル技歳時記



魔法書が捨てられない!?

No.11の「魔法無限増殖技」で、「トード」と「ミニマム」を売ろうとしても売れないし、捨てたくても捨てられません。（愛知県／田原裕美クン）

はい、はい、これは裕美クンの言う通りなのです。イベントに関係してくるこれらの魔法は売ることはできませんし、捨てることもできません。このことは数が増えても、同じなのです。この技でどんどん増やしても、お金に換えられません。いらないから、捨ててしまいたくても捨てられません。別にこれらの魔法書を99冊持っていてもゲームの進行上、何も困ることはないのですが、あまり使わない魔法書をたくさんもっている勇者の姿を思い浮かべると、思わず笑みがこぼれてしまいます。



↑トードの魔法書をこれだけ増やしたけれども、売れないし、捨てられない。どうしようもないね

↓全体マップが表示される。そうすると、はずしたはずの魔法書が装備されていて、魔法書が2つに増える





↑フィールド画面上で増やしたい魔法を装備からはずして、サイトロを唱える



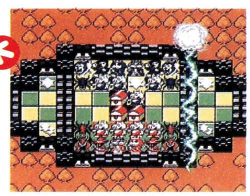
Q(キュー)30秒(びょう)速解答(そくかいとう)

キャッスルクエスト

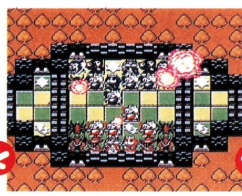
Q 悪魔のカードのお願いはどれを選べばいいですか。

三重県／高橋一博クン

A 無難なところで「かみなり」がいいです。これは敵味方に大きいダメージを与えることがありますが、まず外れることが多いからです。その他の「じしん」、「かじ」では敵より味方の被害が大きいので選ばない方がいいですね。また「おやじ」は何が起こるかわからないのでやめた方がいいです。



⬇かみなりは当たるとダメージが大きくてとても痛いけど、外れる方が多いぞ



⬆かじは敵味方全員が10ポイントくらいのダメージを受けるから遠慮したいな



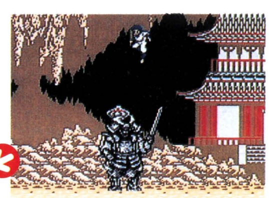
⬇じしんは敵よりも味方が多く死んでしまい、かんおけになってしまうぞ

影狼伝説

Q 影狼伝説で、最後のボスが倒せません。

宮城県／木島ともひろクン

A このボスを倒すには、ボスが近づいて来たらジャンプでかわし、そして、離れたところから手裏剣を撃つというパターンがベストだ。「とうき」を使って攻撃するのもいいぞ。



⬆助走をつけてジャンプだ。ボスにぶつかってダメージになるときが多い。注意しよう



⬇少しボスと間隔をとりながら、小さめのジャンプをして手裏剣攻撃だ!! いけー

熱血高校ドッジボール部 サッカー編

Q 四満忠実業高校にどうしても勝てません!!

大分県／遠藤秀和クン

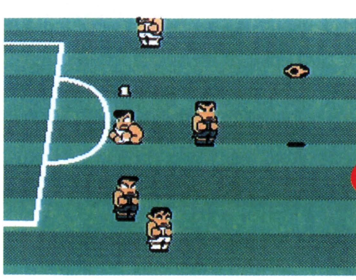
A 四満忠実業高校と戦うときは、守りに徹した方がよい。このとき、自分で動かしているプレイヤーも守りに参加させよう。四満忠は主にセンタリングからシュートを打つという攻撃をする。この攻撃パターンをうまく利用するんだ。敵がセンタリングをしてきたら、そのボールをプレイヤーがオーバーヘッドキックなどを使って、逆にシュートする。この方法だと敵はシュートを打つことができなく、逆に自分がシュートすることができるんだ。



⬆敵のチームがセンタリングをしてきたらすかさず…



⬇ボールが来るところに自分のプレイヤーをいかせよう



⬆そこでオーバーヘッドキックをしよう!!

らんがいQ&A　サンサーラ・ナーガ

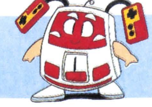
Q・カオスドラゴンとの対決のとき、イクシュの温泉に行き、そこの人達に「はなす」や「たたく」をやっても「○○さんすてき」というだけで、先に進めない!!　A・温泉の真ん中を調べてみよう。


妖骨


化け土竜


鎧武者

今号のキャラクタ
じゃじゃ丸撃魔伝



今回は、このゲームに出てくる不気味なキャラクタ達を徹底紹介するぞ!!

たった3秒Q速解答



太陽の神殿

Q・銀の香炉はどこにあるの?(福島県/青木妙子クン)

A・カラコルの秘密のらせん階段をのぼったところにある部屋に行ってみよう。この部屋は、太陽の位置と台座に置いてある玉の位置ごとに、反射した光がカベに隠されたアイテムを指し示すので色々やってみよう。

ニューソフト

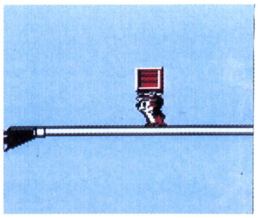
300秒 緊急調理メモ

チップとデールの大作戦



BOXの使い方をマスターしよう

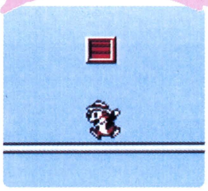
このゲームの所々に出てくるBOXはいろいろな使い道がある。BOXをうまく使いこなさなければクリアは難しい。そこで今回はBOXとナットの使い方をわかりやすく説明するぞ!!


BOXの使い方をマスターしないとクリアは難しいぞ!!

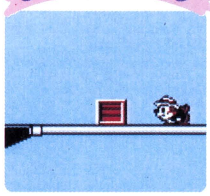
BOXの投げ方

BOXの投げ方には4種類あるんだ。ごく一般に使うのは左右投げで自分と同じ高さに敵がいるときに使う。ジャンプ投げは高い所に敵がいて左右投げでは届かないときに使う。そして、しゃがみ投げは下の方しか弱点がない敵に有効だぞ。上投げは上にいる敵やスイッチなどを切り換えるときに使うんだ。

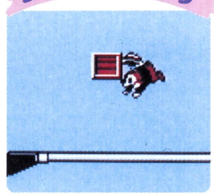
上投げ


十字ボタンの上を押しながらⒷボタンを押そう

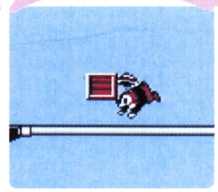
しゃがみ投げ


十字ボタンの下を押しながらⒷボタンを押そう

ジャンプ投げ

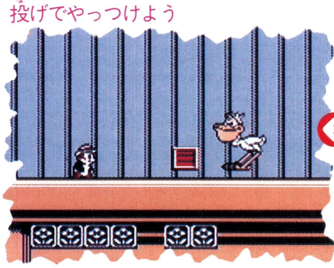

ジャンプして投げたい方向とⒷボタンを押そう

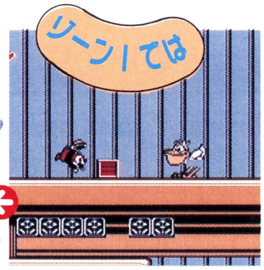
左右投げ


投げたい方向とⒷボタンを押そう

しゃがみ投げ

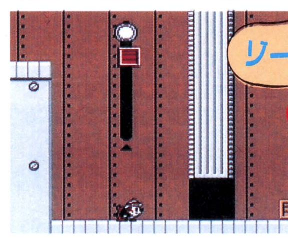
ゾーンIでは

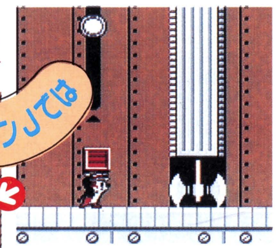

この敵の弱点は足なので、しゃがみ投げでやっつけよう


なんだぁ こいつわぁ!! BOXを食べてしまうぞ!!

上投げ

ゾーンJでは


BOXをスイッチへ投げてみよう。やったぁ!! これで通れるぞ

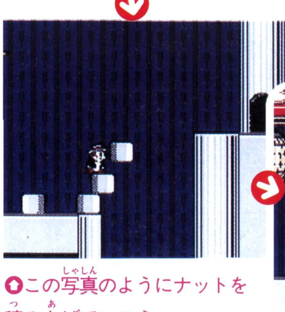

うわぁ、これじゃぁ通れないよぉ!! よし、それじゃー

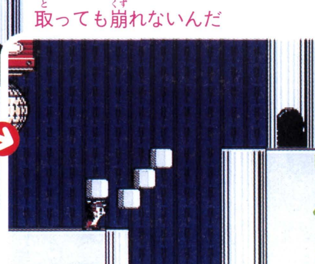
ナットで階段作り

ナットはBOXと違って投げることができない代わりに積み上げて階段を作ることができるんだ。やり方は写真のようにナットの上に乗って少しずつ、ずらしながら置いていけばいいんだ。この技を使わないとゾーンGはクリアできないので絶対に覚えておこう。

ゾーンGでは


この場所はこのままでは通ることができないので、階段を作らなければならないんだ

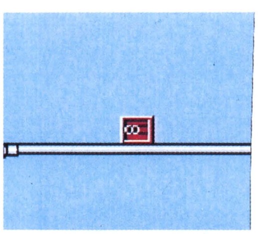

この写真のようにナットを積み上げていこう


なんと、1番下にあるナットを取っても崩れないんだ

落ちない!?

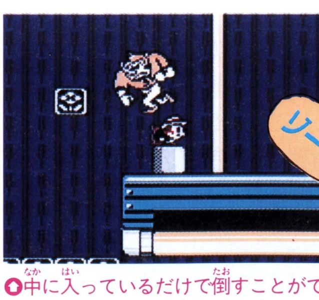
BOXの中に入る

BOXの中に入ると動くことができなくなってしまうが、敵の攻撃を1回だけ防ぐことができるんだ。ただし1度使ってしまうと外れてしまうんだ。でも、ナットの場合だけは何回でも使えるので便利だぞ。


BOXの中にいれば安心!? でも、動くことができないよ

ゾーンGでは

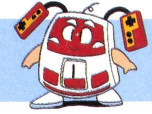

こっちに向かって走ってくる敵に対しては中に入ってじっと待っていよう


中に入っているだけで倒すことができたぞ!! ナットは何回でも使えるぞ


餓鬼


大ねずみ


べろ髑髏



今号のキャラクタ
じゃじゃ丸撃魔伝

ザコにしては、結構強いモンスターが多いから、戦闘中気がぬけないんだよね。

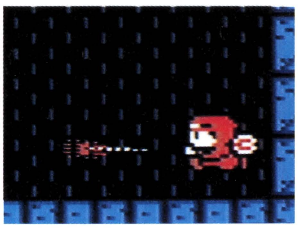


ニューソフト 300秒 緊急調理メモ

じゃじゃ丸撃魔伝

ゲーム後半を徹底攻略

全5エリアからなるこのゲームは、誰にでも簡単に楽しめる難易度が売りのおもしろゲームだ。今回は、その中でエリア4からの展開をボス攻略を交えながら徹底攻略するぞ。



愛しの桜姫を救うため、またまたじゃじゃ丸が立ち上がった!!

全体マップ

この全体マップの配置とエリア番号はそれぞれ5つのエリアのつながりとシナリオ進行上の順番を表している。でもエリア4に関しては本当はエリア3の沖にあるので注意してね。

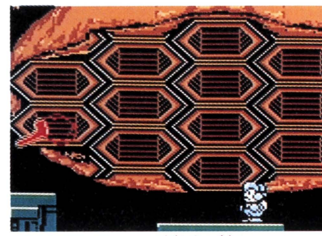


たった3秒Q速解答

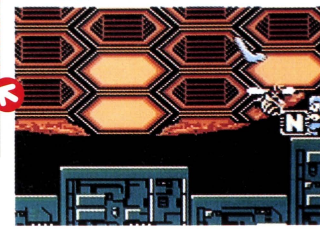
パワーブレイザー

Q 生命研究所のボスの倒し方を教えて下さい。
徳島県／前田功クン

A このボスの攻略法は、まずボスの部屋に入ったら写真Aのような位置にキャラを移動させる。そこで、とにかく端のハッチを1個破壊するのだ。端のハッチさえ壊してしまえば写真Aの位置から真ん中のハッチ2個も壊せるのでかなり展開が楽になるぞ。とにかく、ビートムを倒して出るライフアップで食いつなぎ、端のハッチを壊すことが、攻略への第一歩だ。



こうなればもう楽勝。後は、ゆっくりと料理するだけだぜ

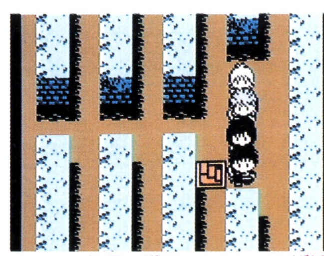


写真A。この位置で、最初にハッチを1個壊してしまうのだ

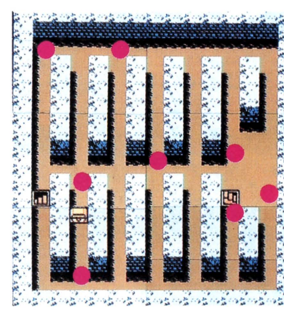
摩陀羅

Q エゴンの砦で落とし穴のため5Fに行けないよー。
静岡県／永田伸一クン

A 落とし穴の位置は、下の写真に印を付けておいたので、それを見てもらえばわかると思う。とにかく、近道していこうと思ってもだめだ。回って回って行くルートなので辛抱して進んでくれ。上り階段の所までくると、ボス『妖焔侯戍委主』との戦闘になるぞ。そいつを倒すといよいよ5Fへ進むことができる。そこには、影王マダラが待っているのだ。



ここの階段を登れば、またまた影王マダラに会うことができるぞ



これが落とし穴の位置だ!!

ラセン城からガウロ・ブウロの村にいけないよー。

Q ラセン城からガウロ・ブウロの村にいけないよー。
東京都／徳永陽一クン

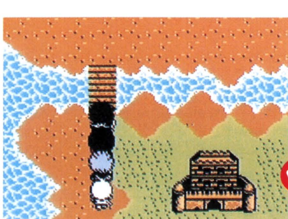
A ガウロ・ブウロの村へ行くには、ラセン城の北に橋を架けてもらわなければならない。そのためには、貂蝿伐跨を倒した後、ラセン城で徐福に『邪魅羅がいなくなった』という情報を聞くのだ。その後、邪魅羅の病室で邪魅羅の手紙を読み、再び徐福と会話すれば、『橋を架けた』ということを話してくれるぞ。これでガウロ・ブウロの村に行けるはずだ。



ここで、邪魅羅の手紙を読み、邪魅羅が改心したことを知ることができたら…



この徐福と会話するのだ。すると、ラセン城の北に橋を架けたことが聞けるぞ



この橋を使えば、ガウロ・ブロウの村に行くことができる

イースII

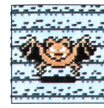
Q・最初のボスのベラガンダーにダメージをあたえられないよー!!(山口県／長尾岳広クン)

A・今のレベルはどのくらいなのかな? それに、このベラガンダーは横から攻撃してもダメージをあたえられないんだ。真正面からファイヤーをおみまいしてやろう!! これでたおせるぞ。

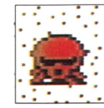
らんがいQ&A サンサーラ・ナーガ

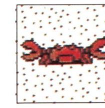
Q・ローカ・アローカの入口が見つからない　A・入口は、しん気楼の砂漠の西の端にあるんだ。門番のラクシャサにはらたまで買ったおもちかえり牛丼をわたそう。これで、通路をあけてもらえるぞ。

30秒Q速解答


血吸い蝙蝠


魍魎


鬼蛸


磯妖魔

エリア3まで

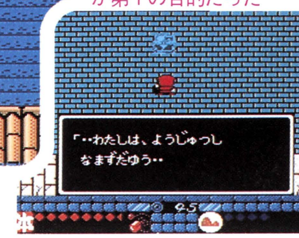
エリア3までは、陸続きの島でのストーリー展開だった。敵もそんなに強いレベルではなく素直な敵も多かった。だが今回取り上げたエリア4からは、そうはいかないぞ。エリア4は、離れ小島。エリア5は、地下面。と、いままでそう、エリア3までとは、まったく違う地形で、ダンジョン、敵のレベルもいままでとは段違いの難易度になっているのだ。さあー、それらを頭に入れ、攻略スタートだ。

エリア4

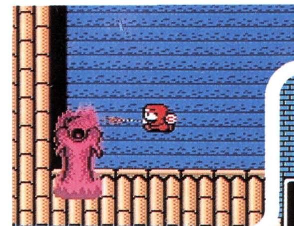
ここで最初にすることは、砦に入るために『夕凪のしずく』を村の御殿にいる人魚の姫からもらうことだ。その後、砦にいこう。そして、2Fにある壊れない石盤を全部押すとワープホールが現れて、4Fへ行けるようになる。この砦にいるボス『邪水の精』を倒せば、姫に古代の墓へ行くようにとのメッセージをもらえるぞ。



この人が「人魚の姫」だ

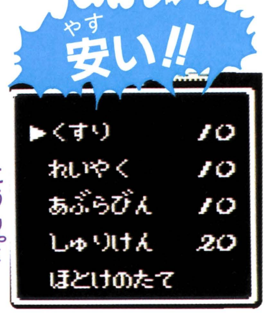


なまず太夫を求うことが第1の目的だった



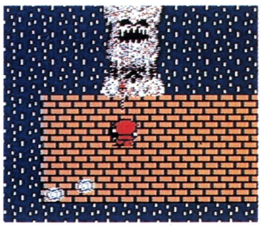
こいつが『水妖魔』。かなり強いぞ

ここの村は、商品が安いぞ



ボス攻略

このボスに『火球の術』は効かない。弾をよけつつも床の上方など、あらかじめ狙いやすい場所に立って叩くのがベストだ。



この位置で攻撃するのが一番ベストだ

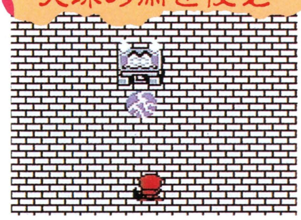
エリア5

エリア5へは、エリア2の古代の墓から行くことができる。よみのほこらで、炎の燭台に火炎系霊術を用いて点火すると『雷竜の術』が手に入り、『仁王炎の術』が使えるようになる。そして金魔城へ行けるようになる。この城で、ボス『大妖僧』を倒すと「殿様」「桜姫」を救出することができるぞ。

ここだー!! この隠し階段からエリア5へ向かうことができるぞ



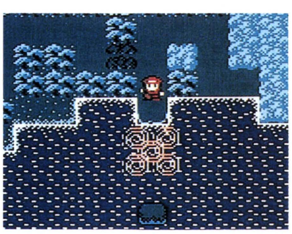
火球の術を使え



これで全部の霊術がそろうぞ

そして…

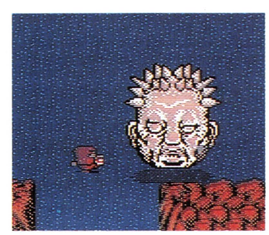
「河童」から『大魔獣』が復活したということを聞いたら、再びエリア3に戻ってみよう。そこには『復活の渦』が出現しているはずだ。そこに入ると、いよいよ最後の戦いだぞ。



なんだーこの渦は!! いよいよ最後の戦いがきたかー

ボス攻略

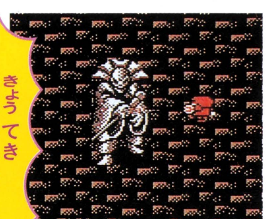
こいつは、エリア4をクリアした後エリア2の古代の墓へ向かう途中現れる。写真のように最初いる位置から動かずそこで左右にボスが来たとき叩くのだ。



こいつは『地鳴り坊』。潰されるとダメージ大だぞ

このボスに『雷竜の術』は効かない。本体が合体したときを狙って、一気に叩くのがこつだ。かなり強いので、手裏剣をたくさん買っておくのも手だぞ。

強敵だ!!



こいつが『大妖僧』。分離するときのダメージに注意

質問募集

ファミコンゲームに関する質問を募集します。このコーナーはみんなのハガキが命です。ゲームの新旧、ジャンルに関係なく、わからないところがあったら何でもお答えしちゃいます。左のイラストの要領でハガキを送ってね。それからファミコンゲームを扱った、パワーあふれるイラストも送ってね。





神奈川県の内藤洋子クンの作品です。宿屋に泊まった2人を想像して書いてくれました。おっさんパワーに乾杯ということでしょう

たった3秒Q速解答



京都龍の寺殺人事件

Q・4月19日から先に進みません。(香川県/六車正博クン)

A・ヴィラみやこに行って、カレンダーを調べてみよう。何かが見つかるはずだぞ。そのあと、カフェドミサのキャサリンに行って話しかけてみよう。ここで、彼女が事件の推理をしてくれるんだ。

ぼくたち ゲーセン野郎

兄弟義賊のコミカルアクション



セガ　大好評活躍中

BONANZA BROS.

ボナンザブラザーズ

暑い夏ですね。そんなときには冷房の効いたゲームセンターへ。コイン1枚で涼しい気分と楽しいひと時をいただいちまいましょう！

お宝ゴッソリいただくぜ!!

今回紹介する『ボナンザブラザーズ』は、ドロボウ兄弟が活躍するコミカルアクションゲームだ。悪徳銀行などの建物に忍び込み、あちこちに隠された宝物をいただこう。中で見張りをしている警備員や番犬に見つからないように、抜き足差し足忍び足！ 宝物を全部取ったら屋上へ行き、待たせてある飛行船に乗って脱出だ!! スタコラ。

深夜侵入



窃盗行為



➡やとわれ用心棒の大男が待ち伏せ！ こいつを倒さなきゃ先に進めないンだ

⬆街じゅうに張られた人相がきなどものともせずに、獲物めざして忍び込め

トレーニング・ステージ

このゲームでは初めて遊ぶ人のために、スタート時に練習モードを選ぶことができるんだ。練習用のトレーニングステージと呼ばれる建物では、取らなきゃいけない宝物や、警備員の居場所を矢印で教えてくれる。いきなり挑戦するのもいいけど、このモードで練習してからだともっと深く楽しめるよ。

近頃は難しいゲームが多いだけに、こういった親切なシステムはありがたいね。開発者の優しい心づかいに感謝！



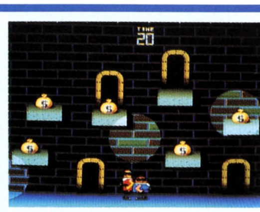
⬆進むべき進路、取るべき宝を指示してくれる



⬆忍び込む前に綿密な下調べをするのだ。フム

ボーナス・ステージ

いくつか建物をクリアするとボーナスステージに突入だ。制限時間内にありったけの宝物を取りまくれ！ 相棒の足を引っ張ったりしないように……。

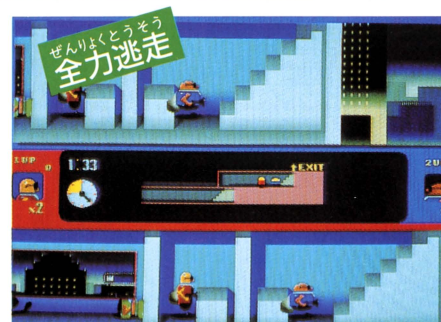


⬇お互いが協力し合っても、全部取りつくすのはなかなかタイヘン！ 惜しいよなぁ



⬆サーチライトの光をよけてドル袋を取りまくれ。2人プレイなら奪い合いになるぞっ

全力逃走



⬅まんまと宝物はいただいたし、あとは脱出するだけだ。逃げろや逃げろ、さあ逃げろ

プレゼントのお知らせ!!：『ボナンザブラザーズ』のポスターを10名、バッヂを10名に差し上げます。御希望の方は葉書に住所、氏名、年齢、欲しいプレゼントを明記して　〒105東京都港区新橋4-10-7　TIM　ファミマガ・ゲーセン野郎プレゼント係　まで！

芸の細い演出にシビレる!!

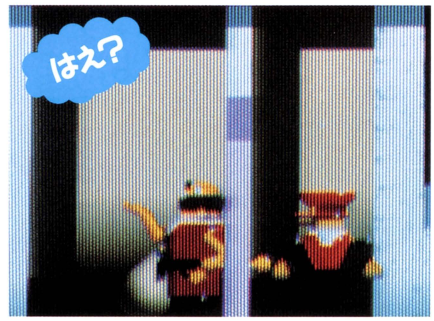
コミカルなのはデザインだけじゃない。キャラクタ達の動きだって芸が細かくユカイだぞ。警備の手をかいくぐるプレイヤーの動きは、ついゲームを忘れてしまうほど。
ゲームセンターで思わず爆笑して、まわりの人たちに変な眼で見られないように!



帽子屋さんなら当然帽子をかぶったフリ。マネキンにしては人相が……



果物屋さんで身を隠すと、メロンに変身! こんなんでバレないのか?



ドアの前でジッとしてると頭にハエがとまる。叩くと汚いよな

田尻智の BONANZA BROS. が好き!

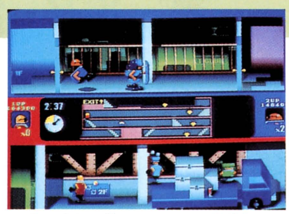
ボナンザブラザーズ

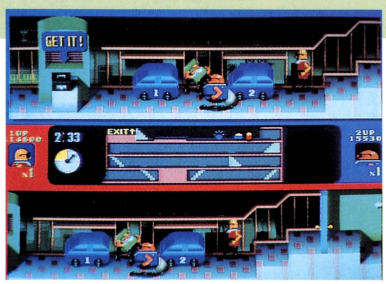
どーも、田尻です! 『ボナンザブラザーズ』は、CGを意識しているシンプルなキャラクタデザインが特徴のゲームです。シンプルなデザインというと、キャラクタの動きも単純であるように思いがちですが、ところがどっこい! このゲームのキャラクタは、実に上品に滑らかに歩き回ります。頭の上に止まったハエをピシッと叩く、細かい動作には、感動さえ覚えてしまいました。
コンピューター空間の中に住む、架空の人間であるはずなのに、まるで本物の人のように生き生きと動く『ボナンザブラザーズ』の登場キャラクタたち。そして主人公を自分の分身として、レバーとボタンで操作する僕たちプレイヤー。
僕は今さらながら、コンピューターゲームは、一過性の玩具などではなく、バーチャル・リアリティ(仮想空間)を気軽に体験できる、素晴らしい文化なんだな、と確信しました。
『ボナンザブラザーズ』、みなさんもぜひプレイしてみてください。

智の田尻

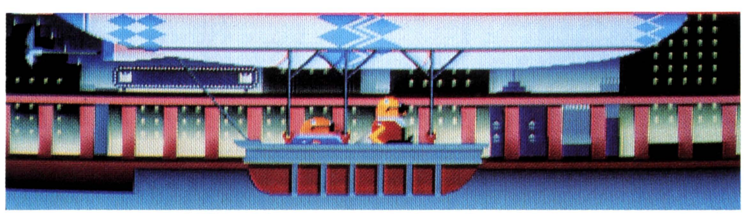
さあ! 飛行船に乗ってトンズラしようぜ!

このゲームの主人公たちは、まあ、言ってみれば泥棒さんだ。他人のモノを取るのはよくないけれど、とりあえずゲームだからね。義賊だと思って大目に見てやってほしい。
さて、金品財宝をいただいたら、最後はやっぱり脱出だ。結構ひょうきんな連中のわりには、巨大飛行船での脱出などという大胆なことを考えているぞ。
各ステージで目標の宝物をすべて奪ったら、急いで屋上へ向かおう。飛行船に乗り込み、やれ逃げろ!


空き缶を蹴ったりして物音をたてると、機動隊が寄ってくるっ!



屋上駐車場はちょっとした激戦区。ボヤボヤしてるとすぐにとっ捕まってしまうので注意!


ドウにかコウにか飛行船に到着。コレにて今日の仕事は一件落着。コレから家に帰って風呂に入ってまた明日の計画を着々と練ろう。着実に大義賊への道を歩むぞ。チャク



T.M.N.T

ティーンエイジ・ミュータント・ニンジャ・タートルズ

コナミ
大好評活躍中

アメリカで人気大爆発の"亀忍者4人衆"が日本上陸

4匹の、なぜか亀の忍者が悪のシンジケートと戦うアクションゲーム。それぞれの亀のアクションが凝ってます。


2人同時、4人同時プレイの2つのバージョンがあるんだ

大工の源さん

アイレム
7月上旬発売予定

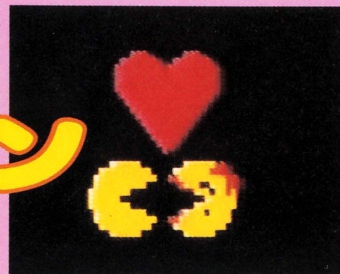
生粋の江戸っ子! 源さんが地上げ屋相手に大活躍だ!

大工の源さんが悪の黒木組と死闘を繰り広げるアクション。コミカルな敵のリアクションが冴え渡るぞ!


源さんの武器は「ハンマー」。これで敵をボカスカたたいていくんだ

女の子版、パックマンの登場!!

Ms.パックマン



アタリジャパン・ムーミン
発売日未定　価格未定

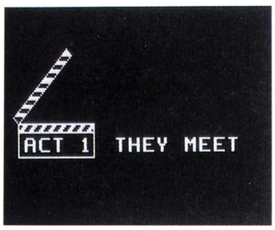
リンクスユーザーのための情報がギッシリ!!

リンクスFAN

またまた登場の"LYNX FAN"。今回は、あの『パックマン』の女の子版である『Ms.パックマン』をドーンと大紹介しちゃうぞ。

あのパックマンがLYNXに登場!!

キミたちも、よく知っているパックマンが女の子となってLYNXに登場!!
ゲーム内容は『パックマン』とほぼ同じだが、ステージセレクトが出来る親切設計になっているのだ。



ステージの終わりには、デモが用意されていることも

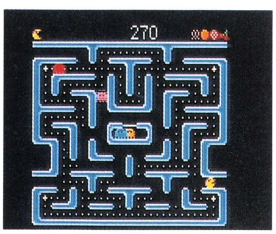
女の子!?



女の子なのにパックマンとは!?

基本操作はとっても簡単!!

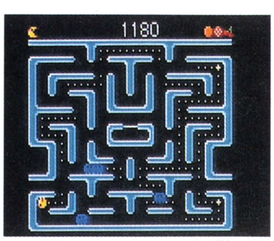
ルールは、もうみんな知っていると思うけど、初めてプレイする人のために簡単に説明しよう。MS.パックマンを操作して、迷路上のドットを全て取ればステージクリアとなる。途中、4匹のモンスターが邪魔してくるので、うまく避けながらクリアを目指す。



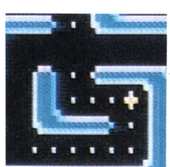
迷路上のドットを全て取れば、ステージクリアだ

パワーアップえさを利用して高得点!!

基本的にMS.パックマンは、4匹のモンスターに対して攻撃はできない。しかし、各ステージごとに4つだけパワーアップエサが用意されていて、それを取れば一時的だが、モンスターたちを倒すことができる様になるんだ。



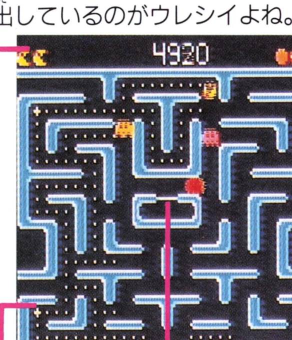
4匹のモンスターを連続で倒せば、高得点が手に入る



パワーアップえさは、モンスターを引きつけてから

画面説明

画面構成は、基本的に『パックマン』と変わらないが、抜け道などの数が増え、オリジナリティな所を出しているのがウレシイよね。



残機数　1万点ごとに残機数が1匹、増える

ステージ表示　フルーツで、ステージ数を表示している

パワーアップえさ　唯一の攻撃アイテムなのだ

モンスター出現エリア　モンスターはここから出現する

抜け道　画面の左右を行きできる

MS.パックマンの先輩ゲーム!!

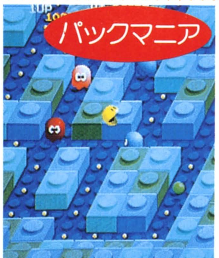
『MS.パックマン』は、パックマンシリーズの最新作となる。パックマンシリーズには、『MS.パックマン』の元となった『パックマン』、アクション性の濃い『パックランド』、3D迷路になった『パックマニア』などがある。



パックマンシリーズの元祖。画面はファミコン版



アクションゲームとなった。画面はファミコン版



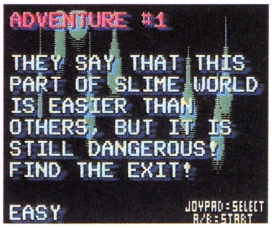
3D迷路になり、より楽しくなった。画面は業務用

スライムワールド



アタリジャパン・ムーミン
発売日未定　価格未定

スライムに支配された星を探査するという、アクション・アドベンチャーゲーム。様々なアイテムを駆使して、迷路状になっている星の内部にいるスライムを倒すのも目的の1つ。8人同時プレイ可能のゲームだ。



シナリオは、全部で6つある。キミは、どれを選ぶかな？



1つのシナリオをクリアすると、主人公のアップが写る

多人数で遊ぶことが可能なのがウレシイよね

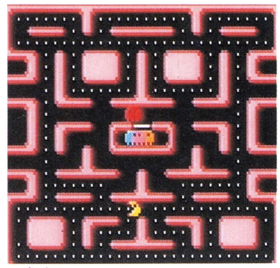


好きなステージを選んでプレイしよう!!

『MS.パックマン』では、ステージセレクトが可能になったんだ。自分のレベルに合ったステージをプレイできるという、親切設計になったんだ。それから、ゲームスタート時に、OPTION1ボタンを押すと、通常のマップより横に広がったマップをプレイすることができるんだ。

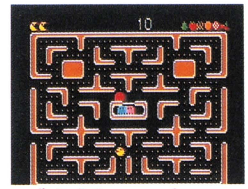


フルーツで、ステージ選択をするんだ

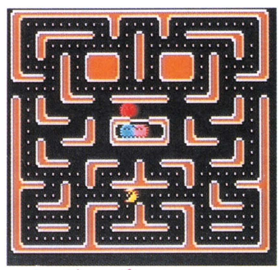
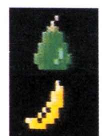



ステージ1・2

最初だけあって、カンタンだ

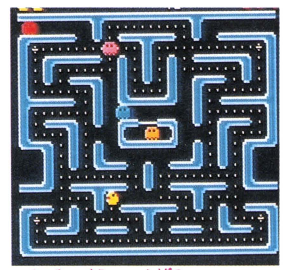
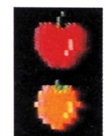


LYNXでしか見ることが出来ない、横幅の広いオリジナルマップ

ステージ5・6

抜け道が1本しかないぞ

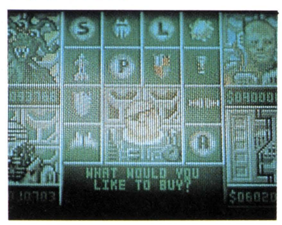
ステージ3・4

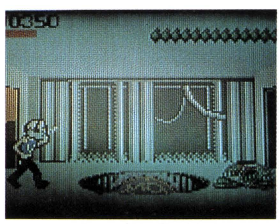
迷路が少し、複雑になった

LYNX最新情報

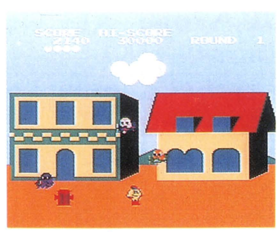
今回は、とっておきの情報を教えちゃうぞ。それは、『MS.パックマン』に続いて、パックマンシリーズの『パックランド』がLYNXに移植が決定されたんだ。発売日などは、まだ未定。かなりのスピードで移植が進められているらしいので、期待しようぜ。それから、もう1つ。あのファミコンで好評だった、『ローリングサンダー』もLYNXに登場するらしいぞ。こちらの方は、今アメリカの方で移植するかを検討中らしいので、情報が入り次第ドンドン載せていくぞ。あとは、『ゼノフォーブ』の画面写真が手に入ったぞ。未来世界を舞台にしたアクションゲーム。これからも、最新情報をド～ンと紹介していくぞ。

『ゼノフォーブ』のショップ画面。何を売っているのかな





『ゼノフォーブ』のアクション画面。主人公がカッコイイね



みんなが知っている『パックランド』。画面はファミコン版

発売予定ソフトカレンダー

月	ソフト
7月	MS.パックマン
	ゼノフォーブ
	3Dバラージ
	ペーパーボーイ
	ロードブラスター
8月	ランページ
	ザーラーマーシナリー
	ライガー
	グリッドランナー
	トーナメントサイバーボール
9月	ワールドカップサッカー
	ニンジャガイデン
	NFLスーパーボール
	ヴィンディゲーター
	ウォーバード
	チェッカーフラッグ
10月	ターボサブ
	720°
	A. P. B.
11月	スクラップヤードドック
12月	ジャングルボール
未定	スイムスーツ・Vボール
	マスターズゴルフ
	スティールホーム
	タイムロード
	スーパーホッケー
	ピンボールシャッフル
	バスケットブロール
	ブロックアウト
	パックランド
	S.T.U.N.ランナー
	LYNXカジノ
	ザイボット

週間ファミマガヒットチャート!

Hit Chart!

今年の梅雨は雨が少ない。毎日、ウットウしくなくていいのだけれど、それとは反対に売り上げチャートは、ここのところずっと湿りがち。ギンギンのチャートに、早くお目にかかりたいものだ。

Weekly Data

この週発売の新作

6/15(金) ㊻ ダッシュ野郎

この週発売された新作は、『ダッシュ野郎』の1本のみ。最近は、週1～2本という発売ペースになっているので、殊更、珍しいことではない。しかし、低ポイント週での発売ということで、ベスト20に登場したり、登場しなくても30位台にはランクされるものが多かった。

そういう状況の中で、『ダッシュ野郎』の46位とは、かなり低い。上位登場のチャンスを逃してしまったようだ。

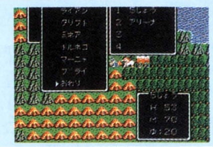
Discount Shop Ranking

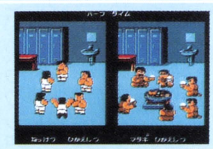
池袋・ビックカメラ調べ

1 イースII
2 SDバトル大相撲
3 ファイナルファンタジーIII
4 熱血高校ドッジボール部～サッカー編
5 じゃじゃ丸撃魔伝
6 チップとデールの大作戦
7 ファイアーエムブレム
8 女神転生II
9↑ゲートイン
10 摩陀羅
11 パワーブレイザー
12 ドラゴンクエストIV
13 ウルトラマン倶楽部2
14 ベストプレープロ野球II
15 影狼伝説
16 テトリス
17 スーパーマリオブラザーズ3
18 ウィザードリィIII
19 勝馬伝説
20 キャッスルクエスト

6/11～6/17 Famicom Best 20

順位	前週	タイトル	メーカー/発売日/ジャンル/価格	コメント	ポイント
1	3	ドラゴンクエストIV	エニックス/'90年2月11日発売/RPG/8500円	8週振りの1位になったが、周囲の売り上げの低さに助けられた	36
2	1	熱血高校ドッジボール部～サッカー編	テクノスジャパン/'90年5月11日発売/サッカー/5900円	ポイントとしては、前週とほとんど変わっていない	33
3	2	ファイナルファンタジーIII	スクウェア/'90年4月27日発売/RPG/8400円	3位までランクダウンしたのは、今回が初めて。下降の気配アリ?	32
4	6	スーパーマリオブラザーズ3	任天堂/'88年10月23日発売/アクション/6500円	突出することはないが落ち込むこともない	24
5	5	チップとデールの大作戦	カプコン/'90年6月8日発売/アクション/5800円	若干ながらも、ポイントを上昇させている	24
6	4	テトリス	BPS/'88年12月22日発売/パズル/4900円		23
7	7	ウルトラマン倶楽部2	バンダイ/'90年4月7日発売/RPG/6000円		20
8	8	SDバトル大相撲	バンプレスト/'90年4月20日発売/相撲/6300円		18
9	9	クォース	コナミ/'90年4月13日発売/パズルシューティング/4900円		13
10	11	ファイアーエムブレム	任天堂/'90年4月20日発売/シミュレーション/6000円(込)		13
11	12	ドラゴンクエストIII	エニックス/'88年2月10日発売/RPG/5900円		11
12	16	スーパーマリオブラザーズ	任天堂/'85年9月13日発売/アクション/4900円		8
13	18	ドラゴンクエストII	エニックス/'87年1月26日発売/RPG/5500円		6
14	21	摩陀羅	コナミ/'90年3月30日発売/RPG/8500円		6
15	14	忍者龍剣伝II	テクモ/'90年4月6日発売/アクション/5900円		6
16	26	じゃじゃ丸撃魔伝	ジャレコ/'90年5月29日発売/アクションRPG/5900円		6
17	11	ファミスタ'90	ナムコ/'89年12月19日発売/野球/5800円		6
18	13	ドラゴンボール3	バンダイ/'89年10月27日発売/RPG/6800円		5
19	20	ドラゴンクエスト	エニックス/'86年6月25日発売/RPG/5500円		5
20	33	ロックマン2	カプコン/'88年12月24日発売/アクション/5800円		5







久し振りに『ドラゴンクエストⅣ』が1位になった。下降線をたどっていたゲームがどうして再浮上できたかというと、それ自体の人気というよりは、他ゲームのポイントが伸びなかったためである。前週よりは、全体的にポイントが上がっている傾向にあるが、まだまだ低ポイント週であるというのは否めない。この時期の低い売り上げは、発売本数が少ないのと同時に、夏休み期間に登場する新作の購入予定から、買い控え態勢に入っていると思われる。

最新データ WEEKLY Famimaga

Weekly Data

この週発売の新作

6/22(金) ① バトルフリート
6/22(金) ㊵ ファイナルミッション

久々の新登場1位に輝いた『バトルフリート』であるが、前人気ベスト20にランクされたのは1回のみ。しかも14位と決して高い支持を得ていたというわけではない。しかしその1回の登場は、発売直前のランキングだったので、ランク発表から発売まで、数字に現れなかったユーザーの購入意欲が、徐々に高まっていったようだ。ディスカウント店でも6位につけている。

DiscountShopRanking

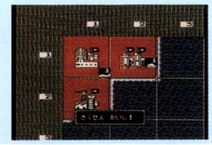
池袋・ビックカメラ調べ

1 イースII
2 チップとデールの大作戦
3 SDバトル大相撲
4 熱血高校ドッジボール部～サッカー編
5 ファイナルファンタジーIII
6★バトルフリート
7 じゃじゃ丸撃魔伝
8 ゲートイン
9 ファイアーエムブレム
10 女神転生II
11 摩陀羅
12 パワーブレイザー
13 ベストプレープロ野球II
14★ファイナルミッション
15 ドラゴンクエストIV
16 ウルトラマン倶楽部2
17 テトリス
18⬆ナイトムーブ
19 ウィザードリィIII
20⬇影狼伝説

※ウィークリーデータ中、円内の数字は発売週の売り上げ順位です。またディスカウントショップランキング中★は新作、⬆⬇はランクの激しい動きのあったものです。

6/18～6/24 Famicom Best 20

1 新登場 **バトルフリート**
ナムコ／'90年6月22日発売／シミュレーション／5900円
これはちょっと予想外だったか！3強を振り切って1位になった **33**



2 前週1 **ドラゴンクエストIV**
エニックス／'90年2月11日発売／RPG／8500円
前週久々にトップについたが、1週限りでダウン。でも差は僅かだ **32**



3 前週2 **熱血高校ドッジボール部～サッカー編**
テクノスジャパン／'90年5月11日発売／サッカー／5900円
獲得ポイントがほぼ一定してきている。まだまだ1位を狙えそう **32**



4 前週6 **テトリス**
BPS／'88年12月22日発売／パズル／4900円
上位の常連だが地味な存在になってしまった **30**

5 前週3 **ファイナルファンタジーIII**
スクウェア／'90年4月27日発売／RPG／8400円
再びランクダウン。そろそろ息切れなのか… **25**

6 前週5 **チップとデールの大作戦**
カプコン／'90年6月8日発売
アクション／5800円 **21**

7 前週7 **ウルトラマン倶楽部2**
バンダイ／'90年4月7日発売
RPG／6000円 **20**

8 前週4 **スーパーマリオブラザーズ3**
任天堂／'88年10月23日発売
アクション／6500円 **20**

9 前週8 **SDバトル大相撲**
バンプレスト／'90年4月20日発売
相撲／6300円 **18**

10 前週10 **ファイアーエムブレム**
任天堂／'90年4月20日発売
シミュレーション／6000円(込) **14**

11 前週12 **スーパーマリオブラザーズ**
任天堂
'85年9月13日発売
アクション／4900円 **11**

12 前週17 **ファミスタ'90**
ナムコ
'89年12月19日発売
野球／5800円 **10**

13 前週11 **ドラゴンクエストIII**
エニックス
'88年2月10日発売
RPG／5900円 **9**

14 前週9 **クォース**
コナミ
'90年4月13日発売
パズルシューティング／4900円 **9**

15 前週25 **ツインビー3**
コナミ
'89年9月29日発売
シューティング／5500円 **8**

16 前週37 **女神転生II**
ナムコ
'90年4月6日発売
RPG／7800円 **8**

17 前週18 **ドラゴンボール3**
バンダイ
'89年10月27日発売
RPG／6800円 **7**

18 前週25 **SDガンダム2**
バンダイ
'89年6月25日発売
シミュレーション／6800円 **7**

19 前週15 **忍者龍剣伝II**
テクモ
'90年4月6日発売
アクション／5900円 **6**

20 前週13 **ドラゴンクエストII**
エニックス
'87年1月26日発売
RPG／5500円 **6**

この週も相変わらず低ポイントな週である。しかし、大きく変わった事が1つある。それは、新登場のゲームが1位を獲ったことである。4月末の『ファイナルファンタジーIII』以来、1カ月半振りの現象である。低ポイントながらも、3ポイント差の中に4ゲームがひしめき合っているという激戦の中で、1位になった『バトルフリート』は立派。『ドラクエIV』と『F.F.III』が下降気配を見せているので、今後の展開が楽しみになってきた。

Reader's ゲーム通信簿 Ranking '90

このところ、発売されるソフトの数が少ないので、とうとう今回のゲーム通信簿の結果発表は、2本となってしまった。

その2本も、順位的にはあまりパッとせず、質量ともに寂しげな通信簿となってしまったようだ。だが、不思議と『チップとデールの大作戦』の売り上げは好調だったりする。

'90年度ゲーム通信簿ベスト10

1	ドラゴンクエストIV	26.20	6	悪魔城伝説	23.50
2	ファイタルファンタジーIII	26.13	7	女神転生II	23.42
3	がんばれゴエモン外伝	25.17	8	ファミスタ'90	23.19
4	熱血高校ドッジボール部～サッカー編	23.66	9	忍者龍剣伝II	23.00
5	ファイアーエムブレム	23.52	10	ウルトラマン倶楽部2	22.74

※順位は'89年12月以降発売のゲーム86本についてのものです。各項目の丸でかこった数字は、項目ごとの順位を示します。

6月15日発売 ダッシュ野郎

ビスコ／レース／5800円

舞台はアメリカのバイクレース。★グラフィックが雑だ（群馬／高柳和明クン）★イマイチ迫力がないような……（福井／友安雅城クン）★クラッシュしたところからコンティニューできないのが残念（岐阜／森政明クン）



キャラクタ	音楽	買い得	総合
2.97(76)	3.11(55)	2.94(71)	18.51 (64位)
操作性	**熱中度**	**オリジナリティ**	
3.17(57)	3.24(55)	3.08(65)	

6月8日発売 チップとデールの大作戦

カプコン／アクション／5800円

ディズニーキャラが主人公。★キャラがカワイイく操作性も良かった（徳島／前田大助クン）★簡単だけど音楽は良かった（兵庫／森佳津樹クン）★キャラだけ!!（徳島／村主昇クン）★ボスが弱くていい（東京／原田翼クン）



キャラクタ	音楽	買い得	総合
4.03(7)	3.30(36)	3.16(43)	20.54 (33位)
操作性	**熱中度**	**オリジナリティ**	
3.48(27)	3.32(46)	3.25(44)	

今回の2作は、『チップとデールの大作戦』が33位でほぼ平均点。『ダッシュ野郎』が64位でかなり下位という結果に終わった。

『チップとデールの大作戦』は、タイトルが示す通り、ディズニーのキャラクタを全面に押し出しているゲームだけあって、キャラクタが4点台で7位と、ウケがいい。読者のコメントを見ても、キャラクタがカワイイという意見が数多く見受けられた。

しかし、キャラクタとその他の項目の差があまりにも大きすぎた。このような傾向のものに、『SDバトル大相撲』と『わんぱくダック夢冒険』が挙げられる。1つだけ抜きんでた項目があるのもいいが、プレイする側からの意見とすれば、やはり、ゲームそのものを楽しみたいという気持ちのほうが強いのであるから、ある項目だけの偏重は歓迎されるものではない。

とは言え、大量のソフトが発売されている現状では、キャラクタで差別化を図るしかないと、言えなくもない。

『ダッシュ野郎』は、総合18点台の64位と、手きびしい評価を受けてしまった。良くても音楽と熱中度の55位だし、キャラクタとお買い得度の70位台という評価が、低評価へと、さらに足を引っぱってしまったようだ。

今回の2本を加えた今年度の86本の総合得点の平均は、約20・4。40位前後のゲームがそれにあたる。20点台のものなら、放り投げたくなるソフトも少なくなってくる。

Data Watching データウォッチング

今回は、ゲーム通信簿、ジャンル別ベスト5の2回目。アドベンチャー、シミュレーション、パズルを発表する。

この3ジャンルは、前回発表したものよりもランク的に低いので、めったにヒットチャートのコーナーに登場することのないタイトルもあったりする。

通信簿・ジャンル別ベスト5②

まずはアドベンチャーであるが、今年度はまだこの5作しか発売されていないのが現状。売り上げチャートにも、まったく顔を出さない面々である。ポイントも平均に満たない。

次はシミュレーション。これはこれまでに11本出ている。ベスト5のうち、4位までは人気のソフトが並んでいる。この4作と5位以下の差が大きくなっている。

また、6位以下には、競馬ものが3本、株式ものが2本、その他ということになっている。

パズルゲームは9本発売されている。こういったジャンルにしては、それぞれがけっこう良い評価を得ているようだ。数少ないディスクゲームも、そこそこの評価を受けているのも注目される。

アドベンチャー

順位	ゲーム名	メーカー名	ポイント
1	星霊狩り	ハドソン	19.48(44)
2	おそ松くん	バンダイ	19.07(53)
3	TM NETWORK LIVE IN POWERBOWL	エピック・ソニーレコード	18.46(67)
4	かってにシロクマ	CBS・ソニーレコード	18.38(69)
5	スーパーエクスプレス殺人事件	アイレム	18.35(71)

シミュレーション

順位	ゲーム名	メーカー名	ポイント
1	ファイアーエムブレム	任天堂	23.52(5)
2	信長の野望 戦国群雄伝	光栄	21.84(15)
3	ベストプレープロ野球II	アスキー	20.55(32)
4	名門！多古西応援団	アスミック	20.04(40)
5	未来戦史ライオス	パック・イン・ビデオ	18.58(63)

パズル

順位	ゲーム名	メーカー名	ポイント
1	フリップル	タイトー	21.92(14)
2	クォース	コナミ	21.26(20)
3	モアイくん	コナミ	20.70(26)
4	バルダーダッシュ	データイースト	20.22(37)
5	ナイトムーブ	任天堂	19.48(45)

WEEKLY
Famimaga Hit Chart!
週刊ファミマガヒットチャート！

※リーダーズランキング・リクエストとゲームボーイの買いたいゲームベスト10は本誌No.13のアンケート1000通の集計結果です。表中(業)は業務用、(パ)はパソコン、(セ)はセガ、(P)はPCエンジン、(メ)はメガドライブ、(ゲ)はゲームボーイのゲームを示します。
※ゲームボーイの売上表の★はその週発売されたものです。

出て欲しいゲーム ベスト20

順位	ゲーム名	%
1	大魔界村(業)(メ)	7.7
2	三国志II(パ)	7.1
3	グラディウスIII(業)	5.8
4	ファイナルファイト(業)	3.4
5	PC原人(P)	2.5
6	SUPER桃太郎電鉄(P)	2.2
7	ファンタシースター(セ)	2.1
8	R-TYPE(業)(パ)(セ)(P)	1.9
8	ワルキューレの伝説(業)	1.9
10	魔界塔士Sa・Ga(ゲ)	1.8
11	ゴールデンアックス(業)(メ)(P)	1.4
12	カトちゃんケンちゃん(P)	1.1
13	コラムス(業)(メ)	1.0
13	球界道中記(業)	1.0
13	ロードス島戦記(パ)	1.0
13	らんま½(ゲ)(P)	1.0
17	ソーサリアン(パ)(メ)	0.9
17	スーパースターソルジャー(P)	0.9
17	ネクロスの要塞(P)	0.9
20	あしたのジョー(業)	0.8

7月6日以降に発売される 買いたいゲーム ベスト20

前回順位	今回順位	ゲーム名	メーカー名	%
2	1	ドラゴンボールZ	バンダイ	25.1
1	2	キャプテン翼II	テクモ	19.3
5	3	ロックマン3	カプコン	18.2
3	4	SDガンダム外伝	バンダイ	15.6
4	5	ダウンタウン熱血行進曲	テクノスジャパン	9.3
—	6	パロディウスだ！	コナミ	9.1
12	7	忍者らホイ！	アスキー	5.5
15	8	飛龍の拳III	カルチャーブレーン	4.4
26	9	Dr.MARIO	任天堂	4.1
21	10	ビックリマンワールド	ハドソン	4.0
6	10	燃えプロ'90・感動編	ジャレコ	4.0
9	12	SDヒーロー総決戦	バンプレスト	3.3
11	13	イースIII	ビクター音楽産業	2.7
7	13	双截龍III	テクノスジャパン	2.7
12	15	人生劇場2	タイトー	2.4
34	16	ドラえもん	エポック社	2.1
17	17	ルーンマスター	バンダイ	1.8
32	18	スーパーチャイニーズ3	カルチャーブレーン	1.7
19	19	甲子園2	ケイ・アミューズメントリース	1.5
19	19	探偵神宮寺三郎・時の過ぎゆくままに…	データイースト	1.5

Reader's Request Best 20
リーダーズ リクエスト ベスト
買いたいゲーム 出て欲しいゲーム

上位5位までの顔ぶれは前回と同じだが、順位が入れ替わっているのが購入希望ランクである。移植希望ランクも、登場するゲームはほぼ決まっている。しかし、前回にも増して、混戦模様となってきているようだ。

購入希望ランクでは『ドラゴンボールZ』と『キャプテン翼II』の順位が逆転した。前回では、この2つの差が8%もあったのに、今回は『ドラゴンボールZ』が6%の優位にたった訳だ。さらに、『ロックマン3』も支持率を約2倍に増やして3位につけている。

移植希望の1位に常時ランクされていた『パロディウスだ！』が6位に初登場しているのも目を引くところ。『パロディウスだ！』が抜けた後の移植希望ランクでは、『大魔界村』が『三国志II』を僅差で振り切った。



⇧移植希望での高支持率があるだけに楽しみな『パロディウスだ！』

6／18〜6／24

順位	ゲーム名	メーカー名	ポイント
1	テトリス	任天堂	30
2	スーパーマリオランド	任天堂	25
3	SDガンダムSD戦国伝国盗り物語	バンダイ	15
4	ウルトラマン倶楽部	バンダイ	14
5	レッドアリーマー魔界村外伝	カプコン	14
6	ゾイド伝説	トミー	13
7	クイックス	任天堂	12
8	クォース	コナミ	9
9	魔界塔士Sa・Ga	スクウェア	8
10	ゴルフ	任天堂	7

6／11〜6／17

順位	ゲーム名	メーカー名	ポイント
1	テトリス	任天堂	37
2	スーパーマリオランド	任天堂	22
3	★ゾイド伝説	トミー	14
4	ウルトラマン倶楽部	バンダイ	14
5	クイックス	任天堂	12
6	レッドアリーマー魔界村外伝	カプコン	12
7	クォース	任天堂	11
8	SDガンダムSD戦国伝国盗り物語	バンダイ	9
9	ボクシング	トンキンハウス	6
10	あやかしの城	セタ	6

7月6日以降に発売される買いたいゲームベスト10

順位	ゲーム名	メーカー名	%
1	Sa・Ga2	スクウェア	20.9
2	SDガンダム外伝	バンダイ	10.9
3	ツインビーだ！	コナミ	7.1
4	双截龍	テクノスジャパン	5.8
5	熱血硬派くにおくん	テクノスジャパン	4.5
6	信長の野望・ゲームボーイ版	光栄	4.4
7	魁!! 男塾	ユタカ	4.2
8	らんま½	バンプレスト	3.9
9	機動警察パトレイバー	ユタカ	3.3
10	Dr.MARIO	任天堂	3.2

Gameboy Best 10
ゲームボーイ ベスト

新作として久々に上位にくい込めたのが、『ゾイド伝説』。2週目もまずまずの滑り出し。購入希望では、『Sa・Ga2』が20%を再び突破した。

売れるゲームがほぼ固まってきたと思われた矢先、『ゾイド伝説』が発売週に3位に登場した。ポイントとしては低かったが、同様に、その他のゲームのポイントも低いということが影響したのかもしれない。

しかし大勢としては、『テトリス』、『スーパーマリオランド』、『レッドアリーマー』の強さは変わっていない。『SD戦国伝国盗り物語』は、今回はちょっと、安定しなかったようだ。

購入希望ランクでは、『Sa・Ga2』がまた支持率を上げて独走している。

初登場の『ツインビーだ！』と『信長の野望・ゲームボーイ版』がある。特に、『ツインビーだ！』は、どれだけ2位に近付けるかが注目どころ。

取り大作戦

ファミコン

水島新司の大甲子園……162
おたくの星座……163
パジャマヒーロー……164
メタルマックス……165
シャッフルパックカフェ·165
まじゃべんちゃー……166
アストロ・ファング……166
雀豪……167
千代の富士の大銀杏……167
NORTH&SOUTH·168
ガンナック……169

ゲームボーイ

鬼忍降魔録〜ONI……170
ダックテールス……171
プリプリ……171
グレムリン2……172
アフターバースト……172
VS.バトラー……173
F-1スピリット……173
サイドポケット……173

超新作　究極の先取り·168
ウチのが1ばん……169

明訓高校を勝利に導くのはキミだ

水島新司の大甲子園

10月発売予定
カプコン
6500円(消費税別)
●カセット
野球
画面は開発中のものです

水島新司氏が描いてきた、野球マンガのキャラが総出演する、野球シミュレーション『大甲子園』の続報をお届けしよう。

ゲームモードには大甲子園、対コンピュータプレイ、2人プレイの3種類が用意されている。

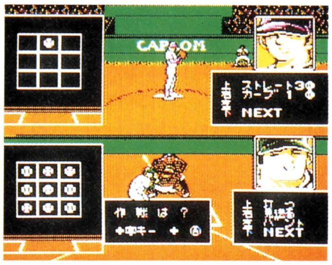
大甲子園モードはドカベンこと山田太郎のいる明訓高校でゲームを進める。「ドカベン」はモチロンだけど「一球さん」や「ダントツ」などに登場するチームと対戦していき、夏の甲子園大会で優勝するコトが目的だ。

このソフトは水島ファンはもちろんのコト、それ以外の人も注目の1本だよ。



⇧青春してる、爽やかなタイトル画面だ

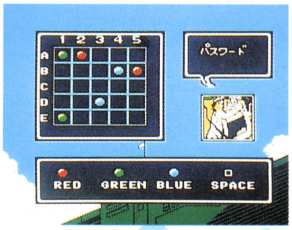
まさに甲子園の季節



⇧勝負はまだ始まったばかり。はやる気持ちを抑えて確実に打っていこう



⇧夏の甲子園大会は、高校球児たちにとって、永遠の憧れなんだよね



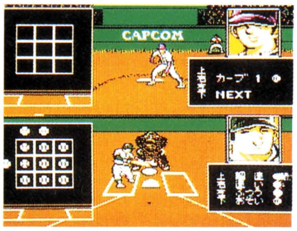
⇧わいが男、岩鬼や。おら、パスワードいれんかい!

雰囲気たっぷりの試合展開

投手は決め球を持っている。それによって、普通よりも速い球を投げられたり、極端に変化する球を投げられるゾ。そして、迫力のアニメによる対決シーンになるのだ。

アニメーションもする


⇧決め球で勝負をした場合は、アニメの対決シーンになるのだ



⇧狙った通りのコースに来た! ホームランはいただきだぁ



⇧ここで逃してなるものか。ピッチャーも勝負にでるに違いない!



ストライク!

⇧よーしっ、絶好調のピッチングだぜ



⇧スコアボードを見ると、ずいぶん苦戦したコトがわかってしまう……



⇧ヤッターっ! ついに2回戦進出。しかし優勝までは長い道のりだゾ

超新作ゲーム先

これが主人公だ



⇧このキャラが主人公。なんと、江口寿史先生がモデルなのだ！

本当の男を目指して、ガンバレ！

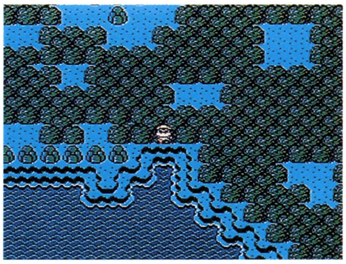
おたくの星座

発売日未定
M&M
価格未定
●カセット
ロールプレイング
画面は開発中のものです

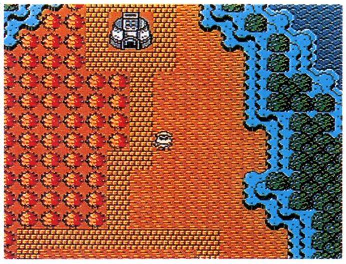
マンガ家の本宮ひろ志と江口寿史のコンビによるRPG『おたくの星座』の続報だ。

男が「おたくちゃん」と呼ばれている惑星が舞台。キミは、男の魅力を求めてくるオーロラ5人娘に、本当の男であることを証明しなければならない。娘たちに本当の男と認められたら宇宙船のパーツが手に入るゾ。宇宙船を完成させて、宇宙で1番偉い女神様に本当の男として挑んでいくのだ。

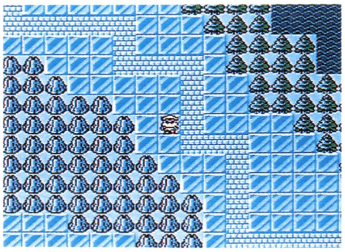
このゲームは4人パーティ。先ちゃんを操作して、冒険の途中で、協力してくれる3人の仲間を捜し出していく。本当の男を目指して、ガンバレ先ちゃん！



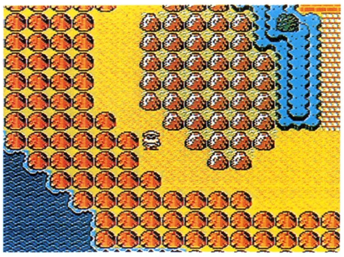
⇧なんか、ヘンな形をした海岸線だな。敵キャラがいっぱい出そうでコワいなー



⇧上の方には、町らしきモノがあるようだけど……。あとで、行ってみよーっ



⇧うわーっ、寒い、凍ってしまいそう。一刻もはやく暖かい場所に行きたいよー



⇧山に囲まれてて何もなさそうな所だけど、右の方には町があるゾ

ユニークな敵キャラたち

イヌノイア



⇧犬そっくり。どことなく、憎めないヤツだけどなぁ……

パラザラシ



⇧なんか、イヤラシイ顔をしたアザラシなのだ

パラピィ



⇧このマヌケそうなヤツはいったい……。調子が狂うなぁ

ブスザマス



⇧出ましたっ！ ウゲェーッ、気持ち悪いヤツだなコイツ

これが戦闘だ



⇧フォースだなんて、超能力が使えるのかな……？

ニモの不思議な冒険が始まるぞ！

パジャマヒーロー

12月発売予定
カプコン
価格未定
●カセット
アクション
画面は開発中のものです

カプコンから、アクションゲーム『パジャマヒーロー』の登場だ！

主人公は少年ニモ。彼は、ある晩から夢の世界スランバーランドを旅するようになった。そこでニモは悪夢の国、ナイトメアにつれさられたスランバーランド国王を救出する、という使命をおびた。

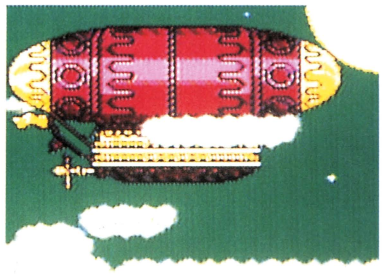
このゲームは横スクロールのアクションゲームで、ニモの行く手をさえぎる敵キャラもワラワラ登場するゾ。でもアイテムがなければ、ニモは攻撃ができない。かわりに、キャンディをある動物たちに食べさせると乗り移れるのだ。乗り移っている間は、攻撃ができるようになるゾ。



とてもファンタジックなタイトル画面



えっ、夢の中で夢の国に招待されてるの？

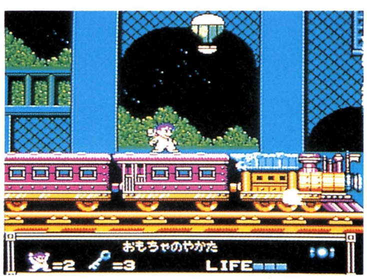


夢だなんて嘘みたい……。リアルな飛行船

グーグーグー



ボクがニモ。いつも通り夢をみているところさ



やっぱり汽車は速い。ラクチン、ラクチン

気球だあ



これで飛べないかなぁ



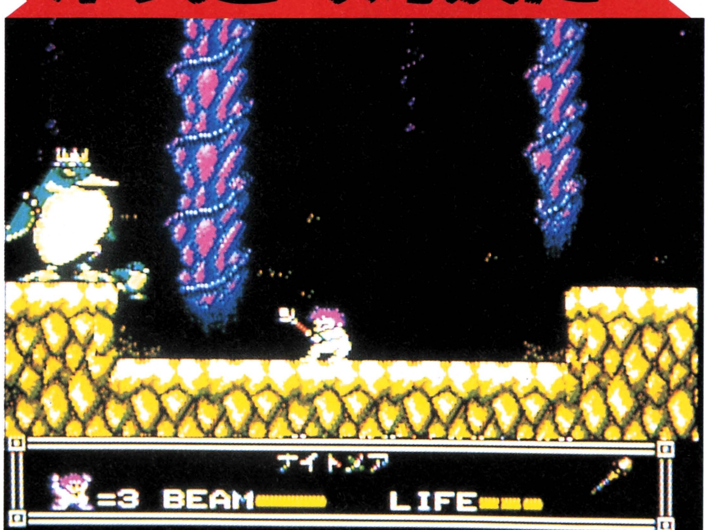
子供が来る場所じゃないって？ 夢をこわすようなコトを言うなぁ

ニモ、行きまーす



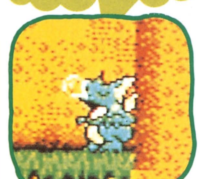
最初のステージはきのこの森。ガンバレ

ボスとの対決だ〜

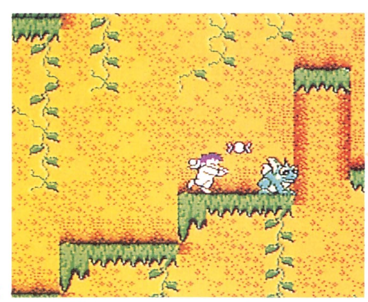


ここまでこれたニモは少しは強くなっているゾ。ボスなんて恐くないモンね！

パクッ

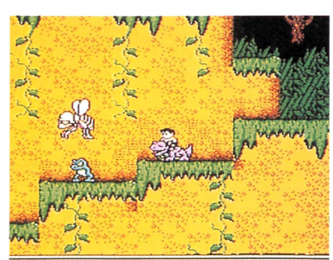


あっ、食べちゃったケド、どうなるのかな

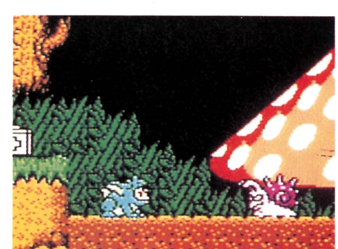


ある動物にキャンディを投げてみると？

キャンディをポイ



コイツ、バッグにしたら高く売れそうだな……ウソ、ウソだってばぁ



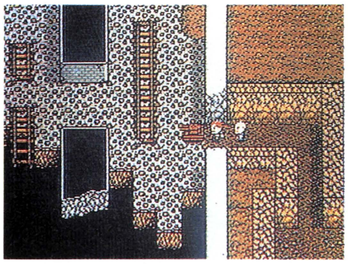
ニモは眠ってしまった動物に乗り移れるのだ。特殊能力フル活用さ

戦車に乗って、モンスターを倒せ

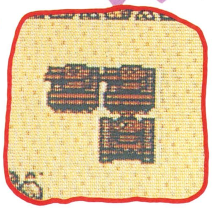
メタルマックス

12月発売予定
データイースト
価格未定
●カセット
ロールプレイング
画面は開発中のものです

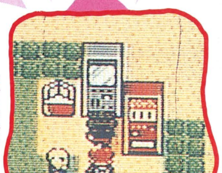
データイーストから、一風変わったRPG『メタルマックス』が登場するゾ。
近未来。野にはモンスターがあふれ、それを狩るモンスターハンターという職業が確立されていた。この時代における最強の兵器は、わずかに残った戦車だけ。キミは、モンスターハンターになって、3人の仲間とともにに最強のモンスターを倒すコトが目的なのだ。
本来ならば、3人パーティでプレイするのだけれども、その気になれば、1人のままでプレイするコトも可能だゾ。
ゲームは、フィールドを移動して、人と話をしたり、敵キャラを倒したりしながら進めていく。また、より強い戦車を発見して、乗り換えていくのだ。さあ、キミもモンスターを倒す旅に出発しよう。

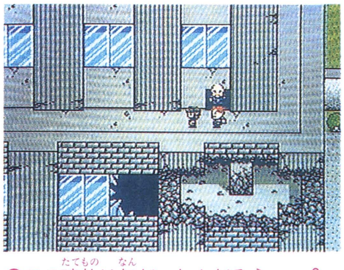

ここには、鉄道が通っていたのかな？

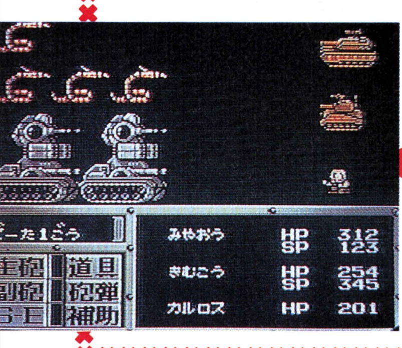
さぁ、出動だぁい


たくさんモンスターを退治してやるゾ！

自動販売機だ

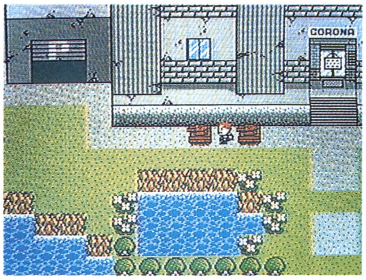

この自動販売機で、コーラが出ないかな？


この建物は何だったんだろう……？でも、今にも壊れそうで危ないなぁ



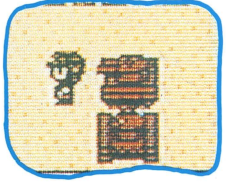
敵戦車をぶっ壊せ

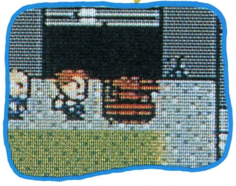
いよいよ戦闘だ！ でも敵のほうが強そう……

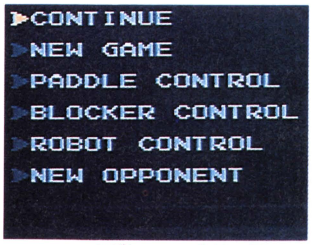


ここには、モンスターはいるかなー？

乗り降りは自由自在！


戦車を降りて少し休憩


戦車に乗って出発だ！



ゲームを中断させて自分の好みに合わせた条件でプレイできるのだ

ユニークな対戦者たち


この中から好きな対戦相手を選ぶコトができる

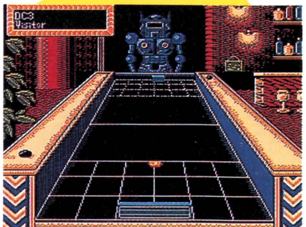
エアーホッケーの熱きラリーだ！

シャッフルパックカフェ

10月発売予定
ポニーキャニオン販売
6200円(消費税別)
●カセット
エアーホッケー
画面は開発中のものです

ゲームセンターで見かけるコトのできるエアーホッケーが、ファミコンで手軽に楽しめるのだ！ シンプルだけど、パックを打つ強弱をつけたり、角度をつけて狙ったり、勝つには様々なテクニックが必要になってくるゾ。
このゲームの目的は、対戦相手にエアーホッケーの勝負をして勝つコト。対戦相手は8人が用意されていて、プレイヤーが実力に応じて選べるようになっているのだ。
初心者のキミは、トレーニング用のロボットを選んで、十分に練習してから試合にのぞもう。

カコーン


敵はポンコツロボット。お前なんかには負けないゾ



トレーニング用のロボットで腕を磨け

まじゃおうを麻雀で打ち負かせ！

まじゃべんちゃー

9月発売予定
徳間書店
価格未定
●カセット
麻雀
画面は開発中のものです

徳間書店から麻雀ゲームの『まじゃべんちゃー』が発売されるゾ。

オニオガルド王国は、麻雀を武器にする「まじゃおう」と、その軍団によって支配されてしまった。キミはこの王国を救うべき勇者となって、「まじゃおう」を倒すべく旅に出るのだ。

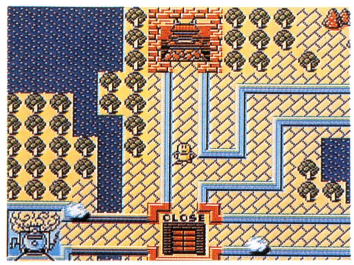
このゲームは、フィールドを移動して、遭遇する敵と麻雀で勝負をして進めていく、というモノ。勝負に負けてしまうと、ゲームオーバーになってしまうが、勝負に勝つとなかなか楽しいグラフィック画面が用意されているのだ。



⇧女のコに頼まれると弱いなぁ

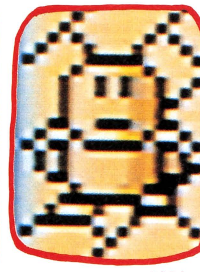


⇧汽車に乗ると、行動範囲がさらに広がる



⇧まじゃおうはドコにいるんだろう？まずは、情報を仕入れなければ……

勇者なのダ

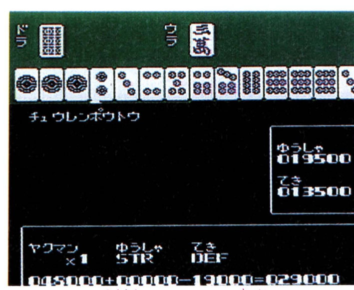


⇧オニオガルド王国を侵略者の手から救うゾ

いや〜ん

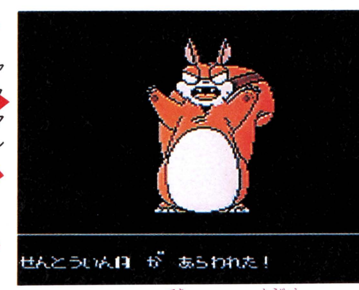


⇧麻雀で打ち負かすと、こんなおいしいグラフィックが見れちゃうのだ



役満だぁ

⇧わーい、役満をねらった甲斐があった



⇧おっ、さっそく敵キャラが登場したゾ！



⇧宇宙に浮かぶ土星がキレイなのだ

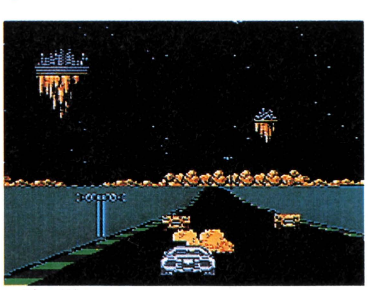


⇧なかなかシンプルなタイトル画面だね

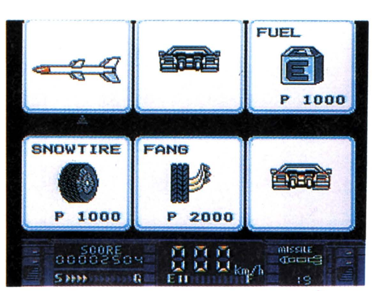
なんとも過激なレーシングゲーム

アストロ・ファング

9月21日発売予定
A-WAVE
6200円(消費税別)
●カセット
レース
画面は開発中のものです



⇧敵の車をミサイルでガンガンぶっ潰せ！



⇧ショップで、いろんなアイテムが買える

A-WAVEから『アストロ・ファング』という、未来を舞台にしたレースゲームが登場するゾ。

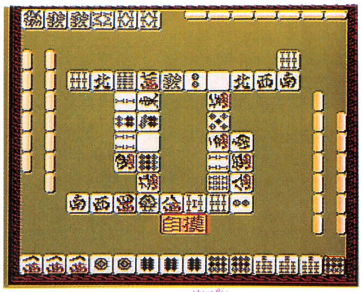
キミはスーパーマシン「アストロ・ファング」に乗って、ブラックラインと呼ばれるハイウェイの謎を、解き明かすコトが目的だ。

迫りくる敵や障害物をミサイルで破壊したり、車を変形して避けながら、ハイウェイを突っ走っていく。ショップで強化ボディやミサイルを買うと、チューンナップもできるのだ。ステージは6つあり、各ステージの最後では、ボスが襲いかかってくるゾ！

オモシロ機能が搭載の麻雀ゲーム

雀豪

9月14日発売予定
ビクター音楽産業
6700円（消費税別）
●カセット
麻雀
画面は開発中のものです



あーあ、あまりいい配牌じゃないなぁ

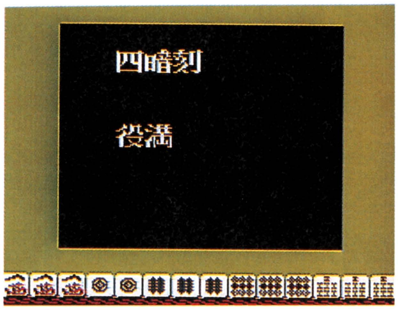


龍がとても迫力のあるタイトル画面だ

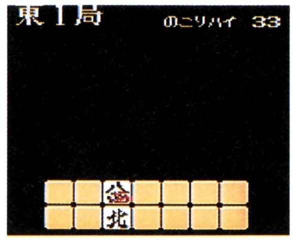
ビクター音楽産業から『雀豪』という麻雀ゲームがファミコンに登場するゾ。

このゲームのウリは、推論型人工知能が搭載されているというコト。これによって、誰にでもある麻雀の打ち方のクセ（役ねらい切り方、おり方、なき方）を打ち手ごとに登録すると、コンピュータが打ち方を真似して打ってくるのだ！ 最大16人までの打ち方を登録するコトができるゾ。

他にも機能として、半荘ベスト10、ワースト10、とってもウレシイ役満記録（日付入り）なども見るコトができちゃうのだ。



登録した人の打ち方を真似るゾ！



セレクトボタンを押せば、現在の親とドラがわかるのさ

日本一の横綱を目指してガンバレ

千代の富士の大銀杏

発売日未定
フェイス
価格未定
●カセット
相撲
画面は開発中のものです

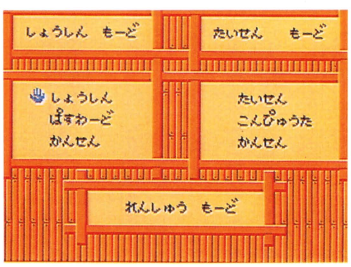
人気力士の千代の富士を主人公にした相撲ゲームが、フェイスから登場するゾ。

昇進モードでは、十両の力士からスタートして、横綱になるコトが目的になっている。群がる力士を打ち負かそう。

対戦モードでは、5人ずつの力士を選んで、相撲部屋対抗の対戦ができるのだ。千代の富士を始めとした、どこかで聞いた覚えのある力士が、おおぜい登場するゾ。

初心者のキミは、練習モードでひたすら対戦して、特訓あるのみだ。

さぁ、キミもこのゲームで千代の富士に負けない、日本一の力士を目指してガンバルのだ！



3種類のモードが用意されているのだ



さすがに千代の富士は迫力ある〜

こんな顔はいやだ〜

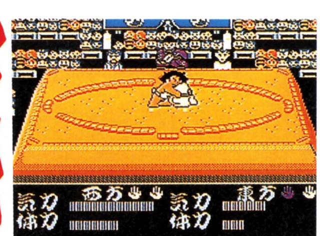

適当にやってたら、こんな悲惨な顔になっちゃったよ〜


昇進モードでは顔のモンタージュまであるゾ

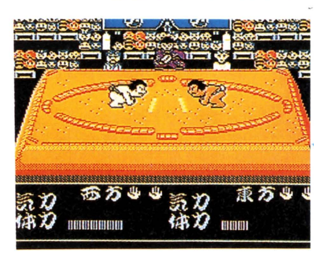


相手をブン投げろっ！

見事に相手をブン投げたゾッ！



気力をおもいっきりためてから、タイミングよく技をかけると……



相手の力士はとても強そうだけど、はたして勝てるだろうか？

のこったっ!!

南北戦争がコミカルになって登場

NORTH&SOUTH

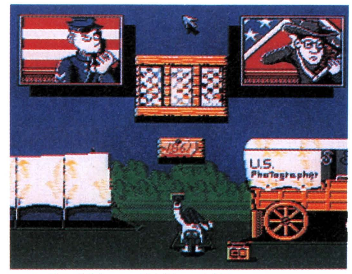
9月下旬発売予定
ケムコ
6200円(消費税別)
●カセット
シミュレーション
画面は開発中のものです

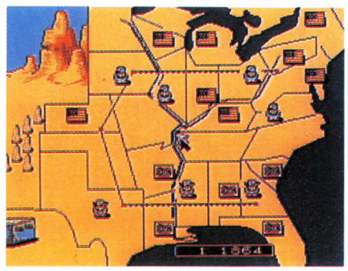
アメリカ南北戦争を題材にしたシミュレーションゲーム『NORTH&SOUTH』の続報をお届けしよう。

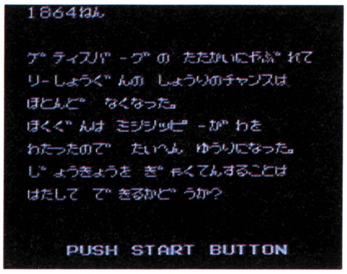
キミは南軍か北軍のどちらかを選択して、その軍の指揮をとるコトになる。鉄道が通る土地を占領して軍資金をかせぎながら、敵部隊と戦闘していく。敵部隊を全滅させてアメリカの統一を目指すのだ。インディアンやメキシコ人の襲撃を受けたり、ノースカロライナを占領すると、ヨーロッパから1部隊の援軍を与えてくれたりと、イベントも盛りだくさん。また、年号の選び方では戦況もかわってくるので、手応えがありそう。

進軍せよ!


アメリカの統一をかけて、敵部隊にむけて突撃だぁ〜っ!


設定画面で、南軍か北軍のどちらかを選んだら、ゲームをスタートしよう

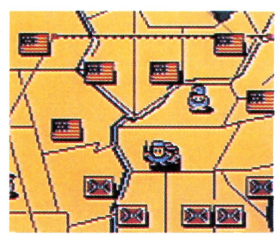

この画面で部隊を移動させる。マップには、それぞれの領地が示されているゾ



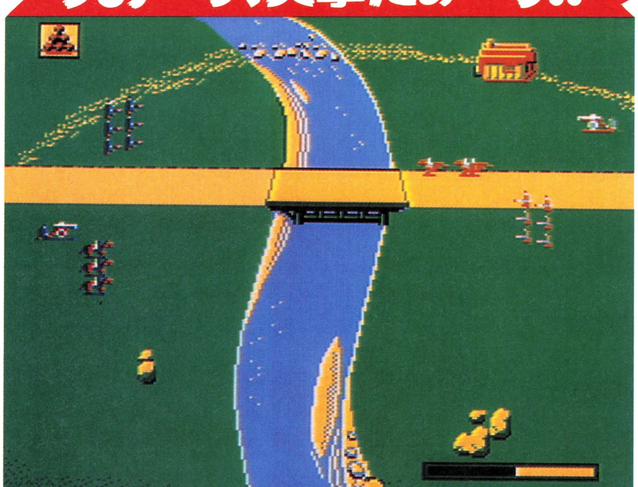
年号を変えてプレイすると、いろいろ戦況がかわってくるのだ

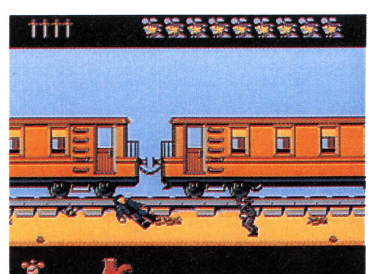
戦闘はアクション

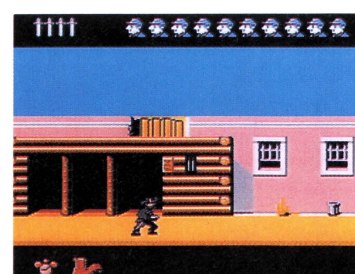
このゲームの戦闘はアクションになっている。大砲や騎馬隊、歩兵分隊を指揮して、敵部隊を全滅させるコトが目的。大砲には射程のメーターがあり、敵部隊との距離をウマく調節しながら攻撃するのだ。また、砦や列車での戦闘画面は、横スクロールのアクションだゾ。


自分の部隊が敵部隊の上に移動すると、戦闘が始まるのだ

うおーっ、突撃だぁーっ!!


戦闘はアクションになっている。すばやい判断力が勝負のカギなのだ!


列車での戦いも、横スクロール画面だ


敵の砦に攻め込むと、横スクロールに

超新作 究極!の先取り

〈ファミコン情報〉

●ポニーキャニオンから『シャドウ・ブレイン』というRPGが12月に発売予定。カセットといっしょにゲーム世界の序章が入ったビデオソフトがついて発売されることになるというモノらしい。

●ビクター音楽産業から『ミニパット』というゴルフのパットゲームが10月26日に発売予定。これはアメリカのパソコンからの移植モノ。

〈ゲームボーイ情報〉

●テクモから『ヘッド・オン』という懐かしい業務用であったゲームがゲームボーイで登場する。ゲームボーイ用にオリジナル要素が加わるかどうかは、まだハッキリと決まっていない。

●セタから『Mr.珍のグルメパラダイス』というゲームが発売予定。現段階ではどんなゲームになるかまだ未定だ。

●ビクター音楽産業から『ミニパット』が10月にゲームボーイでも発売予定だ。

ガンナック

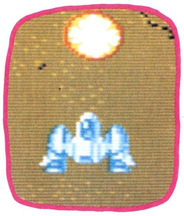
ギャグいっぱいのシューティング

発売日未定
トンキンハウス
価格未定
●カセット
シューティング
画面は開発中のものです

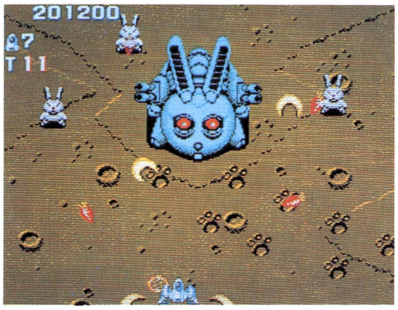
打ちまくるよん



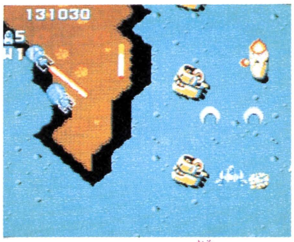
⇨ちっちゃいのがゴチャゴチャと



⇧なぞのウサギ大王を倒すべく、日夜、戦いつづけるのだっ



⇨おお、ウサギの親分のおでましだ



⇧ロウソクやタバコが襲ってくるのだから、緊張感なんてナイのだ

可愛らしいキャラクタだなあ…と、思っているといきなりニンジンミサイルが飛んで来る。ガンナックはこんな感じのシューティングゲーム。

マイキャラである戦闘機はごく普通の形なのだが、実はパワーアップの仕方がスゴイ。パワーアップアイテムを取ることで使える必殺技「アメフラシ爆弾」究極の武器「波棒砲」など効果はまだ分からないケド凄そーでしょ? 謎のウサギ大王を倒すべく、雨のように降り注ぎキミを襲うマッチやロウソクをかわしつつ突き進め!! 笑撃のシューティング今発進!!

55 spc 飛龍の拳III

7月6日発売予定
カルチャーブレーン 6300円(別)
カセット アクション

5人の龍戦士たちよ! 再び戦いのときが来た



⇧No.13 P 90で攻略

スーパーアクションシステム+Aーを搭載して、シリーズ第3弾にしてますます冴えまくる本格的格闘技アクションがこれだ。最強の暗黒軍団「五大明王衆」とは? 新しい英雄伝説をつくるのはキミだ。(カ)

65 spc SDヒーロー総決戦

7月7日発売予定
バンプレスト 6300円(別)
カセット アクション

SDヒーローが全員集合!

なんてったって60体以上のヒーローと怪獣・怪人が実名で登場! 総ての名前が判った君はかなりの通だぞ。もちろんゲーム内容も超ハードだし熱くなれることうけあいだ。技と根性で9面を制覇してくれ!! TVCMは、なんとファミコン業界初のオールCG。見逃すな。SFCでも、こいつのグレードアップ版を企画中なので、これにも期待してくれ!! (古万田)

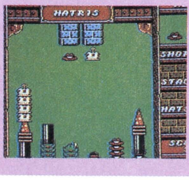


⇧No.12 P 32で特集

46 spc ハットリス

7月6日発売予定
BPS 5500円(別)
カセット アクション パズル

帽子を落とすパズルゲーム



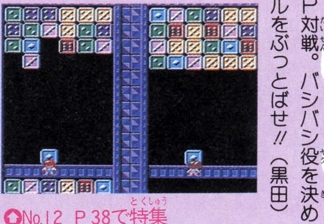
⇨No.10 P36で特集

こんどは帽子が落ちてくる。あなたの判断力と器用さに挑戦!! (松)

61 spc パラメデス

7月6日発売予定
ホット・ビィ 5500円(別)
カセット シューティング パズル

上から迫るサイコロをウマく消していくのだ



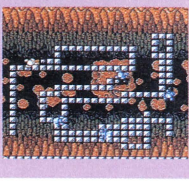
⇧No.12 P 38で特集

ジメジメいやーな雨を降らせた梅雨も、ようやく終り、今度はコロコロ楽しいサイコロが降ってくるゾ! というワケで、No.1シューティングパズルゲーム『パラメデス』の登場。特に◎のおススメが超エキサイティングな2P対戦。バシバシ役を決めてライバルをぶっとばせ!! (黒田)

45 spc Wit's

7月13日発売予定
アテナ 5800円(別)
カセット アクション

走るのだ! ウィッツマン



⇨No.10 P40で特集

なんと4人で遊べるゲームなのだ。操作は単純だけど奥が深い!! (村)

あみだで決まる ウチのイチばん

メーカーが自分の手で獲得したスペースで発売直前のPR!

7月6日から7月19日までにでるゲーム

ルール説明

1から50までの点数がついた2本のあみだを、各メーカーの担当者がそれぞれ選び、総合得点を競う。その得点によりスペースが決定し、そこでPRを行うというシステムです。

※SPCはスペース争奪戦の獲得点数の単位で、その得点の順位でスペースが決定されます。

ゲームボーイ編

超新作ゲーム大作戦 先取り

隠忍となって妖怪どもを倒すのだ

鬼忍降魔録〜ONI〜

人々は、彼を『隠れ忍ぶ者〜隠忍〜』と呼んだ…

11月中旬発売予定
バンプレスト
価格未定
1人用
ロールプレイング
画面は開発中のものです

バンプレストから、忍者を主人公にした本格的なRPGが登場する。

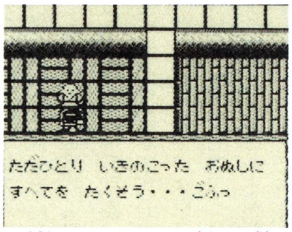
ある日、忍びの里が妖怪に襲われて全滅してしまった。主人公の天地丸は、その難から逃れることができた、たった1人の忍び。彼は、妖怪に殺された仲間たちの仇を討つために、旅に出る決意をするのだった……。

キミは天地丸を操作して、妖怪と戦ったり、旅の途中で出会う様々な人々から情報を聞いたり、協力しあいながら日本各地を巡っていく。火を飛ばしたり、雷を落としたりといった様々な忍術を駆使して、妖怪たちを倒すのだ。

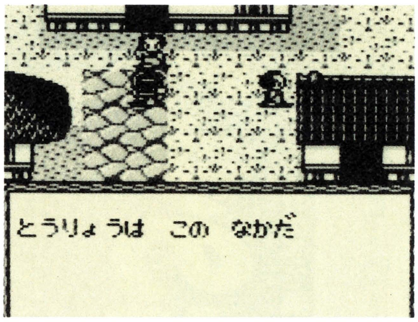
シナリオデザインは『ラストハルマゲドン』などを手掛けた飯島健男氏だ。



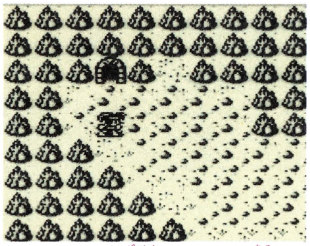
仲間の仇を討つために、生き残った天地丸が旅に出るのだ！



妖怪たちによって、忍びの里は無残にも全滅させられてしまった

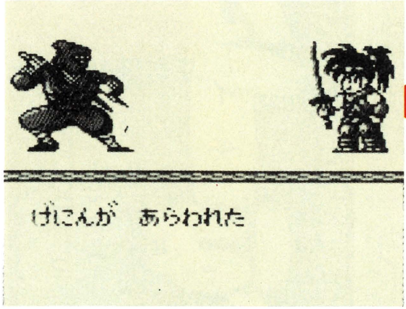


町ではいろいろな情報が聞けるゾ

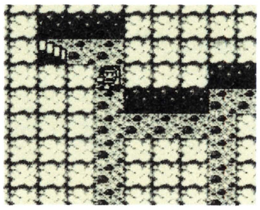


フィールド画面をテクテク歩く。さて、どっちに行ってみようかな？

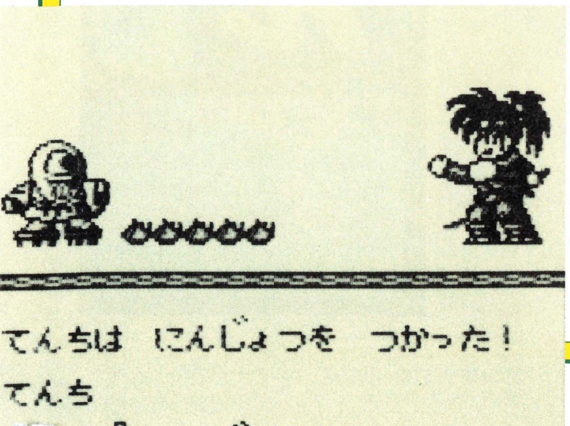
おぬしは敵か⁉



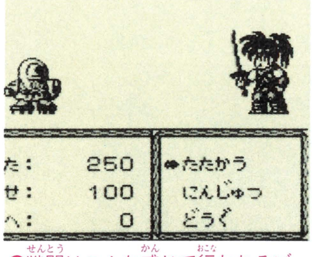
突然、忍者が現れた！ コイツはいったい何者なんだ？



なにやら、怪しい雰囲気の場所に来てしまった。この先、天地丸を待ち受けるモノは⁉



天地丸を待ち受けるのは一体……？

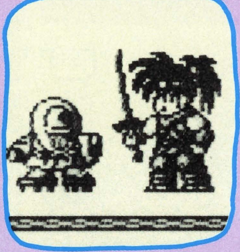


戦闘はこんな感じで行われるゾ。コマンドを選択して攻撃するのだ

変身とは…⁉

主人公の天地丸は、変身コマンドを使うことによって、魔封童子に変身することができる。魔封童子に変身すると忍術とは違う何かが使えるようになるのだ（何かとはまだ秘密……）。

この魔封童子への変身をウマく活用して、行く手をさえぎるにっくき妖怪どもを蹴散らしていくのだ。



妖怪をやっつけろ！



どんな攻撃を仕掛けるか

スクルージおじさんの大冒険だい

ダックテールス

9月下旬発売予定
カプコン
3300円(消費税込)
1人用
アクション
画面は開発中のものです

ディズニーのキャラクターが大活躍する『ダックテールス』が、カプコンから登場。

アヒルのスクルージおじさんを操作して、世界各地の秘宝を探し求めるコトが目的。しかし、いろいろな敵キャラが登場しては、キミのジャマをしてくるゾ。

このゲームは横スクロールのアクションゲーム。ジャンプして敵キャラの攻撃をかわしたり、ホッピングジャンプで敵キャラを攻撃しながら、宝を集めていこう。

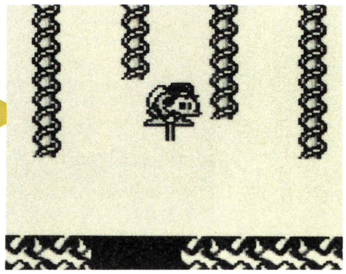
ステージは全部で5つ。ランチパッドを始めとする、仲間たちの助けをかりながら、各ステージをクリアしていくのだ！





大金持ちのスクルージおじさんが主人公さっ

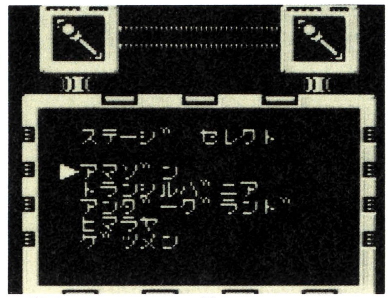




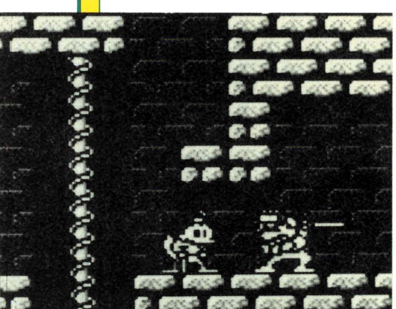
こんなトゲトゲのとこはホッピングで



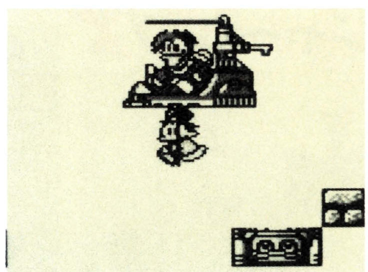
敵キャラはホッピングで倒すのがトレンディだ



全部で５ステージが用意されているよ



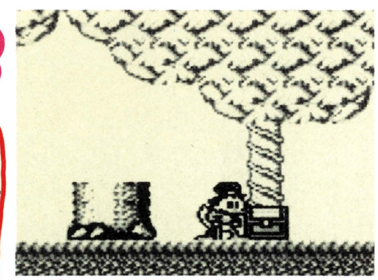
スクルージおじさんは、５つの宝を探しだすコトができるかな？



パイロットのランチパッドは頼りになる



なんとダイヤが入っていたのだ！ これはウレシイ



宝箱をゴルフスイングで壊したら……

愛と冒険の壮大なパズルに挑戦だ!!

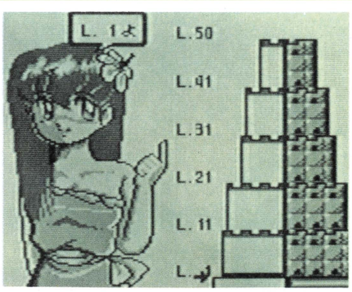
プリプリ

10月発売予定
サン電子
価格未定
1人用
パズル
画面は開発中のものです

サン電子から、アクションゲーム『プリプリ』が登場。

原始時代のある日、王様が悪魔の塔に連れ去られてしまった。そして、王様の娘、プリプリは、父親を助けるため悪魔の塔へ行ってしまう……。

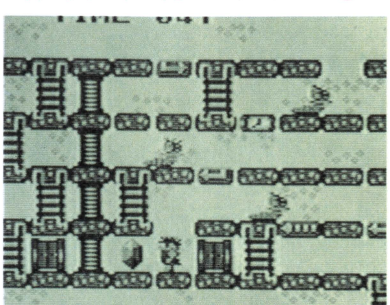
このゲームの目的は、王様とプリプリを連れ戻すコト。ステージは全部で50あり、各ステージに1つあるダイヤを取れば、ハシゴが出現して、次のステージに行ける。敵キャラを倒すには、ハンマーでブロックを叩く。そして、敵の頭の上にブロックを落とせばいいのだ。プリプリを救え。



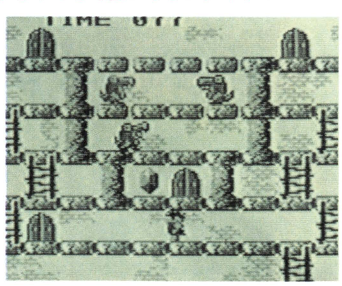
この女の子がプリプリ。カワイ～ッ！



ロゴがとっても可愛いらしいタイトル



やっとダイヤまでたどり着いたよ



わー、敵キャラがワラワラ襲ってくる

ギズモがグレムリン相手に大奮闘

グレムリン2

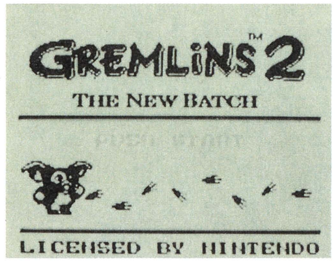
発売日未定
サン電子
価格未定
1人用
アクション
画面は開発中のものです

映画の『グレムリン2』がゲームボーイで登場するゾ。主人公はおなじみギズモ。ある日、不注意でグレムリンを生み出してしまったギズモは、グレムリンを退治すべく戦いを決意するのだった……。ステージは全部で4つ。キミはギズモを操って、飛んだり跳ねたりして敵キャラの攻撃をかわしたり、ゲームの途中で手に入るアイテムで攻撃しながら、これらのステージをクリアしていくのだ。

このゲームで用意されているアイテムには、ギズモが中に入ってピョンピョンと飛び跳ねられるトランク。ギズモが上にのると、パンチが飛び出す箱など、面白いモノばかり。これらのアイテムを駆使して、グレムリンを倒せ！



とっても雰囲気のあるデモ画面だね



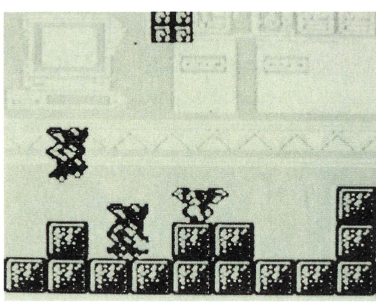
あどけないギズモがカワイイ……


ギズモでーす

グレムリンたちを退治するためにガンバリまーす。ヤムヤム

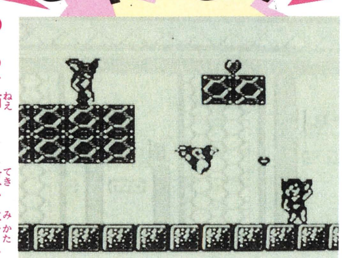


ギズモの不注意によって、おそろしいグレムリンを生み出してしまった！


がんばれギズモ

うわーっ、グレムリンが2匹もいるよー。でもギズモ負けないっ

ジャーンプ


このお姉さんは敵か味方か。ギズモはうれしそうだケド

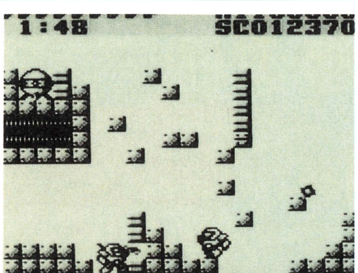


ゲームオーバーにはならないで

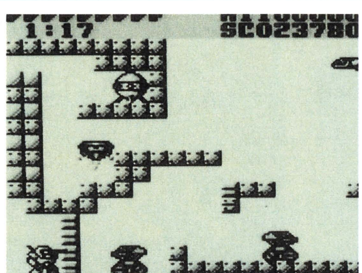
メインコンピュータをぶっ壊せ！

アフターバースト

発売日未定
NCS
3090円(消費税込)
対戦型
アクションパズル
画面は開発中のものです



どのブロックを壊せばいいのかなぁ？

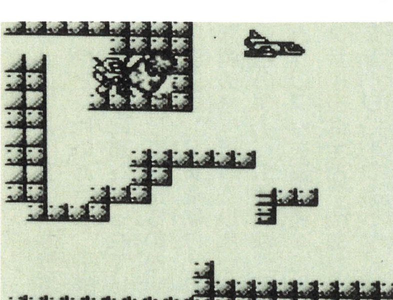


敵キャラがワラワラいて難しいよ～

NCSのゲームボーイソフト第1弾は、近未来を舞台にしたアクションパズルだ！

キミはパワードスーツを操って、各ステージに1基あるメインコンピュータを破壊するコトが目的。メインコンピュータのまわりには、ブロックが取りまいていて、ウマく破壊しないと、手詰まりになってしまうのだ。

ステージを追うごとに敵の攻撃も激しくなる。頭を使うだけではクリアは難しいゾ。


コンピュータを破壊しろ！

メインコンピュータを破壊すればクリアだ

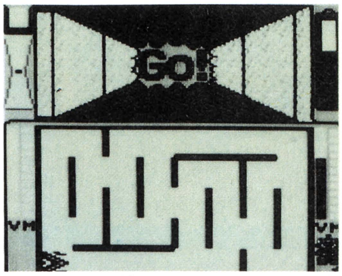
ドカーン


タイミングよくミサイルを発射して敵を倒せ！

ロボット同士が激突するバトルだ

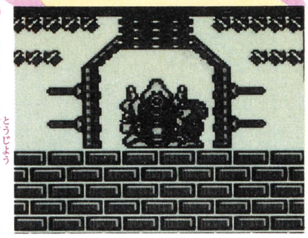
V.S.バトラー

8月中旬発売予定
ユース
3400円(消費税込)
対戦型
アクション
画面は開発中のものです



⇧レーダーを頼りにダンジョン内を移動

搭乗


⇨ロボットに搭乗！ これを見ると、気も引き締まる

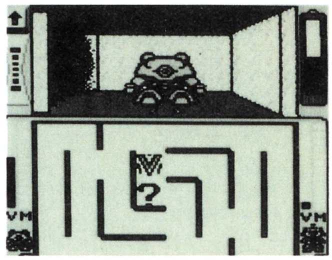
ロボット同士が対決するアクションゲームの登場だ。

2体のロボットのうち、どちらか1体を選択して、ゲームをスタート。レーダーを頼りに3Dダンジョンを進み、敵ロボットを発見して破壊するコトが目的だ。1マス以内の距離を攻撃できるパンチと3マス以内の距離を攻撃できるミサイルがある。パンチとミサイルをウマく使い分けて攻撃しないと、たちまちやられてしまうゾ。また、味方になるオプションロボットの使用も選択できるので、面白さも倍増するのだ。

勝ったぜ！



⇧へへーンだ。ざまぁみろ、バーカ！


⇧パンチとミサイルを使い分けろ!!

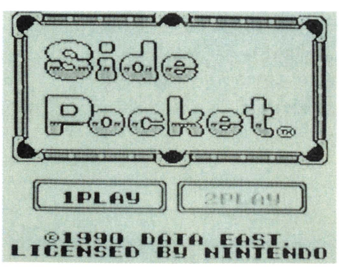
気軽にビリヤードが楽しめるのだ！

サイドポケット

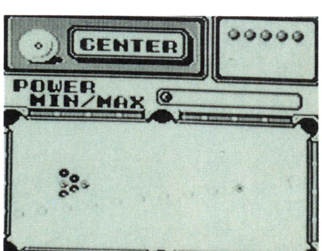
9月発売予定
データイースト
3300円(消費税込)
対戦型
ビリヤード
画面は開発中のものです

データイーストからビリヤードゲームの『サイドポケット』が登場する。

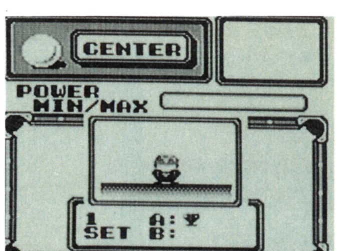
このゲームでは、ナインボールとポケットゲームの2種類が楽しめるのだ。ボールの突く強さとラインを決定して、落としたいボールをポケットに沈める。様々なテクニックを駆使して優勝を目指すのだ。



⇧まずは、コンピュータとやりこんで、ウマくなってから友達と対戦しよう



⇧ボールのラインは慎重に決めよう



⇧まず、ボールのどこを突くかを決定

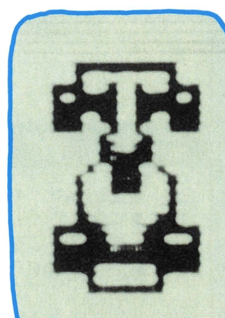
キミはチャンピオンになれるか？

F-1スピリット(仮称)

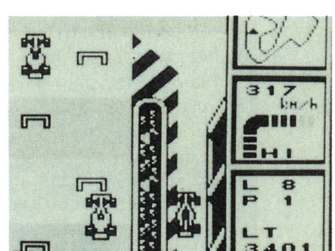
発売日未定
コナミ
価格未定
対戦型
レース
画面は開発中のものです

世界各国のサーキットを転戦し、ワールドチャンピオンになるコトが目的の、F-1レースゲームが登場する。

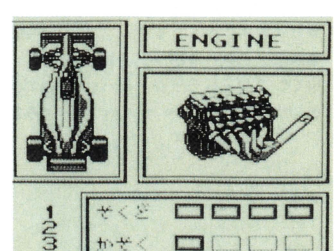
マシンの細かな所までセッティングを変更でき、自分の好みや、サーキットにあったマシンに仕上げるコトができるのだ。世界最速の男を目指して走れ！


⇨さぁスタート。エンジンもウナる

グオングオン

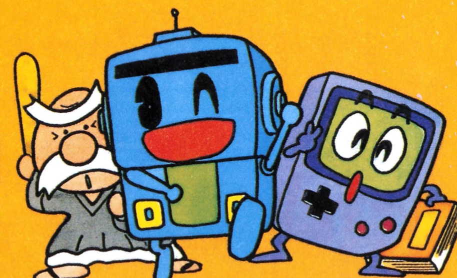


⇧よーしっ、抜け!! ぶっちぎれっ!!



⇧どんなマシンにするかはキミ次第だ

ームカレンダー



♣予価／(別)消費税別／(込)消費税込み

9月

FAMICOM

7日 ●ドラえもん ★エポック社♣6800円

7日 ●宇宙警備隊 ★HAL研究所♣6900円（別）

8日 ●ワールドボクシング ★T.S.S.♣5900円（別）

14日 ●雀豪 ★ビクター音楽産業♣6700円（別）

中旬 ●烈火のごとく天下を盗れ！ ★パンプレスト♣6800円（別）

21日 ●アストロ・ファング ★A-WAVE♣6200円（別）

下旬 ●ロックマン3 ★カプコン♣6500円（別）

下旬 ●探偵神宮寺三郎シリーズ・時の過ぎゆくままに…… ★データイースト♣4900円（別）

下旬 ●NORTH & SOUTH ★ケムコ♣6200円（別）

下旬 ●ものまね四天王 ★パック・イン・ビデオ♣6200円（別）

未定 ●まじゃべんちゃー ★徳間書店♣未定

未定 ●インセクターX ★タイトー♣未定

未定 ●田村光昭の麻雀ゼミナール ★ポニーキャニオン♣5800円（別）

未定 ●グレムリン2 ★サン電子♣未定

未定 ●なんてったって!!ベースボール ★サン電子♣5900円（別）

GAME BOY

7日 ●キャデラックII ★ヘクト♣3300円（込）

上旬 ●うおーズ ★トーワチキ♣3090円（込）

中旬 ●ゴーストバスターズII ★HAL研究所♣3400円（込）

21日 ●バルダーダッシュ ★ビクター音楽産業♣3300円（込）

下旬 ●ダックテールス ★カプコン♣3300円（込）

下旬 ●プロレス ★ヒューマン♣3500円（込）

下旬 ●おいらじゃじゃ丸／世界大冒険 ★ジャレコ♣3400円（込）

下旬 ●ファミスタ ★ナムコ♣3300円（込）

未定 ●ベリウス ★サミー工業♣3300円（込）

未定 ●ころダイス ★キングレコード♣未定

未定 ●サイドポケット ★データイースト♣3300円（込）

未定 ●パラメデス ★ホット・ビィ♣未定

未定 ●モンスタートラック ★バリエ♣3200円（込）

未定 ●ルナ・ランダー ★パック・イン・ビデオ♣3200円（込）

8月

FAMICOM

3日(金) ファミリーコンピュータMagazine 1990 No.16発売日

8日 ●2010 ★カプコン♣5800円（別）

8日 ●忍者らホイ！ ★アスキー♣7800円（別）

10日 ●STED ★ケイ・アミューズメントリース♣5900円（別）

10日 ●KAGE ★ナツメ♣5900円（別）

10日 ●ドラゴンファイター ★トーワチキ♣5700円（別）

10日 ●TITAN ★ソフエル♣5900円（別）

10日 ●ラフ ★サン電子♣5500円（別）

10日 ●川のぬし釣り ★パック・イン・ビデオ♣6300円（別）

10日 ●ハッピーバースディ・バックス ★ケムコ♣5900円（別）

10日 ●ピーパータイム ★サンリツ電気♣4900円（別）

11日 ●SDガンダム外伝 ★バンダイ♣6800円（別）

上旬 ●ゲームパーティー ★ココナッツジャパン♣6500円（別）

21日 ●孔雀王II ★ポニーキャニオン♣6800円（別）

24日 ●疗天童子 ★クエスト♣6500円（別）

31日 ●上海II ★サン電子♣5500円（別）

下旬 ●日本一の名監督 ★アスミック♣6800円（別）

下旬 ●リトルマジック ★データイースト♣6300円（別）

下旬 ●ぱられるワールド ★バリエ♣5980円（別）

未定 ●ダンジョンキッド ★クエスト♣6500円（別）

GAME BOY

2日 ●石道 ★アスキー♣3090円（込）

3日 ●T.M.N.T. コナミ♣3500円（込）

4日 ●魁!!男塾 ★ユタカ♣3500円（込）

8日 ●おさわがせ！ ぺんぎんBOY ★ナツメ♣3090円（込）

上旬 ●香港 ★徳間書店♣2900円（込）

中旬 ●V.S.バトラー ★ユース♣3400円（込）

25日 ●機動警察パトレイバー ★ユタカ♣3500（込）

下旬 ●パワーミッション ★バップ♣3500円（込）

下旬 ●ドラゴンスレイヤーI ★エポック社♣3090円（込）

31日 ●ボンバーボーイ ★ハドソン♣3500円（込）

未定 ●バトルピンポン ★クエスト♣未定

BOOK

8日(金) メガドライブFAN 9月号発売日

30日(土) PC Engine FAN 10月号発売日

7月

FAMICOM

6日 ●パラメデス ★ホット・ビィ♣5500円（別）

6日 ●ハットリス ★BPS♣5500円（別）

6日 ●飛龍の拳III ★カルチャーブレーン♣6300円（別）

7日 ●SDヒーロー総決戦 ★バンプレスト♣6300円（別）

13日 ●Wit's ★アテナ♣5800円（別）

20日(金) ファミリーコンピュータMagazine 1990 No.15発売日

20日 ●キャプテン翼II ★テクモ♣6900円（別）

20日 ●ソルスティス ★エピック・ソニーレコード♣5900円（別）

20日 ●ブライファイター ★タイトー♣5900円（別）

20日 ●獣王記 ★アスミック♣5900円（別）

20日 ●ニチブツマージャンIII ★日本物産♣6400円（別）

24日 ●ホームランナイター '90 ★データイースト♣6300円（別）

27日 ●ビックリマンワールド ★ハドソン♣6800円（別）

27日 ●Dr.MARIO ★任天堂♣4900円（込）

27日 ●ゴルゴ13 第二章 ★ビック東海♣6000円（別）

27日 ●燃えプロ '90・感動編 ★ジャレコ♣6500円（別）

GAME BOY

13日 ●四川省 ★アイレム♣3090円（込）

20日 ●双截龍 ★テクノスジャパン♣3500円（込）

27日 ●タスマニア物語 ★ポニーキャニオン販売♣3090円（込）

27日 ●Dr.MARIO ★任天堂♣2600円（込）

28日 ●らんま½ ★バンプレスト♣3300円（込）

未定 ●パズニック ★タイトー♣3400円（込）

BOOK

7日(土) メガドライブFAN 8月号発売日

30日(月) PC Engine FAN 9月号発売日

下旬 ファイナルファンタジーIII・第3巻「完全攻略編(下)」 ★NTT出版社♣未定

ひとめでわかる! ファミコン ゲームボーイ 新作ゲ

記号のみかた＝●カセット／■ディスク／♥ディスクカード書き換え／★メーカー名／

発売日未定

FAMICOM

●AD&D®・ヒーロー オブ ランス ★ポニーキャニオン
●AD&D®・ヒルズファー ★ポニーキャニオン
●アイソレイテッド・ウォーリアー(仮称) ★バップ
●アルデン・ラルデン ★タイトー ●維新の嵐 ★光栄
●イースIII ★ビクター音楽産業
●いただきストリート ★アスキー ●エアーウルフ2 ★九娯貿易
●おぼっちゃまくん ★テクモ ●狼たちの野望 ★ジャレコ
●ガンナック ★トンキンハウス ●幻獣創世紀 ★日本物産
●株式道場パートII ★ヘクト ●コンバットゾーン ★BPS
●甲子園2 ★ケイ・アミューズメントリース
●白い鷹 ★インダクションプロデュース ★神界 ★東映動画
●ジャングル大帝 ★タイトー ●人生劇場2 ★タイトー
●シェラザード2 ★カルチャーブレーン
●重力装甲メタルストーム ★アイレム
●すごろクエスト ★テクノスジャパン
●装甲騎兵ボトムズ ★ハイスコアメディアワーク
●双截龍III ★テクノスジャパン
●大迷路 ★エポック社 ●ダンジョン放浪記 ★アスキー
■地理制覇大冒険 ★スコーピオンソフト
●千代の富士の大銀杏 ★フェイス ●トリトーン ★ザインソフト
●テクモワールドカップ'90 ★テクモ
●帝都大戦 ★ポニーキャニオン ●テクモボール ★テクモ
●ドラゴンウォーズ ★ケムコ
●バーズテール ★ポニーキャニオン
■パズルボーイS' ★アトラス ●パロディウスだ／ ★コナミ
●プロディアランド ★トンキンハウス
●BLOCK OUT ★テクノスジャパン
●ぼくドラキュラくん ★コナミ
■ホワイトカード ★スコーピオンソフト
●マイライフ・マイラブ ★バンプレスト
●メタルスレイダーグローリー ★HAL研究所
●役満天国 ★任天堂 ■歴史大冒険 ★スコーピオンソフト
●ラグランジュポイント ★コナミ
●ルーンマスター ★バンダイ ●ロケットレンジャー ★ケムコ
●おたくの星座 ★M&M ●ジャックと豆の木 ★アスミック
●Might and Magic ★学習研究社
●ジョナサン・バートン事件簿 ★ジャレコ

GAME BOY

●F-1スピリット(仮称) ★コナミ ●F-1レース ★任天堂
●鬼ケ島パチンコ店 ★ココナッツジャパン
●銀河 ★ホット・ビイ ●ギャザーズ ★ビック東海
●グレムリン2 ★サン電子 ●アフターバースト ★NCS
●GO／GO／TANK ★コピアシステム
●ジャングルウォーズ ★ポニーキャニオン
●ソロモンズ倶楽部 ★テクモ ●ツインビーだ／ ★コナミ
●TWIN's(仮称) ★アテナ ●バルーンキッズ ★任天堂
●バブルボブル ★タイトー ●バトル・ブル ★セタ
●バブルゴースト ★ポニー・キャニオン
●パラソルヘンベえ ★エポック社
●ファーステスト・ラップ(仮称) ★バップ
●マジックエクリプス(仮称) ★コピアシステム
●NAVY BLUE '90 ★ユース ●ロック・オン ★テクモ
●信長の野望・ゲームボーイ版 ★光栄
●Mr.珍のグルメパラダイス ★セタ

11月以降

FAMICOM

11月22日	●虹のシルクロード ★ビクター音楽産業♣7500円(別)
11月下旬	●パチ夫くん3 ★ココナッツジャパン♣未定
11月下旬	●ラストハルマゲドン ★バンダイ♣9800円(別)
11月未定	●スーパーチャイニーズ3 ★カルチャーブレーン♣未定
11月未定	●井出洋介名人の実戦麻雀II ★カプコン♣未定
12月下旬	●選抜野球(仮称) ★アイ・ジー・エス♣未定
12月未定	●メタルマックス ★データイースト♣未定
12月未定	●グランドマスター(仮称) ★バリエ♣5980円(別)
12月未定	●大魔王ZARK伝説 ★J&U♣6900円(別)
12月未定	●パジャマヒーロー ★カプコン♣未定
12月未定	●必殺仕事人(仮称) ★バンプレスト♣未定
12月未定	●シャドウ・ブレイン ★ポニーキャニオン♣未定

GAME BOY

11月未定	●ペインターモモピー ★シグマ商事♣未定
11月中旬	●鬼忍降魔録～ONI～ ★バンプレスト♣未定
11月下旬	●アレサ ★やのまん♣3500円(込)
12月未定	●ライサンダー ★日本物産♣未定
12月未定	●Sa・Ga2 ★スクウェア♣未定
12月未定	●モンスターメーカー ★ソフエル♣未定
12月未定	●熱血硬派くにおくん ★テクノスジャパン♣未定
12月未定	●詰碁パラダイス ★ポニーキャニオン♣未定

10月



FAMICOM

26日	●ミニパット ★ビクター音楽産業♣未定
下旬	●ドラゴンボールZ ★バンダイ♣7800円(別)
未定	●ベースボールファイター ★バップ♣未定
未定	●ダウンタウン熱血行進曲 ★テクノスジャパン♣6200円(別)
未定	●水島新司の大甲子園 ★カプコン♣6500円(別)
未定	●シャッフルパックカフェ ★ポニーキャニオン販売♣6200円(別)
未定	●ジャッキーチェン(仮称) ★ハドソン♣未定
未定	●レジェンド・オブ・ヒーロー・トンマ ★アイレム♣未定
未定	●ブラッディ・ウァリアーズ ★東映動画♣6200円(別)

GAME BOY

下旬	●SDガンダム外伝 ★バンダイ♣未定
未定	●飛龍の拳伝説 ★カルチャーブレーン♣未定
未定	●アストロラビー ★アイ・ジー・エス♣未定
未定	●ネコジャラ物語 ★ケムコ♣未定
未定	●プリプリ ★サン電子♣未定
未定	●ポケットスタジアム ★アトラス♣未定
未定	●怒りの要塞(仮称) ★ジャレコ♣未定
未定	●F-1ボーイ ★アスク講談社♣3300円(込)
未定	●ミニパット ★ビクター音楽産業♣未定



㊦和尚の㊦に喝っ!!

ホッホッホッ、夏休みを目前にしてウキウキしておる読者もおるんじゃないかの? ワシも夏が近付くとヒジョーにウレシイが、㊦ソフトには情け容赦なく喝を入れていくぞ。

●まず1本目は、9月にジャレコから発売予定だった『ジョナサン・バートン事件簿』が発売未定に。

●2本目は、10月下旬にカプコンから発売予定の『井出洋介名人の実戦麻雀II』が11月に発売延期になってしもうた。

今回も、本数的にはわりと少なめじゃったが、コレはコレ、ソレはソレじゃ。発売日を待ち望んでいたファミマガ読者に代わって、とびっきりデッカイ『喝っっっ!!』じゃ。


PC Engine
●攻撃武器の自由選択方式
●武器と忍法の2種同時攻撃
●超リアルタッチでせまるハードアクションゲーム
A HARD-BOILED NINJA STORY


ゲームボーイは任天堂の商標です。
Nintendo GAME BOY
すごいぞすごい!
脳天ピコピコ
こりゃすごい!
中国4000年の歴史がはぐくんだ
知的中国パズルゲーム誕生!
★ルールは簡単!
その①▶2枚の同じ絵柄の牌をラインで結んで次々と裏返す。
その②▶ラインは2回まで曲げることができる。
その③▶すでに裏返した牌の上や外周にもラインはひける。
その④▶縦・横並びはどこでもOK!
ルールに従って全部裏返せ。
困った時にはヒントを使え。
HINT X05
TRY AGAIN
ゲームボーイ用ソフト
四川省
TM
©1990 IREM CORP. ©1989 TAMTEX
7月13日発売予定 予価3,090円(税込)

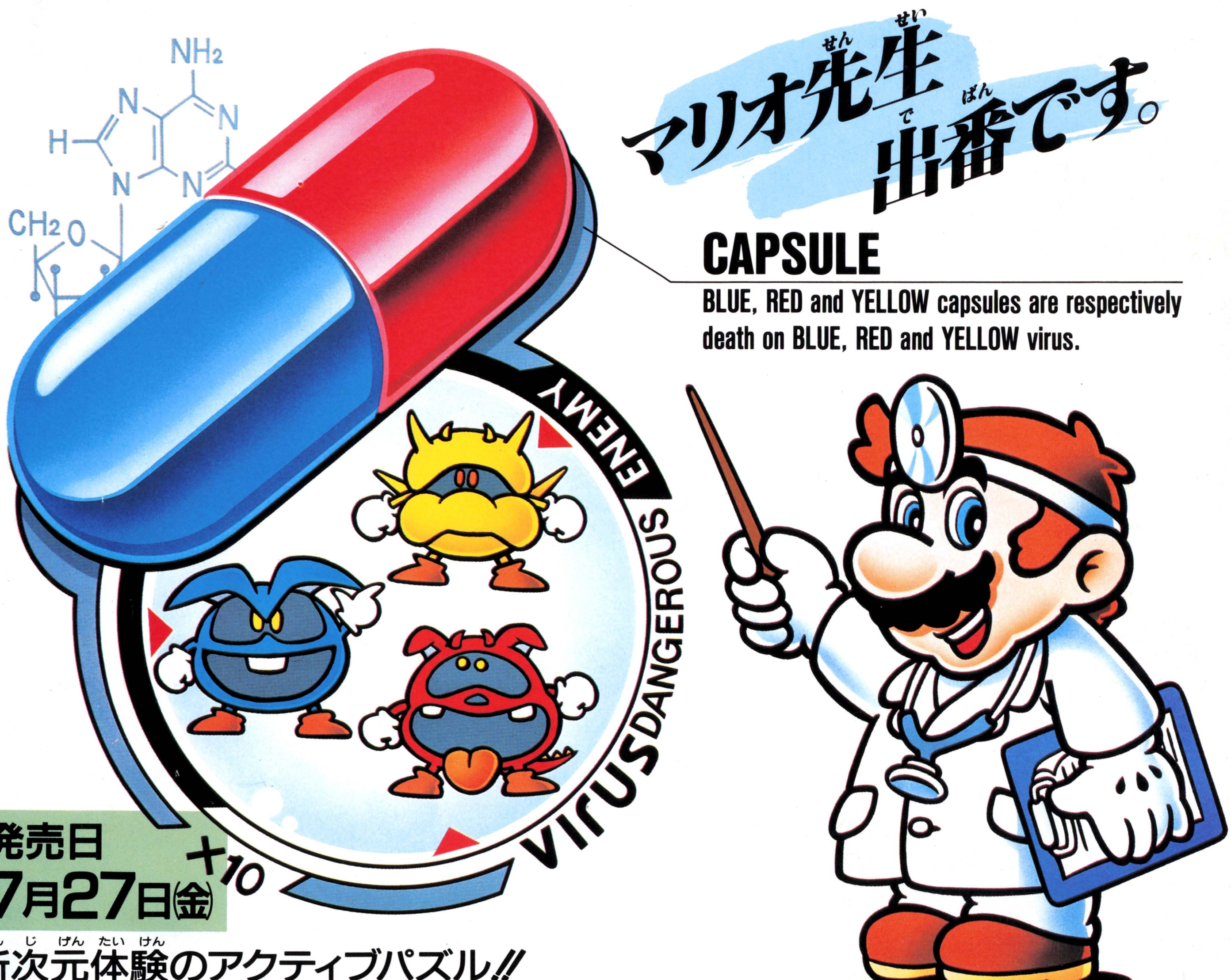

ファミリー コンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。
キック キック
で先制攻撃
夢なき摩者は退治しろ!!
アクションゲームと
知的パズルゲームの最高コンビ。
ファミコン用ソフト
迷宮島
TM
©1990 IREM CORP
好評発売中!! 定価5,800円(税別)



硬派を語る純・日本忍者物語
幕末の闇の中、最後の忍に命められた道は…。
16年前、抜忍であった両親は育ての親である無明上人によって殺害されていた。乳飲み子であった主人公『月影』は忍の手によって育てられ16年たった今、両親の死の真実と我が身の出生の秘密を知る。怒りと悲しみの中、忍への復讐を誓った月影は生みの親と同じく抜忍への道を選ぶ。
PCエンジン用ソフト
7月6日本日発売
定価7,000円(税別)
最後の忍道
NINJA SPIRIT
TM
©1990 IREM CORP
irem
人気アニメ「おぼっちゃまくん」にCM展開中!
■北海道テレビ・福島放送・東日本放送・静岡県民放送・名古屋放送・テレビ朝日・広島ホームテレビ・瀬戸内海放送・鹿児島放送・熊本朝日放送・九州朝日放送・新潟テレビ
▶毎週土よる7:30〜「おぼっちゃまくん」に提供
■朝日放送▶毎週土よる5:30〜「おぼっちゃまくん」に提供
■石川テレビ▶夕方5:30〜に提供

ファミリーコンピュータ™ FAMICOM FAMILY

Nintendo®



マリオ先生出番です。

CAPSULE

BLUE, RED and YELLOW capsules are respectively death on BLUE, RED and YELLOW virus.

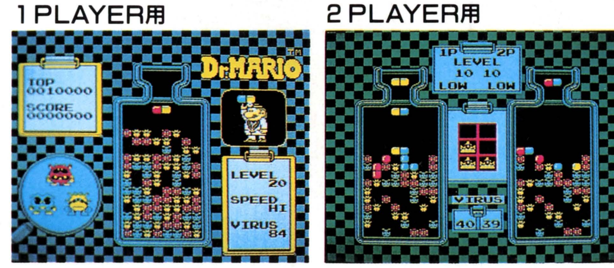
発売日
7月27日(金)

新次元体験のアクティブパズル!!

＊世界のアイドル、マリオが今回はパズルに挑戦！
敵はにっくきウィルス達。6つのカプセルをつかってどんどん
ウィルスを消してゆく。カンタン・タノシイ・ムキニナル
最新アクティブパズルゲームここに誕生！

Dr. MARIO™
ドクターマリオ™

1 PLAYER用　2 PLAYER用



HVC-VU
ROMカセット

税込価格 4,900円
(税抜価格 4,757円)

任天堂テレホンサービス 東京(03)540-9999 大阪(06)210-9999 京都(075)525-3444 名古屋(052)586-3000 岡山(0862)55-2130 札幌(011)612-4144

任天堂株式会社　本社 〒605 京都市東山区福稲上高松町60番地 TEL.(075)541-6113
©1990 Nintendo
東京支店 TEL.(03)254-1781　大阪支店 TEL.(06)245-4155　名古屋営業所 TEL.(052)571-2506　岡山営業所 TEL.(0862)52-1821　札幌営業所 TEL.(011)621-0513

ファミマガ Magazine 1990 NO.14 7月20日号
平成2年7月20日発行 第6巻第14号(通巻107号) 第3種郵便物認可
発行人 栃窪宏男 編集人 山森 尚
発売 株式会社 徳間書店
編集・発行 徳間書店インターメディア株式会社
問い合わせ 〒105-55 東京都港区新橋4-10-1 ☎03(459)1700(代)
特別定価340円(本体330円)
雑誌 27713—7/20　©Tokumashoten Intermedia 1990　印刷 凸版印刷株式会社　Printed in Japan